UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA Facultad de Ingeniería Departamento de Ciencias de la Computación Algoritmos y Estructura de Datos - Sección 20 Semestre I – 2024



Proyecto 2 - Fase 1

Integrantes:

Ciprian Jiménez, Mishell Rosa - 231169 Nájera Marakovits, Ingrid Nina - 231088 Chupina Moscoso, Jorge Carlos - 22213 Mejía Hernández, Víctor Samuel - 23442

Investigación sobre algoritmos existentes:

Recomendación basada en contenido:

Está enfocado en las características de los artículos o servicios. Por ejemplo, si un usuario muestra una preferencia por ciertos tipos de automóviles, el algoritmo identificará las características clave de estos automóviles, como la marca, el modelo, el tipo de motor, entre otros. Luego, el sistema buscará y sugerirá otros automóviles que comparten características similares. Este tipo de recomendación es especialmente útil cuando se tiene una gran cantidad de información detallada sobre los productos o servicios (Gramhagen, s. f.).

• Recomendación colaborativa:

Este enfoque se basa en las interacciones de los usuarios, es decir se centra en las similitudes entre los usuarios. Si dos usuarios han calificado un conjunto de canciones, el algoritmo asume que tienen gustos similares, entonces si el usuario "x" ha escuchado una canción que él "y" no, entonces el algoritmo sugerirá esa canción (GraphEverywhere, 2019). Es un algoritmo muy popular en aplicaciones grandes como Spotify. Puede ser difícil de implementar si no se posee una suficiente cantidad de información, por eso es que en sistemas como el de Spotify tienen hasta 700 millones de playlists que mejoran su algoritmo.

Aprendizaje automático:

Es un algoritmo que se mejora así mismo basado en la experiencia. Comienza con un conjunto de datos de entrenamiento, usa un modelo que él mismo construye (representación matemática de un problema del mundo real), luego comienza a ajustar los parámetros del modelo para minimizar el error entre la predicciones y los datos reales. Luego empieza a realizar predicciones.

• Descubrimiento de patrones:

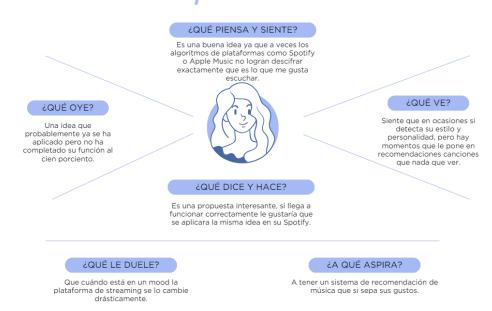
Es el proceso de identificar patrones (correlaciones, secuencias o estructuras) en un conjunto de datos. Por ejemplo, se pueden encontrar relaciones entre los comportamientos de un usuario y sus gustos.

Design Thinking:

1. Mapas de empatía:

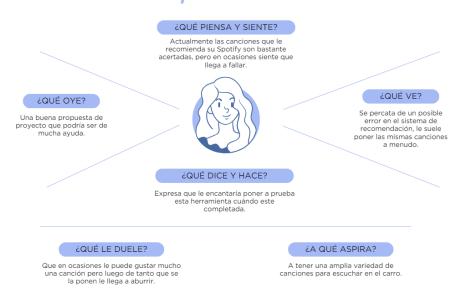
• Usuario 1:

Mapa de Empatía



Usuario 2:

Mapa de *Empatía*



Usuario 3:

Mapa de Empatía

¿QUÉ PIENSA Y SIENTE?

El sistema de recomendaciones que Apple Music utiliza no es lo suficientemente eficiente, ya que siente que las canciones que se le recomiendan no son de su gusto musical.

¿QUÉ OYE?

Un sistema nuevo de recomendaciones para música parece una buena idea

¿QUÉ DICE Y HACE?

Dice que está dispuesto a usar el nuevo sistema de recomendaciones siempre y cuando este si tenga algo que los otros

¿QUÉ LE DUELE?

Que aunque pague una suscripción mensual para escuchar música, el sistema de recomendaciones lo sea eficiente Ve que los sistemas de recomendaciones se basan en popularidad de las canciones y no tanto de los géneros.

¿QUÉ VE?

¿A QUÉ ASPIRA?

Encontrar una plataforma de música que tenga un buen sistema de recomendaciones para disfrutar de canciones del género que le gusta escuchar.

• Usuario 4:

Mapa de *Empatía*

¿QUÉ PIENSA Y SIENTE?

Piensa que los sistemas de recomendaciones no son acertados

¿QUÉ OYE?

Que las personas que usan los sistemas de recomendaciones de las aplicaciones de música pocas veces han encontrado música que les guste.



¿QUÉ DICE Y HACE?

Dice que prefiere hacer sus propias playlist para escuchar lo que le gusta.

¿QUÉ VE?

Ve que a las personas no les agrada hacer sus propias playlist pero que usar el sistema de recomendaciones no es la mejor idea.

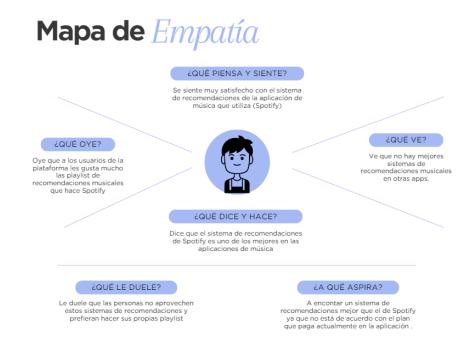
¿QUÉ LE DUELE?

Que los sistemas de recomendaciones no sean eficientes ya que le gustaria escucahr música nueva pero de géneros y artistas parecidos a sus favoritos.

¿A QUÉ ASPIRA?

Poder usar un buen sistema de recomendaciones en las aplicaciones de música

Usuario 5:



2. Definición del problema:

En la actualidad, existen numerosas plataformas de streaming, incluidas aquellas enfocadas en música. Algunas de estas plataformas, como Spotify, Apple Music o YouTube Music, suelen recomendar canciones similares a los géneros o artistas que los usuarios consumen habitualmente. El problema surge cuando las recomendaciones de las plataformas no son precisas, lo que se debe a los sistemas de recomendación específicos de cada una. Muchas personas han manifestado su descontento con estas recomendaciones, ya que a menudo no reflejan sus preferencias musicales. Por esta razón, el proyecto busca crear un sistema básico de recomendación de música para los usuarios, con el objetivo de hacerlo lo más eficiente y preciso posible.

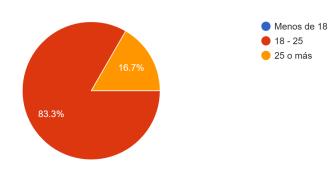
3. Encuestas:

Enlace del formulario: https://forms.gle/3eCxEuqKFhC3eP1h9

Resultados

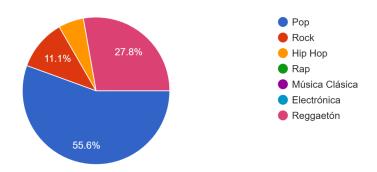


18 respuestas



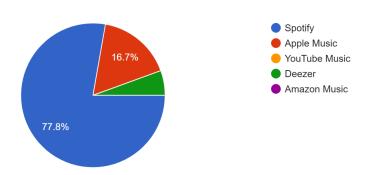
¿Qué género musical prefiere?

18 respuestas

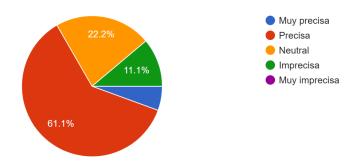


¿Qué plataforma de música utiliza actualmente?

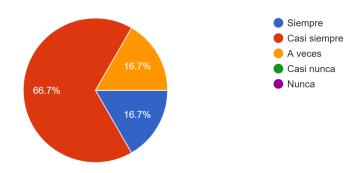
18 respuestas



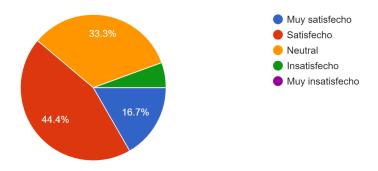
¿Cómo calificaría la precisión de las recomendaciones de música en la plataforma que utiliza? 18 respuestas



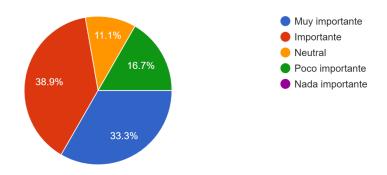
¿Siente que las recomendaciones se ajustan a sus gustos musicales? 18 respuestas



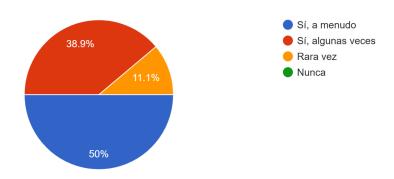
¿Qué tan satisfecho está con las recomendaciones de música que recibe? 18 respuestas



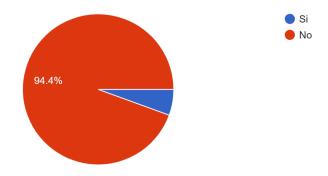
¿Qué tan importante es para usted que las recomendaciones sean personalizadas?



¿Ha encontrado música nueva que le gusta a través de las recomendaciones? 18 respuestas



¿Ha tenido problemas con las recomendaciones que le han dado? 18 respuestas



- Si su respuesta en la pregunta anterior fue "sí", ¿Qué problemas ha tenido?
 - A veces Spotify no entiende mi estado de ánimo en ese momento y me lo cambia bruscamente.
- ¿Qué soluciones o mejoras propondría para mejorar las recomendaciones musicales que le brindan?
 - Que al escuchar un tipo de música tome en cuenta el género que es y no me recomienden de otro tipo.
 - Que las recomendaciones se basan realmente en los géneros que escucho y no en los artistas más reproducidos del momento
 - Ninguna, en mi opinión el algoritmo es adecuado
 - Todas están perfectas
 - Que me den recomendaciones según el género que estoy escuchando o lo que he escuchado recientemente
 - Que me recomiende aristas con el mismo género de música
 - Que se recomiende música no solo por su popularidad si no también por el género
 - Mejorar el algoritmo
 - Que entiendan bien el tipo de canciones que escucho para que de forma precisa me recomienden lo más parecido posible
 - Recomendar más artistas parecidos
 - Seguir el algoritmo de canciones que escucha la persona y buscar a gente que escuche a los mismos artistas para encontrar música diferente
 - podrían centrarse mejor en qué género he escuchado en las últimas dos semanas para que sigan la misma línea de mis gustos musicales del momento.
 - Que Spotify sea manejado por lA que si sepa reconocer que me gusta
 - Que se fije mucho en el tipo de música que escucha el cliente.
 - Estoy conforme con lo que actualmente recibo

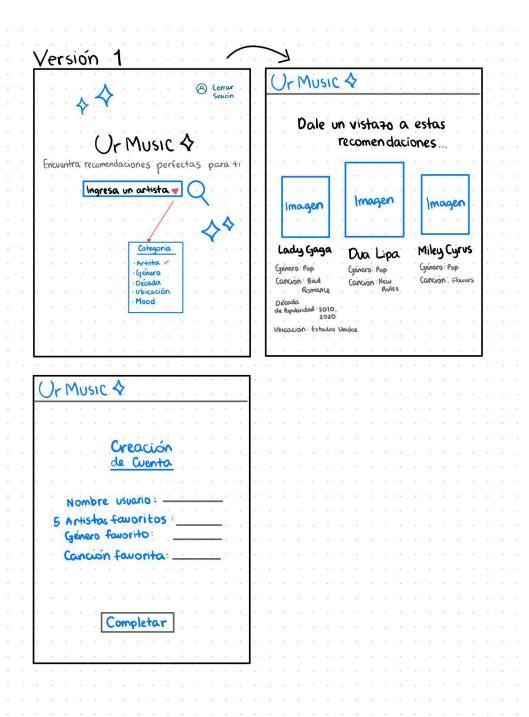
4. Ideación:

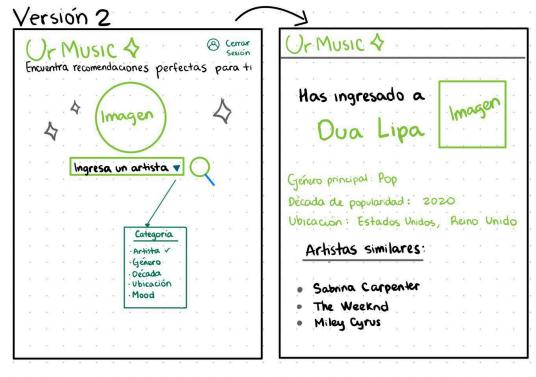


5. Solución al problema:

Para abordar el problema identificado, nos enfocaremos en desarrollar un sistema de recomendación de artistas musicales. Este sistema se basará en los artistas que ya sabemos que le gustan al usuario. Nuestro objetivo es sugerirle al usuario nuevos artistas que puedan interesarle. Para lograr esto, implementaremos una sección en la que el usuario podrá ingresar el nombre de un artista que le guste, y el programa generará una lista de cinco artistas que podrían ser de su agrado. Para asegurar la usabilidad, nos aseguraremos de contar con una interfaz amigable y fácil de entender para el usuario.

6. Prototipos de baja fidelidad:







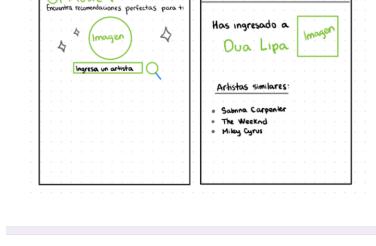
7. Testing

8.

Mostramos a nuestros posibles usuarios los prototipos de baja fidelidad mediante una encuesta para elegir la versión de nuestra interfaz los usuarios comentaron los siguiente:



Version 2 Or Music &)r Music ◆



¿Qué versión te agrada más y por qué?

Tu respuesta

Respuestas:

¿Qué versión te agrada más y por qué?

5 respuestas

Version 1

Tiene más recursos visuales que lo hacen ver más bonito, el otro es pura lista :v

Version 1

El orden de las imagenes y los textos se ven mejor

la segunda versión de me parece una lista que no me gusta como se ve

versión 2

me gusta que solo mueste una lista y no tanta imgen que me causaria confusión

Versión 1

me gusta esa versión ya que no solo me muestra el nombre del artista, si no que tambien me da una recomendación de sus canciones

Versión 1

Me gusta que en esta versión aparecen también algunas canciones de los artisitas que recomienda

9. Pseudocódigo del algoritmo:

//Pseudocodigo de recomendaciones al usuario.

//Se utilizará filtrado colaborativo para obtener la similitud entre artistas.

- 1. Solicitar al usuario el nombre de su artista favorito.
- 2. Almacenar el nombre del artista en una variable `artista_favorito`.
- 3. Consultar la base de datos Neo4j para obtener información sobre el `artista_favorito`, incluyendo:
 - a. Género musical ('genero_favorito').
 - b. Artistas similares (artistas_similares), basándose en relaciones de "SIMILAR A".
- 4. Eliminar de la lista `artistas_similares` al `artista_favorito`.
- 5. Para cada `artista_similar` en `artistas_similares`:
 - a. Inicializar una variable `puntaje_similitud` en 0.
 - b. Obtener una lista de todos los artistas que son similares tanto al `artista_favorito` como al `artista_similar`.

- c. Para cada `artista_comun` en la lista de artistas comunes:
- i. Incrementar `puntaje_similitud` en 1.
- e. Asociar `puntaje_similitud` con el `artista_similar`.
- 6. Ordenar la lista de `artistas_similares` de forma descendente por `puntaje_similitud`.
- 7. Seleccionar los 3 artistas con mayor `puntaje_similitud`.
- 8. Si no se encuentran suficientes artistas con `puntaje_similitud`, buscar más artistas que compartan el mismo `genero_favorito`.
- 9. Presentar al usuario la lista de 3 artistas recomendados, junto con el puntaje de similitud de cada artista.

10. Base de Datos:

Organización de la base de datos (sin tildes):

Nodos:

Cantante: nombre, genero, instrumento, decada, ubicacion

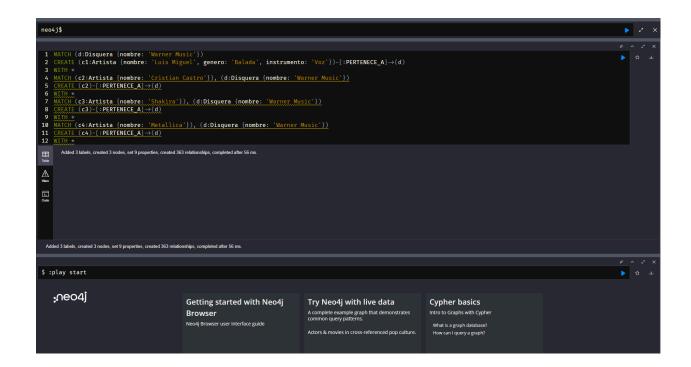
Disquera: nombre, pais

Canción: titulo, anio_lanzamiento, genero, mood

Arcos:

colaboración: Relación de dos nodos de cantantes para representar una colaboración entre ellos.

pertenece_a: Relación entre cantante y disquera.



Referencias:

GraphEverywhere, E. (2019, 2 diciembre). Sistemas de recomendación | ¿Qué es el filtrado colaborativo? GraphEverywhere.

https://www.grapheverywhere.com/sistemas-de-recomendacion-que-es-el-filtrado-cola borativo/

Lopez, J., & Lopez, J. (2024, 23 marzo). Algoritmos de recomendación: funcionamiento y aplicaciones.

CulturaAl.

https://culturaai.com/algoritmos-de-recomendacion-funcionamiento/

Gramhagen. (s. f.). Creación de un sistema de recomendaciones basado en contenido - Azure

Architecture Center. Microsoft Learn.

https://learn.microsoft.com/es-es/azure/architecture/solution-ideas/articles/build-conte nt-based-recommendation-system-using-recommender