Briefing: Site do jogo

**Objetivos;**

1. **Objetivo geral;**
   1. Prover serviço de entretenimento; divulgar um jogo; Vender produtos digitais do jogo (Web shop); ensinar a história em que o jogo se passa; ajudar novos/experientes jogadores.
2. **Tipo de site;**
   1. Promover o jogo;
3. **O que o site deve passar;**
   1. Inovação; Trivial; Fantasia;
4. **Dados dos visitantes;**
   1. Dados requeridos são: e-mail, apelido, login e senha da conta do usuário para acessar o jogo e modificações da conta. E o nome completo, e-mail endereço físico, CPF, n° do cartão que será usado para compra (a menos que pague via boleto).

**Institucional;**

1. **Descrição do jogo;**
   1. Entretenimento para qualquer idade, jogo de fantasia medieval, baseado em histórias mitológicas reais, complexo e imersível. Podendo criar sua própria história. E destino de personagens.
2. **Pontos fortes/fracos;**
   1. Produto requer muitos recursos da máquina do usuário.
   2. Demora para creditar valores de compra na conta do usuário.
   3. Confiabilidade nas compras online.
   4. Design bem planejado e gráficos incríveis.
3. **Qual a mensagem que melhor descreve o conteúdo;**
   1. MMORPG Causal.
4. **Quem são concorrentes pontos fortes/fracos;**
   1. Outros jogos de MMO.
   2. Gráficos bons.
   3. História boa.
   4. Pouco Conhecido.
5. **O que não pode haver;**
   1. Propaganda de outros jogos e serviços terceiros.

**Público Alvo:**

1. **Qual público?**
   1. Para todos gêneros; nível escolar médio; renda média-alta; qualquer ocupação de cargo; gostar de jogos, fantasia
2. **O que o site oferece?**
   1. Serviço de entretenimento; compras online.
3. **O que será feito no site?**
   1. Criação/Manutenção da conta; compras online; downloads do jogo e/ou suas atualizações; imagens wallpapers.
4. **Conhecimento técnico e web;**
   1. Nível básico/intermediário.
5. **Capacidade técnica (hardware/internet)**
   1. Resolução (1920x 1080);
   2. Navegador (Chrome/Firefox/Safari);
   3. Internet min: 15 Mbps; tempo de acesso diário: 5~20 minutos.

**Conteúdo:**

1. **Quais informações do site mudara, com que frequência, e com que abrangência;**
   1. Notícias, avisos, updates, status e rankings do jogo;
   2. Frequência: Estar sempre atualizado.
   3. Prazo: Urgente.
2. **Quem se beneficia com as atualizações;**
   1. Os jogadores.
3. **Quais seções e funcionalidades precisam existir;**
   1. Seções: Login, Downloads, Novidades, Guias, História, Fórum, Sobre Nós, Data-base, Classes, Raças, Suporte, Shop virtual, Galeria.

**Aparência**

1. **Tem em mente alguma aparência?**
   1. Tons de fantasia colorido, e modernidade.
2. **Existem padrões (marca, logo, cores)?**
   1. Não terão que ser criados de acordo com o cliente.
3. **Os sites compõem de um site maior, com padrões a serem seguidos?**
   1. Não.
4. **Há outros sites que você gosta?**
   1. ...
5. **Há restrições na criação de site;**
   1. Excesso de cores fortes; não usar letras ilegíveis.

**Outros: ...**