cours 5 Algorithme de Shafer-Shenoy



Aix*Marseille Master SID — Raisonnement dans l'incertain

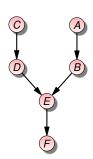
Exploitation d'un réseau bayésien

diagnostic

- diagnostic de panne
- ▶ sûreté de fonctionnement
- ▶ filtrage de spams

prédiction

- ► modélisation de joueurs
- ▶ prévisions boursières



Une présentation unifiée des algorithmes d'inférence

Définition

Inférence : calculer des probabilités :

- ightharpoonup marginales (P(X)), jointes (P(X, Y))
- ightharpoonup a priori (P(X), P(X, Y)), a posteriori (P(X|e), P(X, Y|e))
- ► Applications : prédiction, diagnostic
- Les algorithmes d'inférence :

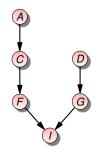
```
      Weighted Model Counting
      } inférence logique/compilation

      Lazy propagation
      méthodes non orientées

      Jensen (HUGIN)
      méthode orientée
```

Osons le calcul des probabilités a priori

$$P(A, C, D, F, G, I) = P(A)P(C|A)P(F|C)P(D)P(G|D)P(I|F, G)$$



Calcul de P(I)?

Shafer-Shenoy brut de fonderie

$$P(A, C, D, F, G, I) = P(A)P(C|A)P(F|C)P(D)P(G|D)P(I|F, G)$$

$$P(I) = \sum_{G} \left(\sum_{F} \left(\sum_{D} \left(\sum_{C} \left(\sum_{A} P(A, C, D, F, G, I) \right) \right) \right) \right)$$

$$\sum_{A} P(A, C, D, F, G, I) = \underbrace{\left(\sum_{A} P(A)P(C|A)\right)}_{P(F|C)P(D)P(G|D)P(I|F, G)}$$

$$\sum_{A} P(A,C,D,F,G,I) = P(C)P(F|C)P(D)P(G|D)P(I|F,G)$$

$$\sum_{C} \sum_{A} P(A, C, D, F, G, I) = \underbrace{\left(\sum_{C} P(C)P(F|C)\right)}_{P(F)} P(D)P(G|D)P(I|F, G)$$

Shafer-Shenoy graphique (1/6)

Séquence d'élimination

ACDFG

$$P(A, C, D, F, G, I) = P(A)P(C|A) P(F|C)P(D)P(G|D)P(I|F, G)$$

somme sur
$$A \Longrightarrow P(C) = \sum_{A} P(A)P(C|A)$$

Shafer-Shenoy graphique (2/6)

Séquence d'élimination

$$P(C, D, F, G, I) = P(C)P(F|C)P(D)P(G|D)P(I|F, G)$$

somme sur
$$C \Longrightarrow P(F) = \sum_{C} P(C)P(F|C)$$

Shafer-Shenoy graphique (3/6)

Séquence d'élimination

$$P(D, F, G, I) = P(F) P(D)P(G|D) P(I|F, G)$$

$$P(A)P(C|A) \qquad P(F|C)$$

$$AC \qquad FC$$

$$F \qquad D \qquad GD \qquad IFG$$

$$P(F) \qquad P(D) \qquad P(G|D) \qquad P(I|F,G)$$

somme sur
$$D \Longrightarrow P(G) = \sum_{D} P(D)P(G|D)$$

Shafer-Shenoy graphique (4/6)

Séquence d'élimination

$$P(D, F, G, I) = P(F)P(I|F, G) P(G)$$

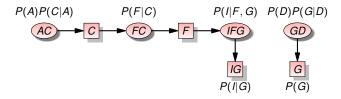
somme sur
$$F \Longrightarrow P(I|G) = \sum_{F} P(F)P(I|F,G)$$

Shafer-Shenoy graphique (5/6)

Séquence d'élimination

ACDFG

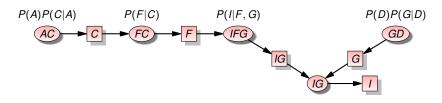
$$P(D, F, G, I) = P(I|G)P(G)$$



somme sur
$$G \Longrightarrow P(I) = \sum_{G} P(G)P(I|G)$$

Shafer-Shenoy graphique (6/6)

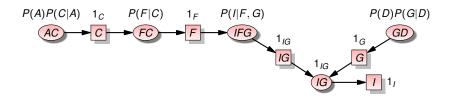
Le graphe final obtenu par Shafer-Shenoy



Algorithme de Shafer-Shenoy

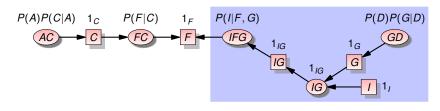
- Se donner une séquence d'élimination des nœuds
 ⇒ join tree, junction tree
- propager les impacts dans le sens des flèches :
 - dans les ellipses (cliques), on effectue des multiplications (combinaisons),
 - dans les rectangles (séparateurs), on effectue des additions (projections).

Quelques remarques sur Shafer-Shenoy (1/3)

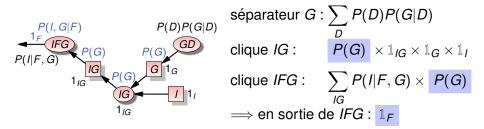


- Loi jointe des variables = produit de fonctions des cliques et des séparateurs : P(A, C, D, F, G, I) = P(A)P(C|A)P(F|C)P(D)P(G|D)P(I|F, G).
- Si l'on élimine récursivement des cliques et séparateurs « externes », c'est-à-dire n'ayant qu'un voisin, le produit des fonctions des cliques et des séparateurs restants est la loi jointe des variables restantes.

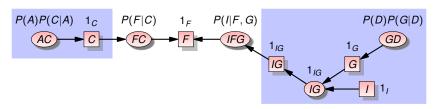
Quelques remarques sur Shafer-Shenoy (2/3)

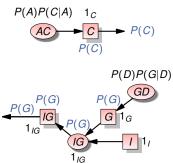


$$P(A) \times P(C|A) \times P(F|C) \times \mathbb{1}_C \times \mathbb{1}_F = P(A, C, F).$$



Quelques remarques sur Shafer-Shenoy (3/3)





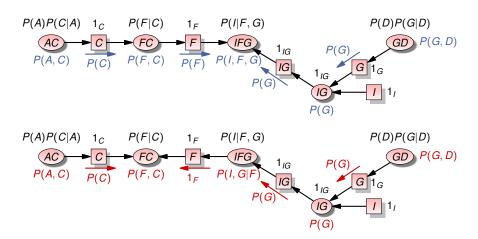
Produit des cliques et séparateurs restants :

$$\frac{P(C)}{P(F|C)} \frac{P(F|C) \mathbb{1}_F P(I|F,G)}{P(G)} \frac{P(G)}{P(G)}$$
= $\frac{P(I,C,F,G)}{P(G)}$

Conclusion: on peut utiliser le même graphe pour calculer toutes les probabilités marginales

C'est pas le deux en un, mais le tout en deux (1/3)

En bleu : les calculs de P(I, F, G), en rouge, ceux de P(F, C)

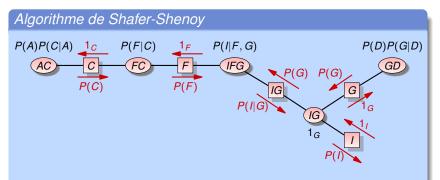


C'est pas le deux en un, mais le tout en deux (2/3)

Algorithme de Shafer-Shenoy

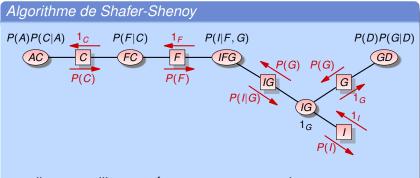
- Chaque séparateur contient deux messages initialisés à 1, un en direction de chaque clique voisine.
- ② Chaque nœud du join tree envoie des messages vers ses voisins en respectant les deux règles suivantes :
 - avant d'envoyer un message vers son voisin X, le nœud Y attend que tous ses autres voisins lui aient envoyé leur message.
 - ② le message d'un nœud Y vers son voisin X est le produit de tous les messages reçus par Y, à l'exception de celui envoyé par X, et de la table stockée par Y, le tout marginalisé sur X (c'est-à-dire sommé sur les variables de Y\X).

C'est pas le deux en un, mais le tout en deux (3/3)



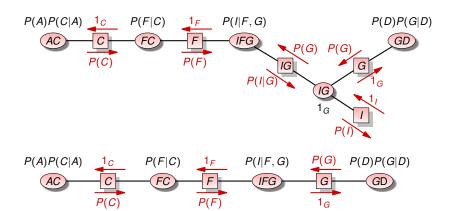
À la fin de l'algorithme, pour tout nœud X, le produit de la table stockée en X par l'ensemble des messages envoyés à X est la probabilité jointe des variables de X.

Shafer-Shenoy: ce qu'il faut retenir



- ▶ cliques = ellipses, séparateurs = rectangles
- ▶ algorithme par envoi de messages
- ▶ opérateurs = + sur les séparateurs, × sur les cliques

Les arbres de jonction

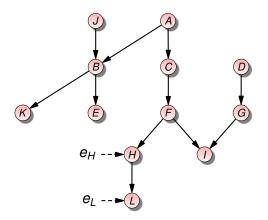


arbre de jonction : suppression des cliques incluses dans d'autres cliques

Soyons observateur : les probabilités a posteriori

Nous observons des informations e_H sur H et e_L sur L. On veut connaître $P(I|e_H,e_L)$

 \implies on va calculer $P(I, e_H, e_L)$ car c'est plus simple



Quelles sont ces informations?

Teneur des informations

informations = observations :

 $e_L = \ll L$ ne peut plus prendre les valeurs l_1 et $l_4 \gg$

Entrée de ces observations : $P(e_L|L)$

Vous avez dit calcul de $P(e_L|L)$? (1/2)

observation : $e_L = \ll$ Le capteur m'indique que L ne peut plus prendre les valeurs l_1 et $l_4 \gg$

$$P(e_{L}|L) = \begin{bmatrix} 0 & l_{1} \\ 1 & l_{2} \\ 1 & l_{3} \\ 0 & l_{4} \end{bmatrix}$$



dimension de $P(e_L|L) = |L|$

Vous avez dit calcul de $P(e_L|L)$? (2/2)

observation : e_L = « Le capteur m'indique que L a pris la valeur I_2 . Mais je n'ai pas totalement confiance en ce capteur. Je pense qu'il y a 90% de chances pour que $L = I_2$, mais il y a également 10% de chances que $L = I_1$ ou que $L = I_3$. »

$$P(e_L|L) = \begin{bmatrix} 0.1 \\ 0.9 \\ 0.1 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} l_1 \\ l_2 \\ l_3 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Hypothèses et conséquences (1/3)

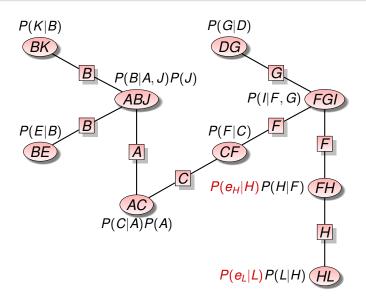
Hypothèse

Toute information e_X sur un nœud X est indépendante du reste du réseau bayésien conditionnellement à X.

Conséquence

```
P(A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, e_{H}, e_{L}) = P(e_{H}|A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, e_{L}) \times P(e_{L}|A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L) \times P(A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L) = P(e_{H}|H)P(e_{L}|L)P(A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L)
```

Hypothèses et conséquences (2/3)



Hypothèses et conséquences (3/3)

L'algorithme de Shafer-Shenoy permet donc de calculer dans la clique $FGI: P(F, G, I, e_H, e_L)$

$$\Longrightarrow P(I,e_H,e_L) = \sum_{F,G} P(F,G,I,e_H,e_L)$$

$$\implies P(I|e_H,e_L) = \frac{P(I,e_H,e_L)}{P(e_H,e_L)}$$

Or
$$P(e_H, e_L) = \sum_{I} P(I, e_H, e_L)$$

Donc
$$P(I|e_H, e_L) = \frac{P(I, e_H, e_L)}{\sum_{I} P(I, e_H, e_L)}$$
.

Résumé sur l'algorithme de Shafer-Shenoy

Algorithme de Shafer-Shenoy

Pour calculer une proba a posteriori P(Y|e):

- O construire l'arbre de jonction
- insérer les probas conditionnelles du réseau bayésien dans les cliques
- insérer des tables contenant uniquement des 1 dans les séparateurs
- ① pour chaque information e_X , calculer $P(e_X|X)$ et insérer cette proba dans une clique contenant X
- envoyer les messages dans l'arbre de jonction
- o choisir une clique contenant Y, faire le produit de sa table de proba par tous les messages qui lui ont été envoyés, puis sommer sur toutes les variables $\neq Y \Longrightarrow P(Y, e)$
- \bigcirc normaliser $P(Y,e) \Longrightarrow P(Y|e)$

② Existe-t-il d'autres

algorithmes d'inférence?

De Shafer-Shenoy à Lazy propagation

$$P(A, B, C, D, E) \qquad P(B, C, D, E) \qquad P(B, C, D, E, F)$$

$$ABCDE \qquad BCDE \qquad BCDEF$$
si $P(A, B, C, D, E) = P(A)P(B)P(C|A, B)P(D)P(E|C, D)$
alors $P(B, C, D, E) = \sum_{A} P(A)P(B)P(C|A, B)P(D)P(E|C, D)$

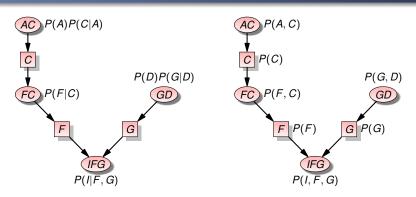
$$= \left(\sum_{A} P(A)P(C|A, B)\right)P(B)P(D)P(E|C, D)$$

⇒ on a intérêt à ne pas effectuer les produits avant les sommes

Lazy propagation

Principe : garder les produits sous forme de listes et n'effectuer les multiplications que lorsque c'est nécessaire.

De Shafer-Shenoy à Jensen



Shafer-Shenoy : élimination de
$$A \Longrightarrow P(C,e_A) = \sum_A P(A,e_A)P(C|A)$$

élimination de $C \Longrightarrow P(F,C,e_A) = P(F|C)P(C,e_A)$

Jensen: élimination de
$$C \Longrightarrow P(F,C,e_A) = \frac{P(F,C)}{P(C)}P(C,e_A)$$

Bibliographie

- ► Chavira M. et Darwiche A. (2008) « On probabilistic inference by weighted model counting », Artificial Intelligence 172 :772–799
- ▶ Dudek J.M., Phan V. et Vardi M.Y. (2020)

 ≪ ADDMC: Weighted Model Counting with Algebraic Decision Diagrams

 », Proceedings of the International Conference on Artificial Intelligence, 1468–1476
- ▶ Jensen F.V., Lauritzen S.L. et Olesen K.G. (1990)
 « Bayesian Updating in Causal Probabilistic Networks by Local Computations », Computational Statistics Quarterly, 4:269–282
- ▶ Lauritzen S.L. et Spiegelhalter D.J. (1988) « Local computations with probabilities on graphical structures and their application to expert systems(with discussion) », Journal of the Royal Statistical Society, Series B, 50:157–224

Bibliographie

- Madsen A.L. et Jensen F.V. (1998) « Lazy Propagation in Junction Trees », Proceedings of Uncertainty in Artificial Intelligence
- Madsen A.L. et Jensen F.V. (1999)

 ≪ Lazy Propagation : A Junction Tree Inference Algorithm Based on Lazy Evaluation

 », Artificial Intelligence, 113 :203–245
- ► Marquis P. (2015) « Compile! », Proceedings of the International Conference on Artificial Intelligence
- Shafer G. (1996) Probabilistic expert systems, Society for Industrial and Applied Mathematics