

Introducción al desarrollo de aplicaciones Android en Kotlin

De acuerdo con el diagrama de clases, definición del proyecto entregada al comienzo del semestre y lo desarrollado por cada grupo en la Entrega 2, cada grupo debe realizar lo siguiente:

1. Implementación de DAO (10 puntos):

Las DAO están correctamente implementados, utilizando las anotaciones de Room para las operaciones CRUD. El DAO respeta completamente las entidades definidas en el diagrama de clases.

2. Uso de Room para la persistencia de datos (10 puntos):

La implementación de Room se encuentra bien definida, con una correcta definición de entidades, relaciones y una adecuada configuración de la base de datos. Las entidades se corresponden con el diagrama de clases.

3. Uso de Coroutines para operaciones asíncronas (10 puntos):

Se utiliza correctamente Coroutines para manejar operaciones asíncronas (ej: lectura escritura a base de datos) Las corutinas están bien estructuradas y respetan el ciclo de vida de la aplicación.

4. Implementación del patrón de Repositorio (10 puntos):

El patrón de repositorio esta correctamente implementado, separando de manera clara las fuentes de datos. El repostirorio facilita el acceso a los datos de manera eficiente y se acopla a los DAO y la lógica del negocio (diagrama de clases).

5. Uso de WorkManager para tareas en segundo plano (10 puntos):

Workmanager está correctamente implementado para ejecutar al menos 1 tarea en segundo plano (sincronización de datos, notificaciones, o tareas periódicas). Se gestionan adecuadamente los tipos de trabajo (único, periódico) y se manejan correctamente las condiciones (conectividad, batería, etc).

6. Coherencia con el diagrama de clases entregado (5 puntos):

La aplicación está completamente alineada con el diagrama de clases entregado, considerando las entidades, relaciones, atributos y métodos de la descripción del proyecto.

7. Calidad general del código y uso de buenas prácticas (5 puntos):

El código está bien estructurado, es legible y sigue buenas prácticas de programación en Android (uso de Coroutines, patrones de diseño, separación de responsabilidades, etc)

El cálculo de la nota será la sumatoria del puntaje de los ítems 1 al 7, más 10 puntos base y dividido por 10:

$$nota = ((\sum_{x=1}^7 ítem_x) + 10) / 10$$

Información adicional

1. Si es detectado plagio, todos los involucrados serán evaluados con nota 1.
2. El código debe ser subido a la cuenta github que defina cada grupo. No deben haber commits luego de la fecha de entrega.
3. Cada grupo debe subir un documento a la plataforma Moodle indicando la dirección del repositorio de github, el documento debe tener la siguiente estructura para el nombre: **<grupo>_<numero grupo>**.
4. La fecha máxima de entrega del diagrama es el 01/08/2025 a las 23:59 hrs. Es su responsabilidad que el archivo quede entregado en la plataforma Moodle. Asegurando que pueda ser descomprimido de forma correcta.
5. La no entrega o entrega tardía, debe ser justificada de acuerdo con las normas de la universidad. En caso de no justificar, será evaluado con nota 1.