I^2C

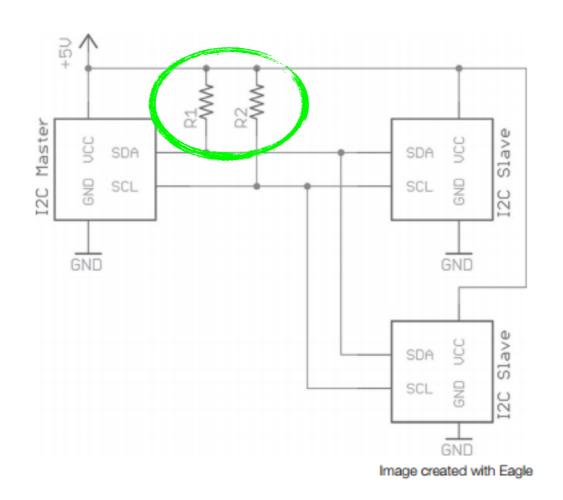
Lesson 05

I²C 버스

- ◎ 1980년대 초반 필립스에서 개발
- ② 2의 입출력 핀을 사용하여 장치 간 양방향 통신을 지원
- 하나의 마스터(master) 장치와 여러 개의 슬레이브(slave) 장치가 연결될 수 있는 버스(bus)
- ◎ 빠른 속도를 요구하지 않는 간단한 주변 장치와의 통신에 적합
 - ◎ 최대 속도는 평균 수백(100-400)KHz로 매우 낮음
- CLOCK과 DATA 회선 두 개로 통신하기 때문에 두 가닥(two-wire) 프로토콜 이라고도 불림

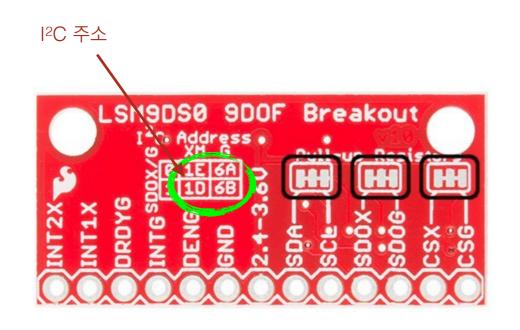
I²C 통신 하드웨어 구성

- DATA 신호(SDA): 양방향 데이터 회선
- - ◎ 저항값은 연결하는 슬레이브 장치의 종류 및 개수에 따라 결정된다.
 - ◎ 보통 4.7k 저항으로 사용한다.



I²C 장치 간 통신 주소 설정

- ◎ 각각의 I²C 장치는 7비트의 고유한 통신 주소를 가지고 있음
 - 버스에 연결된 모든 장치가 동일한 메시지를 전달 받기 때문에 고유 주소가 중복되어서는 안됨



Set the SDO_G and SDO_XM to set the gyro and accel/mag I2C addresses:

SDOG/XM	XM Addr.	G Addr.
0	0x1E	0x6A
1	0x1D	0x6B

I²C통신 절차

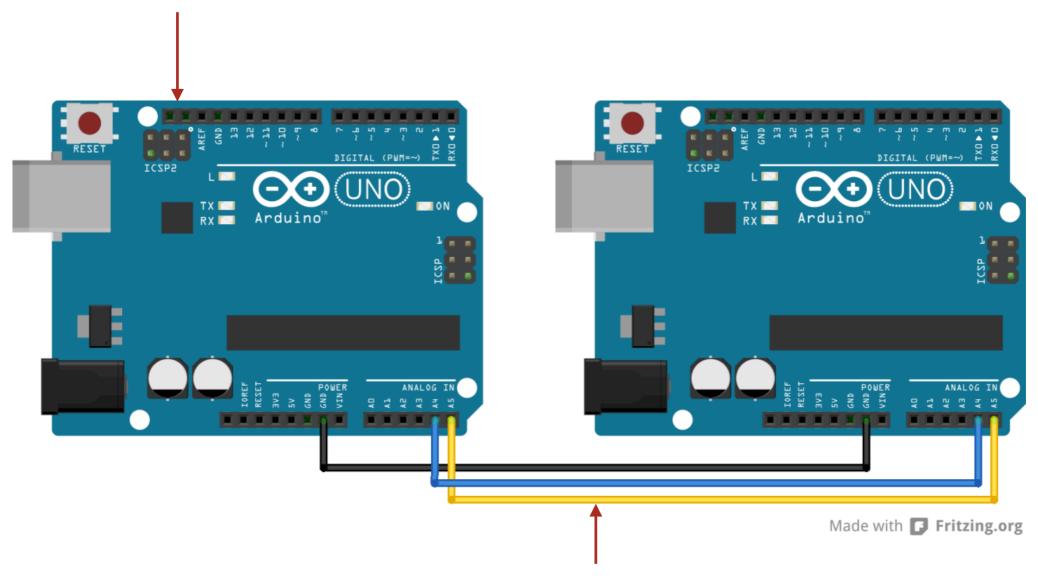
- 1. 마스터에서 시작 비트를 전송한다.
- 2. 마스터에서 통신하려는 슬레이브 장치의 7비트 주소를 보낸다.
- 3. I²C 장치의 레지스터에 데이터를 쓸 것인지 아니면 읽어 올 것인지에 따라 마스터에서 1비트의 읽기 명령(1)이나 쓰기 명령(0)을 보낸다.
- 4. 슬레이브에서는 acknowledge 또는 ACK(LOW 신호)로 응답한다.
- 5. 마스터는 I²C 장치의 레지스터를 읽겠다는 1바이트 명령을 쓰기 모드에서 전송하고, 슬레이브에 서는 ACK 비트로 응답한다.
- 6. 마스터는 I²C 기기에서 전송되는 1바이트 정보를 읽기 모드에서 수신한다. 1바이트 씩 읽고 나면 슬레이브에 ACK 비트를 전송한다.
- 7. 마스터에서 STOP 비트를 전송하여 마스터와 슬레이브 기기 간 통신을 완료한다.

두 대의 Arduio간에 I²C통신하기

Arduino간의 I²C 통신

https://www.arduino.cc/en/Tutorial/MasterWriter

Uno R3에서는 A4, A5대신 AREF 옆의 전용 SDA, SCL 핀을 사용해도 된다.



A4가 SDA이고 A5가 SCL이다.

Wire Library를 사용하면 SDA와 SCL에 아두이노 내장 pull-up저항이 활성화된다. 따라서 pull-up 저항을 추가로 설치할 필요는 없다.

Arduino간의 I²C 통신

- SDA와 SCL 핀은 각각 아날로그 입력4번(A4)과 5번(A5) 핀에 연결한다. Uno R3버전에서는 SDA와 SCL 전용 핀이 AREF 핀 옆에 추가 되었다.
- ◎ 아날로그 A4와 A5는 아두이노의 하드웨어 I²C 인터페이스와 내장 ADC가 다중 으로 분기된 회선이다.
- 아두이노 프로그램 코드에서 Wire 라이브러리를 초기화시키면 A4와 A5 핀은 ATMega의 I²C 컨트롤러에 연결된다.
- Wire 라이브러를 초기화 시키면 A4와 A5 핀은 아날로그 입력으로는 사용할 수 없다.

Master가 전송하고 slave가 수신: Master Sketch

https://www.arduino.cc/en/Tutorial/MasterWriter

```
#include <Wire.h>
void setup()
 Wire.begin(); // i2c 버스에 참여(마스터의 경우_{/} 주소를 적지 않아도 된다)
byte x = 0;
void loop()
 Wire.beginTransmission(4); // 4번 슬레이브 장치로 전송 시작
 Wire.write("x is "); // 5 바이트 전송
                        // 그 다음 1 바이트 전송
 Wire.write(x);
 Wire.endTransmission(); // 전송 종료
 x++;
 delay(500);
```

Master가 전송하고 slave가 수신: Master Sketch

https://www.arduino.cc/en/Tutorial/MasterWriter

```
#include <Wire.h>
void setup()
 Wire.begin(4); // 자신의 주소를 4번으로 설정하고 i2c 버스에 참여
 Wire.onReceive(receiveEvent); // 수신 이벤트 함수 등록
 Serial.begin(9600);
void loop()
 delay(100);
// 다음 함수는 마스터가 데이터를 전송해 올 때마다 호출됨
void receiveEvent(int howMany)
 while(1 < Wire.available()) // 마지막 한 개의 데이터를 제외하고 읽어 들임
   char c = Wire.read(); // byte를 읽어 char로 변환
   Serial.print(c);
  int x = Wire.read(); // byte를 읽어 int로 변환
 Serial.println(x);
```

Master가 수신하고 slave가 송신: Master Sketch

https://www.arduino.cc/en/Tutorial/MasterReader

```
#include <Wire.h>
void setup()
 Wire.begin(); // i2c 버스에 참여
 Serial.begin(9600);
void loop()
 Wire.requestFrom(2, 6); // 슬레이브 장치 \#2에게 6 바이트의 데이터를 요청
 while(Wire.available()) // 슬레이브가 요청한 바이트 수를 보내라는 보장은 없음. 데이터가
있는지 점검하면서 읽음
   char c = Wire.read(); // byte를 읽어 char로 변환
   Serial.print(c);
 delay(500);
```

Master가 수신하고 slave가 송신: Master Sketch

https://www.arduino.cc/en/Tutorial/MasterReader

```
#include <Wire.h>
void setup()
                             // 자신의 주소를 2번으로 설정하고 i2c 버스에 참여
 Wire.begin(2);
 Wire.onRequest(requestEvent); // 송신 요청을 받았을 때 호출할 함수 등록
void loop()
 delay(100);
// 마스터가 자신에게 데이터를 요청할 때 호출됨
void requestEvent()
 Wire.write("hello");
```

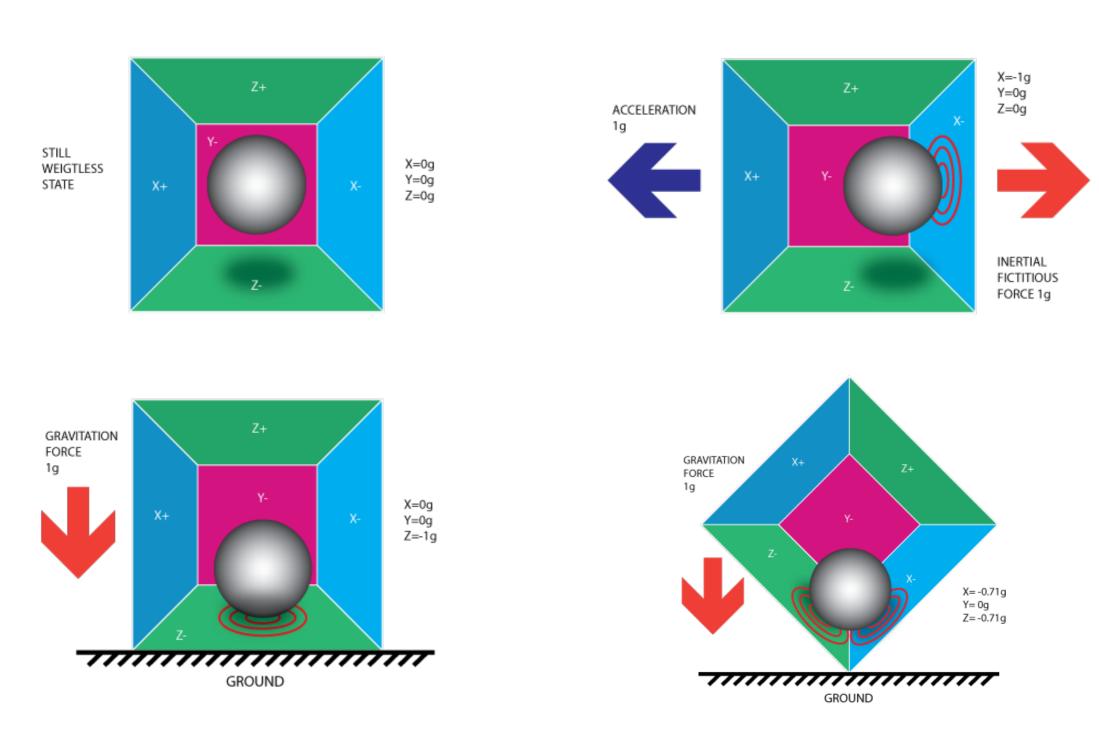
LSM9DS0 IMU 센서 사용하기

IMU

- Inertial Measurement Unit
- ∅ 일반적 구성
 - Magnetometer (자기센서): 나침반(compass)의 역할

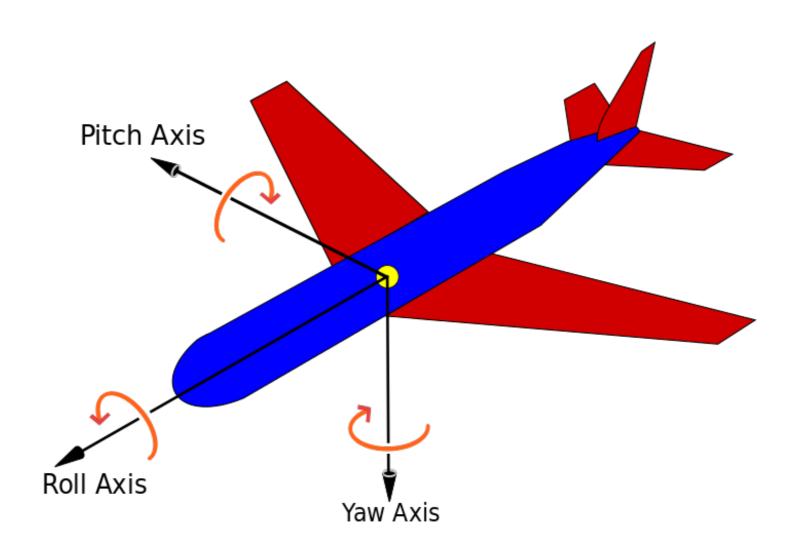
 - ◎ Gyroscope (자이로스코프, 각속도 센서)

참고: Accelerometer



정지상태에서 accelerometer는 중력가속도를 출력한다.

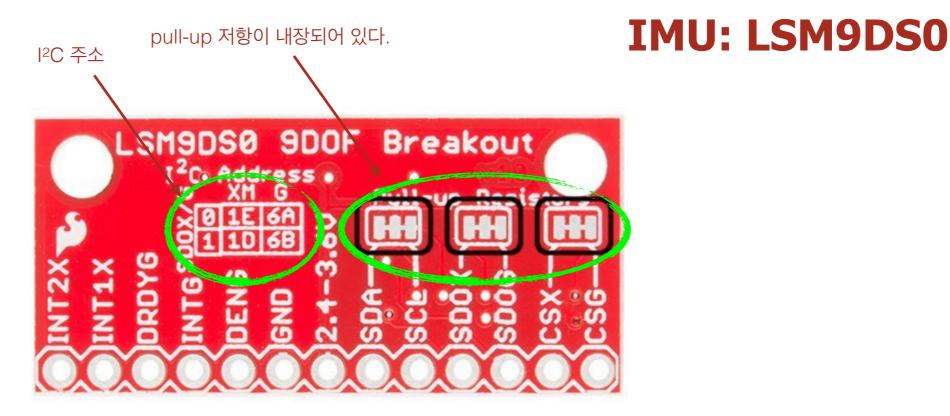
Yaw, Pitch, Roll

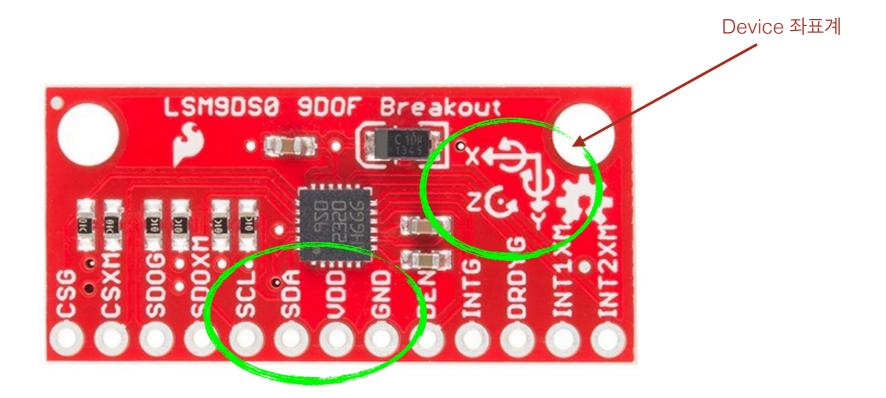


IMU: LSM9DS0

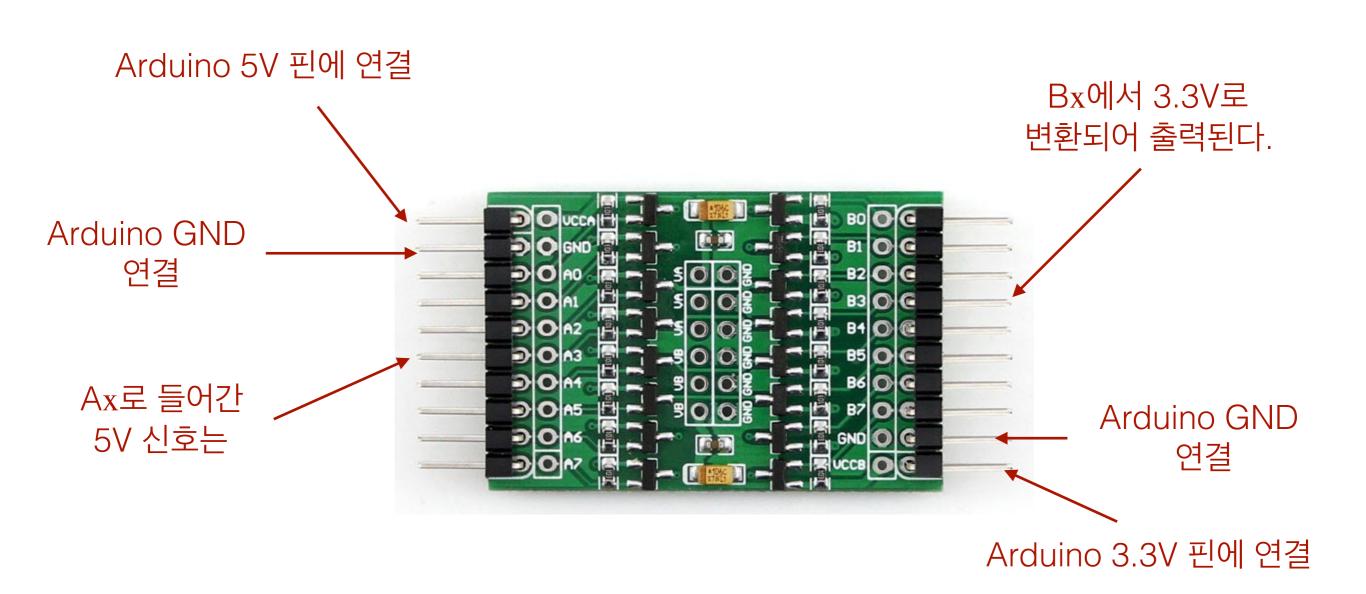


- 9 DOF(Degrees of Freedom) IMU
 - ◎ 3축 자기센서 (magnetometer): 자기장의 방향과 크기를 측정
 - ◎ 3축 가속도센서 (accelerometer): 중력가속도의 크기와 방향을 측정하는 용도
 - 3축 자이로스코프(gyroscope): 회전의 각속도(angular velocity)를 측정
- SPI/I²C serial interface를 동시에 지원
- Voltage supply: 2.4V ~ 3.6V (아두이노에서 사용하기 위해서는 Level converter가 필요)
- SDA와 SCL 라인에 10kΩ pull-up 저항이 이미 내장되어 있음

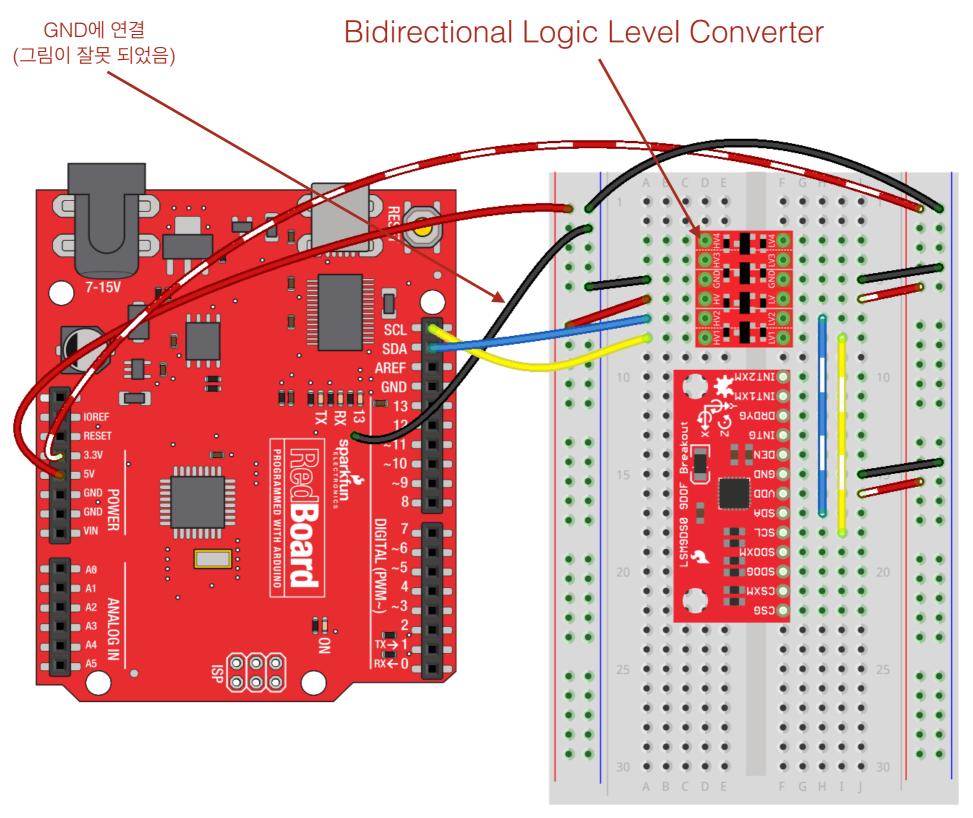




Logic Level Converter







https://learn.sparkfun.com/tutorials/lsm9ds0-hookup-guide? ga=1.78320541.841774440.1439019361

SFE_LSM9DSO 라이브러리

- ◎ 라이브러리 다운로드
 - 아래 링크된 페이지에서 "Download ZIP" 클릭
 - https://github.com/sparkfun/SparkFun_LSM9DS0_Arduino_Library
- Arduino IDE에서 "Sketch->Include Library->Manage Libraries"
 메뉴를 이용하여 설치

```
#include <SPI.h> // Included for SFE_LSM9DS0 library
#include <Wire.h>
#include <SFE_LSM9DS0.h>
#define LSM9DS0_XM 0x1D // I2C Address of Acc and Mag
LSM9DS0 dof(MODE_I2C, LSM9DS0_G, LSM9DS0_XM);
#define PRINT_CALCULATED
                                                        https://learn.sparkfun.com/tutorials/
#define PRINT_SPEED 500 // 500 ms between prints
                                                           Ism9ds0-hookup-quide?
                                                       ga=1.247322509.841774440.143901
                                                                9361
void setup()
   Serial.begin(115200); // Start serial at 115200 bps
   uint16_t status = dof.begin();
   Serial.print("LSM9DS0 WH0_AM_I's returned: 0x");
   Serial.println(status, HEX); ← 16진수로 출력
   Serial.println("Should be 0x49D4"); // Device ID in WHO_AM_I registers
   Serial.println();
ξ
                                   status가 0x49D4가 아니면 오류
```

```
void printGyro()
    dof.readGyro();
    Serial.print("G: ");
#ifdef PRINT_CALCULATED
   // If you want to print calculated values, you can use the
    // calcGyro helper function to convert a raw ADC value to DPS(°/s).
    Serial.print(dof.calcGyro(dof.gx), 2);
    Serial.print(", ");
    Serial.print(dof.calcGyro(dof.gy), 2);
    Serial.print(", ");
    Serial.println(dof.calcGyro(dof.gz), 2);
#elif defined PRINT_RAW
    Serial.print(dof.gx);
    Serial.print(", ");
                                     소수점 이하 2자리까지
    Serial.print(dof.gy);
    Serial.print(", ");
    Serial.println(dof.gz);
#endif
}
```

```
void printAccel()
    dof.readAccel():
    // Now we can use the ax, ay, and az variables as we please.
    // Either print them as raw ADC values, or calculated in g's.
    Serial.print("A: ");
#ifdef PRINT_CALCULATED
    // If you want to print calculated values, you can use the
    // calcAccel helper function to convert a raw ADC value to g's.
    Serial.print(dof.calcAccel(dof.ax), 2);
    Serial.print(", ");
    Serial.print(dof.calcAccel(dof.ay), 2);
    Serial.print(", ");
    Serial.println(dof.calcAccel(dof.az), 2);
#elif defined PRINT_RAW
    Serial.print(dof.ax);
    Serial.print(", ");
    Serial.print(dof.ay);
    Serial.print(", ");
    Serial.println(dof.az);
#endif
```

```
void printMag()
    dof.readMag();
    // Now we can use the mx, my, and mz variables as we please.
    // Either print them as raw ADC values, or calculated in Gauss.
    Serial.print("M: ");
#ifdef PRINT_CALCULATED
    // If you want to print calculated values, you can use the
    // calcMag helper function to convert a raw ADC value to Gauss.
    Serial.print(dof.calcMag(dof.mx), 2);
    Serial.print(", ");
    Serial.print(dof.calcMag(dof.my), 2);
    Serial.print(", ");
    Serial.println(dof.calcMag(dof.mz), 2);
#elif defined PRINT_RAW
    Serial.print(dof.mx);
    Serial.print(", ");
    Serial.print(dof.my);
    Serial.print(", ");
    Serial.println(dof.mz);
#endif
```

```
void printHeading(float hx, float hy)
{
    float heading;
    if (hy > 0)
        heading = 90 - (atan(hx / hy) * (180 / PI));
    else if (hy < 0)
        heading = - (atan(hx / hy) * (180 / PI));
    }
    else // hy = \emptyset
    {
        if (hx < 0) heading = 180;
        else heading = 0;
    Serial.print("Heading: ");
    Serial.println(heading, 2);
}
```

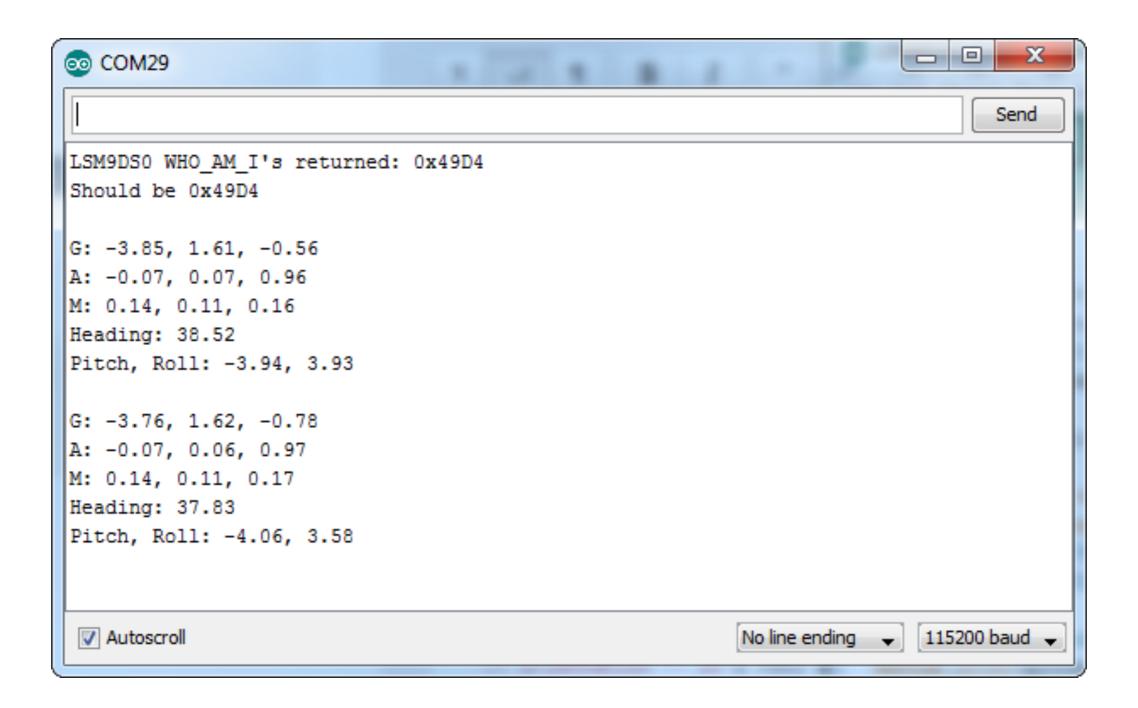
```
void printOrientation(float x, float y, float z)
{
    float pitch, roll;

    pitch = atan2(x, sqrt(y * y) + (z * z));
    roll = atan2(y, sqrt(x * x) + (z * z));
    pitch *= 180.0 / PI;

    roll *= 180.0 / PI;

    Serial.print("Pitch, Roll: ");
    Serial.print(pitch, 2);
    Serial.print(", ");
    Serial.println(roll, 2);
}
```

실행결과



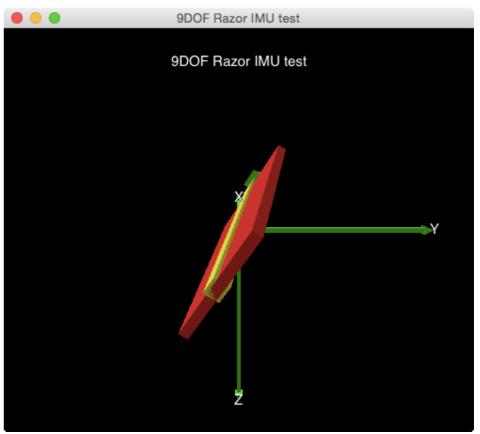
SFE_LSM9DSO 라이브러리 살펴보기

SFE_LSM9DS0 라이브러리 살펴보기

- LSM9DS0 Data Sheet 참조
- SFE_LSM9DSO 라이브러리
 - ◎ SFE_LSM9DS0.h와 SFE_LSM9DS0.cpp 파일로 구성
- ◎ 온도를 읽는 코드를 스케치에 추가하라.

IMU Visualizer





ahrs-visualizer

http://edge.rit.edu/content/P11015/public/ Visual%20Python%20for%20Gyroscope%20Utilization.py

sketch:

https://dl.dropboxusercontent.com/u/16142350/ESP2015/imu.ino

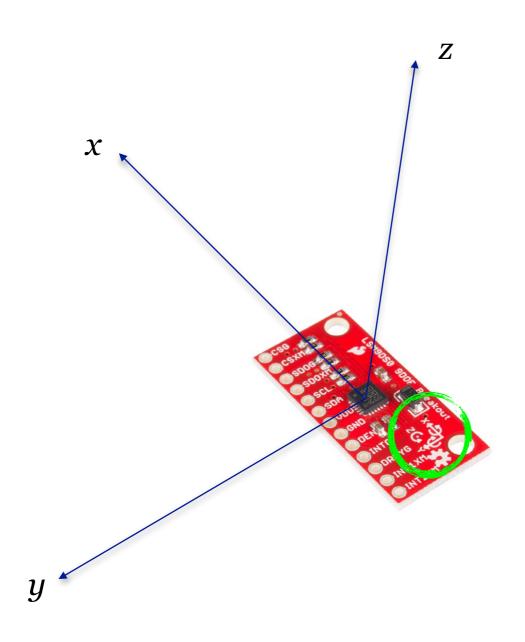
참조: Inertial Measurement Unit (IMU)

IMU

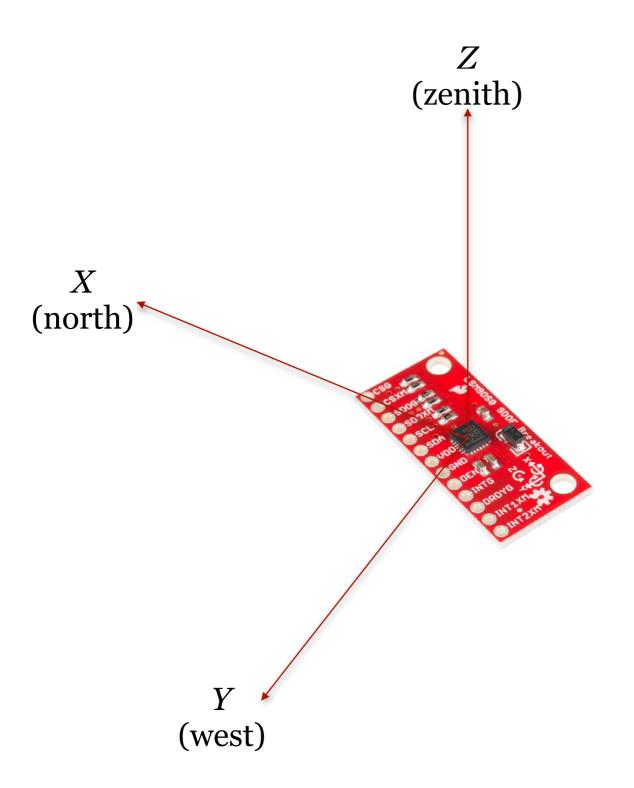
- Inertial Measurement Unit
- ◎ 일반적 구성
 - Magnetometer (자기센서)

 - ◎ Gyroscope (자이로스코프, 각속도 센서)

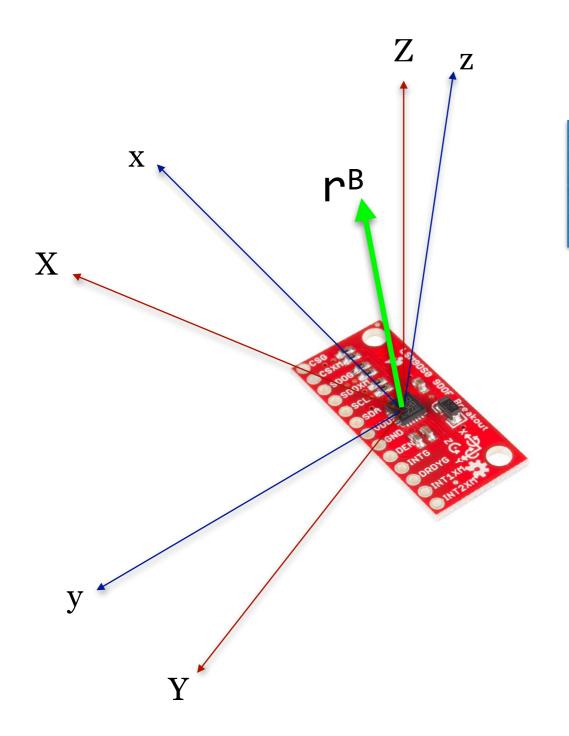
Body Coordinate System



Global Coordinate System



Attitude (Pose) Estimation



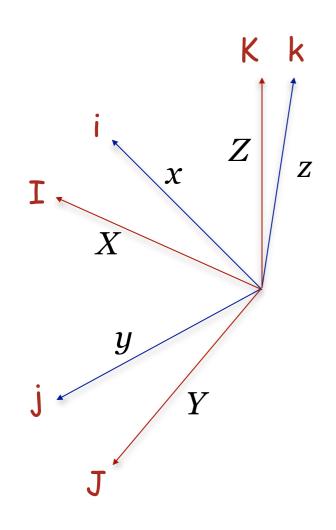
Body coordinate system 상의 임의의 한 벡터 r^B의 global coordinate system 상의 좌표 r^G를 알아내는 것

가령 pitch는 r^{B} =(0,0,1)에 해당하는 r^{G} 에 의해서 결정

$$r^G = (r_x^G, r_y^G, r_z^G)$$

$$\tan \theta = \frac{r_x^G}{\sqrt{(r_y^G)^2 + (r_z^G)^2}}$$

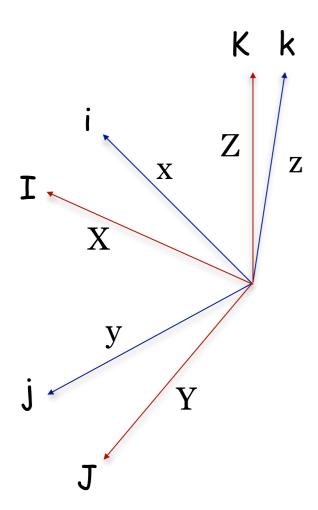
$$\theta = \tan^{-1} \frac{r_x^G}{\sqrt{(r_y^G)^2 + (r_z^G)^2}}$$
 pitch





i, I, j, J, k, K를 각각 6개의 축방향의 단위 벡터라고 하자.

$$I^{G} = \{1, 0, 0\}^{T}, J^{G} = \{0, 1, 0\}^{T}, K^{G} = \{0, 0, 1\}^{T}$$
$$i^{B} = \{1, 0, 0\}^{T}, j^{B} = \{0, 1, 0\}^{T}, k^{B} = \{0, 0, 1\}^{T}$$



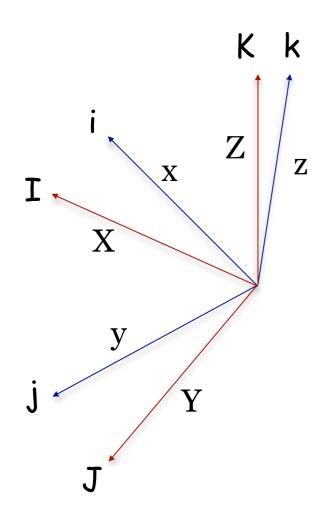
$$i^{G} = (i_{x}^{G}, i_{y}^{G}, i_{z}^{G})^{T}$$

$$i_{x}^{G} = |i| \cos(X, i) = \cos(I, i)$$

$$= |I||i| \cos(I, i) = I \cdot i$$

$$i_y^G = |i| \cos(Y, i) = \cos(J, i)$$
$$= |J||i| \cos(J, i) = J \cdot i$$

$$i_z^G = |i| \cos(Z, i) = \cos(K, i)$$
$$= |K||i| \cos(K, i) = K \cdot i$$



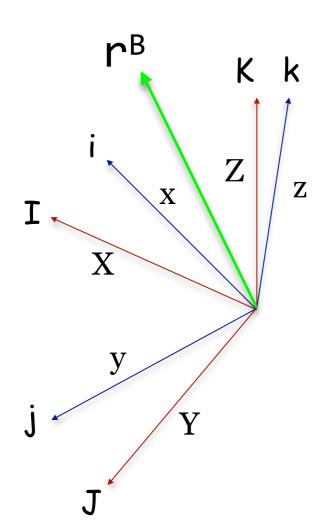
$$i^G = (I \cdot i, J \cdot i, K \cdot i)^T$$

$$\begin{bmatrix} I \cdot i & I \cdot j & I \cdot k \\ I \cdot i & I \cdot i & I \cdot k \end{bmatrix}$$

$$[i^G, j^G, k^G] = \begin{bmatrix} I \cdot i & I \cdot j & I \cdot k \\ J \cdot i & J \cdot j & J \cdot k \\ K \cdot i & K \cdot j & K \cdot k \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \cos(I, i) & \cos(I, j) & \cos(I, k) \\ \cos(J, i) & \cos(J, j) & \cos(J, k) \\ \cos(K, i) & \cos(K, j) & \cos(K, k) \end{bmatrix}$$

$$= \text{DCM}^G$$



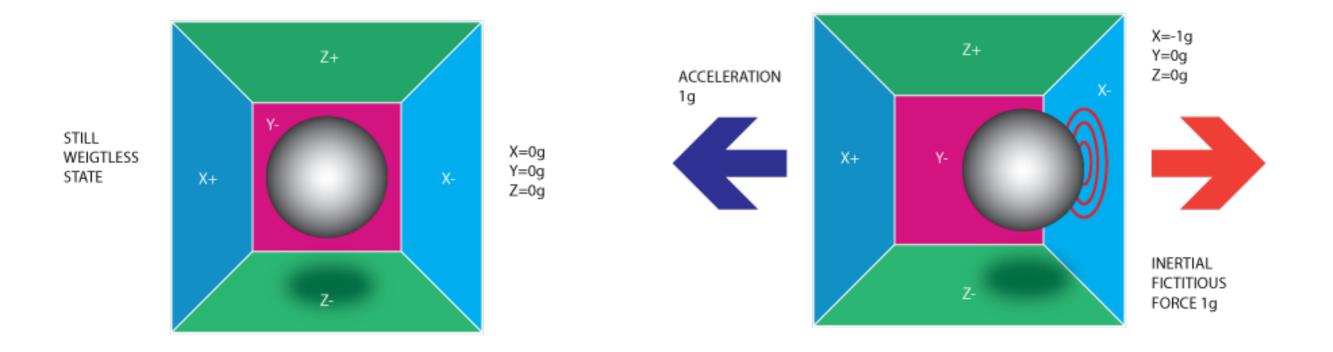
$$r^G = DCM^G r^B$$

$$r^B = (DCM^G)^{-1}r^G = (DCM^G)^T r^G = DCM^B r^G$$

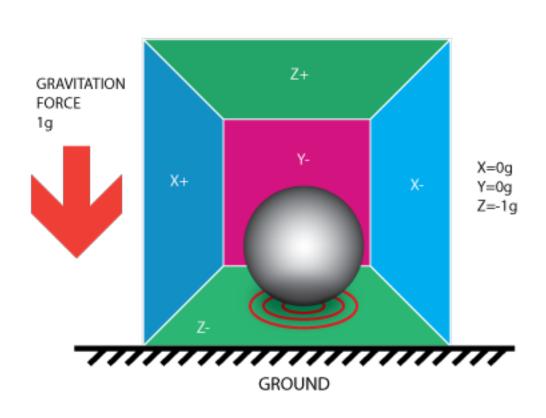
Magnetometer

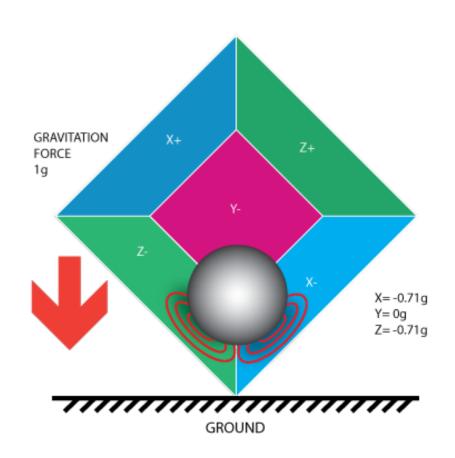
- Ø Pose estimation에서 magnetometer는 나침반(compass)의 역할
- ◎ 즉 global coordinate system상에서 정북방향(X축)의 벡터 I^G에 해당하는 body coordinate system 상에서의 벡터 I^B를 계산해 줌.
- ◎ 즉, magnetometer의 출력은 I^B

Accelerometer



Accelerometer





정지상태에서 accelerometer는 -K^B를 출력한다.

Pose Estimation

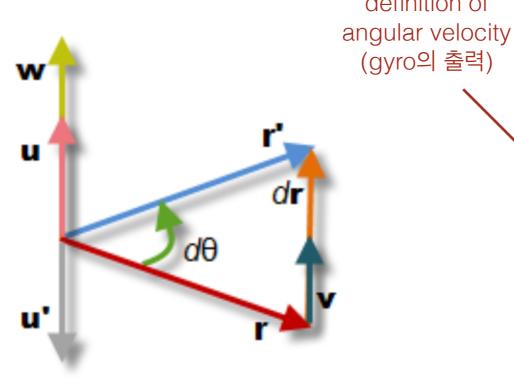
- ▼ IB와 KB로부터 오른손 법칙에 따라 JB를 계산한다.
- ø I^B, J^B, K^B로 부터 DCM^G를 계산한다.
 - \circ [I^B, J^B, K^B] = DCM^B = (DCM^G)^T
- Gyroscope ?

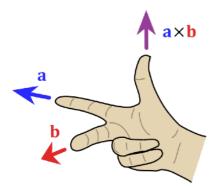
Gyroscope

작속도(angular velocity)를 측정

definition of

(gyro의 출력)





$$u = \frac{(r \times r')}{|r \times r'|} = \frac{(r \times r')}{|r||r'|\sin(d\theta)} = \frac{(r \times r')}{|r|^2\sin(d\theta)}$$

$$v = \frac{dr}{dt} = \frac{(r' - r)}{dt}$$

$$w = \frac{d\theta}{dt}u = \left(\frac{d\theta}{dt}\right) \frac{(r \times r')}{|r|^2 \sin(d\theta)}$$

$$\approx \frac{(r \times r')}{|r|^2 dt} \longrightarrow \sin d\theta \approx d\theta \text{ as } d\theta \to 0$$

$$= \frac{(r \times (r + dr))}{|r|^2 dt} = \frac{r \times (dr/dt)}{|r|^2}$$

Sensor Fusion

$$K_{1G}^{B} \approx K_{0}^{B} + dtv = K_{0}^{B} + dt(w_{g} \times K_{0}^{B}) = K_{0}^{B} + (d\theta_{g} \times K_{0}^{B})$$
 < 여기서 $d\theta_{g} = dtw_{g}$

$$w_a = K_0^B \times \frac{v_a}{|K_0^B|^2} \quad \longleftarrow \quad \text{from (1)}$$

$$d\theta_a = dtw_a = K_0^B \times (K_{1A}^B - K_0^B)$$
 since $v_a = (K_{1A}^B - K_0^B)/dt$ and $|K_0^B| = 1$

$$d\theta_m = dtw_m = I_0^B \times (I_{1M}^B - I_0^B)$$

$$d\theta = (s_a d\theta_a + s_2 d\theta_g + s_m d\theta_m)/(s_a + s_g + s_m)$$

$$K_1^B \approx K_0^B + (d\theta \times K_0^B)$$

$$I_1^B \approx I_0^B + (d\theta \times I_0^B)$$
$$J_1^B \approx J_0^B + (d\theta \times J_0^B)$$

Correction

$$e = (I_1^B \cdot J_1^B)/2$$

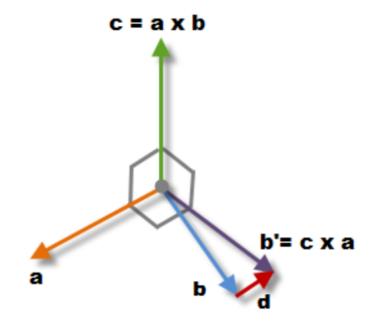
$$I_1^{B'} = I_1^B - eJ_1^B$$

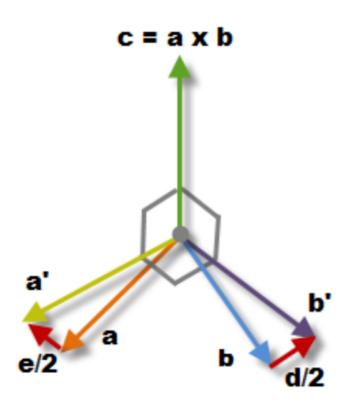
$$J_1^{B'} = J_1^B - eI_1^B$$

$$I_1^{B''} = \text{Normalize}(I_1^{B'})$$

$$J_1^{B''} = \text{Normalize}(J_1^{B'})$$

$$K_1^{B''} = I_1^{B''} \times J_1^{B''}$$





Yaw, Pitch, Roll

$$\mathbf{A} \ = \begin{bmatrix} \cos\theta\cos\psi & \cos\phi\sin\psi + \sin\phi\sin\theta\cos\psi & \sin\phi\sin\psi - \cos\phi\sin\theta\cos\psi \\ -\cos\theta\sin\psi & \cos\phi\cos\psi - \sin\phi\sin\theta\sin\psi & \sin\phi\cos\psi + \cos\phi\sin\theta\sin\psi \\ \sin\theta & -\sin\phi\cos\theta & \cos\phi\cos\theta \end{bmatrix}$$

$$\phi = \arctan 2(A_{31}, A_{32})$$

$$\theta = \arccos(A_{33})$$

$$\psi = -\arctan 2(A_{13}, A_{23})$$

Magnetometer Calibration

