1. 函数

如果我们需要画两个火箭呢?

In [4]:

```
#画两遍火箭
print("
print("
print("
print("
print("
print("
            hello
print("
print("
print("
print("
            world
print("
print("
print("
print("
             / \\
print("
print("
print("
print("
print("
print("
print("
print("
            hello
print("
print("
print("
            world
print("
print("
            / /\\ \\
print("
             / \\
```



如果我们需要画N个火箭呢?

需要一个语句块来存放画火箭的代码 将这个语句块使用N遍

In [19]:

```
#设计一个语句块——函数
def drawRocket():
    print("
    print("
    print("
    print("
    print("
    \mathsf{print}( {\rlap{''}}
               hello
    print("
    print("
    print("
               world
    print("
    print("
    print("
```

使用函数的两个步骤

- 定义函数
- 调用函数

定义函数

• 注意: 在函数的定义部分需要有缩进

调用函数

In [6]:

drawRocket()



In [8]:

drawRocket()		
drawRocket()		
aramicone o ()		

/\ / \ / `	\
hello	
world	
	\
/ \ <u>\</u>	\ -
hello	-
world 	 -
//\ /\ /\	`
hello	-
world	- - !
	 -
/\\ /	\
hello	
world	
/ /\ \ / \ /\	\
/ \ 	\ -

| hello |-----| world |-----| //\\

函数名命名规范

• 标识符:必须由字母、数字、下划线组成,不能以数字开头,且不能为关键字

• 关键字: and def or for break not True False...等等

小练习: 把火箭倒过来画?

In [3]:

```
#画多级火箭
def drawRocketHead():
    print("
    print("
    print("
def drawRocketBody():
    print("
    print("
   print("
print("
               hello
    print("
def drawRocketTail():
             / /\\ \\
    print("
    print("
drawRocketHead()
drawRocketBody()
drawRocketBody()
drawRocketBody()
drawRocketBody()
drawRocketTail()
```



2. 数据

示例	描述	类型
42,3,0	整数	int
7.35,3.14159	实数	float
"hello!"	字符串	str
True,Flase	逻辑值	bool

创建变量并赋值

```
In [8]:
```

```
a=1
type (a)
```

Out[8]:

int

=是一个赋值符号,并不是方程意义上的等号

```
In [9]:
```

```
a=1.32103123
type(a)
```

Out[9]:

float

In [10]:

```
a="1.32103123"
type(a)
```

Out[10]:

str

数据运算

In [11]:

```
a=1
b=2
c=a+b
print(c)
```

```
In [12]:
a=1
b=2
c=a-b
print(c)
-1
In [14]:
a=2
b=2
c=a*b
print(c)
4
In [15]:
a=4
b=2
c=a/b
print(c)
2.0
In [16]:
a=4
b=2
c=a**b
print(c)
16
In [17]:
a=5
b=2
c=a%b
print(c)
```

如果除以0会发生什么?

1

```
In [20]:
```

```
a=1
b=0+1e-10
c=a/b
print(c)
```

10000000000.0

In []:

数据类型转换

In [23]:

```
a=1
print("a的数据类型为: ")
print(type(a))

b=float(a)
print("b的数据类型为: ")
print(type(b))

b
```

a的数据类型为: <class 'int'> b的数据类型为: <class 'float'>

Out[23]:

1.0

```
In [28]:
```

```
a="123"
print("a的数据类型为: ")
print(type(a))
a=float(a)
print("a的数据类型为: ")
print(type(a))
a

a的数据类型为:
<class 'str'>
a的数据类型为:
<class 'float'>
Out[28]:
123.0

In [ ]:
```

如何理解变量

```
In [32]:
```

```
a=1
a=2
a=3
#自增自减运算
a=a-1
print(a)
```

2

3. 输入语句

设计一个程序, 当用户输入任意数的时候, 输出为该数的值+1

```
In [35]:
#用户输入
a=input("这里是提示输入语句,请输入a的值")
#执行运算
a=a+1
#输出结果
print(a)
这里是提示输入语句,请输入a的值12
TypeError
                                 Traceback (most recent call last)
```

~\AppData\Local\Temp\ipykernel_1792\2805194497.py in <module> 4 #执行运算 ----> 5 a=a+16 7 #输出结果

TypeError: can only concatenate str (not "int") to str

问题出现在哪了?

```
In [36]:
```

```
type(a)
```

Out[36]:

str

In [38]:

```
#用户输入
a=input("这里是提示输入语句,请输入a的值")
#数据类型转换
a=int(a)
#执行运算
a=a+1
#输出结果
print(a)
```

这里是提示输入语句,请输入a的值3

```
In [ ]:
```

小练习

请用户输入直角边和斜边,判断这三个边是否构成直角三角形,例如:

请输入第一个直角边: 3 请输入第二个直角边: 4

请输入斜边: 5 输出: True

In [43]:

```
      a=input("请输入第一个直角边:")

      b=input("请输入第二个直角边:")

      c=input("请输入斜边:")

      a=float(a)

      b=float(b)

      c=float(c)

      print(a**2+b**2==c**2)
```

请输入第一个直角边: 3 请输入第二个直角边: 4 请输入斜边: 6

False

课堂练习

题目: 温度转换器

任务要求:

编写一个程序,要求用户输入一个摄氏温度,然后将其转换为华氏温度并输出。

提示:

华氏温度 = 摄氏温度 * 1.8 + 32

In [44]:

```
#用户输入
c=input("请输入一个摄氏温度:")
#数据类型转换
c=float(c)
#温度转换
f=c*1.8+32
print("华氏温度等于")
print(f)
请输入一个摄氏温度: 25
华氏温度等于
77.0
题目: BMI指数计算器
任务要求:
编写一个程序,要求用户输入他们的身高(单位:米)和体重(单位:干克),然后计算并输出他们的BMI
指数。
提示:
BMI指数计算公式: BMI = 体重 (千克) / 身高的平方 (米)
输出结果保留一位小数。
根据BMI指数,可以大致判断一个人是否健康。例如:
BMI指数小于18.5: 过轻 BMI指数在18.5和25之间:正常 BMI指数在25和30之间:过重 BMI指数在30及以
上: 肥胖
In [ ]:
In [ ]:
```