

# Circuitos Digitais

---

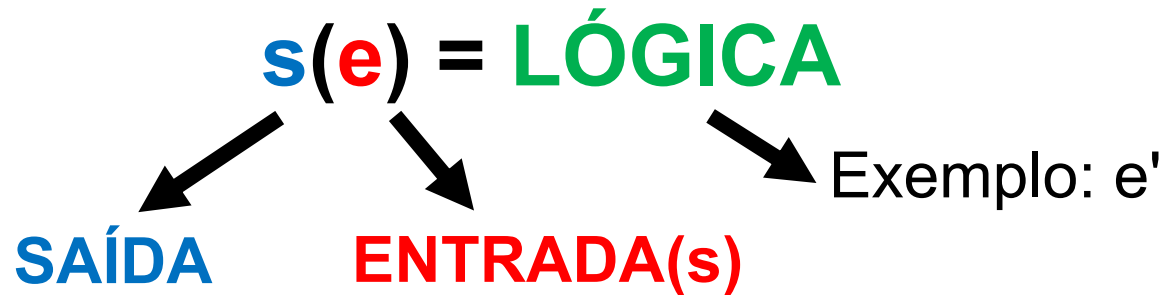
## Álgebra Booleana

Prof. Marcelo Grandi Mandelli

`mgmandelli@unb.br`

# Circuitos Digitais

- Circuitos digitais podem ser descritos através de funções matemáticas:



# Circuitos Digitais

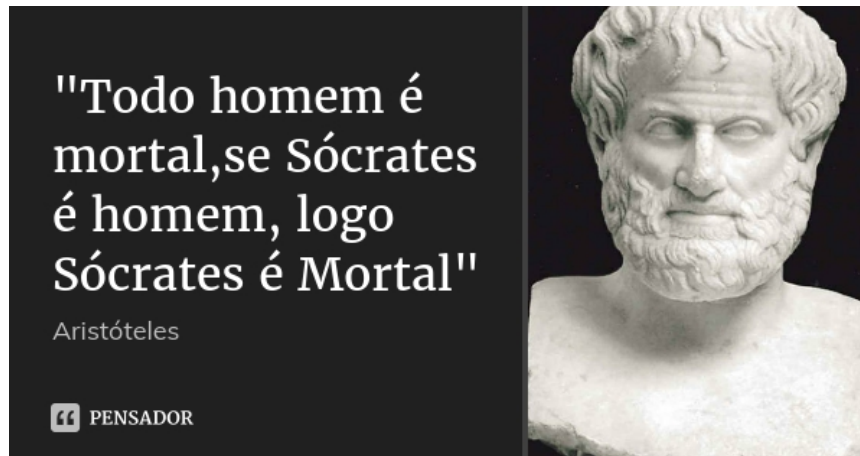
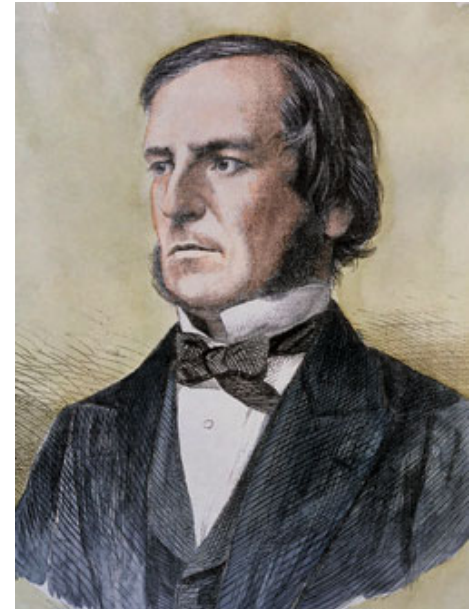
- Circuitos digitais operam de modo binário :
  - cada tensão de entrada ou saída tem valor 0 ou 1 → intervalos de tensão predefinidos



- Essa característica dos circuitos digitais nos permite utilizar a álgebra booleana

# Álgebra Booleana

- ❑ Criada por **George Boole**
- ❑ George Boole foi um matemático do século XIX (1815-1864)
  - ele nunca viu um circuito elétrico digital (1950s)
  - nem mesmo a lâmpada elétrica (1879).
- ❑ Boole trabalhou com as idéias de Aristóteles  
→ **Lógica**



Formalizar o  
pensamento  
humano

# Álgebra Booleana

## Formalizar o pensamento humano

### □ Exemplo:

#### ■ Vou sair amanhã se eu tiver dinheiro e se fizer sol

##### □ $X$ = Vou sair amanhã

- $X = V \rightarrow$  Vou sair
- $X = F \rightarrow$  Não vou sair

##### □ $D$ = Eu tiver dinheiro

- $D = V \rightarrow$  Eu tenho dinheiro
- $D = F \rightarrow$  Eu não tenho dinheiro

##### □ $S$ = Fizer sol

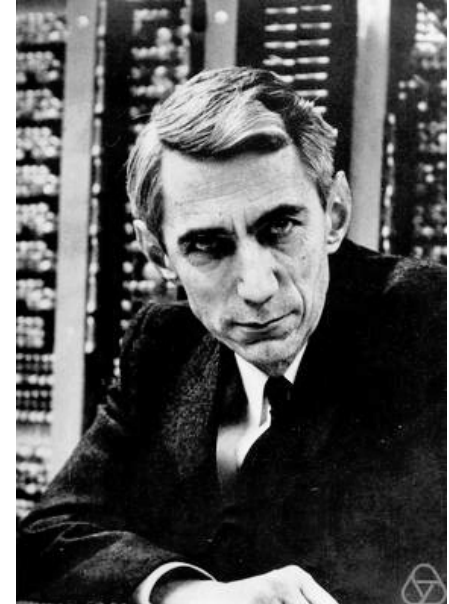
- $S = V \rightarrow$  Faz sol
- $S = F \rightarrow$  Não faz sol

$$X = D \text{ e } S$$

# Álgebra Booleana

---

Em 1938, Claude Shannon mostrou que a Álgebra Booleana podia ser usada para projetar circuitos elétricos



# Álgebra Booleana

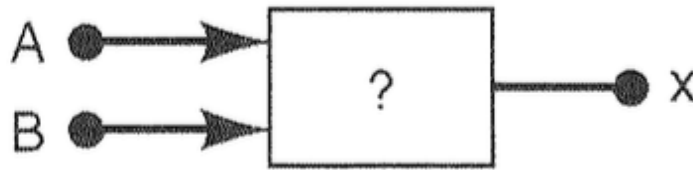
---

- Nos permite descrever a relação entre a(s) entradas e saída(s) de circuitos digitais através de uma equação → **função booleana**
- Diferentemente da Álgebra dos Reais, **Constantes** e **Variáveis** assumem apenas dois valores 0 (falso) e 1 (verdadeiro)
- **variáveis lógicas**
  - representada por um símbolo → letras do alfabeto
  - Podem representar entradas ou saídas de um circuito
  - Ex.:  $A = 0$  ,  $A = 1$
- **operações básicas (operações lógicas)**
  - OR (OU), AND (E) e NOT (NÃO)

# Tabelas-Verdade

- Representam o comportamento de uma função booleana através de uma forma tabular
- Listam **todas as combinações de valores que as variáveis de entrada** podem assumir e os correspondentes valores de saídas

Tabela verdade de 2 entradas



Quando as entradas  $A = 0$  e  $B = 1$ ,  
a saída X tem valor 0

| entradas |   | saída |
|----------|---|-------|
| A        | B | X     |
| 0        | 0 | 1     |
| 0        | 1 | 0     |
| 1        | 0 | 1     |
| 1        | 1 | 0     |



# Tabelas-Verdade

- O número de combinações em uma tabela-verdade será igual a  $2^n$ , onde  $n$  é o número de entradas
- Lista de combinações segue a sequência de contagem binária

Tabela verdade de 2 entradas

|                     | A | B | X |
|---------------------|---|---|---|
| 00 : 0 em binário ← | 0 | 0 | 1 |
| 01 : 1 em binário ← | 0 | 1 | 0 |
| 10 : 2 em binário ← | 1 | 0 | 1 |
| 11 : 3 em binário ← | 1 | 1 | 0 |

}  $2^2 = 4$  combinações

# Tabelas-Verdade

Tabela verdade de 3 entradas

$2^3 = 8$

| A | B | C | X |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

Intercala quatro 0s e quatro 1s

Intercala dois 0s e dois 1s


Intercala um 0 e um 1

# Tabelas-Verdade

---

Tabela verdade de 4 entradas

$$2^4 = 16$$

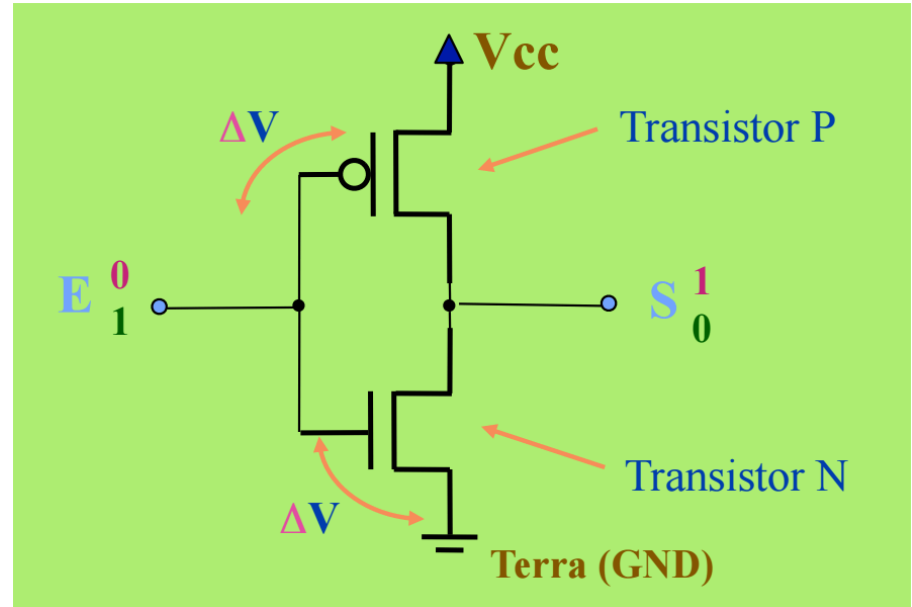


| A | B | C | D | X |
|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

# Álgebra Booleana

## □ Portas lógicas

- Circuitos digitais que implementam operadores lógicos
- as saídas são resultado de uma operação lógica das entradas
- Construídas a partir de transistores, resistores e diodos



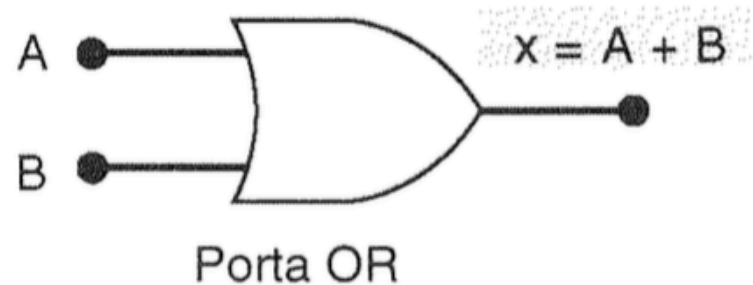
# Operações Booleanas

## ❑ Operação OR (OU, Adição Lógica)

- A operação OR resulta 1 se pelo menos uma das variáveis de entrada vale 1
- Representação:
  - ❑  $A + B$ ,  $A \vee B$ ,  $A \mid B$ , A or B

OR

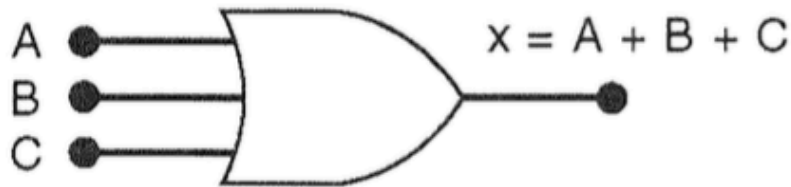
| A | B | $x = A + B$ |
|---|---|-------------|
| 0 | 0 | 0           |
| 0 | 1 | 1           |
| 1 | 0 | 1           |
| 1 | 1 | 1           |



# Operações Booleanas

## ❑ Operação OR (OU, Adição Lógica)

### ■ Porta OR de três entradas



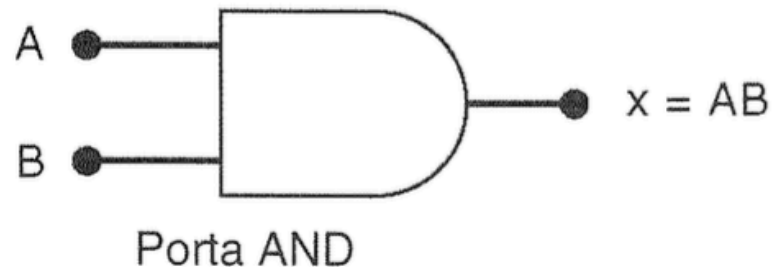
| A | B | C | $x = A + B + C$ |
|---|---|---|-----------------|
| 0 | 0 | 0 | 0               |
| 0 | 0 | 1 | 1               |
| 0 | 1 | 0 | 1               |
| 0 | 1 | 1 | 1               |
| 1 | 0 | 0 | 1               |
| 1 | 0 | 1 | 1               |
| 1 | 1 | 0 | 1               |
| 1 | 1 | 1 | 1               |

# Operações Booleanas

## ❑ Operação AND (E, Multiplicação Lógica)

- A operação **E** resulta **0** se pelo menos uma das variáveis de entrada vale **0**
- Representação:
  - ❑  $A \cdot B$ ,  $AB$ ,  $A \wedge B$ ,  $A \& B$ ,  $A$  and  $B$

| AND |   |                 |
|-----|---|-----------------|
| A   | B | $x = A \cdot B$ |
| 0   | 0 | 0               |
| 0   | 1 | 0               |
| 1   | 0 | 0               |
| 1   | 1 | 1               |

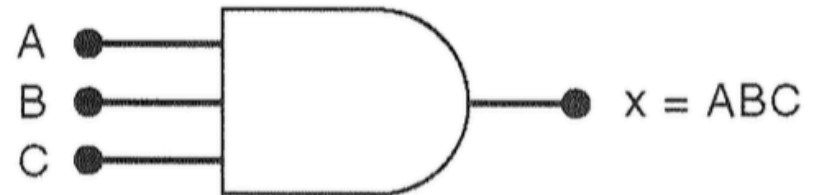


# Operações Booleanas

## ❑ Operação AND (E, Multiplicação Lógica)

### ■ Porta AND de três entradas

| A | B | C | $x = ABC$ |
|---|---|---|-----------|
| 0 | 0 | 0 | 0         |
| 0 | 0 | 1 | 0         |
| 0 | 1 | 0 | 0         |
| 0 | 1 | 1 | 0         |
| 1 | 0 | 0 | 0         |
| 1 | 0 | 1 | 0         |
| 1 | 1 | 0 | 0         |
| 1 | 1 | 1 | 1         |



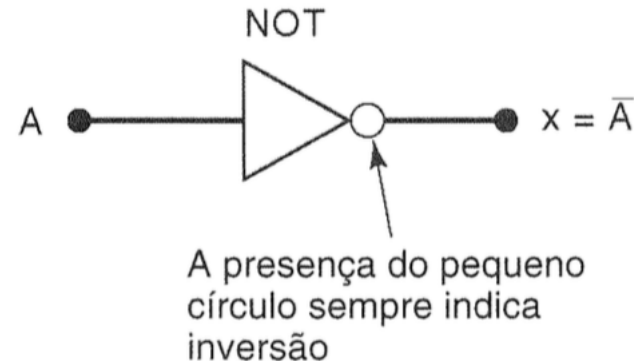


# Operações Booleanas

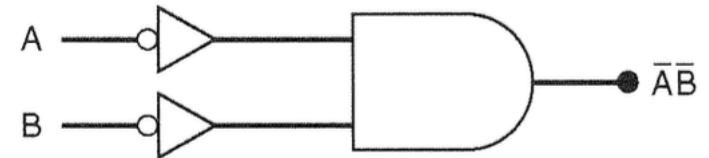
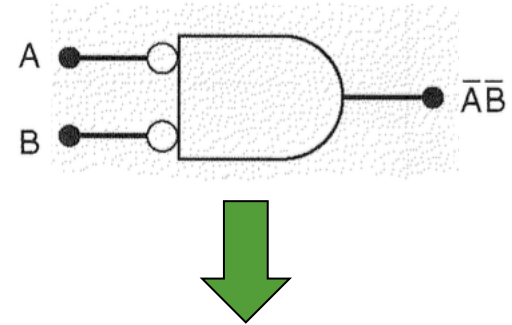
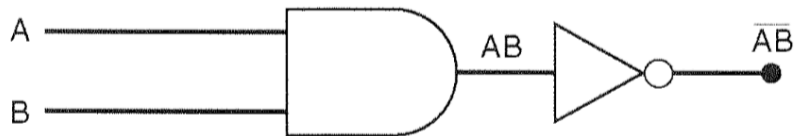
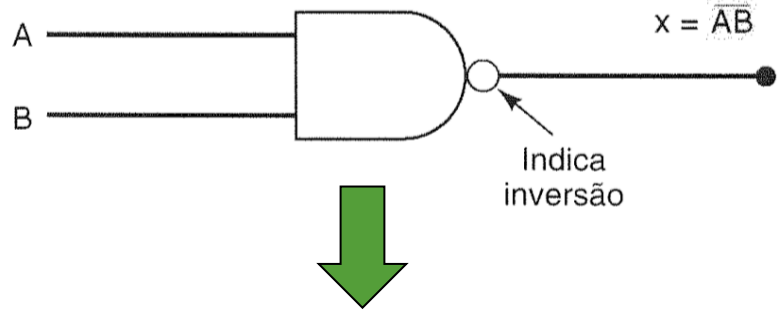
## ❑ Operação NOT (NÃO, Inversor, Complemento)

- Esta operação resulta no valor complementar ao que uma variável apresenta:
  - ❑ o valor complementar será **1** se a variável vale **0** e será **0** se a variável vale **1**
- Representação:
  - ❑  $A'$ ,  $\bar{A}$ ,  $\neg A$ ,  $\overline{(A+B)}$ ,  $(A+B)'$ ,  $!(A+B)$

| NOT |  |               |
|-----|--|---------------|
| A   |  | $x = \bar{A}$ |
| 0   |  | 1             |
| 1   |  | 0             |

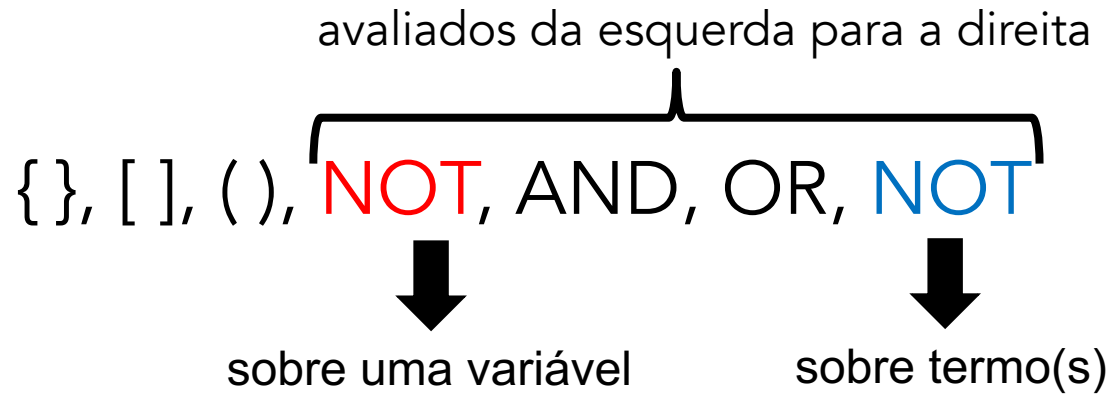


# Operações Booleanas



$\overline{AB}$  é diferente de  $\overline{A}\overline{B}$ !!

# Ordem de precedência



## Exemplos:

$$F = (A + B') \cdot C + D'$$

1.  $B'$
2.  $A + B'$
3.  $(A + B') \cdot C$
4.  $(A + B') \cdot C + D'$

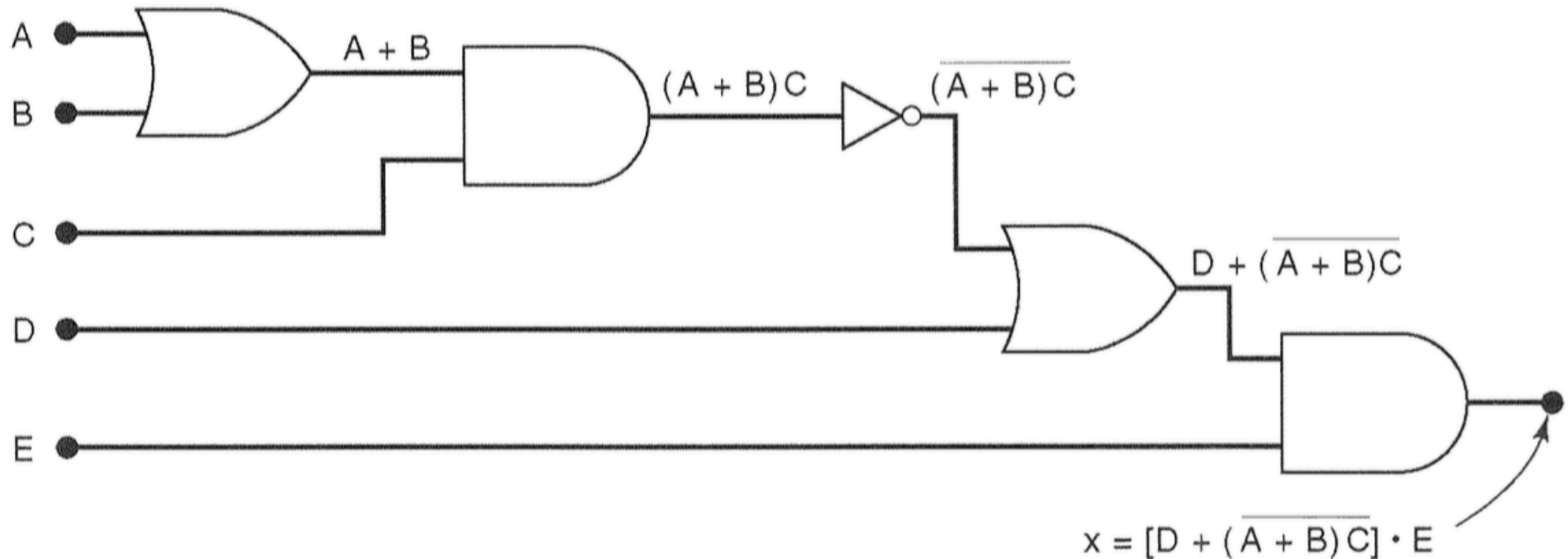
$$F = \overline{A}(\overline{A + D})$$

1.  $A + D$
2.  $\overline{(A + D)}$
3.  $\overline{A}$
4.  $\overline{A}(\overline{A + D})$

# Circuitos a partir de expressões booleanas

{ }, [ ], ( ), NOT, AND, OR, NOT

■ Exemplo :  $X = [D + \overline{(A+B)C}] \cdot E$



# LEIS E REGRAS DA ÁLGEBRA BOOLEANA

---

## 1. Lei comutativa

a)  $A+B = B+A$

b)  $AB = BA$

## 2. Lei associativa

a)  $A + (B + C) = (A + B) + C$

b)  $A(BC) = (AB)C$



## 3. Lei distributiva

a)  $A+BC = (A+B)(A+C)$

b)  $A(B + C) = AB + AC$



# LEIS E REGRAS DA ÁLGEBRA BOOLEANA

4.  $A + 0 = A$





| A | B | X |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |

5.  $A \cdot 0 = 0$





| A | B | X |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

6.  $A + 1 = 1$



| A | B | X |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |



7.  $A \cdot 1 = A$



| A | B | X |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |



# LEIS E REGRAS DA ÁLGEBRA BOOLEANA

8.  $A + A = A$





| A | B | X |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |

9.  $A \cdot A = A$





| A | B | X |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

10.  $A + A' = 1$



| A | B | X |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |

11.  $A \cdot A' = 0$



| A | B | X |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

# LEIS E REGRAS DA ÁLGEBRA BOOLEANA

---

12.  $(A')' = A$

| A | X |
|---|---|
| 0 | 1 |
| 1 | 0 |

13.  $A + AB = A$

$A(1+B) \rightarrow$  Lei distributiva (3)

$A(1) \rightarrow$  Regra 6 ( $A + 1 = 1$ )

$A \rightarrow$  Regra 7 ( $A \cdot 1 = A$ )

14.  $A(A+B) = A$

$AA + AB \rightarrow$  Lei distributiva (3)

$A + AB \rightarrow$  Regra 9 ( $AA = A$ )

$A \rightarrow$  Regra 13 ( $A + AB = A$ )



# LEIS E REGRAS DA ÁLGEBRA BOOLEANA

---

**15.**  $A + A'B = A + B$

$(A+A')(A+B) \rightarrow$  Lei distributiva (3)

$1 \cdot (A+B) \rightarrow$  Regra 10 ( $A + A' = 1$ )

$A + B \rightarrow$  Regra 7 ( $A \cdot 1 = A$ )

**16.**  $A(A'+B) = AB$

$AA' + AB \rightarrow$  Lei distributiva (3)

$0 + AB \rightarrow$  Regra 11 ( $A \cdot A' = 0$ )

$AB \rightarrow$  Regra 4 ( $A + 0 = A$ )

# LEIS E REGRAS DA ÁLGEBRA BOOLEANA

---

## 17. Teorema do Consenso

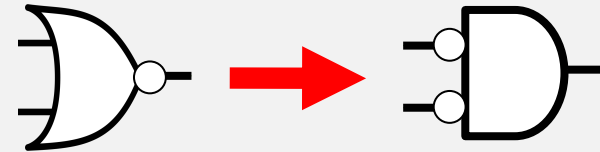
$$\text{a) } AB + A'C + BC = AB + A'C$$

$$\text{b) } (A+B)(A'+C)(B+C) = (A+B)(A'+C)$$

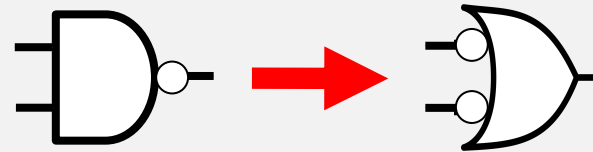
# LEIS E REGRAS DA ÁLGEBRA BOOLEANA

## 18. De Morgan

$$\text{a) } \overline{A + B} = \overline{A} \overline{B}$$



$$\text{b) } \overline{AB} = \overline{A} + \overline{B}$$



# Avaliação de Funções Booleanas

## □ Avaliação da Função

Exemplo: De Morgan  $\overline{A + B} = \overline{A} \overline{B}$

| $\overline{A + B}$ |   |       |                    |
|--------------------|---|-------|--------------------|
| A                  | B | A + B | $\overline{A + B}$ |
| 0                  | 0 | 0     | 1                  |
| 0                  | 1 | 1     | 0                  |
| 1                  | 0 | 1     | 0                  |
| 1                  | 1 | 1     | 0                  |

| $\overline{A} \overline{B}$ |   |                |                |                             |
|-----------------------------|---|----------------|----------------|-----------------------------|
| A                           | B | $\overline{A}$ | $\overline{B}$ | $\overline{A} \overline{B}$ |
| 0                           | 0 | 1              | 1              | 1                           |
| 0                           | 1 | 1              | 0              | 0                           |
| 1                           | 0 | 0              | 1              | 0                           |
| 1                           | 1 | 0              | 0              | 0                           |

=

# LEIS E REGRAS DA ÁLGEBRA BOOLEANA

---

- Em qualquer uma das Leis e Regras, uma variável qualquer pode ser substituída por uma expressão qualquer:
  
- Exemplo:
  - $A + 1 = 1 \rightarrow$  (substituo  $A$  por  $AB + C + EF$ )
  - $AB + C + EF + 1 = 1$

# LEIS E REGRAS DA ÁLGEBRA BOOLEANA

## □ Dualidade

- As leis e regras da álgebra booleana são definidas em pares: para a operação OU e para a operação E
- Se soubermos um dos componentes do par, podemos obter o outro a partir das seguintes substituições:
  - $0 \rightarrow 1$
  - $1 \rightarrow 0$
  - $\cdot \rightarrow +$
  - $+ \rightarrow \cdot$

- Exemplo:

$$\begin{array}{c} A + (A' \cdot B) = A + B \\ \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ A \cdot (A' + B) = A \cdot B \end{array}$$

$$\begin{array}{c} A + 1 = 1 \\ \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ A \cdot 0 = 0 \end{array}$$

# Exemplo 1 – Simplificação

---

□  $S = AB\bar{C} + A\bar{B}\bar{C}$

□  $S = A\bar{C}(B + \bar{B}) \rightarrow$  Lei distributiva (3)

□  $S = A\bar{C}(1) \rightarrow$  Regra 10 ( $A + A' = 1$ )

□  $S = A\bar{C} \rightarrow$  Regra 7 ( $A \cdot 1 = A$ )

## Exemplo 2 – Simplificação

---

- $S = (\bar{A} + B) \cdot (A + B)$
- $S = B + \bar{A}A \rightarrow$  Lei distributiva (3)
- $S = B + 0 \rightarrow$  Regra 11 ( $A \cdot A' = 0$ )
- $S = B \rightarrow$  Regra 4 ( $A + 0 = A$ )



## Exemplo 2 – Simplificação – Outra forma

- $S = (\bar{A} + B) \cdot (A + B)$
- $S = \bar{A}A + \bar{A}B + BA + BB \rightarrow$  Lei distributiva (3)
- $S = 0 + \bar{A}B + BA + BB \rightarrow$  Regra 11 ( $A \cdot A' = 0$ )
- $S = \bar{A}B + BA + BB \rightarrow$  Regra 4 ( $A + 0 = A$ )
- $S = \bar{A}B + BA + B \rightarrow$  Regra 9 ( $A \cdot A = A$ )
- $S = B(\bar{A} + A + 1) \rightarrow$  Lei distributiva (3)
- $S = B(1) \rightarrow$  Regra 6 ( $A + 1 = 1$ )
- $S = B \rightarrow$  Regra 7 ( $A \cdot 1 = A$ )

# Exemplo 3 – Simplificação

---

- $S = \overline{(\bar{A} + C) \cdot (\bar{A} + \bar{C})}$
- $S = \overline{(\bar{A} + C)} + \overline{(\bar{A} + \bar{C})} \rightarrow \text{De Morgan}$
- $S = A\bar{C} + AC \rightarrow \text{De Morgan}$
- $S = A(\bar{C} + C) \rightarrow \text{Lei distributiva (3)}$
- $S = A(1) \rightarrow \text{Regra 10 } (A + A' = 1)$
- $S = A \rightarrow \text{Regra 7 } (A \cdot 1 = A)$

# Exemplo 4 – Simplificação

---

□  $S = ABC + A\bar{C} + A\bar{B}$

□  $S = A(BC + \bar{C} + \bar{B}) \rightarrow$  Lei distributiva (3)

□  $S = A(\bar{B} + BC + \bar{C}) \rightarrow$  Lei comutativa (1)

□  $S = A(\bar{B} + C + \bar{C}) \rightarrow$  Regra 15 ( $A + A'B = A + B$ )

□  $S = A(\bar{B} + 1) \rightarrow$  Regra 10 ( $A + A' = 1$ )

□  $S = A(1) \rightarrow$  Regra 6 ( $A + 1 = 1$ )

□  $S = A \rightarrow$  Regra 7 ( $A \cdot 1 = A$ )

# Exemplo 4 – Simplificação – Outra forma

- $S = ABC + A\bar{C} + A\bar{B}$

- $S = A(BC + \bar{C} + \bar{B}) \rightarrow$  Lei distributiva (3)

- $S = A(BC + \bar{B} + \bar{C}) \rightarrow$  Lei comutativa (1)

- $S = A(BC + \overline{BC}) \rightarrow$  De Morgan

- $S = A(1) \rightarrow$  Regra 10 ( $A + A' = 1$ )

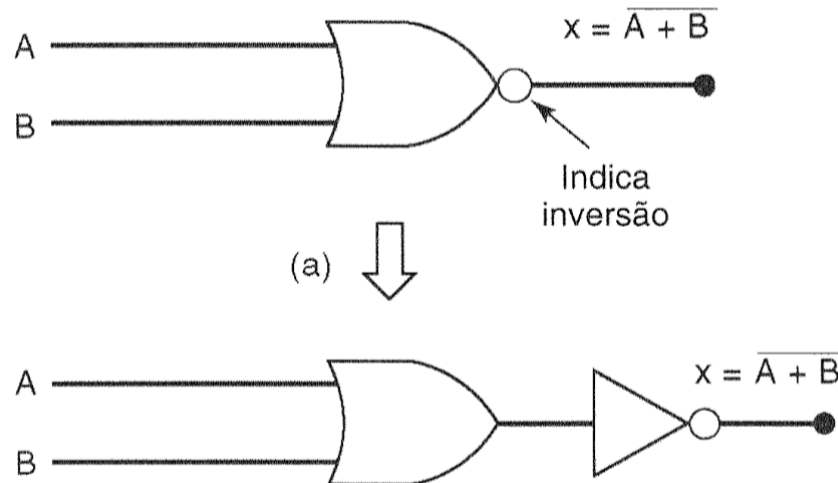
- $S = A \rightarrow$  Regra 7 ( $A \cdot 1 = A$ )

# Outras portas derivadas

## □ Porta NOR

- Complemento da porta OR
- A operação **NOR** resulta **0** se pelo menos uma das variáveis de entrada vale **1**
- Porta OR seguida de um inversor
- Representação:
  - $(A + B)'$ ,  $\overline{A + B}$

|   |   | OR      |  | NOR                |  |
|---|---|---------|--|--------------------|--|
| A | B | $A + B$ |  | $\overline{A + B}$ |  |
| 0 | 0 | 0       |  | 1                  |  |
| 0 | 1 | 1       |  | 0                  |  |
| 1 | 0 | 1       |  | 0                  |  |
| 1 | 1 | 1       |  | 0                  |  |



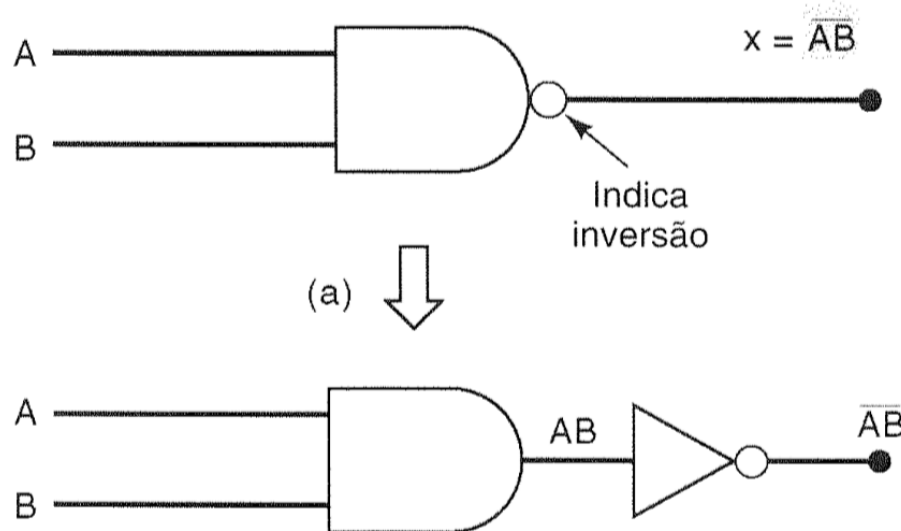
# Outras portas derivadas

## □ Porta NAND

- Complemento da porta AND
- A operação **NAND** resulta 1 se pelo menos uma das variáveis de entrada vale 0
- Porta AND seguida de um inversor
- Representação:

□  $(AB)', (A \cdot B)', \overline{AB}, \overline{A \cdot B}$

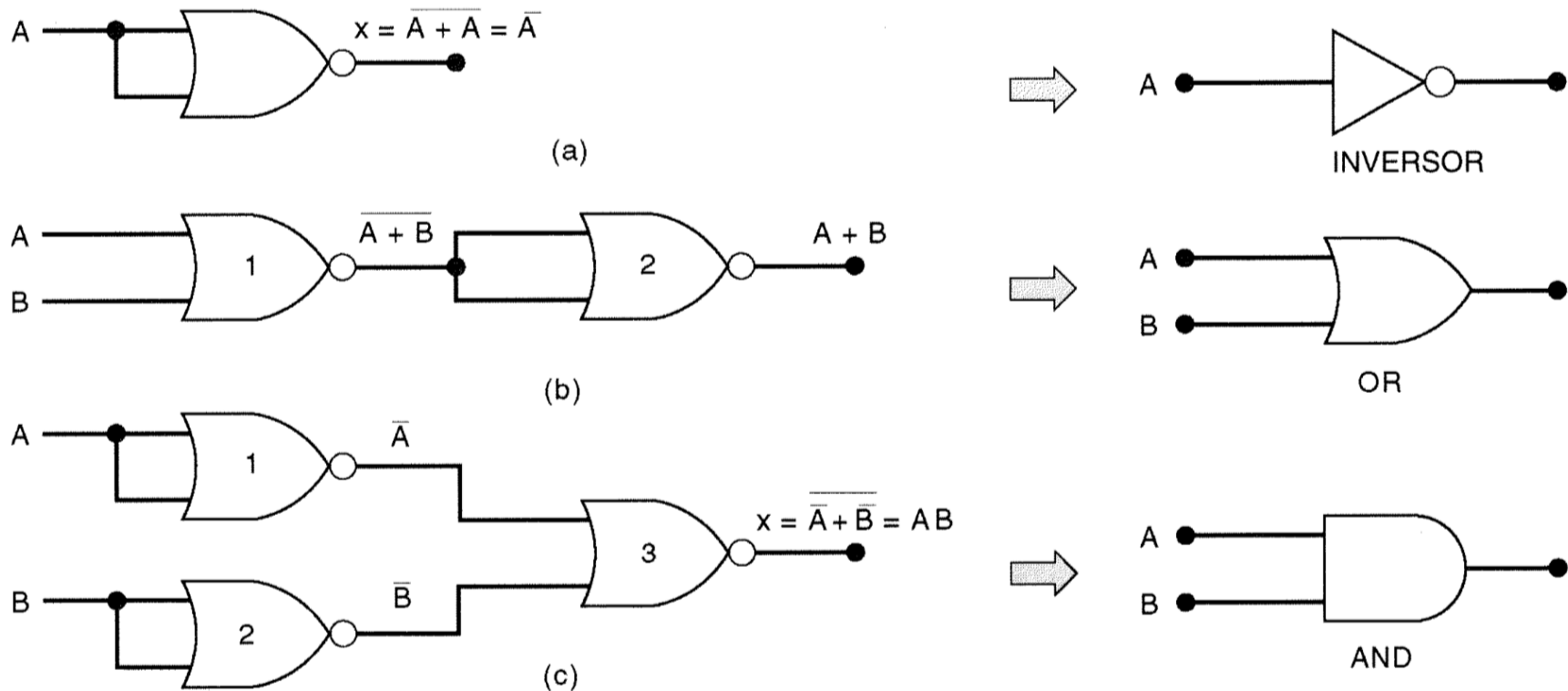
|   |   | AND |      | NAND |                 |
|---|---|-----|------|------|-----------------|
| A | B |     | $AB$ |      | $\overline{AB}$ |
| 0 | 0 |     | 0    |      | 1               |
| 0 | 1 |     | 0    |      | 1               |
| 1 | 0 |     | 0    |      | 1               |
| 1 | 1 |     | 1    |      | 0               |



# Outras portas derivadas

## □ Portas **NOR** e NAND → portas universais

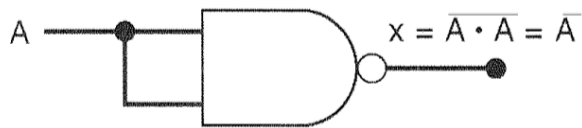
- podem ser usadas em combinação para implementar qualquer operação booleana



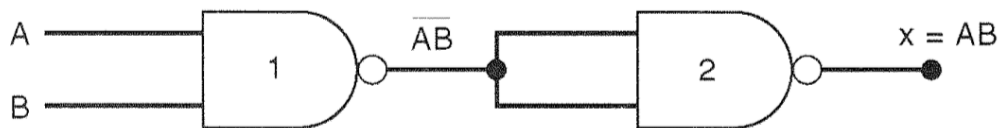
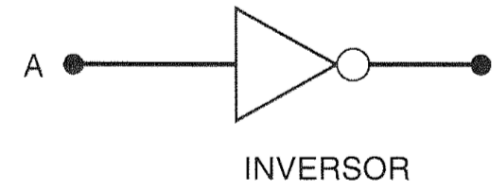
# Outras portas derivadas

## □ Portas NOR e **NAND** → portas universais

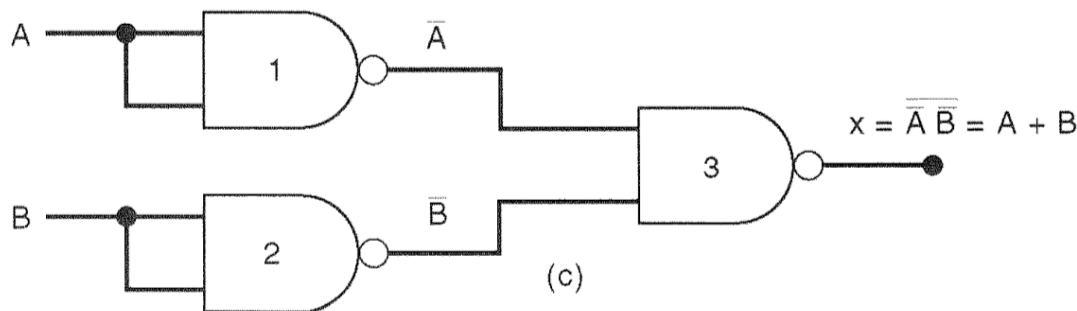
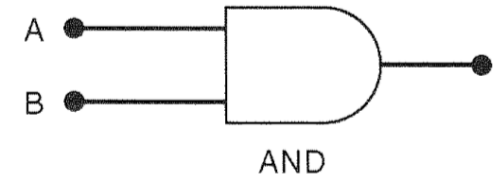
- podem ser usadas em combinação para implementar qualquer operação booleana



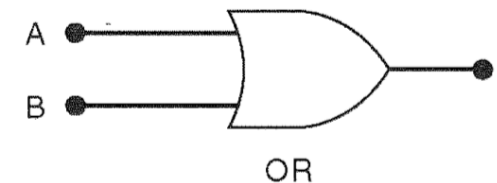
(a)



(b)



(c)



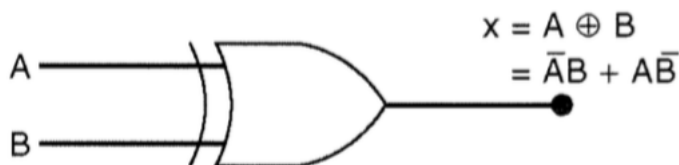


# Outras portas derivadas

## □ Porta XOR (OU exclusivo)

- A porta XOR de duas entradas **compara dois bits** e a saída será **1 se** e somente se eles forem **diferentes**
- Uma porta XOR de **várias entradas** terá a saída igual a 1 se tiver um **número ímpar de 1's** nas entradas
- Representação:
  - $A \oplus B$ ,  $A \text{ XOR } B$

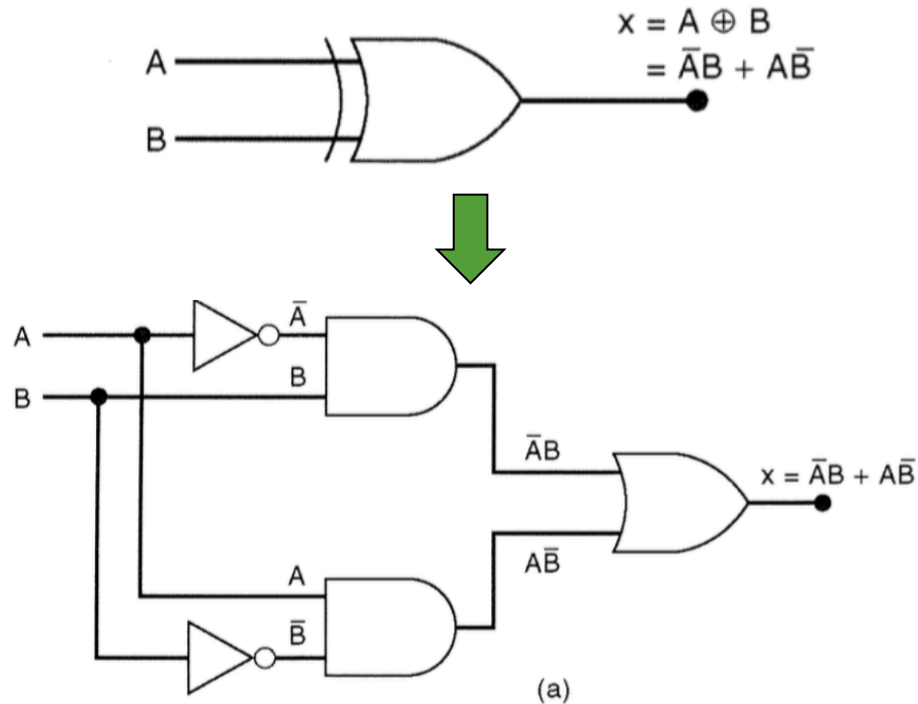
| A | B | x |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |



# Outras portas derivadas

## □ Porta XOR (OU exclusivo)

■  $A \oplus B = \bar{A}B + A\bar{B}$



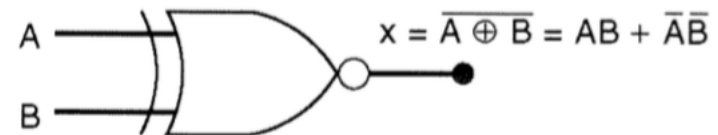
# Outras portas derivadas

## □ Porta XNOR

- A porta XNOR **compara dois bits** e a saída será **1** se e somente se eles forem **iguais**
- No caso de **várias entradas** a saída só será 1 se houver um **número par de 1's** nas entradas
- Esta porta é também conhecida como porta **comparadora**
- Representação:

□  $\overline{A \oplus B}$ , A XNOR B

| A | B | X |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |



# Outras portas derivadas

## □ Porta XNOR

■  $\overline{A \oplus B} = AB + \overline{A} \overline{B}$

