

## מבוא למדעי המחשב

## מעבדה מס' 1 – פלט, משתנים, אתחול משתנים ואופרטורים

- 1. כתבו תכנית שמדפיסה את השם שלכם וברכת שלום. דוגמא לפלט התכנית: "Hello Alice", או – "Greetings Bob".
- כתבו תכנית המצהירה על משתנה בשם PI מסוג double, ומאתחלת אותו לערך: 3.141592.
  לאחר מכן התכנית תדפיס את הערך אבל רק עם שני מספרים אחרי הנקודה.
  פלט התכנית יראה כך: "3.14".
  - 3. כתבו תכנית שמדפיסה את הצורה הבאה (משולש שווה שוקיים):

\*\*

\*\*\*

יש להשתמש רק בפקודת (printf() **אחת**.

4. כתבו תכנית שמאתחלת שני משתנים a ו- b, מסוג int, ומדפיסה את המכפלה שלהם, החילוק שלהם ואת שארית החילוק ביניהם (פעולת ה-modulo ביניהם) כאשר כל פעולה תודפס בשורה נפרדת.
 b = 3 ו- a = 5

5 \* 3 = 15

5/3 = 1

5 % 3 = 2

הערה: b אינו יכול להיות 0, מתוך התעניינות אתם יכולים לאתחלו ל-0 ולראות את תוצאות התכנית.

5. כתבו תכנית שמאתחלת שני משתנים a ו- b, מסוג int, ומדפיסה את ערכיהם. לאחר מהן התכנית תחליף בין הערכים של המשתנים ותדפיס אותם בשורה חדשה. דוגמא לפלט התכנית עבור a = 5 ו- b = 3.

a = 5, b = 3"

after swapping values:

."a = 3, b = 5

תשתמשו במשתנה עזר להחלפת הערכים

שאלת אתגר : יש לבצע את החלפת הערכים ללא משתנה עזר.