Samuel Mejía

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

ACERCA DE MÍ

Soy estudiante de Ingeniería en Ciencias de la Computación, que disfruta tanto de superar desafíos técnicos como de participar en actividades que estimulan la mente, como tocar el piano, construir con Legos y resolver puzles. Me considero una persona creativa, con un enfoque en mejorar continuamente a través del aprendizaje constante y la resolución de problemas. Mi objetivo es combinar mis habilidades técnicas con mi creatividad para ofrecer soluciones prácticas y eficientes. Soy una persona íntegra y responsable, y mi fe en Dios me inspira a actuar con honestidad y compromiso en todo lo que hago.



CONTACTO

sam.mejiahz@gmail.com 3231-6390 6 avenida Colonia Nueva Montserrat Zona 3 de Mixco

EXPERIENCIA ACADÉMICA Y EVENTOS

APP DE NOTICIAS PARA ANDROID

Octubre 2024 - Noviembre 2024

Desarrollé una aplicación móvil que informa sobre noticias de Guatemala como parte de la clase de Programación de Plataformas Móviles.

APPRAISER INSTANT CHALLENGE

Febrero 2025 - Marzo 2025

Fui appraiser (juez) de un reto llamado instant challenge del programa Destination Imagination, el cuál se encarga de enseñar metodologías STEAM en estudiantes.

PROYECTO FREELANCE HUB

Enero 2025 - Noviembre 2025

Estoy desarrollando junto con mi equipo un app web llamada Freelance Hub la cual consiste en una plataforma que conectará freelancers y emprendedores. Actualmente desempeño el rol de ingeniero de software; es un proyecto universitario.

EVENTOS:

PRESIDENTE EQUIPO FARO "LEADER IN ME" Marzo 2022- Septiembre 2022

Lideré iniciativas para promover valores de liderazgo y colaboración entre estudiantes, aplicando principios de Franklin Covey.

HABILIDADES

Liderazgo
Creatividad
Trabajo en equipo
Programación
Comunicación efectiva
Capacidad de análisis

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA Estudiante actual (2023 - 2027)

COLEGIO MONTANO Bachillerato en Ciencias de la Computación (2021 - 2022)

LENGUAJES

Español (Nativo) Inglés (C1) Alemán (A1)