

A person is working on a computer in a modern office setting. The computer screen displays a website with the text "WE ARE unity" and various images. A semi-transparent dark overlay is centered on the screen, containing the text "PROJET « WEATHER APP »" and "CAHIER DES CHARGES". The desk is wooden and has a white keyboard, a mouse on a blue mousepad, a small potted plant, and a box of tissues. A hand is visible using the mouse.

PROJET

« WEATHER APP »

CAHIER DES CHARGES



2 semaines



Intermédiaire



Figma / Inkscape
HTML / CSS / JS



Individuel



Maquettage
Intégration



CONTEXTE

Vous devez réaliser le POC (proof of concept) d'une application mobile visant à découvrir des lieux aléatoires au gré de leur météo.

Pour le déroulé de cette réalisation, vous travaillerez de la même manière que pour une demande client : étude du brief + veille, conception UI-UX, intégration et développement, support et documentation.

Une fois le travail individuel de maquettage réalisé, vous serez amenés à collaborer à l'étape suivante en transmettant votre travail à l'un de vos coéquipiers, en veillant notamment à la préparation de vos fichiers sources en vue de l'intégration.



Le projet sera découpé en 2 phases distinctes :

- ❑ Semaine 1 : Maquettage et conception
- ❑ Semaine 2 : Intégration et développement

SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

Fonctionnalités minimales attendues, : Ville / Pays, icône météo, température, tendance / prévisionnel, info-lieu (résumé / détail-bouton), random place



❑ Suggestion du client :

- ❑ Un filtre pour affiner les résultats (ex: découvrir uniquement des lieux ensoleillés ou enneigés)
- ❑ *En apprendre + sur les lieux : infos issues par ex de Google place ou Wikipédia*
- ❑ *Style visuel doux et sobre / légère ambiance type Neomorphism (iconographie, boutons...) ou Glassmorphism (ex: blur, fenêtrage)*
- ❑ *Apparition des éléments de façon séquencée voire animée (texte, icônes, swipe...)*



LIVRABLES

- ☐ Prototype FIGMA
- ☐ Dossier SRC (pour intégration)
- ☐ Repository GitHub
- ☐ Démo web app en ligne
- ☐ Dossier de conception / documentation



```
for (; o > i; i++)  
    if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break  
} else  
    for (i in e)  
        if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break  
} else if (a) {  
    for (; o > i; i++)  
        if (r = t.call(e[i], i, e[i]), r === !1) break  
} else  
    for (i in e)  
        if (r = t.call(e[i], i, e[i]), r === !1) break;  
return e  
},  
trim: b && !b.call("\uffeff\u00a0") ? function(e) {  
    return null == e ? "" : b.call(e)  
} : function(e) {  
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")  
},  
makeArray: function(e, t) {  
    var n = t || [];  
    return null != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string" == typ  
array: function(e, t, n) {  
    var r;  
    if (t && t.length > 0) {  
        for (i = 0; i < t.length; i++) {  
            r = t[i];  
            if (r != null) {  
                n.push(r);  
            }  
        }  
    }  
    return n;  
}
```