

# Counter Strike 1.6: Todos os Cheats e Códigos para CS 1.6

**Counter-Strike 1.6** é um marco nos jogos de tiro em primeira pessoa, oferecendo não apenas combate intenso, mas também a chance de experimentar o jogo de maneiras inusitadas através de cheats e códigos. Se você está procurando adicionar um pouco de diversão ou simplesmente explorar novos aspectos do jogo, veja como ativar e usar os cheats.

## Como Habilitar o Console de Comandos

Para iniciar sua aventura com cheats no CS 1.6, siga estas etapas:

1. **Acesso ao Console:** Durante uma partida, pressione a tecla “~” (til) para abrir o console.
2. **Ativação dos Cheats:** Digite `sv_cheats 1` para permitir o uso de cheats.
3. **Mudança de Mapa:** Se necessário, para ativar certos cheats, use `changelevel [nome do mapa]`, como `changelevel dust`, para iniciar um novo mapa.

## Lista de Códigos Disponíveis

Agora que você tem acesso ao console e a permissão para usar cheats, aqui estão alguns códigos que você pode experimentar:

- **sv\_bounce:** Efeito desconhecido
- **impulse101:** Recebe \$16,000
- **pausable:** Permite pausar o jogo (não recomendado)
- **mp\_allowmonsters:** Torna inimigos de um jogador visíveis
- **sv\_cheats:** Ativa cheats
- **mp\_flashlight:** Ativa lanterna
- **sv\_clipmode:** Ativa modo no clipping (atravessar paredes)
- **mp\_autokick:** Ativa expulsão automática no jogo
- **sv\_gravity <-999 – 999999>:** Ajusta a gravidade
- **gl\_zmax <0-9999>:** Ajusta a densidade de paredes e objetos; padrão é 3600
- **sv\_clienttrace 999999999:** Todos os tiros acertarão, padrão é 1
- **sv\_wateraccelerate 999:** Permite andar mais rápido na água
- **hud\_fastswitch (0 ou 1):** Permite alternar armas mais rapidamente
- **give spaceweapon\_awp:** Concede a sniper rifle Ártica
- **sv\_aim:** Mira automática com sniper rifle
- **-reload:** Desativa recarga automática
- **+reload:** Ativa recarga automática
- **adjust crosshair:** Altera a cor da mira

- **skin:** Muda skins
- **mp\_startmoney:** Muda o dinheiro inicial no jogo
- **crosshair <1-5>:** Desabilita o alargamento da mira ao atirar
- **-graph:** Desabilita as informações no canto inferior direito com **+graph** ativado
- **gl\_spriteblend <0-1>:** Ativa o engrossamento do sangue
- **decalfrequency 0:** Permite pulverização ilimitada
- **sv\_airaccelerate -9999:** Pulos rápidos
- **cl\_backspeed 999:** Movimento para trás mais rápido
- **cl\_forwardspeed 999:** Movimento para frente mais rápido
- **cl\_sidespeed 999:** Movimento lateral mais rápido
- **give:** Concede o item indicado
- **sv\_clienttrace 0000:** Desativa auto-mira hiperativa
- **sv\_clienttrace 9999:** Ativa auto-mira hiperativa
- **changelevel:** Seleção de nível
- **cvarlist ou cmdlist:** Lista de comandos de cheat, use [Page Up] ou [Page Down] para rolar
- **God:** Torna você invencível
- **timerefresh:** Atualiza o tempo no console
- **timeleft:** Revela quanto tempo falta no mapa
- **gl\_zmax 0:** Permite ver e atirar através de paredes e objetos
- **lamert:** Vê as coisas brilhantemente sem lanterna
- **mp\_freezetime:** Define o período de congelamento no início das rodadas
- **sv\_maxspeed:** Define a velocidade máxima de corrida
- **mp\_roundtime <3-15>:** Define a duração máxima em minutos de uma rodada
- **mp\_timelimit:** Define os minutos entre as rotações de mapa
- **mp\_c4timer <1-100>:** Define o tempo do C4
- **sv\_accelerate:** Define a aceleração
- **sv\_airaccelerate:** Define quão rápido você acelera no ar
- **sv\_wateraccelerate:** Define quão rápido você acelera na água
- **sv\_stopspeed:** Define quão rápido você para de correr
- **mp\_roundtime:** Define o tempo de rodada
- **sv\_waterfriction:** Define a fricção na água
- **sv\_friction:** Define a fricção do jogo
- **coop:** Define o modo para cooperação
- **deathmatch:** Define o modo para deathmatch
- **mp\_c4timer:** Define o tempo no C4
- **mp\_buytime:** Define o tempo para comprar itens
- **-numericping:** Mostra o ping como números
- **+graph:** Mostra informações no canto inferior direito da tela
- **net\_address:** Mostra o IP do servidor e porta
- **hud\_deathnoticetime 9999:** Mostra os últimos 4 abates de qualquer equipe
- **mp\_startmoney 16000:** Começa com \$16000
- **kill:** Suicídio
- **sv\_restartround 1:** O jogo reinicia após 1 segundo

- **ah <0 ou 1>**: Alterna as **mensagens de ajuda automática**
- **cl\_observercrosshair <0 ou 1>**: Alterna as **mira em modo observador**
- **mp\_flashlight <0 ou 1>**: Alterna o uso de **lanterna**
- **mp\_footsteps <0 ou 1>**: Alterna os **passos**
- **mp\_friendlyfire <0 ou 1>**: Alterna o **fogo amigo**
- **net\_graph <0 ou 1>**: Alterna o **gráfico**
- **dm <0 ou 1>**: Alterna os **briefings de mapa** após carregar novos níveis
- **ghosts <0 ou 1>**: Alterna para **ver fantasmas** no modo observador
- **unbind**: **Desvincula comando de tecla**
- **cl\_hidefrags 0**: Visualiza os **frags de outros jogadores**
- **r\_lightmap 1**: Clareia todos os arredores em resolução **800×600**

## Códigos de ARMAS para Counter Strike 1.6

- **weapon\_ak47**: Concede **AK-47**
- **weapon\_awp**: Concede **Arctic (AWP)**
- **spaceweapon\_awp**: Concede **Arctic Sniper Rifle (AWP)**
- **weapon\_xm1014**: Concede **Benelli xm1014**
- **weapon\_defuser**: Concede **Desarmador de Bombas**
- **weapon\_m4a1**: Concede **Colt M4a1 Carbine**
- **weapon\_sg552**: Concede **Commando (SG552)**
- **weapon\_deagle**: Concede **Desert Eagle**
- **weapon\_elite**: Concede **Dual Berettas**
- **weapon\_flashbang**: Concede **Granada de Flash**
- **weapon\_p90**: Concede **FN P90**
- **weapon\_glock18**: Concede **Pistola Glock 18**
- **weapon\_g3sg1**: Concede **Rifle Sniper H&K**
- **weapon\_hegrenade**: Concede **Granada HE**
- **weapon\_kevlar**: Concede **Colete de Kevlar**
- **weapon\_m3**: Concede **M3 Super Shotgun**
- **weapon\_mac 10**: Concede **MAC-10**
- **weapon\_mp5navy**: Concede **MP5**
- **weapon\_nightvision**: Concede **Óculos de Visão Noturna**
- **weapon\_m249**: Concede **Para (M249)**
- **weapon\_scout**: Concede **Scout**
- **weapon\_sig550**: Concede **SIG 550**
- **weapon\_p288**: Concede **SIG p288**
- **weapon\_smokegrenade**: Concede **Granada de Fumaça**
- **weapon\_aug**: Concede **Steyr Aug**
- **weapon\_ump45**: Concede **UMP.45**

## Easter Eggs e Dicas Extras

- **give spaceweapon\_awp**: Concede a sniper rifle **Ártica**
- **sv\_aim**: Mira automática com sniper rifle
- **-reload**: Desativa recarga automática
- **+reload**: Ativa recarga automática

- `adjust_crosshair`: Altera a cor da mira
- `skin`: Muda skins
- `mp_startmoney`: Muda o dinheiro inicial no jogo
- `crosshair <1-5>`: Desabilita o alargamento da mira ao atirar
- `-graph`: Desabilita as informações no canto inferior direito com +graph ativado

## Comandos para Jogabilidade Avançada

- `gl_spriteblend <0-1>`: Ativa o engrossamento do sangue
- `decalfrequency 0`: Permite pulverização ilimitada
- `sv_airaccelerate -9999`: Pulos rápidos
- `cl_backspeed 999`: Movimento para trás mais rápido
- `cl_forwardspeed 999`: Movimento para frente mais rápido
- `cl_sidespeed 999`: Movimento lateral mais rápido
- `god`: Torna você invencível
- `timeleft`: Revela quanto tempo falta no mapa
- `gl_zmax 0`: Permite ver e atirar através de paredes e objetos
- `lambert`: Vê as coisas brilhantemente sem lanterna
- **Easter Eggs:**
  - `!!UNDONE!!` – Causa tremores na maior parte do texto dentro do jogo.
  - `PlumRugOfDoom` – Terroristas no mapa Prodigy ganham faixas roxas no cabelo.

## Ética no Uso de Cheats

Embora os cheats possam aumentar a diversão em **CS 1.6**, é crucial usá-los de maneira responsável. Em ambientes online, os cheats são proibidos na maioria dos servidores e podem levar ao banimento. Portanto, use-os apenas em jogos offline ou em servidores que explicitamente permitam seu uso.