## SOW(수정본)

팀명 타조

**팀장** 17101673 김다영

**팀원** 17100244 이성준

17101531 박명현

16100483 송재근

**담당교수** 유용환 교수님

제출일 2022.04.11

대분류	중분류	기능
디자인	UI	● 게임 화면으로 넘어가는 기능
		● 세팅 화면으로 넘어가는 기능
		● 랭킹 화면으로 넘어가는 기능
		● 게임 종료하는 기능
		● 우주관련 배경화면
	UX	● 조작에 대한 설명하는 기능
		● 점수를 보여주는 기능
		● 블록 높이에 따른 이모티콘 표정 변화의 기능
		● 세팅 화면에서 소리 조절하는 기능
게임 진행	블록	● 7-bag으로 블록이 나오는 기능
		● 7가지 블록을 한 주기로, 블록이 랜덤하게 등장하는 기
		능
		● 블록을 조작하는 기능
		● 블록의 낙하 속도가 점차 증가하는 기능
	게임 종류	● 시간 제한을 두고 많은 줄을 없애는 게임
		● 일정 소거 줄 수를 빠른 시간안에 없애는 게임
		● 블록의 속도만 빨라지고 점수를 무한대로 쌓을 수 있
		는 게임
	점수	● 줄을 소거할 시 점수가 증가하는 기능
		● 한 번에 많은 수의 줄을 소거할 시 더욱 많은 점수를
		얻는 기능
	게임 중지	● 게임 도중 게임을 일시정지 하는 기능
		● 일시정지 화면에 게임 화면, 세팅 화면, 종료 화면으로
		넘어가는 기능
게임 종료	게임 실패	● 블록이 천장에 닿을 시 게임이 끝나는 기능
		● 게임종료 화면에 게임 화면, 초기 화면, 종료 화면으로
		넘어가는 기능
	랭킹	● DB 서버 구축 기능
		● 게임이 끝날 시 랭킹 등록화면이 등장하는 기능
		● 사용자가 획득한 점수를 등록하는 기능
		● 랭킹을 확인하는 기능
		● 랭킹 화면에 초기 화면, 종료 화면으로 넘어가는 기능
	게임 종료	● 게임 종료 버튼을 누르면 게임이 종료되는 기능