

## Anhalteweg

Variablen definieren und initialisieren: **float** f\_Anhalteweg = 0; **int** i\_Verzoegerung = 0; **float** f\_Abstand = 0; **float** f\_Geschwindigkeit = 0; **char** c\_Nochmal = 'j'; **int** i\_Reaktion = 0;

Eingabe Geschwindigkeit → f\_Geschwindigkeit

f\_geschwindigkeit von km/h zu m/s konvertieren

Eingabe verbleibende Strecke → f\_Abstand

Eingabe Reaktionszeit → i\_Reaktion

Eingabe Verzögerung → i\_Verzoegerung

Berechnung Anhalteweg ( $s = v \cdot t + (v^2) / (2 \cdot a)$ ) → f\_Anhalteweg

Ausgabe Anhalteweg

(f\_Anhalteweg < f\_Abstand)

T

F

Ausgabe "Glück gehabt!"

Ausgabe "Es kam zum Chrash!"

Ausgabe "Wollen Sie noch eine Berechnung durchführen?"

Eingabe J/N → cNochmal

solange (cNochmal == 'J' || cNochmal == 'j')