

Android程序设计

事件和活动

2019.5.10

isszym sysu.edu.cn

内容

事件(Event)

启动Activity

用bundle传递对象数据

Intent

Task和Activity的加载方式

Activity的生命周期

Android 应用程序的状态

拨打电话

Fragment

PreferenceFragment

附录1、安卓权限设置

事件(Event)

事件处理 机制

基于监听的事件:

对事件源(Event Source)绑定一个事件监听器(Event Listener)，一旦事件(Event)发生，事件监听器就会执行事件处理器(Event Handler)。

例如：点击（事件）鼠标（事件源）后执行一段程序（事件处理器）

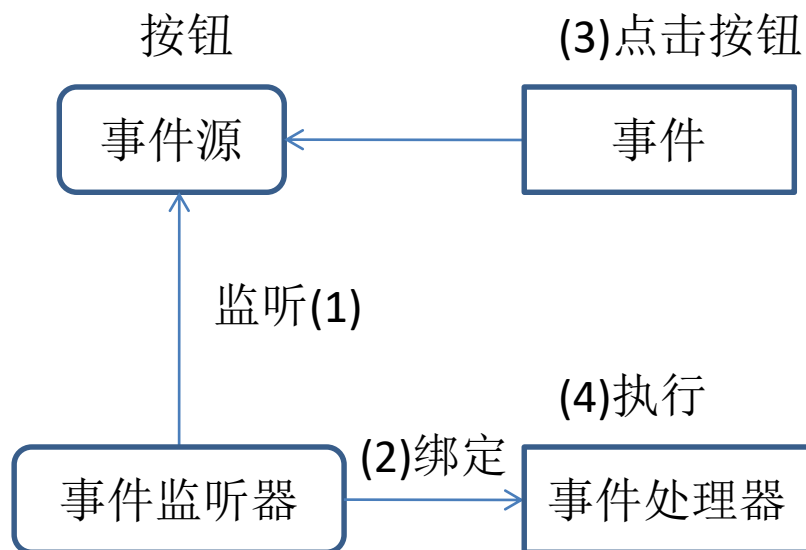
基于回调函数的事件:

重写事件源(Event Source)的回调方法，当事件发生时让系统回调该方法。

例如：创建一个Activity时，系统会回调重写的onCreate()方法。

[OnTouch](#)

- 基于监听的事件



四种方法 {

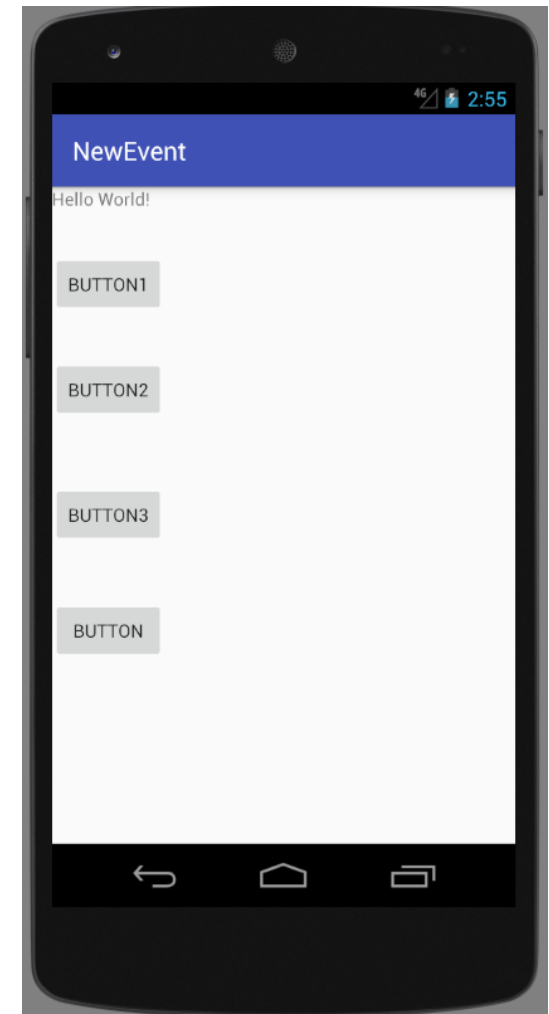
- 把事件处理器直接绑定到标签上
- 使用监听类（内部类）作为事件监听器
- 使用匿名类作为事件监听器
- 把Activity本身作为事件监听类

MainActivity.java

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity
    implements OnClickListener {
    TextView tv;
    @Override
    public void onClick(View v){
        tv.setText("Button4 is clicked!");
    }
    // 把事件处理器直接绑定到标签上
    public void clickHandler1(View source) {
        Toast.makeText(this, "Button1 is clicked!",
            Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }

    class MyClickListener implements OnClickListener {
        @Override
        public void onClick(View v){
            Toast.makeText(MainActivity.this,
                "Button2 is clicked!",
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    }
}
```

项目：NewEvent



@Override

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.activity_main);  
    tv = (TextView) findViewById(R.id.textView);  
    // 使用监听类作为事件监听器  
    Button btn2 = (Button) findViewById(R.id.button2);  
    btn2.setOnClickListener(new MyClickListener());  
  
    // 使用匿名子类作为事件监听器  
    Button btn3 = (Button) findViewById(R.id.button3);  
    btn3.setOnClickListener(new OnClickListener(){  
        @Override  
        public void onClick(View v){  
            Toast.makeText(MainActivity.this,  
                "Button3 is clicked!",  
                Toast.LENGTH_SHORT).show();  
        }  
    });  
    // 把Activity本身作为监听类  
    Button btn4 = (Button) findViewById(R.id.button4);  
    btn4.setOnClickListener(this);  
}  
  
}
```

activity_main.xml

```
<RelativeLayout xmlns:android
    =http://schemas.android.com/apk/res/android
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:id="@+id/activity_main">
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Hello World!"
        android:id="@+id/textView" />
    <Button
        android:text="Button2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="34dp"
        android:id="@+id/button2"
        android:layout_below="@+id/button1"
        android:layout_alignParentStart="true"
    />
    <Button
        android:text="Button1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="33dp"
        android:id="@+id/button1"
        android:onClick="clickHandler1"
        android:layout_below="@+id/textView"
        android:layout_alignParentStart="true"
    />
```

```
<Button
    android:text="Button3"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="@+id/button3"
    android:layout_centerVertical="true"
    android:layout_alignParentStart="true"
/>
<Button
    android:text="Button4"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/button3"
    android:layout_alignParentStart="true"
    android:layout_marginTop="42dp"
    android:id="@+id/button4"
/>
</RelativeLayout>
```

启动Activity

•如何启动另一个Activity?

- **startActivity(Intent intent)**

用于在一个Activity中启动另一个Activity，intent包含了查找另一个Activity的条件和要传递的数据。

- **startActivityForResult(Intent intent, int requestCode)**

用请求码启动另一个Activity，需要通过重写onActivityResult()获取返回的结果。

•如何结束Activity?

- **finish()**

结束当前的Activity。

- **finishActivity(int requestCode)**

结束用请求码启动的Activity。

• Activity的属性(在AndroidManifest.xml中)

```
<activity  
    android:name=".MainActivity"  
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"  
    android:label="@string/app_name"  
    android:exported="true"  
    android:launchMode="singleInstance">  
</activity>
```

类名（省略了包名）

图标

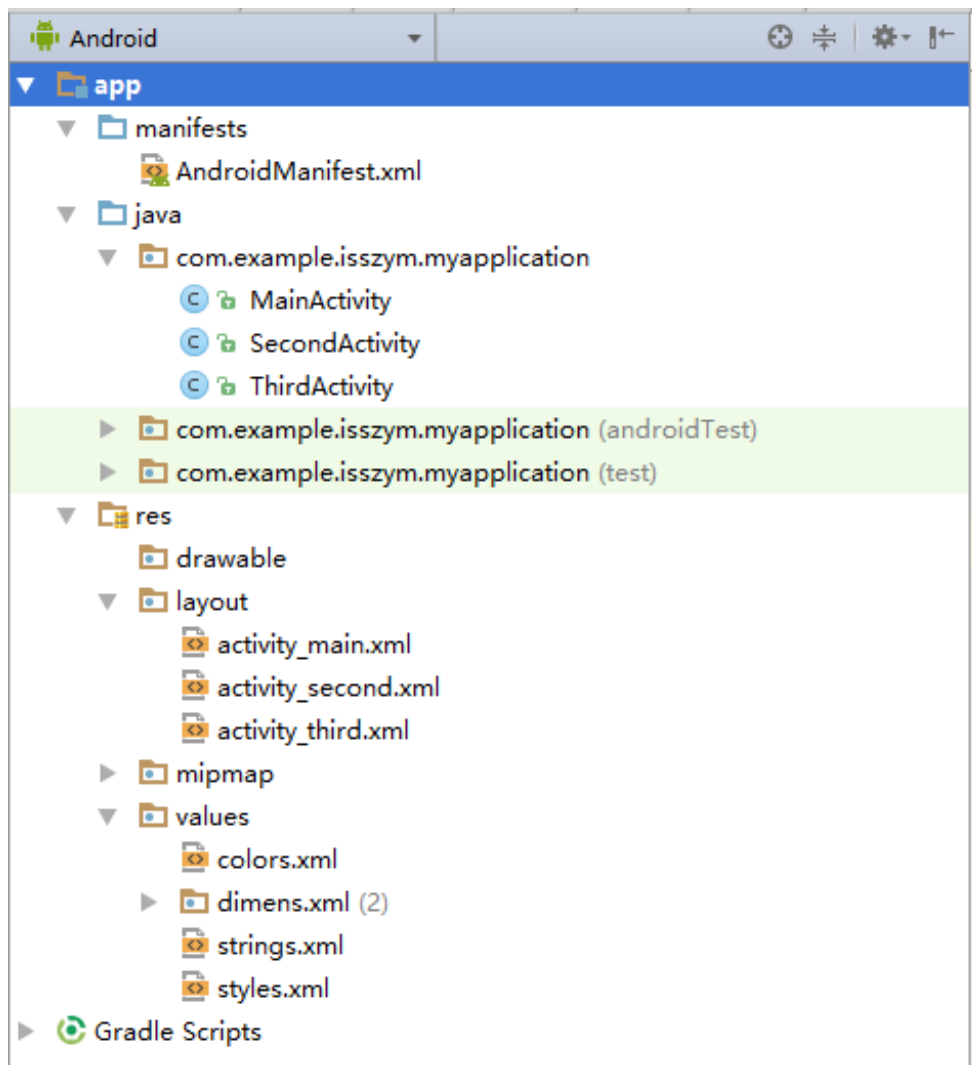
标签

是否允许被其他应用程序调用

加载模式

也可以采用intent.addFlags()设置。

项目名: NewStartActivity



三个按钮

```

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(R.layout.activity_main);
    }
    public void clickHandler1(View source) {
        Intent intent = new Intent(MainActivity.this, SecondActivity.class);
        intent.putExtra("parm", "*Hello From Activity 1!");
        startActivity(intent);
    }
    public void clickHandler2(View source) {
        Intent intent = new Intent();
        intent.putExtra("parm", "***Hello From Activity 1!");
        intent.setAction("SECOND");
        startActivity(intent);
    }
    public void clickHandler3(View source) {
        Intent intent = new Intent();
        intent.setAction("THIRD");
        startActivityForResult(intent, 1); //requestCode
    }
    @Override
    public void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent intent){
        if(requestCode==1 && resultCode==2){
            TextView tv = (TextView) findViewById(R.id.infoView);
            tv.setText(intent.getStringExtra("res"));
            finishActivity(1); //结束以请求码启动的Activity
        }
    }
}

```

如果不在同一个app中，采用类名时启动还要加上包名，例如：
com.example.new.SecondActivity。

activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:paddingLeft="10dp">
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="First Activity" />
    <Button
        android:text="Start Second Activity with ClassName"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:onClick="clickHandler1"/>
    <Button
        android:text="START SECOND ACTIVITY WITH ACTION"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:onClick="clickHandler2"/>
    <Button
        android:text="START THIRD ACTIVITY FOR RESULT"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:onClick="clickHandler3"/>
    <TextView
        android:text=""
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/infoView" />
</LinearLayout>
```

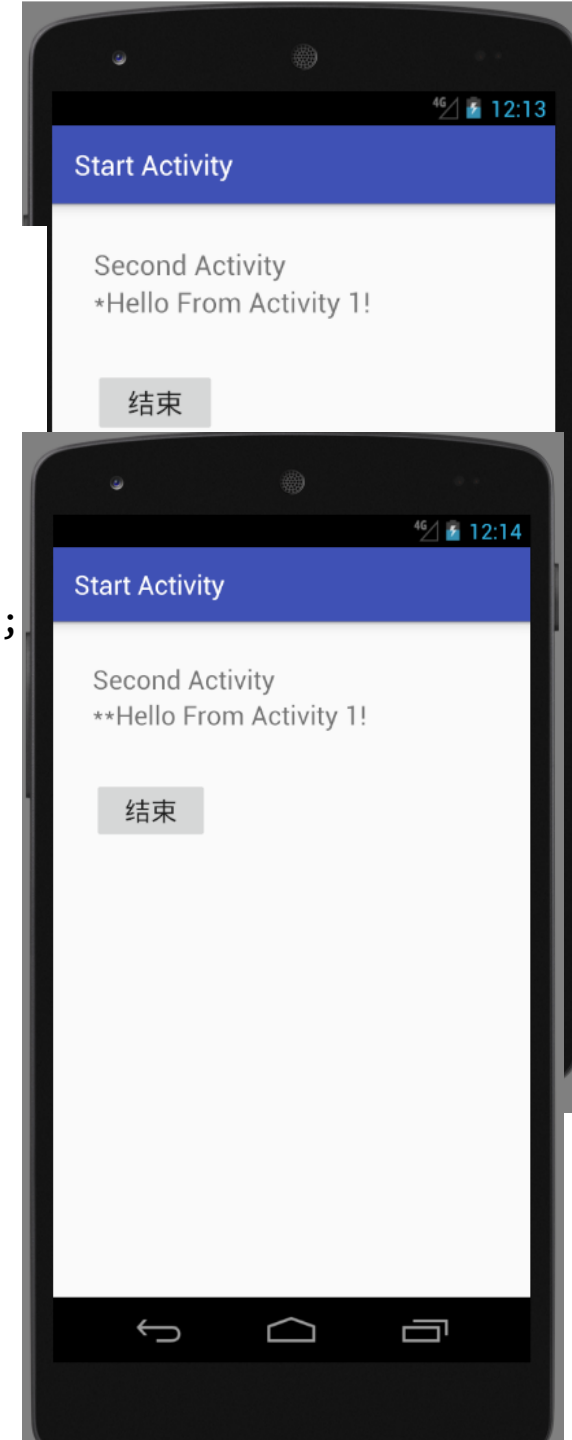
```

public class SecondActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_second);
        Intent intent = getIntent();
        String parm= intent.getStringExtra("parm");
        TextView et1 = (TextView) findViewById(R.id.textView);
        et1.setText(parm);
    }

    public void clickHandler(View source) {
        finish();
    }
}

```

MainActivity分别点击头第一个按钮
得到右边第一个输出，点击结束按钮
会回到MainActivity。第二个类似。



activity_second.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:paddingLeft="10dp">
    <TextView
        android:text="Second Activity"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" />
    <TextView
        android:text=""
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/textView" />
    <Button
        android:text="结束"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="35dp"
        android:onClick="clickHandler"
        />
</LinearLayout>
```

输入123456后点击结束按钮。

```
public class ThirdActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_third);
        Button bn3 = (Button) findViewById(R.id.btn1);
        bn3.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View source) {
                Intent intent = getIntent();
                EditText et = (EditText) findViewById(R.id.editText);
                intent.putExtra("res", et.getText().toString());
                setResult(2, intent); //response Code
                finish();
            }
        });
    }
}
```



activity_third.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:paddingLeft="10dp">
    <TextView
        android:text="Third Activity"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/textView"/>
    <EditText
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/editText"
        android:hint="输入返回结果"/>
    <Button
        android:text="结束"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/btn1"/>
</LinearLayout>
```

AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.isszym.myapplication">
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:supportRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity android:name=".SecondActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="SECOND" />
                <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity android:name=".ThirdActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="THIRD" />
                <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
```


如果希望启动其它app，例如，`com.example.isszym.newstartedactivity`，必须采用包调用或action过滤，可以把MainActivity.java的clickHandler1改为：

```
public void clickHandler1(View source) {  
    ComponentName comp = new ComponentName("com.example.isszym.newstartedactivity",  
                                             "com.example.isszym.newstartedactivity.MainActivity");  
    Intent intent = new Intent();  
    intent.setComponent(comp);  
    intent.putExtra("parm", "***Hello From Activity 1!");  
    startActivity(intent);  
}
```

或者

```
public void clickHandler1(View source) {  
    Intent intent = new Intent();  
    intent.setAction("com.example.isszym.newstartedactivity.MainActivity");  
    intent.putExtra("parm", "****Hello From Activity 1!");  
    startActivity(intent);  
}
```

项目名: NewStartedActivity

从NewStartActivity启动

```
package com.example.isszym.newstartedactivity;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState){
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        Intent intent = getIntent();
        String parm = intent.getStringExtra("parm");
        TextView et1= (TextView)
            findViewById(R.id.textView);
        et1.setText(parm);
    }

    public void clickHandler(View source) {
        finish();
    }
}
```



activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:paddingLeft="10dp">
    <TextView
        android:text="Fourth Activity"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" />
    <TextView
        android:text=""
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/textView" />
    <Button
        android:text="结束"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="35dp"
        android:onClick="clickHandler"
    />
</LinearLayout>
```

AndroidManifest.xml

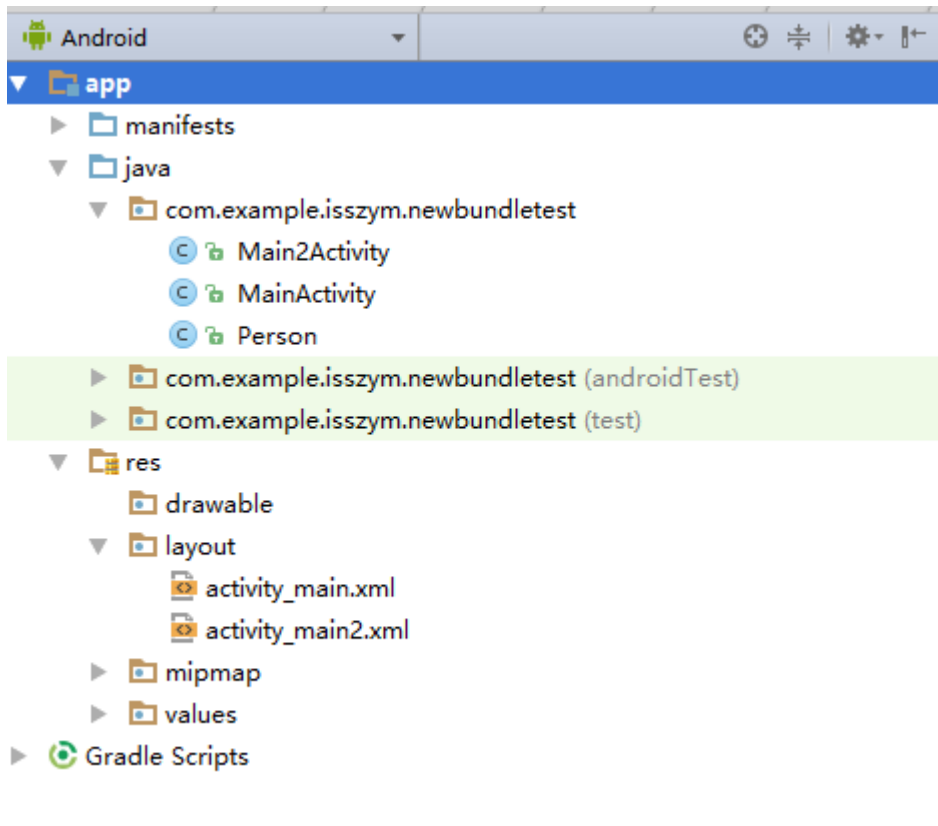
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.isszym.newstartedactivity">

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:supportRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
            <intent-filter>
                <action android:name="com.example.isszym.newstartedactivity.MainActivity" />
                <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>

</manifest>
```

用bundle传递对象数据

项目名: **NewBundleTest**



Person.java

```
import java.io.Serializable;
public class Person implements Serializable{
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    private Integer id;
    private String name;
    private String pass;
    private String gender;
    public Person(){}
    public Person(String name, String pass, String gender) {
        this.name = name;
        this.pass = pass;
        this.gender = gender;
    }
    public Integer getId(){ return id; }
    public void setId(Integer id){this.id = id;}
    public String getName(){ return name; }
    public void setName(String name){this.name = name;}
    public String getPass(){return pass;}
    public void setPass(String pass){this.pass = pass;}
    public String getGender(){ return gender; }
    public void setGender(String gender){ this.gender = gender;}
}
```

```

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        Button bn = (Button) findViewById(R.id.bn);
        bn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                EditText name = (EditText)findViewById(R.id.name);
                EditText passwd = (EditText)findViewById(R.id.passwd);
                RadioButton male = (RadioButton) findViewById(R.id.male);
                String gender = male.isChecked() ? "男 " : "女";
                Person p = new Person(name.getText().toString(), passwd
                    .getText().toString(), gender);
                Bundle data = new Bundle();
                data.putSerializable("person", p);
                Intent intent=new Intent(MainActivity.this, Main2Activity.class);
                intent.putExtras(data);
                startActivity(intent);
            }
        });
    }
}

```

activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<TableLayout xmlns:android
="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    >
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="请输入您的注册信息"
        android:textSize="20sp"
    />
    <TableRow>
        <TextView
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="用户名："
            android:textSize="16sp"
        />
        <!-- 定义一个EditText，用于收集用户的帐号 -->
        <EditText
            android:id="@+id/name"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:hint="请填写想注册的帐号"
            android:selectAllOnFocus="true"
        />
    </TableRow>
```

```
<TableRow>
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="密码："
        android:textSize="16sp"
    />
    <!-- 用于收集用户的密码 -->
    <EditText
        android:id="@+id/passwd"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:password="true"
        android:selectAllOnFocus="true"
    />
</TableRow>
<TableRow>
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="性别："
        android:textSize="16sp"
    />
```


<!-- 定义一组单选框，用于收集用户注册的性别 -->

```
<RadioGroup
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="horizontal"
>
    <RadioButton
        android:id="@+id/male"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="男"
        android:textSize="16sp"
    />
    <RadioButton
        android:id="@+id/female"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="女"
        android:textSize="16sp"
    />
</RadioGroup>
</TableRow>
<Button
    android:id="@+id/bn"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="注册"
    android:textSize="16sp"
/>
</TableLayout>
```

```

public class Main2Activity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState){
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main2);
        TextView name
            = (TextView) findViewById(R.id.name);
        TextView passwd
            = (TextView) findViewById(R.id.passwd);
        TextView gender
            = (TextView) findViewById(R.id.gender);
        // 获取启动该Result的Intent
        Intent intent = getIntent();
        // 通过Intent取出它所携带的Bundle数据包中的数据
        Person p = (Person)
            intent.getSerializableExtra("person");
        name.setText("您的用户名为: "
            + p.getName());
        passwd.setText("您的密码为: " + p.getPass());
        gender.setText("您的性别为: " + p.getGender());
    }
}

```



activity_main2.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    >
    <!-- 定义三个TextView，用于显示用户输入的数据 -->
    <TextView
        android:id="@+id/name"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:textSize="18sp"
    />
    <TextView
        android:id="@+id/passwd"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:textSize="18sp"
    />
    <TextView
        android:id="@+id/gender"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:textSize="18sp"
    />
</LinearLayout>
```

AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.isszym.newbundletest">

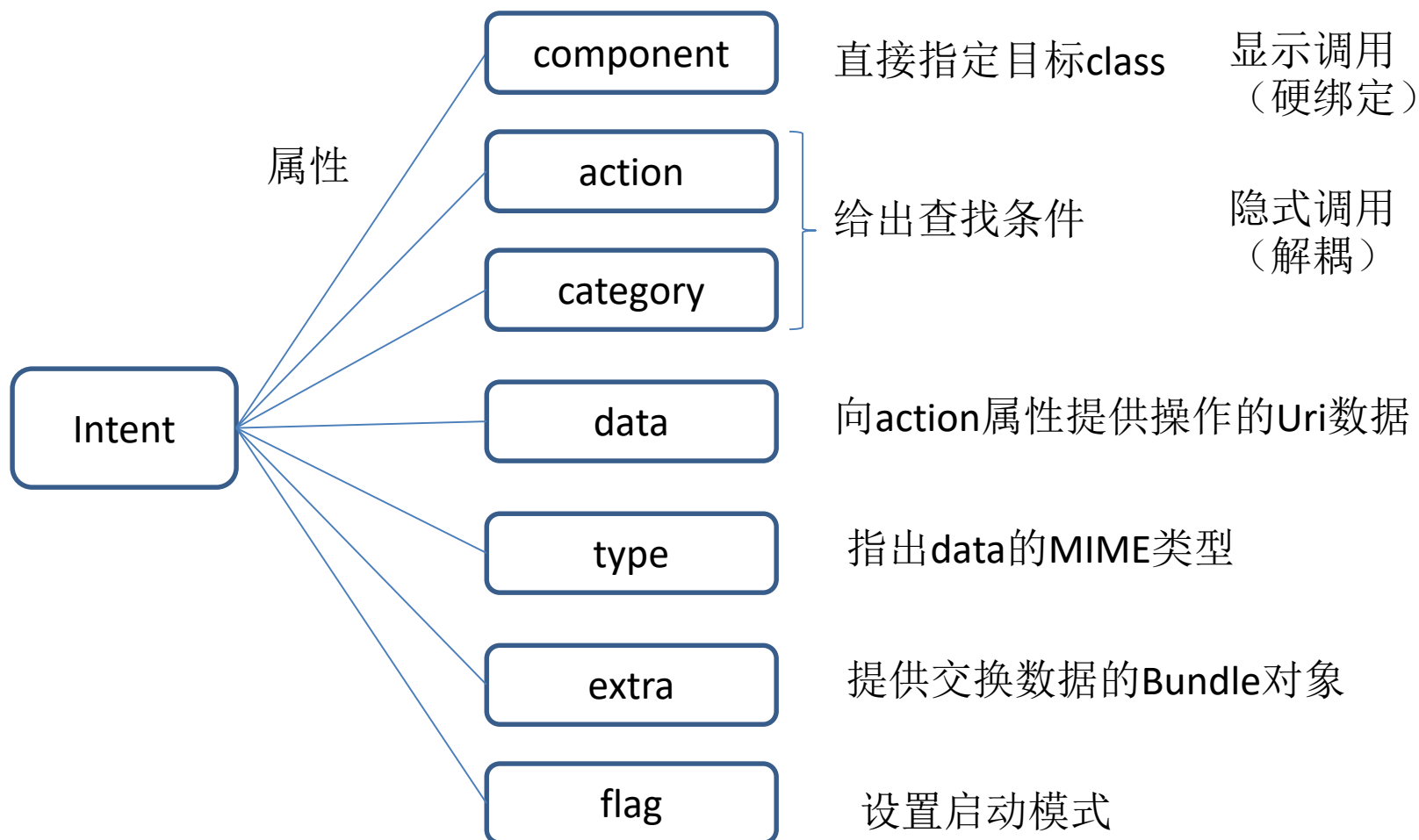
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:supportRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity android:name=".Main2Activity"></activity>
    </application>

</manifest>
```

Intent

- Intent表示启动的“意图”，安卓系统根据Intent的属性来启动不同的组件。



```

public class Intent implements Parcelable, Cloneable {
    private String mAction;
    private Uri mData;
    private String mType;
    private String mPackage;
    private ComponentName mComponent;
    private int mFlags;
    private ArraySet<String> mCategories;
    private Bundle mExtras;
    public Intent(Intent o) {
        this.mAction = o.mAction;
        this.mData = o.mData;
        ...
    }
    public Intent(String action) {
        setAction(action);
    }
    public Intent(String action, Uri uri) {
        setAction(action);
        mData = uri;
    }
    public Intent(Context packageContext, Class<?> cls) {
        mComponent = new ComponentName(packageContext, cls);
    }
    public Intent(String action, Uri uri, Context packageContext, Class<?> cls) {
        setAction(action);
        mData = uri;
        mComponent = new ComponentName(packageContext, cls);
    }
    .....
}

```

- **Component属性**

component属性(mComponent)用来设置要访问的组件(Activity等)的包名和类名，用于访问相同或不同的应用程序的组件。 mComponent是ComponentName的实例。

构造器: ComponentName(String pkg, String className)
ComponentName(Context pkg, String className)
ComponentName(Context pkg, Class<?> cls)

ComponentName.setClass方法:

setClass(String pkg, String className)
setClass(Context pkg, String className)
setClass(Context pkg, Class<?> cls)

```
ComponentName comp = new ComponentName(CurActivivty.this, Activity2.class);  
Intent intent = new Intent();  
Intent.setComponent(comp);  
startActivity(intent);
```

可以简化为

```
Intent intent = new Intent(CurActivivty.this, Activity2.class);  
startActivity(intent);
```

在Activity2中可以取到Intent中带来的Component:

```
ComponentName comp = getIntent().getComponent();  
Toast.makeText(this, comp.getPackageName()+comp.getClassName(),  
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
```

```
public class Intent implements Parcelable, Cloneable {  
    private ComponentName mComponent;  
    public Intent setComponent(ComponentName component) {  
        mComponent = component;  
        return this;  
    }  
    public Intent setClassName(Context packageContext, String className) {  
        mComponent = new ComponentName(packageContext, className);  
        return this;  
    }  
    public Intent setClassName(String packageName, String className) {  
        mComponent = new ComponentName(packageName, className);  
        return this;  
    }  
    public Intent setClass(Context packageContext, Class<?> cls) {  
        mComponent = new ComponentName(packageContext, cls);  
        return this;  
    }  
}
```


- **action属性和category属性**

action属性(mAction)指出要做什么“动作”，category属性(mCategories)用于指明该动作的附加信息。这个动作只是给出一个字符串，由系统通过查找所有组件(Activity等)的intent-filter去查找匹配的组件。

```
Intent intent = new Intent();  
Intent.setAction("com.group.action.ADDRBK_ACTION");  
startActivity(intent);
```

或简化为

```
Intent intent = new Intent("com.group.action.ADDRBK_ACTION");  
startActivity(intent);
```

被启动的Activity:

```
<activity android:name=".AddrBook"><intent-filter>  
    <action android:name="com.group.action.ADDRBK_ACTION" />  
    <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />  
</intent-filter></activity>
```

```
Intent intent = new Intent();
Intent.setAction("com. group. action. ADDRBK_ACTION");
Intent.addCategory("com. group. action. ADDRBK_CATEGORY");
startActivity(intent);
```

被启动的Activity:

```
<activity android:name=".AddrBook"><intent-filter>
    <action android:name="com. group. action. ADDRBK_ACTION" />
    <category android:name=" com. group. action. ADDRBK_CATEGORY" />
</intent-filter></activity>
```

在被启动的Activity中获得action和category:

```
String action=getIntent().getAction();
Set<String> categories=getIntent().getCategory();
```

* AndroidManifest.xml可以包含多个<intent-filter>, 一个<intent-filter>可以包含 0~N个<action>元素、0~N个<category>元素、0~1个<data>元素。

* action名可以任意字符串, 最好采用反转的公司域名以防重名。

```

public class Intent implements Parcelable, Cloneable {
    private String mAction;
    private ArraySet<String> mCategories;

    public String getAction() {
        return mAction;
    }

    public Intent setAction(String action) {
        mAction = action != null ? action.intern() : null;
        return this;
    }

    public Intent addCategory(String category) {
        if (mCategories == null) {
            mCategories = new ArraySet<String>();
        }
        mCategories.add(category.intern());
        return this;
    }

    public void removeCategory(String category) {
        if (mCategories != null) {
            mCategories.remove(category);
            if (mCategories.size() == 0) {
                mCategories = null;
            }
        }
    }

    .....
}

```

- **data**属性

data属性用于提供的一个Uri对象。

type属性用于指定**data**属性所指定的Uri对应的MIME类型，也可以自己定义，格式是abc/xyz。

设置**type**属性和**data**属性：

```
intent.setType("abc/xyz");  
intent.setData(Uri.parse("zhang://www.group.com:8080/test"));
```

上面设置只有最后的一个起作用，下面设置可以同时起作用：

```
intent.setDataAndType(Uri.parse("zhang://www.group.com:8080/test"), "abc/xyz");
```

<data>可以作为intent-filter子元素用于匹配：

```
<data android:mimeType=""  
      android:scheme=""  
      android:host=""  
      android:port=""  
      android:path=""  
      android:pathPrefix="" //匹配path的前缀  
      android:pathPattern="" //匹配path的模板  
>
```

```

public class Intent implements Parcelable, Cloneable {
    private Uri mData;
    private String mType;
    public Intent setData(Uri data) {
        mData = data;
        mType = null;
        return this;
    }
    public Intent setType(String type) {
        mData = null;
        mType = type;
        return this;
    }


    public Intent setDataAndType(Uri data, String type) {
        mData = data;
        mType = type;
        return this;
    }
    .....
}

```

- **extra**属性

Intent的extra属性用于在多个Activity之间进行数据交换，是Bundle类的实例，可以保存若干key-value对。Bundle类的详细介绍见“Bundle”节。

Intent的方法



```
putExtra(Bundle data)           // 向Intent设置数据包
Bundle getExtra()               // 从Intent取出数据包
putExtra(String key, Xxx value) // 向extra中存入key-value对
getXxxExtra(String key)         // 从extra中取出key的value(Xxx类型)
putExtra(String key, Serializable data) //存入一个可序列化对象
getSerializableExtra(String key, Serializable data) //取出可序列化对象
putSssArrayListExtra(String name, ArrayList<Integer> value)
ArrayList<Sss> getIntegerArrayListExtra(String name)
```

* **Xxx**可以是一种简单类型：Short、Int、Long、Float、Double、Char、String、CharSequence；也可以是数组TttArray（Ttt为简单类型），例如，getIntArrayExtra(key)返回Int[]。

* **Sss**可以是Integer、String、CharSequence。

* 串行化的data是一个Java对象。

```

public class Intent implements Parcelable, Cloneable {
    private Bundle mExtras;
    public Intent putExtra(String name, int value) {
        if (mExtras == null) { mExtras = new Bundle(); }
        mExtras.putInt(name, value); return this;
    }

    public int getIntExtra(String name, int defaultValue) {
        return mExtras == null ? defaultValue : mExtras.getInt(name, defaultValue);
    }

    public Intent putExtra(String name, String value) {
        if (mExtras == null) { mExtras = new Bundle(); }
        mExtras.putString(name, value); return this;
    }

    public Bundle getExtras() {
        return (mExtras != null) ? new Bundle(mExtras) : null;
    }

    public Intent putExtras(Bundle extras) {
        if (mExtras == null) { mExtras = new Bundle(); }
        mExtras.putAll(extras); return this; // putAll把extras的所有key-value克隆到mExtras中
    }

    public boolean hasExtra(String name) {
        return mExtras != null && mExtras.containsKey(name);
    }

    public String getStringExtra(String name) {
        return mExtras == null ? null : mExtras.getString(name);
    }
}

```

```

public Intent putExtra(String name, Serializable value) {
    if (mExtras == null) {
        mExtras = new Bundle();
    }
    mExtras.putSerializable(name, value);        return this;
}
public Serializable getSerializableExtra(String name) {
    return mExtras == null ? null : mExtras.getSerializable(name);
}
public Intent putStringArrayListExtra(String name, ArrayList<String> value) {
    if (mExtras == null) {
        mExtras = new Bundle();
    }
    mExtras.putStringArrayList(name, value);        return this;
}
public ArrayList<String> getStringArrayListExtra(String name) {
    return mExtras == null ? null : mExtras.getStringArrayList(name);
}
public void removeExtra(String name) {
    if (mExtras != null) {
        mExtras.remove(name);
        if (mExtras.size() == 0) {
            mExtras = null;
        }
    }
}
.....
}

```


- **flag属性**

Intent可调用addFlags()方法来为Intent添加控制标记，设置启动模式。

```
Intent intent = new Intent(MainActivity.this, MainActivity.class);  
intent.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);  
startActivity(intent);
```

部分可设置的启动属性如下：

- FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK
- FLAG_ACTIVITY_SINGLE_TOP
- FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP
- FLAG_ACTIVITY_REORDER_TO_FRONT
- FLAG_ACTIVITY_BROUGHT_TO_FRONT
- FLAG_ACTIVITY_NO_HISTORY

参考 “Task和Activity的加载方式”

```
public class Intent implements Parcelable, Cloneable {
    private int mFlags;

    public Intent setFlags(int flags) {
        mFlags = flags;
        return this;
    }

    public Intent addFlags(int flags) {
        mFlags |= flags;
        return this;
    }

    public int getFlags() {
        return mFlags;
    }
    .....
}
```

Bundle类

- Bundle类的作用是通过key-value保存一批数据，用于在Activity或服务之间传递参数。它的功能主要通过继承BaseBundle获得对mMap的操作。

```
public final class Bundle extends BaseBundle implements Cloneable, Parcelable {  
    ...  
}
```

- mMap是ArrayMap<String, Object>类型, 其中的Object可以是以下类别:
 - (1) 基本类型: Char、Byte、Short、Int、Long、Float、Double、CharSequence、String。
 - (2) 数组: int[]、String[]等。
 - (3) ArrayList: ArrayList<Integer>、ArrayList<String>\ArrayList<CharSequence>
 - (4) 序列化对象: Serialize
- mMap的方法有: putXxx() 和 getXxx()
- Parcelable接口有两个主要方法: writeToParcel(Parcel out, int flags) 和 readFromParcel(Parcel in)。主要用于把mAction、mData等数据打包在一起。
- Cloneable接口目前还没有方法。
- Bundle类的putAll(Bundle bundle)方法利用mMap.putAll()方法实现, 用于拷贝bundle中的所有key-value。

```

public class BaseBundle {
    ArrayMap<String, Object> mMap = null;
    public int size() {
        unparcel();    // 同步方法 （每个方法都作为第一个语句，后面略）
        return mMap.size();
    }
    public boolean isEmpty() {    return mMap.isEmpty();    }
    public void clear() {    mMap.clear();    }
    public boolean containsKey(String key) {    return mMap.containsKey(key);    }
    public Object get(String key) {    return mMap.get(key);    }
    public void remove(String key) {    mMap.remove(key);    }
    public Set<String> keySet() {    return mMap.keySet();    }

    public void putInt(String key, int value) { mMap.put(key, value);    }
    public void putString(String key, String value) {mMap.put(key, value);}
    public void putStringArray(String key, String[] value) {    mMap.put(key, value);    }
    void putStringArrayList(String key, ArrayList<String> value) { mMap.put(key, value);    }
    void putSerializable(String key, Serializable value) {    mMap.put(key, value);    }

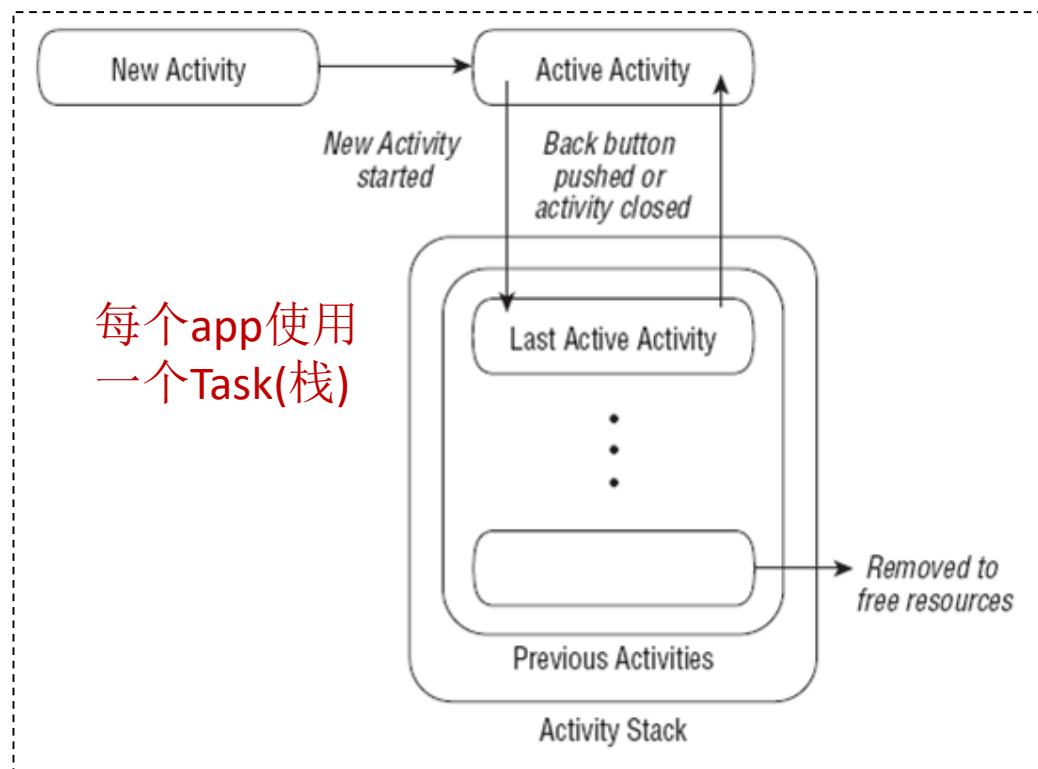
    public int getInt(String key) {    return getInt(key, 0);    } // 0为默认值
    public String getString(String key) { return mMap.get(key);}
    public String[] getStringArray(@Nullable String key) {    return (String[]) mMap.get(key);}
    ArrayList<String> getStringArrayList(String key) {return (ArrayList<String>) Map.get(key);}
    Serializable getSerializable(@Nullable String key) {    return mMap.get(key);    }
    ...
}

```

* 这里做了简化：很多参数和返回值都有@Nullable，表示可为Null值；删除了一些错误处理(try)。

Task和Activity的加载方式

- 启动一个应用，系统就会为之创建一个Task。Task是一个具有栈结构的容器，可以放置多个Activity实例，当前Activity总是位于Task栈的栈顶。
- 当一个Activity用默认模式启动另一个Activity时，前者会被压入当前Task栈而后者产生一个新实例压入当前Task栈的栈顶，当用户按下**后退键**或退出当前Activity，后者从Task栈弹出，前者又显示在幕前。如果启动的是其他程序中的Activity时也是一样的，好像它们属于同一个应用。
- Task和Task之间是互相独立的。当我们运行一个app时，按下**Home键**回到主屏，启动另一个应用，之前的Task会被转移到后台，新的Task被转移到前台，其栈顶的Activity也会显示到幕前。
- 如果此时按下**Home键**回到主屏，再选择之前的应用，之前的Task会被转移到前台，如果这时用户再做**后退**等动作，就是针对该Task内部进行操作了。



• Activity的四种加载模式

(1) standard模式（默认）

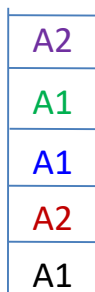
安卓会为目标Activity创建一个新实例，并把它加入当前Task栈中。

```
<activity android:name=".MainActivity"
          android:launchMode="standard"
          android:taskAffinity="abc">
  <intent-filter>
    ...
  </intent-filter>
</activity>
```

(2) singleTop模式

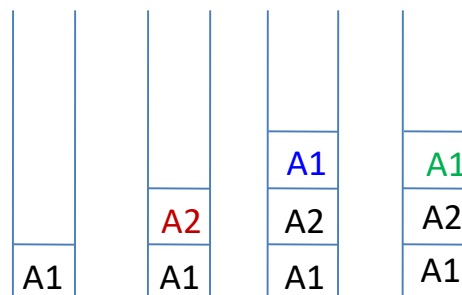
与standard模式相同，只是如果目标Activity已经位于Task的栈顶，则直接使用它，而不会创建一个新实例。

A1->A2->A1->A1->A2



A1 A2均使用standard模式启动(默认)

A1 -> A2 -> A1 -> A1



A1 A2均使用singleTop模式启动

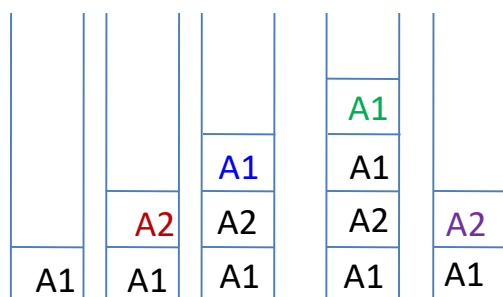
(3) singleTask模式

一个Activity在**同一个Task最多只有一个实例**。当目标Activity被启动时，如果task中**不存在**该Activity的实例，则**创建**它的一个实例；如果**已经在Task**中，则**弹出它之上的所有Activity**，直到它处于栈顶；如果已经在栈顶，则与singleTop相同，直接使用它。

(4) singleInstance模式

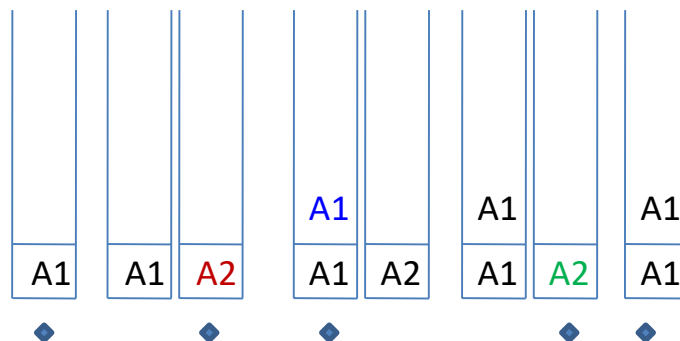
如果将要启动的Activity不存在，系统将会**先创建一个全新的Task，再创建目标Activity实例并将其放入此Task中且单独使用**。如果将要启动的Activity已存在，那么无论它位于哪个应用程序系统都会把该Activity所在的Task转到前台，从而使该Activity显示出来。整个系统只会包含该Activity的一个实例。

A1 -> A2 -> A1 -> A1 -> A2



A1使用标准模式启动
A2使用singleTask模式启动

A1 -> A2 -> A1 -> A2 -> 按返回键



(◆表示前台)

A1使用标准模式启动
A2使用singleInstance启动

整个系统
只有一个
实例，且
用一个Task
单独保存。

- 采用flag属性设置启动模式

```
Intent intent = new Intent(MainActivity.this, MainActivity.class);  
intent.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);  
startActivity(intent);
```

- 部分flag属性取值:

- FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK: 如果要启动的Activity的affinity和当前任务的affinity相同, 则会把它放入到现有任务当中, 如果不同则会去创建一个新的Task。
- FLAG_ACTIVITY_SINGLE_TOP: 相当于Activity加载模式中的singleTop。
- FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP: 相当于加载模式中的singleTask。
- FLAG_ACTIVITY_REORDER_TO_FRONT: 如果activity在Task中存在, 拿到最顶端, 不会启动新的Activity。如果Task栈包含A、B、C、D四个Activity (都是用standard启动), D用本模式启动B, 得到A、C、D、B。
- FLAG_ACTIVITY_BROUGHT_TO_FRONT: 如果activity在Task栈存在并且是以这个模式的, 则会被拿到最顶端, 不会启动新的Activity, 如果以标准模式启动, 则会启动一个新的Activity。如果Task栈包含的A、B、C、D四个Activity都是用standard启动的, D用本模式启动B, 得到A、B、C、D、B。如果A以本模式启动B, 其他都是standard启动, D再以标准模式启动B时得到A、C、D、B。
- FLAG_ACTIVITY_NO_HISTORY: 用本模式启动新Activity时一旦离开当前Activity, 它就不会存在于栈中。如果Task栈包含A、B、C、D四个Activity (都是用standard启动), D用本模式启动E, 得到A、B、C、E。

采用默认的standard模式，每次点击时启动一个实例，每次静态变量count加1：

项目名：NewActivityMode

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
    static int count = 0;  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
        count++;  
        TextView tv1=(TextView)findViewById(R.id.tv1);  
        tv1.setText(""+count);  
    }  
    public void clickHandler1(View vw){  
        Intent intent = new Intent(MainActivity.this,  
                                    MainActivity.class);  
        startActivity(intent);  
    }  
}
```



回退时会回到上一个Activity

activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:gravity="center">
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:textSize="40sp"
        android:text="Hello World!"
        android:id="@+id/tv1"/>
    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="启动"
        android:textSize="40sp"
        android:id="@+id/btn1"
        android:onClick="clickHandler1"/>
</LinearLayout>
```

AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.isszym.newactivitymode">

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
        <activity android:name=".MainActivity"
            android:launchMode="standard">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
```

Activity的生命周期

活动状态： 前台，可见，具有焦点可以响应用户操作

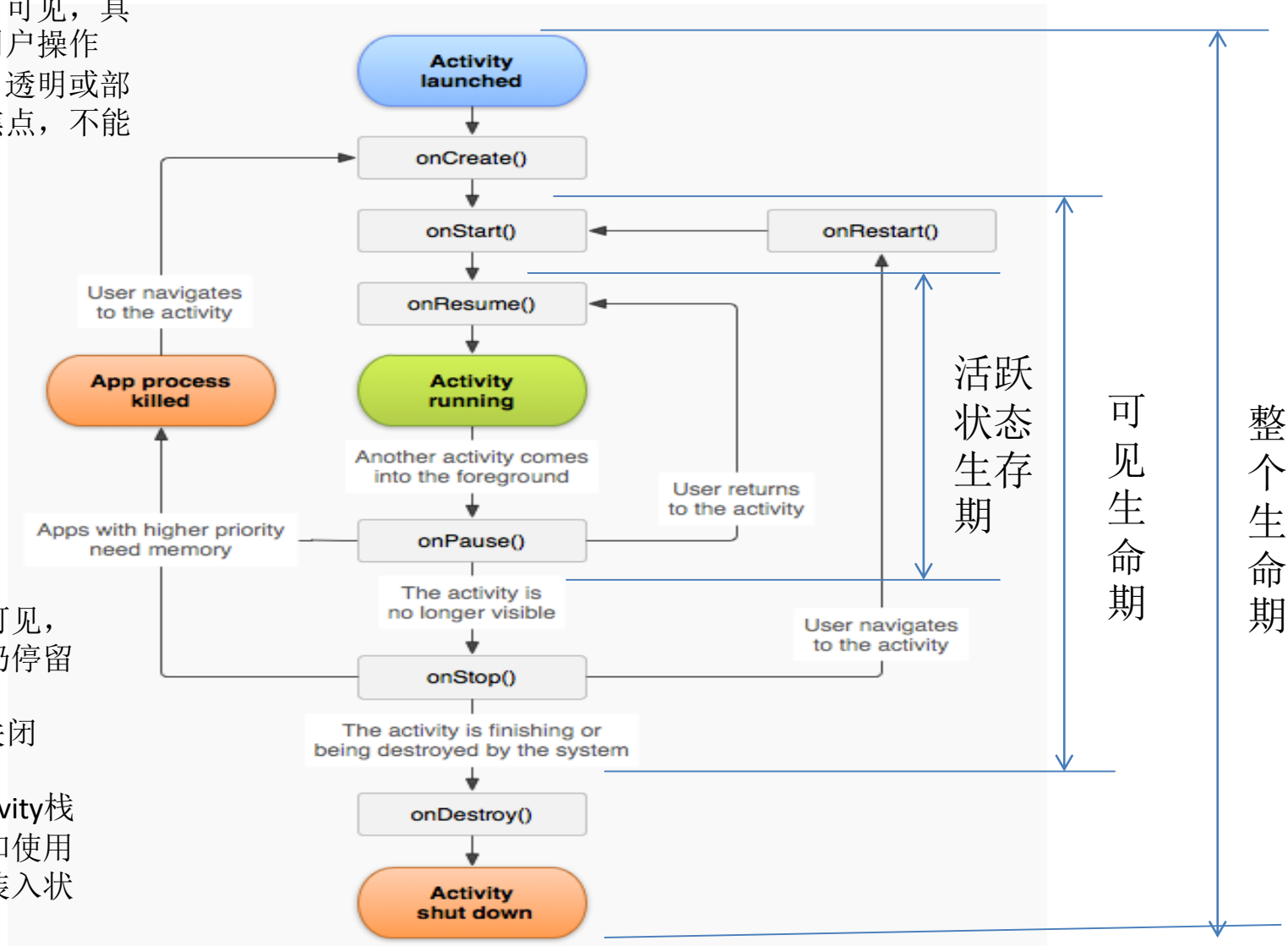
暂停状态： 可见，透明或部分被遮蔽，没有焦点，不能响应用户操作

为了释放资源

停止状态： 完全不可见，保存了状态信息，仍停留在内存中

退出或关闭

非活动状态： 从Activity栈中移出了，在显示和使用前需要重新启动（装入状态）。



例子： 状态回调函数(1)

项目名： ActivityStates

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
    final String TAG = "测试";  
    // 在整个生命期的开始时调用  
    @Override  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        Log.d(TAG, "onCreate");  
        // 初始化Activity和扩张(inflate) UI.  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
    }  
    // 在onCreate完成之后调用，用于恢复UI状态  
    @Override  
    public void onRestoreInstanceState(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onRestoreInstanceState(savedInstanceState);  
        // 恢复savedInstanceState保存的UI状态.  
        // 整个bundle也会传送给onCreate.  
        // 只有它在最后可见后被系统杀死时才被调用。横竖变化时也会被调用  
        Log.d(TAG, "onRestoreInstanceState");  
    }  
    // 在Activity进程的下一个可见生命期之前被调用  
    @Override  
    public void onRestart() {  
        super.onRestart();  
        // 知道在这个进程内本Activity已经可见时装载需要的变化.  
        Log.d(TAG, "onRestart");  
    }  
}
```

```
// 在可见生命期的起始时调用（第一次可见）。
@Override
public void onStart() {
    super.onStart();
    // 进行Activity可见时所需的UI改变。
    Log.d(TAG, "onStart");
}
// 在活跃生存期的开始处调用
@Override
public void onResume() {
    super.onResume();
    // 重启Activity所需的任何暂停的UI更新，线程，进程
    // 它们在Activity不活动时被挂起了
    Log.d(TAG, "onResume");
}
// 在活跃生命期结束时用于保存UI状态改变
@Override
public void onSaveInstanceState(Bundle savedInstanceState) {
    // 把UI状态改变保存到参数savedInstanceState中。
    // 这个bundle在进程被杀死后再重启时会被传递给
    // onCreate and onRestoreInstanceState
    Log.d(TAG, "onSaveInstanceState");
    super.onSaveInstanceState(savedInstanceState);
}
```

```

// 在活跃生生命期结束时被调用.
@Override
public void onPause() {
    // 挂起UI更新、线程、CPU密集型线程，它们在Activity不在前台活跃时
    // 不需要被更新
    Log.d(TAG, "onPause");
    super.onPause();
}
// 在可见生命期结束时被调用
@Override
public void onStop() {
    // 挂起剩余的UI更新、线程或进程. 它们在Activity不可见时不被需要
    // 当在这次调用之后本进程被杀死时保持所有的编辑或状态改变
    Log.d(TAG, "onStop");
    super.onStop();
}
// 在整个生命期结束时的某个时候被调用
@Override
public void onDestroy() {
    // 清除任何占用的资源，例如，结束线程，关闭数据库连接等
    Log.d(TAG, "onDestroy");
    super.onDestroy();
}
}

```

第一次运行

D/测试: onCreate
D/测试: onStart
D/测试: onResume

按Home键

D/测试: onPause
D/测试: onSaveInstanceState
D/测试: onStop

再次运行

D/测试: onRestart
D/测试: onStart
D/测试: onResume

再次按Home键

D/测试: onPause
D/测试: onSaveInstanceState
D/测试: onStop

横竖变换

D/测试: onPause
D/测试: onSaveInstanceState
D/测试: onStop
D/测试: onDestroy

D/测试: onCreate
D/测试: onStart
D/测试: onRestoreInstanceState
D/测试: onResume

例子：状态回调函数(2)

项目名：ActivityRestore

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
    private static final String TAG = "测试";  
    /** Called when the activity is first created. */  
    @Override  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        // If an instance of this activity had previously stopped, we can  
        // get the original text it started with.  
        if (null != savedInstanceState)  
        {  
            int IntTest = savedInstanceState.getInt("IntTest");  
            String StrTest = savedInstanceState.getString("StrTest");  
            Log.d(TAG, "onCreate get the savedInstanceState+IntTest ="  
                +IntTest+"+StrTest="+StrTest);  
        }  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
        Log.d(TAG, "onCreate");  
    }  
}
```

```

@Override
public void onSaveInstanceState(Bundle savedInstanceState) {
    // Save away the original text, so we still have it if the activity
    // needs to be killed while paused.
    savedInstanceState.putInt("intTest", 100);
    savedInstanceState.putString("strTest", "Hello, world! ");
    super.onSaveInstanceState(savedInstanceState);
    Log.d(TAG, "onSaveInstanceState");
}

@Override
public void onRestoreInstanceState(Bundle savedInstanceState) {
    super.onRestoreInstanceState(savedInstanceState);
    int intTest = savedInstanceState.getInt("intTest");
    String strTest = savedInstanceState.getString("strTest");
    Log.d(TAG, "onRestoreInstanceState: intTest =" + intTest + ", strTest=" + strTest);
}
}

```

第一次运行	D/测试: onCreate
按Home键后再运行	D/测试: onSaveInstanceState
按Home键后再运行	D/测试: onSaveInstanceState
按Back键后再运行	D/测试: onCreate

横竖变化后

D/测试: onSaveInstanceState

D/测试: onCreate get the savedInstanceState+IntTest =0+StrTest=null

D/测试: onCreate

D/测试: onRestoreInstanceState: intTest =100, strTest=Hello, world!

Android 应用程序的状态

- 每个Android应用程序都是通过它们自己的进程运行的，每一个进程都运行在独立的Dalvik实例中。每个应用程序的内存管理和进程管理都是由运行时专门处理的。
- 与其它应用程序不同，Android应用程序不能控制它们自己的生命周期，系统有权根据优先级终止它们并释放它们占用的资源，它们只能默默地监听自己状态的改变并作出反应。



```

import android.app.Application;
import android.content.res.Configuration;
public class MyApplication extends Application {
    private static MyApplication singleton;

    public static MyApplication getInstance() {
        return singleton; // 返回应用程序实例
    }
    @Override
    public final void onCreate() { // 创建应用程序时调用
        super.onCreate();
        singleton = this; // 这是单件模式，还可以初始化状态变量和共享资源
    }
    @Override
    public final void onLowMemory() { // 只在后台进程终止或前台程序缺乏资源时调用
        super.onLowMemory(); // 应用程序通过重写它来清空缓存和释放不必要的资源
    }
    @Override
    public final void onTrimMemory(int level) { // 在当前应用程序决定减少内存
        super.onTrimMemory(level); // 开销时使用，通常在它进入后台时调用。level
    }
    @Override
    public final void onConfigurationChanged(Configuration newConfig) {
        super.onConfigurationChanged(newConfig); // 当配置改变时
    }
}

```

拨打电话

通过Action取值android.intent.action.DIAL可以访问系统提供的拨号app，Intent的data还可以给出要拨打的电话。

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
    }  
  
    // Intent.ACTION_DIAL="android.intent.action.DIAL"  
    public void clickHandler1(View source) {  
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL);  
        startActivity(intent);  
    }  
    public void clickHandler2(View source) {  
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL);  
        Uri data = Uri.parse("tel:" + "13600015411");  
        intent.setData(data);  
        startActivity(intent);  
    }  
}
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/activity_main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context="com.example.isszym.dialphone.MainActivity">
    <Button
        android:text="拨号1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginLeft="34dp"
        android:layout_marginStart="34dp"
        android:layout_marginTop="69dp"
        android:onClick="clickHandler1"
        android:id="@+id/button" />
    <Button
        android:text="拨号2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_alignBottom="@+id/button"
        android:layout_toRightOf="@+id/button"
        android:layout_toEndOf="@+id/button"
        android:layout_marginLeft="36dp"
        android:layout_marginStart="36dp"
        android:onClick="clickHandler2"
        android:id="@+id/button2" />
</RelativeLayout>
```

Fragment

- 概述



从安卓3.0开始增加了Fragment（碎片），其设计目的是当屏幕变大时可以放置更多的组件，使UI界面可以同时适用于手机和平板电脑。

例如，要显示一篇分为很多节的长文，可以用两个Fragment放在一个Activity上显示文章页，左边的显示节标题列表，右边的显示当前节的内容，点击节标题会显示这一节的内容。还有一个Activity只显示所有节标题，点击后转到文章页。如果是手机，文章页隐藏标题列表的Fragment。

在Activity运行过程中，可以添加、移除或者替换Fragment。一个Activity上可以放置多个Fragment，一个Fragment可以在多个Activity上使用。

Fragment具有与Activity类似的使用方法，可以响应自己的输入事件，并且有自己的生命周期。它们的生命周期也会直接被其所属的宿主activity的生命周期所影响。

• 自定义Fragment类

通过继承Fragment类可以自定义Fragment类，利用回调函数onCreateView创建视图：
(1) 利用布局填充器得到一个布局； (2) 修改布局的内容并返回该布局。

```
public class MyFragment extends Fragment {  
    @Override  
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater,  
                             ViewGroup container, Bundle savedInstanceState) {  
        View view = inflater.inflate(R.layout.fg_content, container, false);  
        TextView txt_content = (TextView) view.findViewById(R.id.txt_content);  
        Bundle bundle=this.getArguments();  
  
        String content = bundle.getString("data");  
        txt_content.setText(content);  
        return view;  
    }  
}
```

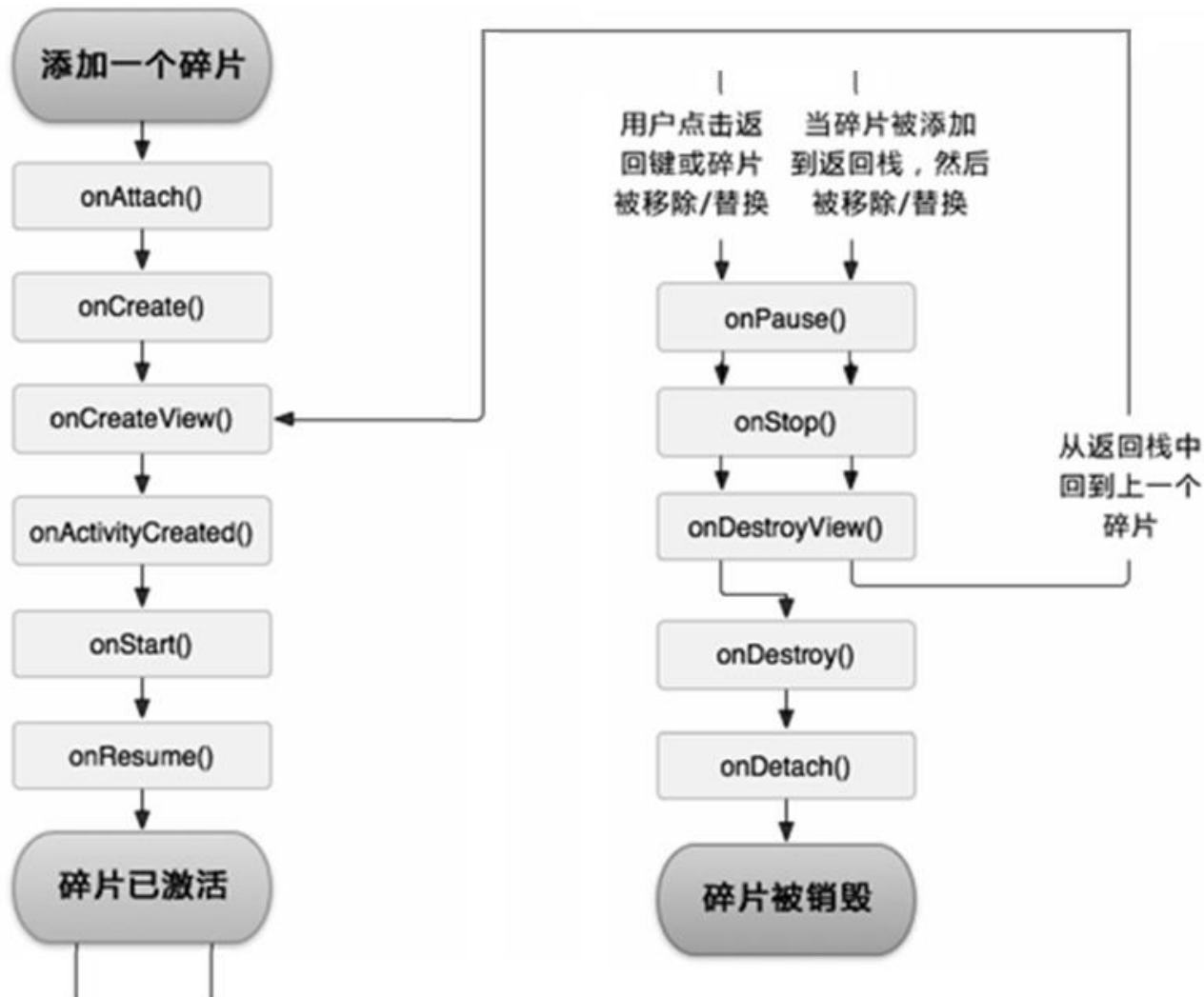
• 把MyFragment实例加入Activity

把Fragment加入当前Activity的步骤：

- (1) 先从当前Activity得到片段管理器FragmentManager，利用该管理器开始片段处理事务；
- (2) 创建新的MyFragment实例，设置要传递的参数；
- (3) 把该实例加入到Activity的一个布局中；
- (4) 把该实例提交给片段管理器。

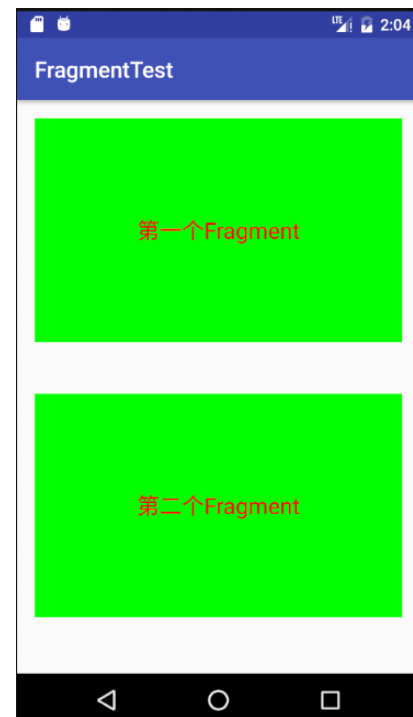
```
fManager = getFragmentManager();  
FragmentTransaction fTransaction = fManager.beginTransaction();  
MyFragment fg1 = new MyFragment();  
Bundle bundle = new Bundle();  
bundle.putString("data", "第一个Fragment");  
fg1.setArguments(bundle);  
fTransaction.add(R.id.ly_content, fg1);  
fTransaction.commit();
```

- Fragment的生命周期



• 实例1、FragmentTest

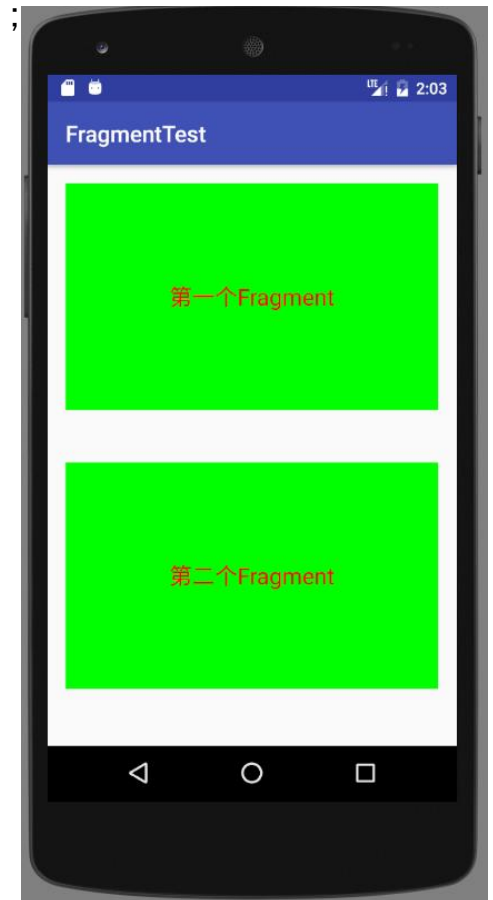
```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
        FragmentManager fManager = getFragmentManager();  
        FragmentTransaction fTransaction = fManager.beginTransaction();  
        MyFragment fg1 = new MyFragment();  
        Bundle bundle = new Bundle();  
        bundle.putString("data", "第一个Fragment");  
        fg1.setArguments(bundle);  
        fTransaction.add(R.id.content1, fg1);  
  
        MyFragment fg2 = new MyFragment();  
        bundle = new Bundle();  
        bundle.putString("data", "第二个Fragment");  
        fg2.setArguments(bundle);  
        fTransaction.add(R.id.content2, fg2);  
        fTransaction.commit();  
    }  
}
```



```

public class MyFragment extends Fragment {
    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
                             Bundle savedInstanceState) {
        View view = inflater.inflate(R.layout.fg_content, container, false);
        TextView txt_content
            = (TextView) view.findViewById(R.id.txt_content);
        Bundle bundle=this.getArguments();
        String content = bundle.getString("data");
        txt_content.setText(content);
        return view;
    }
}

```



activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/activity_main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context="com.example.isszym.fragmenttest.MainActivity">
    <FrameLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="200dp"
        android:id="@+id/content2"
        android:layout_marginBottom="34dp"
        android:layout_alignParentBottom="true"
        android:layout_alignParentLeft="true"
        android:layout_alignParentStart="true">
    </FrameLayout>
    <FrameLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="200dp"
        android:id="@+id/content1"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_alignParentLeft="true"
        android:layout_alignParentStart="true">
    </FrameLayout>
</RelativeLayout>
```

fg_content.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#0F0">

    <TextView
        android:id="@+id/txt_content"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:gravity="center"
        android:text="呵呵"
        android:textColor="#F00"
        android:textSize="20sp"/>

</LinearLayout>
```

AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.isszym.fragmenttest">

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:supportRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>

</manifest>
```


PreferenceFragment

- 安卓采用PreferenceFragment保存app的选项设置，使它们在每次启动后生效。实现方法是以一个列表结构显示选项对象的层级关系，并把它们选项设置自动保存为SharedPreferences。
- 选项布局主要依赖选项的xml文件，其根节点为PreferenceScreen，下一层为分类节点PreferenceCategory，每个PreferenceCategory可以放置若干个选项设置节点，例如，多选节点ListPreference，单选节点CheckBoxPreference，文本节点EditTextPreference。

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<PreferenceScreen xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" >
    <PreferenceCategory android:title="First Category">
        <ListPreference ... />
    </PreferenceCategory>
    <PreferenceCategory android:title="Second Category">
        <EditTextPreference ... />
        <CheckBoxPreference ... />
    </PreferenceCategory>
</PreferenceScreen>
```

• 每个节点的主要属性：

android:key	唯一标识符，PreferenceManager可以用findPreference获取指定的preference。
android:title	选项界面显示的大标题
android:summary	摘要，标题下面的文字，字体较小。
android:entries	弹出的对话框的列表显示内容，用于多选。
android:entryValues	多选时的选项值，与android:entries相对应。
android:defaultValue	当对应值不存在时的默认值
android:dialogTitle	弹出的对话框中的标题信息

<ListPreference

```
    android:key="list_key"
    android:defaultValue="list key default value"
    android:title="list title"
    android:summary="list_summary"
    android:entries="@array/list_preference"
    android:entryValues="@array/list_preference"
    android:dialogTitle="list_dialog_title" />
```

•通过sharedPreferences保存在/data/data/<packagename>/shared_prefs/目录下）。简单的说就是此处是数据库中的值。上面的android: entries是展现给用户的列表的值

• 实现

- (1) 通过addPreferencesFromResource加入选项XML并显示选项界面。
- (2) List和EditText选项需要弹出框进行修改，CheckBox选项直接在界面修改。
- (3) 由于修改List和EditText选项后不会自动改变Fragment中的显示，需要通过SharedPreferences获取选项值进行修改。

```
EditTextPreference mEtPreference = (EditTextPreference)findPreference("edittext_key");  
SharedPreferences sharedPreferences = getPreferenceScreen().getSharedPreferences();  
mEtPreference.setSummary(sharedPreferences.getString("edittext_key", "linc"));
```

- (4) 为了捕捉选项修改事件，需要在当前Fragment中注册onSharedPreferencesChanged事件。

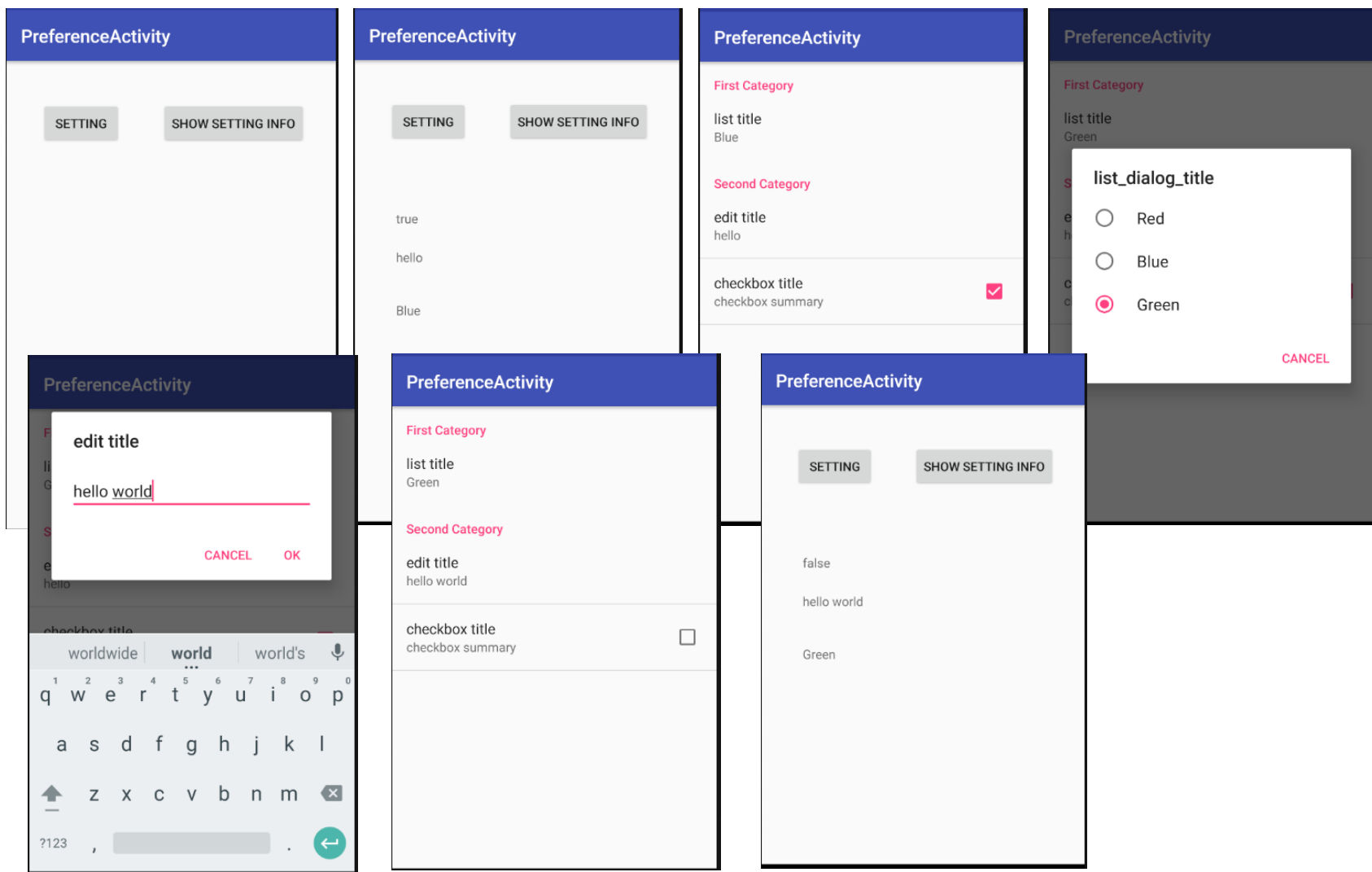
```
sharedPreferences.registerOnSharedPreferenceChangeListener(this);
```

- (5) 任何时候都可以通过上下文环境的PreferenceManager用getDefaultSharedPreferences方法获得选项设置值。

```
SharedPreferences settings = PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(this);  
boolean chk = settings.getBoolean("checkbox_key", false);
```

• 实例1、项目PreferenceActivity

先显示设置信息(Show Setting Info), 然后进入设置界面(setting)逐个修改选项值后再显示选项设置值。



```

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private Button btnSetting, btnShow; private TextView tvCheckout, tvList, tvEditText;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(R.layout.activity_main);
        initView();
    }
    private void initView() {
        btnSetting = (Button)findViewById(R.id.btn_setting);
        btnShow = (Button)findViewById(R.id.btn_show);
        btnSetting.setOnClickListener(buttonListener);
        btnShow.setOnClickListener(buttonListener);
        tvCheckout = (TextView)findViewById(R.id.tv_checkout);
        tvList = (TextView)findViewById(R.id.tv_list);
        tvEditText = (TextView)findViewById(R.id.tv_edittext);
    }
    private OnClickListener buttonListener = new OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
            switch(v.getId()) {
                case R.id.btn_setting:
                    startActivity(new Intent(MainActivity.this, PreferenceActivity.class)); break;
                case R.id.btn_show:
                    showSettingInfo(); break;
            }
        }
    };
    private void showSettingInfo() {
        SharedPreferences settings = PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(this);
        tvCheckout.setText(settings.getBoolean("checkbox_key", false)+"");
        tvEditText.setText(settings.getString("edittext_key", ""));
        tvList.setText(settings.getString("list_key", ""));
    }
}

```

preferences.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<PreferenceScreen xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" >
    <PreferenceCategory android:title="First Category">
        <ListPreference
            android:key="list_key"
            android:defaultValue="list key default value"
            android:title="list title"
            android:summary="list_summary"
            android:entries="@array/list_preference"
            android:entryValues="@array/list_preference"
            android:dialogTitle="list_dialog_title" />
    </PreferenceCategory>
    <PreferenceCategory android:title="Second Category">
        <EditTextPreference
            android:key="edittext_key"
            android:defaultValue="edit default value"
            android:summary="edit summary"
            android:title="edit title" />
        <CheckBoxPreference
            android:key="checkbox_key"
            android:defaultValue="checkbox default value"
            android:summary="checkbox summary"
            android:title="checkbox title"
            />
    </PreferenceCategory>
</PreferenceScreen>
```

activity_main.xml

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity" >
    <TextView
        android:id="@+id/tv_checkout"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="" />
    <Button
        android:id="@+id/btn_setting"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Setting" />
    <TextView
        android:id="@+id/tv_edittext"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="" />
    <TextView
        android:id="@+id/tv_list"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="" />
    <Button
        android:id="@+id/btn_show"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Show Setting Info" />
</RelativeLayout>
```

*删除了定位信息

activity_preference.xml

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">
    <FrameLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:id="@+id/ly_content">
    </FrameLayout>
</RelativeLayout>
```

res/values/arrays.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <string-array name="list_preference">
        <item>Red</item>
        <item>Blue</item>
        <item>Green</item>
    </string-array>
</resources>
```



```

public class PreferenceActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        requestWindowFeature(Window.FEATURE_NO_TITLE);
        setContentView(R.layout.activity_preference);
        FragmentManager fManager = getFragmentManager();
        FragmentTransaction fTransaction = fManager.beginTransaction();
        SettingFragment fg = new SettingFragment();
        Bundle bundle = new Bundle();
        bundle.putString("data", "第一个Fragment");
        fg.setArguments(bundle);
        fTransaction.add(R.id.ly_content, fg);
        fTransaction.commit();
    }
}

```

```

public class SettingFragment extends PreferenceFragment
                                implements OnSharedPreferenceChangeListener {
    private EditTextPreference mEtPreference;
    private ListPreference mListPreference;
    private CheckBoxPreference mCheckPreference;
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        addPreferencesFromResource(R.xml.preferences);
        initPreferences();
        Bundle bundle=this.getArguments();
        String content = bundle.getString("data");
        Log.d("测试",content);
    }
    private void initPreferences() {
        mEtPreference = (EditTextPreference)findPreference("edittext_key");
        mListPreference = (ListPreference)findPreference("list_key");
        mCheckPreference = (CheckBoxPreference)findPreference("checkbox_key");
    }
    @Override
    public void onResume() {
        super.onResume();

        // Setup the initial values
        SharedPreferences sharedPreferences = getPreferenceScreen().getSharedPreferences();
        mListPreference.setSummary(sharedPreferences.getString("list_key", ""));
        mEtPreference.setSummary(sharedPreferences.getString("edittext_key", "linc"));
        // Set up a listener whenever a key changes
        sharedPreferences.registerOnSharedPreferenceChangeListener(this);
    }
}

```

```

@Override
public void onPause() {
    super.onPause();
    // Unregister the listener whenever a key changes
    getPreferenceScreen().getSharedPreferences().unregisterOnSharedPreferenceChangeListener(thi
}
@Override
public void onSharedPreferenceChanged(SharedPreferences sharedPreferences, String key) {
    if (key.equals("edittext_key")) {
        mEtPreference.setSummary(
            sharedPreferences.getString(key, "20"));
    } else if (key.equals("list_key")) {
        mListPreference.setSummary(sharedPreferences.getString(key, ""));
    }
}
}

```

附录1、 安卓权限设置

[参考](#)

下面是安卓权限码：

权限日历	READ_CALENDAR
日历	WRITE_CALENDAR
相机	CAMERA
联系人	READ_CONTACTS
联系人	WRITE_CONTACTS
联系人	GET_ACCOUNTS
麦克风	RECORD_AUDIO
电话	READ_PHONE_STATE
电话	CALL_PHONE
电话	READ_CALL_LOG
电话	WRITE_CALL_LOG
电话	ADD_VOICEMAIL
电话	USE_SIP
电话	PROCESS_OUTGOING_CALLS

传感器	BODY_SENSORS
短信	SEND_SMS
短信	RECEIVE_SMS
短信	READ_SMS
短信	RECEIVE_WAP_PUSH
短信	RECEIVE_MMS
存储	READ_EXTERNAL_STORAGE
存储	WRITE_EXTERNAL_STORAGE
位置	ACCESS_FINE_LOCATION
位置	ACCESS_COARSE_LOCATION

下面以WRITE_EXTERNAL_STORAGE和READ_EXTERNAL_STORAGE为例说明使用方法

(1) 在清单文件(AndroidManifest.xml)中的application元素之外加入:

```
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
```

(2) 在Android 6.0后要加入如下代码:

```
// 判断是否已经赋予权限
if (ContextCompat.checkSelfPermission(this, Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE)
    != PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
    // 如果应用之前请求过此权限但用户拒绝了请求, 此方法将返回 true。
    if (ActivityCompat.shouldShowRequestPermissionRationale(this,
        Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE)) {
        // 这里可以写个对话框之类的项向用户解释为什么要申请权限, 并在对话框的确认键后
        // 再次申请权限. 它在用户选择“不再询问”的情况下返回false
    } else {
        // 申请权限, 字符串数组内是一个或多个要申请的权限,
        // 1是申请权限结果的返回参数, 在onRequestPermissionsResult可以得知申请结果
        ActivityCompat.requestPermissions(this,
            new String[] {Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE,
                Manifest.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE}, 1);
    }
}
```

(3) 可以用下面的代码判定权限是否申请成功:

```
@Override
public void onRequestPermissionsResult(int requestCode, String[] permissions, int[]
grantResults) {
    super.onRequestPermissionsResult(requestCode, permissions, grantResults);

    if (requestCode == 1) {
        for (int i = 0; i < permissions.length; i++) {
            if (grantResults[i] == PERMISSION_GRANTED) {
                Toast.makeText(this, "" + "权限" + permissions[i]
                    + "申请成功", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            } else {
                Toast.makeText(this, "" + "权限" + permissions[i]
                    + "申请失败", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        }
    }
}
```