

Writing on dirty paper

考试通知

时间时间：： 7月15日， 下午14:30-16:30

地点： D104

联系方式： issjqni@mail.sysu.edu.cn

- 关键技术之一
- 有关几个主要互信息的推导

- **例题4.4.1**: 二维高斯随机变量集合 XY , 其中 X, Y 的均值和方差分别为 m_x, m_y 和 σ_x, σ_y , 且相关系数为 ρ , 求
 - (1) X, Y 的联合分布密度 $P_{XY}(xy)$;
 - (2) $h(XY); h(X); h(Y)$;
 - (3) $h(Y / X); h(X / Y); I(X; Y)$ 。

解

(1) 设 XY 的协方差矩阵 Σ , 则

$$\Sigma = \begin{pmatrix} \sigma_x^2 & \rho\sigma_x\sigma_y \\ \rho\sigma_x\sigma_y & \sigma_y^2 \end{pmatrix}, \quad \Sigma^{-1} = \frac{1}{\sigma_x^2\sigma_y^2(1-\rho^2)} \begin{pmatrix} \sigma_y^2 & -\rho\sigma_x\sigma_y \\ -\rho\sigma_x\sigma_y & \sigma_x^2 \end{pmatrix}$$

利用 (4.2.5) 式, 得

$$P_{XY}(xy) = \frac{1}{2\pi\sigma_x\sigma_y\sqrt{1-\rho^2}} \exp\left\{-\frac{1}{2(1-\rho^2)} \left[\frac{(x-m_x)^2}{\sigma_x^2} - \frac{2\rho(x-m_x)(y-m_y)}{\sigma_x\sigma_y} + \frac{(y-m_y)^2}{\sigma_y^2} \right]\right\}$$

续解：

(2) 根据高斯变量差熵的公式 (4. 2. 6)、(4. 2. 2)，得

$$h(XY) = \log[2\pi e\sigma_x\sigma_y\sqrt{1-\rho^2}]$$

$$h(X) = \frac{1}{2}\log[2\pi e\sigma_x^2]$$

$$h(Y) = \frac{1}{2}\log[2\pi e\sigma_y^2]$$

(3) 根据公式(4. 1. 15)和 (4. 2. 22)，得到

$$h(Y / X) = h(XY) - h(X) = \frac{1}{2}\log[2\pi e\sigma_y^2(1-\rho^2)]$$

$$h(X / Y) = h(XY) - h(Y) = \frac{1}{2}\log[2\pi e\sigma_x^2(1-\rho^2)]$$

$$I(X;Y) = h(X) + h(Y) - h(XY) = -\frac{1}{2}\log(1-\rho^2)$$

- 例4.4.2 已知 X, S 为零均值、互相独立的高斯随机变量集合，方差分别为 P, Q ； Z 为独立于 X 和 S 的零均值高斯噪声，方差为 N ；设 $Y = X + S + Z$, $U = X + \alpha S$ ，其中 α 为常数。求：（1） $I(U; S)$ ；（2） $I(U; Y)$

- 解：由已知条件可得 $X \sim N(0, P)$ $S \sim N(0, Q)$ $Z \sim N(0, N)$

$$Y \sim N(0, P + Q + N) \quad U \sim N(0, P + \alpha^2 Q)$$

(1)

$$\rho_{US} = \frac{E(US)}{\sigma_S \sigma_U} = \frac{E(XS + \alpha S^2)}{\sigma_S \sigma_U} = \frac{\alpha Q}{\sigma_S \sigma_U}$$

$$I(U; S) = H(U) + H(S) - H(US)$$

$$= \frac{1}{2} \log 2\pi e \sigma_U^2 + \frac{1}{2} \log 2\pi e \sigma_S^2 - \log 2\pi e \sigma_U \sigma_S \sqrt{1 - \rho^2}$$

$$= \frac{1}{2} \log \frac{\sigma_U^2 \sigma_S^2}{\sigma_S^2 \sigma_Y^2 - (\alpha Q)^2} = \frac{1}{2} \log \frac{P + \alpha^2 Q}{P}$$

■ 续解：

$$(2) \rho_{UY} = \frac{E(YU)}{\sigma_Y \sigma_U} = \frac{E(X^2 + \alpha XS + XS + \alpha S^2 + XZ + \alpha ZS)}{\sigma_Y \sigma_U} = \frac{P + \alpha Q}{\sigma_Y \sigma_U}$$

$$I(U;Y) = H(U) + H(Y) - H(UY)$$

$$= \frac{1}{2} \log 2\pi e \sigma_U^2 + \frac{1}{2} \log 2\pi e \sigma_Y^2 + \log 2\pi e \sigma_U \sigma_Y \sqrt{1 - \rho^2}$$

$$= \frac{1}{2} \log \frac{\sigma_U^2 \sigma_Y^2}{\sigma_U^2 \sigma_Y^2 - (P + \alpha Q)^2} = \frac{1}{2} \log \frac{(P + Q + N)(P + \alpha^2 Q)}{PQ(1 - \alpha^2) + N(P + \alpha^2 Q)}$$

- 关键技术之二
- 有关典型序列和渐近均分性(AEP)

信源序列分组定理



定理

离散无记忆信源
任意给定 $\varepsilon > 0$, $\delta > 0$ } 使得 长度为 $N \geq N_0$ 的信源序列
都可以分成两组

总可以找到 N_0

①

②

序列 \vec{x} 出现的概率 $p(\vec{x})$ 满足:

$$\left| \frac{1}{N} \log p(\vec{x}) + H(X) \right| < \delta$$

所有符号序列出现概率之和小于 ε

(5.2.3)

总结

- ✓ 对离散无记忆信源，给定 $\varepsilon, \delta > 0$ ，令 $N_0 = \frac{\sigma^2}{\varepsilon \delta^2}$ ，取 $N \geq N_0$ ；那么对长度为 N 的信源序列，满足下式的为**典型序列**，否则为**非典型序列**。

$$\{\vec{x} : \left| \frac{N_i}{N} - p_i \right| < \zeta, i = 1, \dots, q\}$$

- ✓ 定理说明，当 N 足够大时，典型序列 \vec{x} 的 $\frac{-\log p(\vec{x})}{N}$ 的值接近信源的熵
- ✓ 对于有记忆的马氏源，定理也成立

渐进均分特性

✓ 典型序列的概率估计

$$\text{设 } \vec{x} \in G_1 \Rightarrow -\delta < \frac{\log p(\vec{x})}{N} + H(X) < \delta$$

$$\Rightarrow -N[H(X) + \delta] < \log p(\vec{x}) < -N[H(X) - \delta]$$

$$\text{设取2为底} \Rightarrow 2^{-N[H(X) + \delta]} < p(\vec{x}) < 2^{-N[H(X) - \delta]}$$

简记为:

$$p(\vec{x}) = 2^{-N[H(X) \pm \delta]}$$

- ❖ 当 δ 足够小时, 每个典型序列的概率 $p(\vec{x})$ 接近 $2^{-NH(X)}$ 其偏差不大于 $2^{-N\delta}$;
- ❖ 此时序列的长度需要很大

✓ 典型序列的个数估计

设 N_G 为 G_1 中序列的个数

先估计上界:

利用概率估计的下界 $\Rightarrow N_G \cdot 2^{-N[H(X)+\delta]} < N_G \cdot \min_{\vec{x}} p(\vec{x}) \leq 1$

$$N_G < 2^{N(H(X)+\delta)}$$

再估计下界:

利用概率估计的上界 $\Rightarrow 1-\varepsilon \leq N_G \cdot \max_{\vec{x}} p(\vec{x}) < N_G \cdot 2^{-N[H(X)-\delta]}$

$$N_G > (1-\varepsilon)2^{N[H(X)-\delta]}$$

$$(1-\varepsilon)2^{N[H(X)-\delta]} < N_G < 2^{N[H(X)+\delta]}$$

✓ 渐近均分特性

当 ε, δ 取值很小时 (N要求很大), 对于典型序列

$$N_G \approx 2^{NH(X)}, \quad p(\bar{x}) \approx 2^{-NH(X)}$$

当长度N足够大时:

- ❖ 典型序列接近等概率 $2^{-NH(X)}$, 数目近似于 $2^{NH(X)}$
- ❖ 非典型序列出现的概率接近为零
- ❖ $-\frac{1}{N} \log p(\bar{x}) \rightarrow H(X)$ (以概率收敛)

联合典型序列

设离散无记忆平稳信道的转移概率为 p_{ij} ，输入与输出序列分别为 $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$ 与 $\mathbf{y} = (y_1, \dots, y_n)$ ，长度为 n ；达到信道容量的输入概率为 $P(x_k = a_i) = p_i$ ，输出概率为：
$$P(y_k = b_j) = \sum_i p_i p_{ij}, 1 \leq k \leq n。$$

设输入/输出序列对构成序列 $\mathbf{xy} = [x_1 y_1, x_2 y_2, \dots, x_n y_n]$

。 $x_k = a_i$ 的数目为 n_i ， $y_k = b_j$ 的数目为 n_j ，

$x_k = a_i, y_k = b_j$ 的数目为 n_{ij}

如果 $n_i = np_i(1 \pm \delta)$, 对每个 i , 称 \mathbf{x} 为 δ - 典型序列; 如果 $n_j = n \sum_i p_i p_{ij}(1 \pm \delta)$ 称 \mathbf{y} 为 δ - 典型序列; 如果 $n_{ij} = np_i p_{ij}(1 \pm \delta)$, 对每个 i, j , 则称 (\mathbf{x}, \mathbf{y}) 为 δ - 联合典型序列。

引理: 如果 (\mathbf{x}, \mathbf{y}) 为 δ - 联合典型序列, 那么 \mathbf{x} 和 \mathbf{y} 也分别是 δ - 典型序列。

引理： 对于 δ - 联合典型序列 (\mathbf{x}, \mathbf{y}) ，有以下关系成立：

$$p(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = 2^{-nH(XY)(1 \pm \delta)}$$

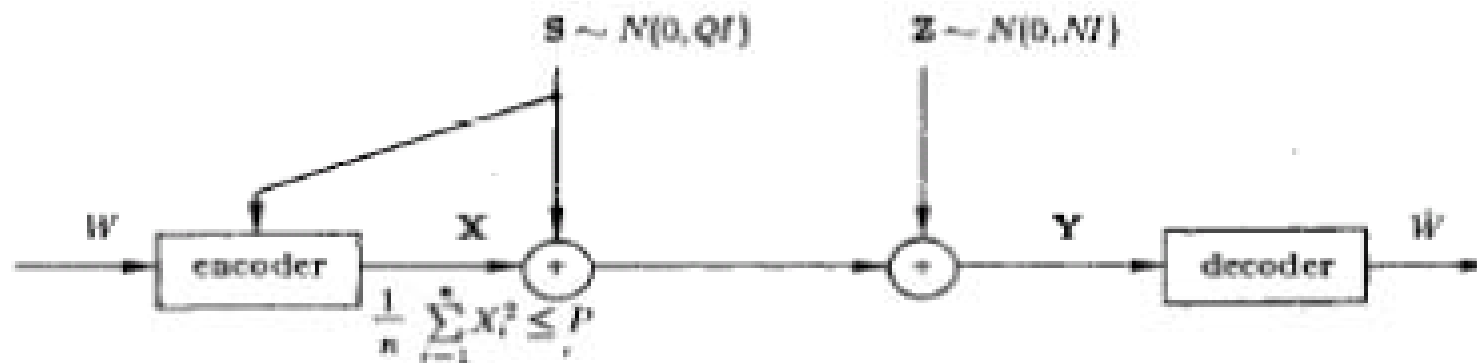
$$p(\mathbf{x}) = 2^{-nH(X)(1 \pm \delta)}$$

$$p(\mathbf{y}) = 2^{-nH(Y)(1 \pm \delta)}$$

引理： 如果 \mathbf{y} 为 δ -典型序列， \mathbf{x} 为与 \mathbf{y} 独立的 δ -典型序列，那么与 \mathbf{y} 构成 δ -联合典型序列的 \mathbf{x} 的个数不大于 $2^{n[H(X/Y)+\delta(H(XY)+H(Y))]}$ 。

$$|F_Y| \approx 2^{nH(X|Y)}$$

- 关键技术之三
- 推导



污纸编码模型

M. H. M. Costa, "Writing on dirty paper," *IEEE Trans. Inf. Theory*, vol. IT-29, no. 3, pp. 439-441, May 1983.

- Gel'fand 和 Pinsker 指出对于离散无记忆信道，如果只有编码器掌握随机状态 S 的知识，则其信道容量为：

$$C = \max_{p(u, x|s)} \langle I(U; Y) - I(U; S) \rangle,$$

- 含义：

(1) build a channel code over the space of U , with the number of codewords being nearly equal to $2^{nI(U;Y)}$ (where n is the block length of encoding), (2) partition this channel codeword space into cosets of source codes with each coset containing nearly $2^{nI(U;S)}$ codewords, and (3) choose a codeword, U , to represent S from the coset which has an index equal to the message. The size of the index set should be nearly equal to 2^{nC} , where C is given in (3). The signal, X , which is transmitted over the channel is a function $f(U, S)$.

消息个数

说明：

- (1) 考虑干扰S的编码U，码字个数 $N_u = 2^{nI(U;Y)}$ ，
其中n为码字长度 (使用编码U的码率= $I(U; Y)=\log N_u/n$)
- (2) 将以上码字分为若干个陪集 (coset)，每个陪集的大小为 $N_s = 2^{nI(U;S)}$ ，这样可以保证每个陪集中有一个码字 u_s 可以和状态s联合典型，相当于可以找到一个码字避开s的干扰
- (3) 按这种方式，实际可以传输的码字个数应该为 $M = 2^{nI(U;Y)} / 2^{nI(U;S)} = 2^{n\{I(U;Y)-I(U;S)\}}$
- (4) 信道容量为： $I(U;Y) - I(U;S) = \log_2 M / n$
- (5) 信源的每个信息w可以有 $2^{nI(U;S)}$ 个编码，称为编码陪集

说明（续）

（6）对于状态 S ，发送码字 w 的DPC编码过程为：
在索引为 w 的编码陪集中寻找一个码字 u 和 S 联合典型，传输码字 u （可以避开 S 干扰）；接收端收到 u ，确定其所属陪集索引 w ，即所传输的符号

- Costa论文中给出的编解码过程如下

First generate $\exp\{n(I(U; Y) - \epsilon)\}$ i.i.d. sequences U , according to the uniform distribution over the set of typical U .¹ Next, distribute these sequences uniformly over e^{nR} bins. For each sequence u let $i(u)$ be the index of the bin containing u . For encoding, given the state vector S and the message W , look in bin W for a sequence U such that (U, S) is jointly typical. Declare an error if no such U can be found. If the number of sequences in bin W is larger than $\exp\{n(I(U; S) + \delta)\}$, the probability of finding no such U decreases to zero exponentially as n increases. Next, choose X such that (X, U, S) is jointly typical and send it through the channel. At the decoder look for the unique sequence U such that (U, Y) is jointly typical. Declare an error if more than one or no such sequence exist. Then set the estimate \hat{W} equal to the index of the bin containing the obtained sequence U . If $R < I(U; Y) - I(U; S) - \epsilon - \delta$, the probability of error averaged over all codes decreases exponentially to zero as $n \rightarrow \infty$. This shows the existence of a code that achieves rate R with arbitrarily small probability of error.

The problem is reduced to that of finding an appropriate auxiliary variable U . We consider $U = X + \alpha S$, where X and S are independent random variables distributed according to $N(0, P)$ and $N(0, Q)$, respectively, and α is a parameter to be determined. Note that there could be a loss of generality in restricting attention to such U , but as we shall see, the derived answer is clearly optimal. Recalling that $Y = X + S + Z$ with Z distributed according to $N(0, N)$, the relevant mutual informations can be calculated to yield

Let

$$R(\alpha) = I(U; Y) - I(U; S). \quad (5)$$

Then

$$R(\alpha) = \frac{1}{2} \ln \left(\frac{P(P + Q + N)}{PQ(1 - \alpha)^2 + N(P + \alpha^2 Q)} \right). \quad (6)$$

Graphs of $I(U; Y)$, $I(U; S)$, and $R(\alpha)$ as functions of α for $P = Q = N = 1$ are presented in Fig. 2.

Maximizing $R(\alpha)$ over α , we get

$$\max_{\alpha} R(\alpha) = R(\alpha^*) = \frac{1}{2} \ln \left(1 + \frac{P}{N} \right) = C^* \quad (7)$$

obtained for $\alpha^* = P/(P + N)$.

高斯信道容量，P-输入信号X功率，N-噪声Z功率，相当于信道只有噪声Z干扰，S可以通过编码有效避开。

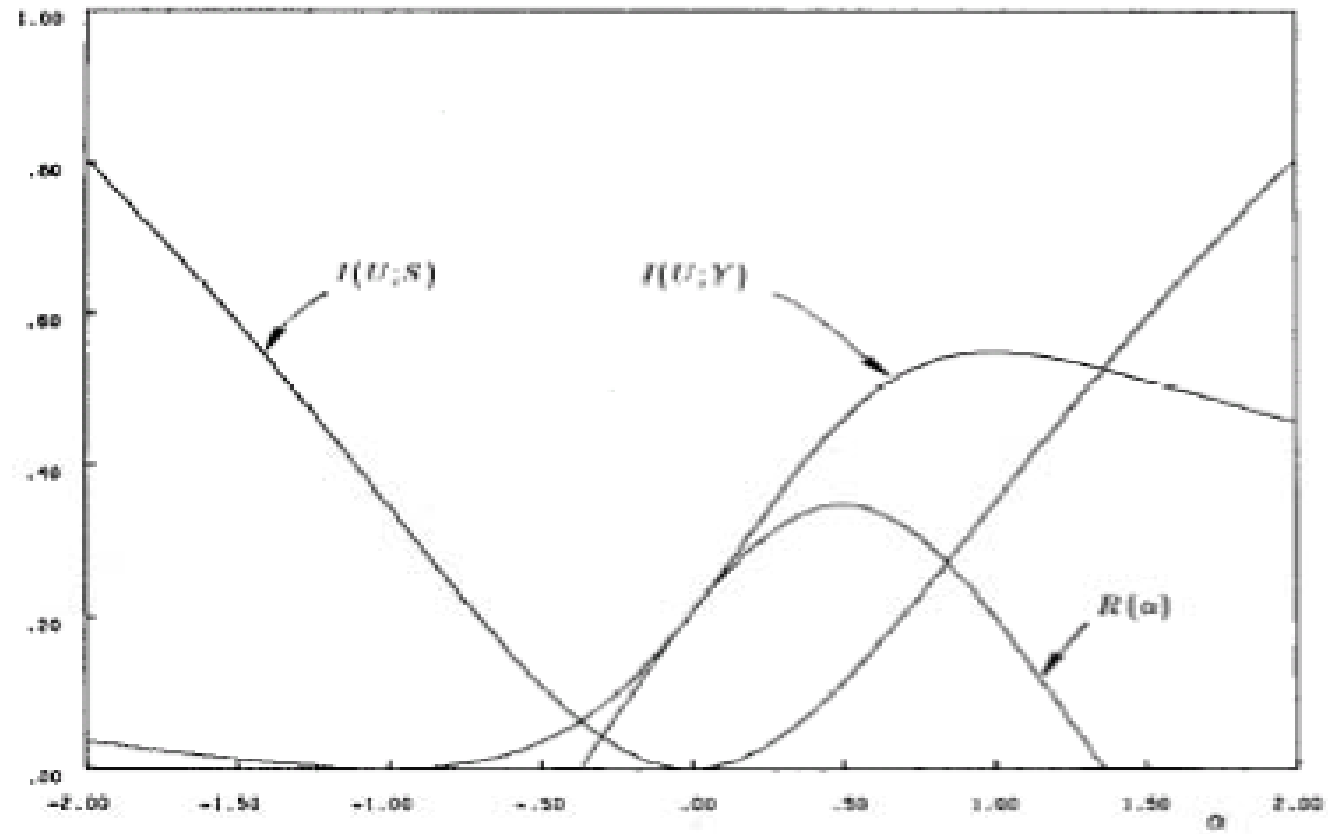


Fig. 2. Graphs of $I(U; Y)$, $I(U; S)$, and $R(\alpha)$ for $P = Q = N = 1$.

相关问题：

Example3: Faulty Registers: Consider a 3-bit memory device, which has one “stuck-at” in any position with a uniform probability of the “stuck-at” being either a one or a zero. When both the encoder and the decoder know the value and the position of the “stuck-at”, the encoder can write 2 bits reliably. Now consider the case when only the encoder has access to the “stuck-at”. Let \mathcal{A} denote the the

解： 如果只有编码端知道“损坏”比特的位置和取值，
是否还是可以通过污纸编码可靠传递2比特信息

步骤1：构造编码U和陪集Coset

Coset-0=(000,111) Coset-1=(001,110)

Coset-2=(010,101) Coset-3=(011,100)

- 注意：采用以上编码，每个陪集都包含和所有可能错误兼容的码字，例如对于Coset-0，如果bit_1恒错为1，则有码字111；如果bit_2恒错为0，则有码字000。
- 步骤2：根据消息（0-3）编码
如果要传输消息0，从Coset-0选择码字，相当于（U，S）联合典型
如果bit_1恒错为1，确定码字111
如果bit_1恒错为0，确定码字000

- 步骤3：解码

解码端根据接收码字111或000的陪集索引-0，
判定传送的消息为0

复习 CH2 离散信息的度量

1. 自信息、联合自信息、条件自信息、互信息
2. 自信息的平均值为熵 $H(X) = E_{p(x)} [-\log p(x)]$
3. 条件自信息的平均值为条件熵 $H(X/Y) = E_{p(xy)} [-\log p(x/y)]$
4. 联合自信息的平均值为联合熵 $H(XY) = E_{p(xy)} [-\log p(xy)]$
5. 互信息的平均值为平均互信息 $I(X;Y) = E_{p(xy)} [\log \frac{p(y/x)}{q(y)}]$
6. 条件互信息的平均值为平均条件互信息 $I(X;Y/Z) = E_{p(xyz)} [\log \frac{p(y/xz)}{q(y/z)}]$

复习 CH2

7. 熵的可加性 $H(X_1 X_2 \cdots X_n) = H(X_1) + H(X_2 / X_1) + \cdots + H(X_n / X_1 \cdots X_{n-1})$

8. 平均互信息与熵的关系
$$\begin{aligned} I(X; Y) &= H(X) - H(X / Y) \\ &= H(Y) - H(Y / X) \\ &= H(X) + H(Y) - H(XY) \end{aligned}$$

9. 离散熵与平均互信息都具有非负性

10. 离散最大熵定理 $H(X) = \log n$ (n 为信源符号数)

11. 平均互信息的凸函数性质

对输入

对信道

平均互信息为输入概率的上凸函数，为条件概率的下凸函数

复习 CH2

12. 凸函数（包含上凸和下凸）的定义和判别

对于 α ($0 \leq \alpha \leq 1$) 及任意两矢量 x_1, x_2 , 有 **上凸函数 (cap)**

$$f[\alpha x_1 + (1 - \alpha) x_2] \geq \alpha f(x_1) + (1 - \alpha) f(x_2)$$

13. Jensen不等式和应用

$$f\left[\sum_{k=1}^q \lambda_k x_k\right] \geq \sum_{k=1}^q \lambda_k f(x_k)$$

复习 CH3 离散信源

1. 离散无记忆信源：单符号/多维；熵
2. 离散平稳信源：统计特性不随时间改变
3. 离散平稳有记忆信源，理解定理3.2 离散信源的输出为随机过程，用马氏链
4. 马氏链定义，齐次马氏链，状态转移矩阵、状态图和网格图
5. Kolmogorov-Chapman 方程，计算多步转移概率
6. 马氏链平稳分布和计算： $\pi^T = \pi^T \mathbf{P}$
7. 马氏源的定义，描述-状态转移概率，m阶马氏链转化为马氏源
通过合理的定义状态，将m阶马氏链——一阶马氏信源
8. 马氏链N次扩展源及熵计算、N次扩展源的平均符号熵
9. 独立等概信源的熵、独立信源的熵、m阶马氏源的熵、极限符号熵

复习 CH4 连续信息与连续信源

- 微分熵、条件熵、联合熵
- 连续熵与离散熵的类似性：计算表达式、熵不增加性、可加性；不同点：
- 连续随机变量的信息散度和性质： $D(p // q) = \int p(x) \log \frac{p(x)}{q(x)} dx$
- 一维高斯信源的熵： $\frac{1}{2} \log(2\pi e \sigma^2)$
- 多维独立/相关高斯信源的熵
- 限峰值最大熵定理：均匀分布信源
- 限功率最大熵定理：高斯分布信源
- 连续随机变量的互信息

复习 CH5 无失真信源编码

- 分组码和非分组码；奇异/非奇异码；唯一可译码；即时/非即时码；定长码/变长码；异前置码

- 典型序列、典型序列概率、典型序列个数、渐进均分性AEP

典型序列概率 $p(\vec{x}) = 2^{-N[H(X) \pm \delta]}$ ，个数 $N_G \approx 2^{NH(X)}$ ，

$$\left| \frac{1}{N} \log p(\vec{x}) + H(X) \right| < \delta$$

- 香农信源编码定理：码率 \geq 信源熵，存在无失真编码
- 码率（编码中每个信源符号的最大信息量）、编码效率、信息传输速率 - 对于定长/变长码 \rightarrow 传送一个信源符号平均所需的比特数
- 变长码存在异前置码的充要条件：Kraft不等式
- 二元Huffman编码，原理和方法

复习 CH6 离散信道及其容量

- 信道容量的定义，包括单符号和矢量离散信道

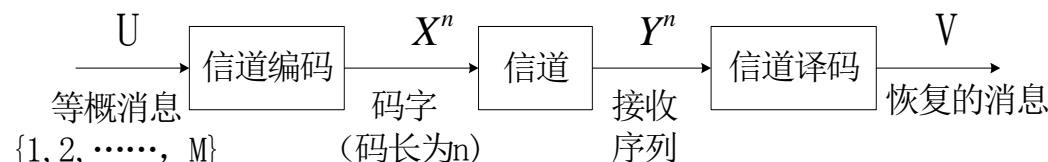
$$C \equiv \max_{p(x)} I(X;Y) \quad \text{每次使用信道可靠传输的最大信息量}$$

- 离散信道数学模型：离散无记忆、平稳、离散平稳无记忆可以用一维条件概率描述——转移概率矩阵
- 对称信道、判断方法
- 对称信道容量：当输入等概时达到信道容量

$$C = H(Y) - H(p_1, p_2, \dots, p_s)$$

复习 CH7 有噪信道编码

- 信道编码模型：简化通信系统模型（图7-1）



- 信息传输速率（编码码率）， $(M, n): R = (\log M)/n$
- 最大后验MAP/最大似然ML译码
- 信道疑义度，费诺不等式

$$H(X|Y) \leq H(p_E) + p_E \log(r-1)$$

- 联合典型序列，个数和概率
- 香农信道编码定理：信道容量 C ，信息传输 R ，如果 $R < C$ ，存在 (M, n) 码，当 n 足够长时，错误概率任意小（可靠传递）

复习 CH8 波形信道

$P_z(y-x)$

- 加性噪声信道：转移概率、条件熵、互信息、信道容量

$$C = \max_{p(x)} h(Y) - h(Z)$$

- 加性高斯噪声信道容量

$$\max_{p(x)} I(X;Y) = \frac{1}{2} \log\left(1 + \frac{\sigma_x^2}{\sigma_z^2}\right)$$

- 一般加性噪声信道的容量界限
- 并联加性高斯噪声信道容量，注水原则及其应用
- 香农信道容量公式及其应用
$$C = W \log\left(1 + \frac{P}{N_0 W}\right)$$
 - 计算
 - 功率和带宽的互换

复习 CH9 信息率失真函数 (不考)

1、R (D) 函数定义：

$$R(D) = \min_{p(y/x) \in P_D} I(X;Y)$$

2、R (D) 函数的性质：

(1) 定义域：

$$0 \leq D_{\min} \leq D \leq D_{\max}$$

$$D_{\min} = \sum_x p(x) \min_y d(x, y)$$

$$D_{\max} = \min_y \sum_x p(x) d(x, y)$$

复习 CH9 信息率失真函数

- (2) 下凸性 : $R(D)$ 是 D 的下凸函数
- (3) 连续严格递减函数 : 在 (D_{\min}, D_{\max}) 区间是 D 的严格递减函数

复习 CH9 信息率失真函数

3、重要的 $R(D)$ 函数

(1) 对称二元信源 (汉明失真)

$$R(D) = \begin{cases} H(p) - H(D) & 0 \leq D \leq p \\ 0 & D > p \end{cases}$$

4、限失真信源编码定理

$R > R(D) \Leftrightarrow$ 存在平均失真 $\leq D$ 的信源编码

5、限失真信源信道编码定理

$C_{[bps]} > R(D)_{[bps]} \Leftrightarrow$ 存在平均失真 $\leq D$ 的信源信道编码