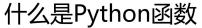
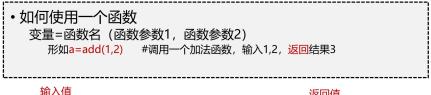
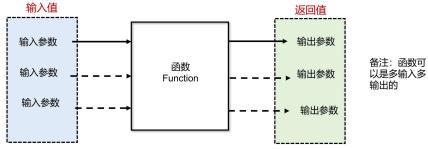
Python 函数









函数语法

In [1]:

```
def functionname( parameters ):
    "函数_文档字符串"
    function_suite
    return [expression]
```

一个简单的例子: 获取字符串长度

在Python中我们可能会多次用到获取字符串的长度。对于给定的某个字符串"qiwehqwhoeq",我们可以通过如下代码:

In [3]:

```
n=0 #计数器
for i in "qiwehqwhoeq":
    n=n+1
print("该字符串的长度为: ", n)
```

该字符串的长度为: 11

但实际上这样的执行方式使得代码冗余,降低了可读性。因此Python 提供了一个功能,即允许我们将常用的代码以固定的格式包装成一个独立的模块,只要知道这个模块的名字就可以重复使用它,这个模块就叫做**函数 (Function)**

完成一个获取字符串长度的函数

In [9]:

```
def getStrLength(string):
   一句话的简介: 获取字符串的长度
   输入参数: string 任意的字符串
   输出参数: n 字符串的长度
  n=0 #计数器
   for i in string:
      n=n+1 #计数器+1
   return n #返回计数器的值
string="uhqehqwhueq3wtftffwe2163612q"
string1="uhqehqwhueq3wtdadsdasdftffwe2163612q"
#函数的调用
num1=getStrLength(string)
num2=getStrLength(string1)
#看一下n的值
print(num1)
print (num2)
```

28 36

形参与实参

形参: 在函数的<mark>定义</mark>部分中参与运算的参数 实参: 在函数被定义调用过程中参与运算的参数

"实参和形参的区别,就如同剧本选主角,剧本中的角色相当于形参,而演角色的演员就相当于实参。"

小练习: 定义一个函数, 输入参数为a, 返回 $a^2 + 1$ 的值

In [13]:

```
def function(a):
    return a**2+1

#调用函数
result=function(89)

print(result)
```

7922

多输入参数

当一个函数有多个输入参数时,如何调用该函数呢?

In [17]:

```
def function(a, b):
    return a/b

#我想计算5/3的值
result=function(3,5)

print(result)
```

0.6

1. 按位置传参

In []:

```
def function(a, b):
    return a/b

#我想计算5/3的值
result=function(5,3)
print(result)
```

2. 按关键词传参

In [18]:

```
def function(by_div, div):
    return by_div/div

#我想计算5/3的值
result=function(by_div=5, div=3)
print(result)
```

1.6666666666666666667

练习1: 定义一个函数 max_num_in_list(lst),输入一个列表 lst,返回这个列表中的最大值。提示:可以用 for 循环遍历列表,用 if 判断找到最大值。例如:

输入:[1,3,5,7,15,9,11]

返回: 15

In [25]:

```
def max_num_in_list(lst):
    maxNum=lst[0] #手上拿的这个数
    for i in lst: #遍历列表的每一个元素
        if i>maxNum:
            maxNum=i
    return maxNum

#测试
L=[1,3,5,7,15,99,9,11]

print(max_num_in_list(L))
```

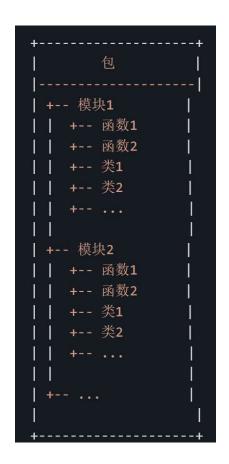
99

Type *Markdown* and LaTeX: α^2

模块(Module)和包 (package)

在Python中,模块指的是包含了一组函数、变量和类等定义的文件。模块的作用是将相关的功能组织在一起,使代码更加模块化,从而更容易维护和修改。模块可以被其他程序引入,以便在这些程序中使用模块中定义的功能。

而包是一种组织Python模块的方式,它将相关的模块组织在一起,形成一个层次结构。





导入模块与调用模块语法

In [10]:

```
import xxxx #这里的xxx指代模块名
xxx.someFunction() #这里的someFunction()指xxx模块内部的函数
xxx.someFunction(parameter1, parameter2,...) #这里的parameter1, parameter2,...指的是该函数需要1,,,
```

Out[10]:

'\nimport xxxx #这里的xxx指代模块名\n\nxxx.someFunction() #这里的someFunction()指xxx模块内部的函数\n\nxxx.someFunction(parameter1, parameter2,...) #这里的parameter1, parameter2,...指的是该函数需要传入的参数\n\n'

Time时间模块

获取系统时间 (时间戳)

```
In [12]:
```

```
import time # 引入time模块

ticks = time.time()
print ("当前时间戳为:", ticks)
```

当前时间戳为: 1680681388.8965292

获取系统时间 (年月日时分秒)

In [27]:

```
import time

localtime = time.localtime(time.time())

print ("本地时间为:", localtime)
```

本地时间为: time.struct_time(tm_year=2023, tm_mon=4, tm_mday=5, tm_hour=20, tm_min=4, tm_sec=52, tm_wday=2, tm_yday=95, tm_isdst=0)

判断程序执行时间

In [2]:

```
import time

start=time.time() #获取初始的时间

#需要测试的程序

for i in range(1000):
    for j in range(120):
        a=1

end=time.time() #获取结束的时间

print("程序执行的时间为: %s秒"%(end-start))
```

程序执行的时间为: 0.005000114440917969秒

延时函数

In [5]:

```
print(time.time())
print("hello")
time.sleep(3) #让程序暂停执行3s
print("world!")
print(time.time())
```

1680696781.6639135 hello world! 1680696784.6706145

定时任务

假设我们需要在8: 21的时候发出一条hello,world!

In [12]:

```
import time
#需要知道当前时间
currentTime=time.localtime()
current_Hour=currentTime.tm_hour
current_Min=currentTime.tm_min
current_Sec
#需要知道目标时间
goalTime_Hour=20
goalTime\_Min=25
goalTime_Sec
#需要知道我们延长的时间s
delayTime= (goalTime_Hour-current_Hour) *3600+ (goalTime_Min-current_Min) *60
#延长时间
time.sleep(delayTime)
#定时任务
print("hello, world")
```

hello, world

一种更高效的定时任务

while(当前不等于设置的时间的时候): 等待

In [8]:

```
currentTime=time.localtime()
currentTime.tm_hour
```

Out[8]:

In []:			