



# SAMUEL MEJÍA

Estudiante de  
Ingeniería en Ciencias  
de la Computación

## S O B R E M Í

Soy estudiante de Ingeniería en Ciencias de la Computación. Me gustan los desafíos técnicos y actividades que estimulan la mente, como tocar el piano, construir con Legos y resolver puzzles. Me considero una persona creativa, con un enfoque en mejorar continuamente a través del aprendizaje constante y la resolución de problemas. Mi objetivo es combinar mis habilidades técnicas con mi creatividad para ofrecer soluciones prácticas y eficientes. Soy una persona íntegra y responsable, y mi fe en Dios me inspira a actuar con honestidad y compromiso en todo lo que hago.

## C O N T A C T O

+502 3231-6390

sam.mejiahz@gmail.com

6 avenida Colonia Nueva Montserrat  
Zona 3 de Mixco

## E D U C A C I Ó N

### Universidad del Valle de Guatemala

Ingeniería en Ciencias de la  
computación  
2023 - 2027 (Estudiante actual)

### Colegio Montano Cortijo

Bachiller en Ciencias de la  
Computación  
2021 - 2022

## H A B I L I D A D E S

- Liderazgo
- Creatividad
- Trabajo en equipo
- Programación
- Organización
- Comunicación efectiva
- Análisis

## L E N G U A J E S

Inglés (C1)

Español (Nativo)

Alemán (A1)

## R E F E R E N C I A S S

### Prof Jose Muñoz

+502 4280 6078

### Arq José Godínez

+502 4128 1649

## E X P E R I E N C I A A C A D É M I C A Y E V E N T O S

### Proyecto: App de noticias para Android (Octubre 2024 - Noviembre 2024)

Desarrollé una aplicación móvil que informa sobre noticias de Guatemala como parte de la clase de Programación de Plataformas Móviles.

### Proyecto: Freelance Hub (Enero 2025 - Noviembre 2025)

Estoy desarrollando junto con mi equipo un app web llamada Freelance Hub la cual consiste en una plataforma que conectará freelancers y emprendedores. Actualmente desempeño el rol de ingeniero de software; es un proyecto universitario.

### Proyecto: Ecommerce (Mayo 2025)

Estoy desarrollando un ecommerce como proyecto final de una clase llamada "Sistemas y Tecnologías Web". En este diseño el prototipo en Figma y ahora he pasado a la parte del desarrollo del mismo. Estoy usando Node.js, CSS, Prisma y HTML.

### Proyecto: Web Deportes (Abril 2025 - Mayo 2025)

Estoy colaborando con mi equipo en la mejora del sitio web del departamento de deportes de la universidad, con el objetivo de que responda efectivamente a las necesidades de los usuarios. Para lograrlo, he implementado las etapas de co-diseño y co-creación, lo que nos ha permitido comprender de forma más profunda y precisa las expectativas y requerimientos de los usuarios.

## Eventos

### Presidente de Equipo Faro "Leader in Me" (2022)

Lideré iniciativas para promover valores de liderazgo y colaboración entre estudiantes, aplicando principios de Franklin Covey.

### Appraiser Instante Challenge (Febrero 2025 - Marzo 2025)

Fui appraiser (juez) de un reto llamado instant challenge del programa Destination Imagination, el cuál se encarga de enseñar metodologías STEAM en estudiantes