

第四章 离散时间马尔可夫链

马尔可夫过程作为最重要的随机过程,在计算数学、金融经济、生物、化学、管理科学乃至人文科学中都有广泛的应用.

- 设 $\{X_n\} = \{X_n | n = 0, 1, \dots\}$ 是随机序列, 如果每个 X_n 都在 S 中取值, 则称 S 是 $\{X_n\}$ 的状态空间, 称 S 中的元素为状态.
- 当 S 中只有有限或可列个状态时, 可以将 S 中的状态进行编号, 得到由整数构成的号码集合 I . 为表达方便, 以后用状态的编号表示该状态. 于是 I 成为 $\{X_n\}$ 的状态空间.
- 本章总设 $\{X_n\}$ 的状态空间是 I , 并且用 i, j, k, i_0, i_1, \dots 等表示 I 中的状态. 以后只对状态空间 $I = \{1, 2, \dots\}$ 进行叙述, 但是所有的叙述和结论对于一般的有限或可列集合 I 也是成立的.

定义 (1.1)

如果对任何正整数 n 和 I 中的 $i, j, i_0, i_1, \dots, i_{n-1}$, 随机序列 $\{X_n\}$ 满足

$$P(X_{n+1} = j | X_n = i, X_{n-1} = i_{n-1}, \dots, X_0 = i_0)$$

$$= P(X_1 = j | X_0 = i), \quad i, j \in I.$$

则称 $\{X_n\}$ 为时齐的马尔可夫(Markov)链, 简称为马氏链. 这时称

$$p_{ij} = P(X_1 = j | X_0 = i), \quad i, j \in I,$$

为马氏链 $\{X_n\}$ 的转移概率. 称矩阵

$$P = (p_{ij}) = (p_{ij})_{i,j \in I}$$

为马氏链 $\{X_n\}$ 的一步转移概率矩阵, 简称为转移矩阵.

4 马氏链的直观理解

第四章 离散时间马尔可夫链

第四章 离散时间马尔可夫链

对马氏链的直观理解是:

已知现在 $B = \{X_n = i\}$, 将来 $A = \{X_{n+1} = j\}$
与过去 $C = \{X_{n-1} = i_{n-1}, \dots, X_0 = i_0\}$ 独立.

人们习惯地称这种性质为马氏性.

为了进一步理解马氏性, 需要下面的定理.

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

§4.3 状态的命名和周期

定义 (3.1)

设 I 是马氏链 $\{X_n\}$ 的状态空间.

(a) 如果 $p_{ii} = 1$, 则称 i 是吸引状态;

定义 (3.1)

设 I 是马氏链 $\{X_n\}$ 的状态空间.

(a) 如果 $p_{ii} = 1$, 则称 i 是吸引状态;

(b) 如果存在 $n \geq 1$ 使得 $p_{ij}^{(n)} > 0$, 则称 i 通 j , 记做 $i \rightarrow j$;

定义 (3.1)

设 I 是马氏链 $\{X_n\}$ 的状态空间.

(a) 如果 $p_{ii} = 1$, 则称 i 是吸引状态;

(b) 如果存在 $n \geq 1$ 使得 $p_{ij}^{(n)} > 0$, 则称 i 通 j , 记做 $i \rightarrow j$;

(c) 如果 $i \rightarrow j$ 且 $j \rightarrow i$, 则称 i, j 互通, 记做 $i \leftrightarrow j$.

定义 (3.1)

设 I 是马氏链 $\{X_n\}$ 的状态空间.

(a) 如果 $p_{ii} = 1$, 则称 i 是吸引状态;

(b) 如果存在 $n \geq 1$ 使得 $p_{ij}^{(n)} > 0$, 则称 i 通 j , 记做 $i \rightarrow j$;

(c) 如果 $i \rightarrow j$ 且 $j \rightarrow i$, 则称 i, j 互通, 记做 $i \leftrightarrow j$.

$i \rightarrow j$ 表示质点从 i 出发以正概率到达 j . i, j 互通表明质点从 i 到达 j 后, 以正概率回到 i , 反之亦然.

2 互通的传递性和对称性

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

直观上符号“ \rightarrow ”具有**传递性**: 如果 $i \rightarrow j$ 和 $j \rightarrow k$, 则 $i \rightarrow k$. 实际上这时有 n, m 使得 $p_{ij}^{(n)} p_{jk}^{(m)} > 0$, 用推论2.2得到

$$p_{ik}^{(n+m)} \geq p_{ij}^{(n)} p_{jk}^{(m)} > 0..1$$

互通“ \leftrightarrow ”关系还有**对称性**: 如果 $i \leftrightarrow j$ 则 $j \leftrightarrow i$.

3 A. 常返与非常返状态

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

两边都是反射壁的简单随机游动中, 所有的状态互通, 质点从 i 出发一定回到 i 无穷次. 这种状态称为常返状态.

3 A. 常返与非常返状态

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

两边都是反射壁的简单随机游动中, 所有的状态互通, 质点从 i 出发一定回到 i 无穷次. 这种状态称为常返状态.

- MC在有限的城镇 $I = \{1, 2, \dots, N\}$ 中转移时, 假设所有的城镇互通. 只要他一直转移下去, 也可以回到出发的城镇无穷次. 这时称他出发的城镇是可以经常返回的. 以后把经常返回简称为常返. 可以理解, 只要所有城镇互通, 则所有城镇都是常返的.

4 常返的含义

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 如果城镇 i 是常返的, 且 $i \rightarrow j$, 则MC从 i 出发到达 j 的概率 $p > 0$. 他回到 i 后再次以相同的概率 p 到达 j ; 再回到 i 后, 再以相同的概率 p 到达 j ; $\dots\dots$. 每次是否到达 j 是相互独立的.

4 常返的含义

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 如果城镇 i 是常返的, 且 $i \rightarrow j$, 则MC从 i 出发到达 j 的概率 $p > 0$. 他回到 i 后再次以相同的概率 p 到达 j ; 再回到 i 后, 再以相同的概率 p 到达 j ; 每次是否到达 j 是相互独立的.
- 这就等价于独立重复试验, 试验成功就是从 i 到达 j , 于是他最终到达 j 的概率是1. i 是常返的, 所以他从 j 必须回到 i . 这就说明如果 $i \rightarrow j$, i 是常返的, 则 j 也是常返的, 并且 $j \leftrightarrow i$.

4 常返的含义

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 如果城镇 i 是常返的, 且 $i \rightarrow j$, 则MC从 i 出发到达 j 的概率 $p > 0$. 他回到 i 后再次以相同的概率 p 到达 j ; 再回到 i 后, 再以相同的概率 p 到达 j ; 每次是否到达 j 是相互独立的.
- 这就等价于独立重复试验, 试验成功就是从 i 到达 j , 于是他最终到达 j 的概率是1. i 是常返的, 所以他从 j 必须回到 i . 这就说明如果 $i \rightarrow j$, i 是常返的, 则 j 也是常返的, 并且 $j \leftrightarrow i$.
- 在两端是吸收壁的简单随机游动中, $\{1, 2, \dots, n-1\}$ 中的状态互通, 但是质点从其中的 i 出发只能回到 i 有限次. 人们将这种状态称为非常返状态.

5 非常返和常返状态的数学定义

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

5 非常返和常返状态的数学定义

§4.3 状态的命名和周期

- 为了在数学上定义非常返和常返状态,需要引进

$$f_{ij}^{(1)} = P(X_1 = j | X_0 = i),$$

$$f_{ij}^{(n)} = P(X_n = j, X_k \neq j; 1 \leq k \leq n-1 | X_0 = i), \quad n \geq 1.$$

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

5 非常返和常返状态的数学定义

§4.3 状态的命名和周期

- 为了在数学上定义非常返和常返状态,需要引进

$$f_{ij}^{(1)} = P(X_1 = j | X_0 = i),$$

$$f_{ij}^{(n)} = P(X_n = j, X_k \neq j; 1 \leq k \leq n-1 | X_0 = i), n \geq 1.$$

$f_{ij}^{(n)}$ 是质点从 i 出发的条件下, 第 n 步首次到达 j 的概率, 称为从 i 出发后第 n 步首达 j 的概率, 简称为**首达概率**.

- 由于对不同的 n , 事件

$$A_1 = \{X_1 = j\}, A_n = \{X_n = j, X_k \neq j, 1 \leq k \leq n-1\} \quad (2)$$

互不相容, $\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n$ 发生表示质点到达过状态 j ,

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

6 f_{ij}^* 的定义

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

6 f_{ij}^* 的定义

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

所以

$$f_{ij}^* \equiv P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n | X_0 = i\right) = \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n | X_0 = i) = \sum_{n=1}^{\infty} f_{ij}^{(n)} \leq 1. \quad (3)$$

6 f_{ij}^* 的定义

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

所以

$$f_{ij}^* \equiv P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n | X_0 = i\right) = \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n | X_0 = i) = \sum_{n=1}^{\infty} f_{ij}^{(n)} \leq 1. \quad (3)$$

- f_{ij}^* 是质点从从 i 出发的条件下到达过 j 的概率, 简称为从 i 出发后到达 j 的概率.

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 当 $f_{ii}^* = 1$, 质点从状态 i 出发以概率1回到 i , 然后再出发, 再回到 i , \cdots , 所以在实际中必然回到状态 i 无穷次.

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 当 $f_{ii}^* = 1$, 质点从状态 i 出发以概率1回到 i , 然后再出发, 再回到 i , , 所以在实际中必然回到状态 i 无穷次.
- 当 $f_{ii}^* < 1$, 说明质点从状态 i 出发以正概率 $1 - f_{ii}^*$ 不再回到 i . 注意, 质点从 i 出发, 如果回到 i , 则再次从 i 出发并以正概率 $1 - f_{ii}^*$ 不再回到 i ; 如果再回到 i , 就会再次从 i 出发并以正概率 $1 - f_{ii}^*$ 不再回到 i ;

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 当 $f_{ii}^* = 1$, 质点从状态 i 出发以概率1回到 i , 然后再出发, 再回到 i , , 所以在实际中必然回到状态 i 无穷次.
- 当 $f_{ii}^* < 1$, 说明质点从状态 i 出发以正概率 $1 - f_{ii}^*$ 不再回到 i . 注意, 质点从 i 出发, 如果回到 i , 则再次从 i 出发并以正概率 $1 - f_{ii}^*$ 不再回到 i ; 如果再回到 i , 就会再次从 i 出发并以正概率 $1 - f_{ii}^*$ 不再回到 i ;
- 这相当于一次次的独立重复试验. 由于有正概率的事件在多次独立重复试验中总会发生. 所以只要 $f_{ii}^* < 1$, 质点“不回到 i ”总会发生, 因而最终会永远离开状态 i . 由此引入下面的定义.

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

定义 (3.2)

如果 $f_{ii}^* = 1$, 则称 i 是常返状态.

如果 $f_{ii}^* < 1$, 则称 i 是非常返状态.

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

定义 (3.2)

如果 $f_{ii}^* = 1$, 则称 i 是常返状态.

如果 $f_{ii}^* < 1$, 则称 i 是非常返状态.

按照定义, 吸引状态 i 满足 $f_{ii}^* = f_{ii}^{(1)} = 1$, 因而是常返状态.

当 i 是常返状态, 质点从 i 出发后, 在实际中必然回到 i , 再从 i 出发, 再回到 i , 因而回到 i 无穷次.

i 是非常返状态表明质点从 i 出发后, 以正概率不能回到 i , 因而只能回到 i 有限次, 然后永远离开状态 i .

9 重要的公式

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

9 重要的公式

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

下面的公式给出了转移概率 $p_{ij}^{(n)}$ 和 $f_{ij}^{(k)}$ 的关系.

$$p_{ij}^{(n)} = \sum_{k=1}^n f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)} \quad (4)$$

证明如下.

10 证明公式(4)

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

10 证明公式(4)

设

$$A_1 = \{X_1 = j\}, A_n = \{X_n = j, X_k \neq j, 1 \leq k \leq n-1\},$$

互不相容. $\bigcup_{k=1}^n A_k$ 表示前 n 次转移中到达过 j , 所以

$$\{X_n = j\} \subset \bigcup_{k=1}^n A_k.$$

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

10 证明公式(4)

设

$$A_1 = \{X_1 = j\}, A_n = \{X_n = j, X_k \neq j, 1 \leq k \leq n-1\},$$

互不相容. $\bigcup_{k=1}^n A_k$ 表示前 n 次转移中到达过 j , 所以

$$\{X_n = j\} \subset \bigcup_{k=1}^n A_k.$$

用全概率公式

$$\begin{aligned} p_{ij}^{(n)} &= P(X_n = j | X_0 = i) \\ &= \sum_{k=1}^n P(A_k | X_0 = i) P(X_n = j | A_k, X_0 = i) \\ &= \sum_{k=1}^n f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)}. \end{aligned}$$

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

10 证明公式(4)

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

10 证明公式(4)

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

公式(4)表明了以下的事实:

“MC从城镇 i 出发, 经过 n 次转移到达城镇 j ” 等于
“他从 i 出发, 在第 k 次转移首次到达 j 后再从 j 出发
经过 $n-k$ 次转移到达 j , 再对 $k = 1, 2, \dots, n$ 求并” .

定理3.1

对于马氏链 $\{X_n\}$ 及其 $\{p_{ii}^{(n)}\}$, $f_{ii}^{(n)}$, 有以下结果.

$$(1) \sum_{n=0}^{\infty} p_{ii}^{(n)} = 1/(1 - f_{ii}^*).$$

$$(2) i \text{ 是常返状态的充分必要条件是 } \sum_{n=0}^{\infty} p_{ii}^{(n)} = \infty.$$

(3) 如果 i 是常返状态, $i \rightarrow j$, 则 $i \leftrightarrow j$, 并且 j 也是常返的.

12 证明结论(1)

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

12 证明结论(1)

在(4)中取 $j = i$, 两边同乘 ρ^n , 对 $n \geq 1$ 得到

$$p_{ii}^{(n)} \rho^n = \sum_{k=1}^n f_{ii}^{(k)} \rho^k p_{ii}^{(n-k)} \rho^{n-k}, \rho \in (0, 1).$$

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

12 证明结论(1)

在(4)中取 $j = i$, 两边同乘 ρ^n , 对 $n \geq 1$ 得到

$$p_{ii}^{(n)} \rho^n = \sum_{k=1}^n f_{ii}^{(k)} \rho^k p_{ii}^{(n-k)} \rho^{n-k}, \rho \in (0, 1).$$

上式两边对 n 求和得到

$$\begin{aligned} G(\rho) &\equiv \sum_{n=0}^{\infty} p_{ii}^{(n)} \rho^n = 1 + \sum_{n=1}^{\infty} p_{ii}^{(n)} \rho^n \\ &= 1 + \sum_{n=1}^{\infty} \sum_{k=1}^n f_{ii}^{(k)} \rho^k p_{ii}^{(n-k)} \rho^{n-k} \\ &= 1 + \sum_{k=1}^{\infty} \sum_{n=k}^{\infty} f_{ii}^{(k)} \rho^k p_{ii}^{(n-k)} \rho^{n-k} \\ &= 1 + \left(\sum_{k=1}^{\infty} f_{ii}^{(k)} \rho^k \right) \left(\sum_{n=0}^{\infty} p_{ii}^{(n)} \rho^n \right) = 1 + F(\rho) G(\rho). \end{aligned}$$

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

13 证明结论(1)和(2)

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

13 证明结论(1)和(2)

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

其中 $F(\rho) \equiv \sum_{k=1}^{\infty} f_{ii}^{(k)} \rho^k.$

于是得到

$$G(\rho) = 1/[1 - F(\rho)].$$

令 $\rho \rightarrow 1$ 就得到结论(1).

结论(2)是(1)的直接推论.

14 证明结论(3)

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

14 证明结论(3)

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- $i \rightarrow j$ 说明质点从 i 到达 j 的概率是正数. i 是常返的, 质点每次回到 i 后都再次以相同的正概率到达 j , 且每次是否到达 j 是相互独立的. 这就等价于独立重复试验: 从 i 到达 j 称为成功. 根据下概率原则, 质点以概率 1 到达 j . 质点到达 j 后又必须回到 i , 因而 $i \leftrightarrow j$.

14 证明结论(3)

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- $i \rightarrow j$ 说明质点从 i 到达 j 的概率是正数. i 是常返的, 质点每次回到 i 后都再次以相同的正概率到达 j , 且每次是否到达 j 是相互独立的. 这就等价于独立重复试验: 从 i 到达 j 称为成功. 根据下概率原则, 质点以概率 1 到达 j . 质点到达 j 后又必须回到 i , 因而 $i \leftrightarrow j$.
- 再证明 j 是常返的. 设 n, m 使得 $p_{ji}^{(m)} p_{ij}^{(n)} > 0$. 对于任何 $k \geq 1$, 利用推论2.2得到

$$p_{jj}^{(m+k+n)} \geq p_{ji}^{(m)} p_{ii}^{(k)} p_{ij}^{(n)}.$$

两边对 k 求和得到

$$\sum_{k=1}^{\infty} p_{jj}^{(m+k+n)} \geq p_{ji}^{(m)} p_{ij}^{(n)} \sum_{k=1}^{\infty} p_{ii}^{(k)} = \infty,$$

由(2)知道 j 是常返的.

证毕

15 B. 正常返和零常返状态

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

15 B. 正常返和零常返状态

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

在MC旅行的例子中, 用取正整数值随机变量 T_i 表示他首次到达城镇 i 时的转移次数. 也就是说 $T_i = n$ 表示他第 $n(n \geq 1)$ 周首次到达城镇 i , 则

$$T_i = \begin{cases} \min\{n | X_n = i; n \geq 1\}, & \text{当 } \bigcup_{n=1}^{\infty} \{X_n = i\} \text{ 发生,} \\ \infty, & \text{否则.} \end{cases} \quad (5)$$

对于马氏链 $\{X_n\}$, T_i 是质点首次到达状态 i 时的转移次数. $T_i = n$ 表示质点第 $n(n \geq 1)$ 次转移首次到达状态 i .

16 平均回转时间

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

16 平均回转时间

§4.3 状态的命名和周期

引入 $P_i(\cdot) = P(\cdot | X_0 = i)$, 则

$$f_{ii}^{(n)} = P_i(T_i = n) = P(T_i = n | X_0 = i) \quad (6)$$

是质点从 i 出发的条件下, 第 n 步首次回到 i 的概率.
当 $f_{ii}^* = 1$, 则

$$P_i(T_i < \infty) = \sum_{n=1}^{\infty} f_{ii}^{(n)} = 1.$$

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

16 平均回转时间

§4.3 状态的命名和周期

引入 $P_i(\cdot) = P(\cdot | X_0 = i)$, 则

$$f_{ii}^{(n)} = P_i(T_i = n) = P(T_i = n | X_0 = i) \quad (6)$$

是质点从 i 出发的条件下, 第 n 步首次回到 i 的概率.
当 $f_{ii}^* = 1$, 则

$$P_i(T_i < \infty) = \sum_{n=1}^{\infty} f_{ii}^{(n)} = 1.$$

引入条件 $X_0 = i$ 下, T_i 的数学期望

$$\mu_i = E(T_i | X_0 = i) = \sum_{n=1}^{\infty} n P_i(T_i = n) = \sum_{n=1}^{\infty} n f_{ii}^{(n)}. \quad (7)$$

μ_i 是质点返回状态 i 所需要的平均转移次数, 称 μ_i 为状态 i 的平均回转时间或期望回转时间. 平均回转时间 μ_i 越小, 表明质点返回 i 越频繁. 当 $\mu_i = \infty$, 说明质点平均转移无穷次才能回到 i .

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

定义 (3.3)

设 i 是常返状态.

如果 i 的平均回转时间 $\mu_i < \infty$, 则称 i 是**正常返状态**或**积极常返状态**.

如果 i 的平均回转时间 $\mu_i = \infty$, 则称 i 是**零常返状态**或**消极常返状态**.

定理3.2

设 i 是常返状态, 则

- (1) i 是零常返状态的充分必要条件是 $\lim_{n \rightarrow \infty} p_{ii}^{(n)} = 0$;
- (2) 当 i 是零常返的, $i \rightarrow j$ 时, j 也是零常返的;
- (3) 当 i 是正常返的, $i \rightarrow j$ 时, j 也是正常返的.

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

19 证明定理3.2

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

19 证明定理3.2

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

结论(1)是用数学分析方法得到的, 略去 下面证明(2). 从定理3.1(3)知道 $i \leftrightarrow j$. 设正整数 m, n 使得 $p_{ij}^{(n)} p_{ji}^{(m)} > 0$, 则有

$$p_{ii}^{(n+k+m)} \geq p_{ij}^{(n)} p_{jj}^{(k)} p_{ji}^{(m)}.$$

19 证明定理3.2

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

结论(1)是用数学分析方法得到的, 略去 下面证明(2). 从定理3.1(3)知道 $i \leftrightarrow j$. 设正整数 m, n 使得 $p_{ij}^{(n)} p_{ji}^{(m)} > 0$, 则有

$$p_{ii}^{(n+k+m)} \geq p_{ij}^{(n)} p_{jj}^{(k)} p_{ji}^{(m)}.$$

用 $p_{ii}^{(n)} \rightarrow 0$, 得到

$$\lim_{k \rightarrow \infty} p_{jj}^{(k)} \leq \frac{1}{p_{ij}^{(n)} p_{ji}^{(m)}} \lim_{k \rightarrow \infty} p_{ii}^{(n+k+m)} = 0.$$

说明 j 是零常返的. 由(2)得到(3).

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 如果 j 不是正常返的, 则对任何状态 i , 有

$$p_{ij}^{(n)} \rightarrow 0, \text{ 当 } n \rightarrow \infty. \quad (8)$$

(8)说明, 只要 j 不是正常返的, 从任何 i 出发, 较长的时间后, 质点以极小的概率位于 j .

- 如果 j 不是正常返的, 则对任何状态 i , 有

$$p_{ij}^{(n)} \rightarrow 0, \text{ 当 } n \rightarrow \infty. \quad (8)$$

(8)说明, 只要 j 不是正常返的, 从任何 i 出发, 较长的时间后, 质点以极小的概率位于 j .

证明 对非常返的 j , 用定理3.1(2)知道 $p_{jj}^{(n)} \rightarrow 0$. 对零常返的 j , 用定理3.2(1)得到 $p_{jj}^{(n)} \rightarrow 0$. 对任何状态 i , 利用(4)得到

21 解例3.1

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

$$\begin{aligned} p_{ij}^{(n)} &= \sum_{k=1}^m f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)} + \sum_{k=m+1}^n f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)} \\ &\leq \sum_{k=1}^m p_{jj}^{(n-k)} + \sum_{k=m+1}^n f_{ij}^{(k)}. \end{aligned}$$

21 解例3.1

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

$$\begin{aligned} p_{ij}^{(n)} &= \sum_{k=1}^m f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)} + \sum_{k=m+1}^n f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)} \\ &\leq \sum_{k=1}^m p_{jj}^{(n-k)} + \sum_{k=m+1}^n f_{ij}^{(k)}. \end{aligned}$$

令 $n \rightarrow \infty$, 右方第一项 $\sum_{k=1}^m p_{jj}^{(n-k)} \rightarrow 0$. 于是得到

$$\lim_{n \rightarrow \infty} p_{ij}^{(n)} \leq \sum_{k=m+1}^{\infty} f_{ij}^{(k)}.$$

21 解例3.1

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

$$\begin{aligned} p_{ij}^{(n)} &= \sum_{k=1}^m f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)} + \sum_{k=m+1}^n f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)} \\ &\leq \sum_{k=1}^m p_{jj}^{(n-k)} + \sum_{k=m+1}^n f_{ij}^{(k)}. \end{aligned}$$

令 $n \rightarrow \infty$, 右方第一项 $\sum_{k=1}^m p_{jj}^{(n-k)} \rightarrow 0$. 于是得到

$$\lim_{n \rightarrow \infty} p_{ij}^{(n)} \leq \sum_{k=m+1}^{\infty} f_{ij}^{(k)}.$$

因为 $\sum_{k=1}^{\infty} f_{ij}^{(k)} \leq 1$, 所以再令 $m \rightarrow \infty$ 就得结论.

22 C. 周期及其性质

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

22 C. 周期及其性质

§4.3 状态的命名和周期

在直线上的简单随机游动中, 质点从 i 出发, 只能在 2 的倍数 $2m$ 时回到 i , 这时称状态 i 的周期是 2 .

§4.3 状态的命名和周期

- 对于一般的马氏链 $\{X_n\}$, 定义状态 i 的周期如下.

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

22 C. 周期及其性质

在直线上的简单随机游动中, 质点从 i 出发, 只能在 2 的倍数 $2m$ 时回到 i , 这时称状态 i 的周期是 2 .

- 对于一般的马氏链 $\{X_n\}$, 定义状态 i 的周期如下.

(a) 如果 $\sum_{n=1}^{\infty} p_{ii}^{(n)} = 0$, 则质点从 i 出发不可能再回到 i , 这时称 i 的周期是 ∞ .

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

22 C. 周期及其性质

在直线上的简单随机游动中, 质点从 i 出发, 只能在 2 的倍数 $2m$ 时回到 i , 这时称状态 i 的周期是 2 .

● 对于一般的马氏链 $\{X_n\}$, 定义状态 i 的周期如下.

(a) 如果 $\sum_{n=1}^{\infty} p_{ii}^{(n)} = 0$, 则质点从 i 出发不可能再回到 i , 这时称 i 的周期是 ∞ .

(b) 设 d 是正整数. 质点从 i 出发, 如果只可能在 d 的整数倍数上回到 i , 而且 d 是有此性质的最大整数, 则称 i 的周期是 d .

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

22 C. 周期及其性质

§4.3 状态的命名和周期

在直线上的简单随机游动中, 质点从 i 出发, 只能在 2 的倍数 $2m$ 时回到 i , 这时称状态 i 的周期是 2 .

§4.3 状态的命名和周期

定义 3.2

定理 3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理 3.2

周期

定理 3.3

遍历状态

定理 3.4

- 对于一般的马氏链 $\{X_n\}$, 定义状态 i 的周期如下.

(a) 如果 $\sum_{n=1}^{\infty} p_{ii}^{(n)} = 0$, 则质点从 i 出发不可能再回到 i , 这时称 i 的周期是 ∞ .

(b) 设 d 是正整数. 质点从 i 出发, 如果只可能在 d 的整数倍数上回到 i , 而且 d 是有此性质的最大整数, 则称 i 的周期是 d .

(c) 如果 i 的周期是 1, 则称 i 是非周期的.

22 C. 周期及其性质

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

在直线上的简单随机游动中, 质点从 i 出发, 只能在 2 的倍数 $2m$ 时回到 i , 这时称状态 i 的周期是 2 .

- 对于一般的马氏链 $\{X_n\}$, 定义状态 i 的周期如下.

(a) 如果 $\sum_{n=1}^{\infty} p_{ii}^{(n)} = 0$, 则质点从 i 出发不可能再回到 i , 这时称 i 的周期是 ∞ .

(b) 设 d 是正整数. 质点从 i 出发, 如果只可能在 d 的整数倍数上回到 i , 而且 d 是有此性质的最大整数, 则称 i 的周期是 d .

(c) 如果 i 的周期是 1, 则称 i 是非周期的.

- 其中的(b)说明: 称状态 i 的周期是 d , 如果 $p_{ii}^{(n)} > 0$, 则必有 $n = md$, 而且 d 是满足此性质的最大整数. 但是当 i 的周期 $d < \infty$, $p_{ii}^{(nd)} > 0$ 也不必对所有的 n 成立, 但至少对某个 n 成立.

23 例3.2

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 在直线上, 如果质点每次向前、向后移动1步的概率都是 $1/3$, 向后移动 2 步的概率也是 $1/3$. 则每个状态都是非周期的.

解 易见

$$p_{ii}^{(2)} \geq p_{i,i+1}p_{i+1,i} > 0,$$

$$p_{ii}^{(3)} \geq p_{i,i-2}p_{i-2,i-1}p_{i-1,i} > 0,$$

- 在直线上, 如果质点每次向前、向后移动1步的概率都是 $1/3$, 向后移动 2 步的概率也是 $1/3$. 则每个状态都是非周期的.

解 易见

$$p_{ii}^{(2)} \geq p_{i,i+1}p_{i+1,i} > 0,$$

$$p_{ii}^{(3)} \geq p_{i,i-2}p_{i-2,i-1}p_{i-1,i} > 0,$$

于是从 $2 = nd$, $3 = md$ 得到 $d = 1$. i 的周期是 $d = 1$, i 是非周期的.

24 例3.3

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

24 例3.3

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 在直线上, 如果质点每次向前移动1步的概率都是 p , 向后移动 5 步的概率是 $q = 1 - p$, $pq > 0$. 则每个状态的周期都是 6 .

24 例3.3

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 在直线上, 如果质点每次向前移动1步的概率都是 p , 向后移动 5 步的概率是 $q = 1 - p$, $pq > 0$. 则每个状态的周期都是 6.

解 质点从 i 出发, 经过 n 次转移回到 i 时, 我们说明 $n = 6m$. 设质点向前一共移动了 k 次, 向后一共移动了 m 次, 根据题意得到 $k = 5m$.

于是, 质点移动的次数 $n = k + m = 5m + m = 6m$. 又由于 $p_{ii}^{(6)} > p^5 q > 0$, 所以状态 i 的周期是 $d = 6$.

以后总用 d_i 表示 i 的周期.

定理3.3

若状态 i 的周期 $d_i < \infty$, 则

- (1) d_i 是数集 $B_i = \{n \mid p_{ii}^{(n)} > 0, n \geq 1\}$ 的最大公约数;
- (2) 如果 $i \leftrightarrow j$, 则 $d_i = d_j$;
- (3) 存在正数 N_i 使得 $n \geq N_i$ 时, $p_{ii}^{(nd_i)} > 0$.

性质3重要, 说明如果周期=1, 当 $n \geq N_i$ 时, 可以在任意时间返回状态 i 。-- 遍历

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

(1) 根据定义, d_i 是数集 B_i 的最大公约数.

(2) 设正整数 m, n 使得 $p_{ji}^{(m)} p_{ij}^{(n)} > 0$. 对于任何 $k \in B_i = \{k \mid p_{ii}^{(k)} > 0, k \geq 1\}$, 于是得到

$$p_{jj}^{(m+n)} \geq p_{ji}^{(m)} p_{ij}^{(n)} > 0,$$

$$p_{jj}^{(m+k+n)} \geq p_{ji}^{(m)} p_{ii}^{(k)} p_{ij}^{(n)} > 0.$$

于是 d_j 整除 $m+n$ 和 $m+k+n$, 这样就整除 $k = (m+k+n) - (m+n)$, 于是整除 B_i 中的所有元, 从而得到 d_j 整除 d_i . 对称地可以得到 d_i 整除 d_j , 故 $d_i = d_j$.

27 证明结论(3)

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

27 证明结论(3)

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

(3) 设(1)中的 $B_i = \{n_1, n_2, \dots\}$, l_m 是子集 $\{n_1, n_2, \dots, n_m\}$ 的最大公约数, 则 d_i 是 l_m 的约数, 且 l_m 单调不增收敛到 d_i . 因为 l_m 是整数, 所以有 k 使得 $d_i = l_k$ 是 $\{n_1, n_2, \dots, n_k\}$ 的最大公约数. 根据数论的基本知识知道存在 N_i , 使得只要 $n \geq N_i$, 就有

$$nd_i = n_1 m_1 + n_2 m_2 + \dots + n_k m_k, \quad m_i \text{ 是非负整数.}$$

再用推论2.2得到

$$\begin{aligned} p_{ii}^{(nd_i)} &\geq p_{ii}^{(n_1 m_1)} p_{ii}^{(n_2 m_2)} \dots p_{ii}^{(n_k m_k)} \\ &\geq [p_{ii}^{(n_1)}]^{m_1} [p_{ii}^{(n_2)}]^{m_2} \dots [p_{ii}^{(n_k)}]^{m_k} > 0. \end{aligned}$$

28 D. 遍历状态

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

28 D. 遍历状态

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 当城镇的数目有限. MC从城镇 i 出发, 无论前若干次转移中是否能回到 i , 根据定理3.3, 当城镇 i 是常返的和非周期的, 他就可以在充分大的任意时刻 n 回到城镇 i .
- 当所有的状态互通, 只要有一个状态是非周期的, 所有的状态就都是非周期的, 所以时间充分长后, 他可以在任意的时刻到达任意的城镇.
- 这时我们说他的旅行可以“遍历”每个城镇. 设想将他的旅行轨迹用线段连接出来, 如果MC能够一直走下去, 这样的线段将穿过每个城镇无穷次.

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

定义 (3.4)

如果状态 i 是正常返和非周期的, 则称 i 是遍历状态.

定理3.4

设常返状态 i 有周期 d_i 和平均回转时间

$$\mu_i = E(T_i | X_0 = i),$$

则

$$\lim_{n \rightarrow \infty} p_{ii}^{(nd_i)} = \frac{d_i}{\mu_i}.$$

略去证明

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

30 定理3.4的含义

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

30 定理3.4的含义

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 定理3.4表明, 质点从常返状态 i 出发后, 对于充分大的 n , 质点在第 nd_i 步回到 i 的概率与 d_i 成正比, 与平均回转时间 μ_i 成反比.

30 定理3.4的含义

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 定理3.4表明, 质点从常返状态 i 出发后, 对于充分大的 n , 质点在第 nd_i 步回到 i 的概率与 d_i 成正比, 与平均回转时间 μ_i 成反比.
- 对于常返状态 i , $i \rightarrow j$ 时, i 的性质就会传递给 j : 因为这时有 $j \leftrightarrow i$; $d_j = d_i$; $\mu_j < \infty$ 的充分必要条件是 $\mu_i < \infty$;

30 定理3.4的含义

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 定理3.4表明, 质点从常返状态 i 出发后, 对于充分大的 n , 质点在第 nd_i 步回到 i 的概率与 d_i 成正比, 与平均回转时间 μ_i 成反比.
- 对于常返状态 i , $i \rightarrow j$ 时, i 的性质就会传递给 j : 因为这时有 $j \leftrightarrow i$; $d_j = d_i$; $\mu_j < \infty$ 的充分必要条件是 $\mu_i < \infty$;
- 当 $n \rightarrow \infty$, $p_{jj}^{(n)} \rightarrow 0$ 的充分必要条件是 $p_{ii}^{(n)} \rightarrow 0$. 说明 $i \leftrightarrow j$ 时, j 是正常返状态的充分必要条件为 i 是正常反状态; j 是遍历状态的充分必要条件为 i 是遍历状态.

30 定理3.4的含义

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 定理3.4表明, 质点从常返状态 i 出发后, 对于充分大的 n , 质点在第 nd_i 步回到 i 的概率与 d_i 成正比, 与平均回转时间 μ_i 成反比.
- 对于常返状态 i , $i \rightarrow j$ 时, i 的性质就会传递给 j : 因为这时有 $j \leftrightarrow i$; $d_j = d_i$; $\mu_j < \infty$ 的充分必要条件是 $\mu_i < \infty$;
- 当 $n \rightarrow \infty$, $p_{jj}^{(n)} \rightarrow 0$ 的充分必要条件是 $p_{ii}^{(n)} \rightarrow 0$. 说明 $i \leftrightarrow j$ 时, j 是正常返状态的充分必要条件为 i 是正常反状态; j 是遍历状态的充分必要条件为 i 是遍历状态.
- 如果 i 是非常返状态, 从 $i \rightarrow j$ 我们还不能得到 j 的更多知识. 这时 j 可以是常返的(参考两边是吸收壁的简单随机游动中的 0 或 n), 也可以是非常返的(参考两边带有吸收壁的随机游动中的 $i, j \in \{1, 2, \dots, n-1\}$).

31 例3.4

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 对于常返状态 j , 有

(1) $\mu_j \geq 1$;

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 对于常返状态 j , 有

(1) $\mu_j \geq 1$;

(2) 当 $i \leftrightarrow j$, 质点从 i 出发以概率1到达 j :

$$\sum_{k=1}^{\infty} f_{ij}^{(k)} = P(T_j < \infty | X_0 = i) = 1;$$

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

- 对于常返状态 j , 有

(1) $\mu_j \geq 1$;

- (2) 当 $i \leftrightarrow j$, 质点从 i 出发以概率1到达 j :

$$\sum_{k=1}^{\infty} f_{ij}^{(k)} = P(T_j < \infty | X_0 = i) = 1;$$

- (3) 当 j 是遍历状态, $i \leftrightarrow j$, 有

$$p_{ij}^{(n)} \rightarrow \pi_j \equiv 1/\mu_j. \quad (9)$$

其中 “ \equiv ” 表示定义成.

32 解例3.4

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

32 解例3.4

§4.3 状态的命名和周期

证明 (1) 从(7)知道

$$\mu_j = \sum_{n=1}^{\infty} n f_{jj}^{(n)} \geq \sum_{n=1}^{\infty} f_{jj}^{(n)} = 1. \quad (10)$$

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

32 解例3.4

§4.3 状态的命名和周期

证明 (1) 从(7)知道

$$\mu_j = \sum_{n=1}^{\infty} n f_{jj}^{(n)} \geq \sum_{n=1}^{\infty} f_{jj}^{(n)} = 1. \quad (10)$$

(2) 由于质点每次回到 i 后, 总以相同的正概率到达 j , 且和上次从 i 出发是否到达 j 独立, 所以质点从 i 出发以概率1到达 j . 即

$$P(T_j < \infty | X_0 = i) = \sum_{k=1}^{\infty} P(T_j = k | X_0 = i) = \sum_{k=1}^{\infty} f_{ij}^{(k)} = 1.$$

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

33 解例3.4

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

33 解例3.4

(3) 遍历状态的周期是 1 , 所以用定理3.4得到

$$\pi_j = \frac{1}{\mu_j} = \lim_{n \rightarrow \infty} p_{jj}^{(n)} \in (0, 1].$$

从公式(4)得到, 对选定的 m ,

$$p_{ij}^{(n)} = \sum_{k=1}^m f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)} + \sum_{k=m+1}^n f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)}.$$

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

33 解例3.4

(3) 遍历状态的周期是 1 , 所以用定理3.4得到

$$\pi_j = \frac{1}{\mu_j} = \lim_{n \rightarrow \infty} p_{jj}^{(n)} \in (0, 1].$$

从公式(4)得到, 对选定的 m ,

$$p_{ij}^{(n)} = \sum_{k=1}^m f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)} + \sum_{k=m+1}^n f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)}.$$

令 $n \rightarrow \infty$ 时, 右边第一项收敛到 $\sum_{k=1}^m f_{ij}^{(k)} \pi_j$, 第二项的极

限不超过 $b_m = \sum_{k=m+1}^{\infty} f_{ij}^{(k)}$. 于是得到

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

33 解例3.4

(3) 遍历状态的周期是 1 , 所以用定理3.4得到

$$\pi_j = \frac{1}{\mu_j} = \lim_{n \rightarrow \infty} p_{jj}^{(n)} \in (0, 1].$$

从公式(4)得到, 对选定的 m ,

$$p_{ij}^{(n)} = \sum_{k=1}^m f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)} + \sum_{k=m+1}^n f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)}.$$

令 $n \rightarrow \infty$ 时, 右边第一项收敛到 $\sum_{k=1}^m f_{ij}^{(k)} \pi_j$, 第二项的极

限不超过 $b_m = \sum_{k=m+1}^{\infty} f_{ij}^{(k)}$. 于是得到

$$\lim_{n \rightarrow \infty} p_{ij}^{(n)} = \sum_{k=1}^m f_{ij}^{(k)} \pi_j + O(b_m).$$

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4

33 解例3.4

(3) 遍历状态的周期是 1 , 所以用定理3.4得到

$$\pi_j = \frac{1}{\mu_j} = \lim_{n \rightarrow \infty} p_{jj}^{(n)} \in (0, 1].$$

从公式(4)得到, 对选定的 m ,

$$p_{ij}^{(n)} = \sum_{k=1}^m f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)} + \sum_{k=m+1}^n f_{ij}^{(k)} p_{jj}^{(n-k)}.$$

令 $n \rightarrow \infty$ 时, 右边第一项收敛到 $\sum_{k=1}^m f_{ij}^{(k)} \pi_j$, 第二项的极

限不超过 $b_m = \sum_{k=m+1}^{\infty} f_{ij}^{(k)}$. 于是得到

$$\lim_{n \rightarrow \infty} p_{ij}^{(n)} = \sum_{k=1}^m f_{ij}^{(k)} \pi_j + O(b_m).$$

再令 $m \rightarrow \infty$, 用 $b_m \rightarrow 0$ 和结论(2)得到结论(3).

§4.3 状态的命名和周期

§4.3 状态的命名和周期

定义3.2

定理3.1

正常返和零常返状态

平均回转时间

定理3.2

周期

定理3.3

遍历状态

定理3.4