## Repetition 5

Dr. Günter Kolousek

21. Juli 2015

Lege wiederum ein Verzeichnis an. Nennes es 23\_repetition5! In diesem Verzeichnis sollen alle Dateien der jeweiligen Einheit abgelegt werden.

## 1 Wiederholung 5

Diese Wiederholung beschäftigt sich nochmals mit:

- Mengen
- einfache und verschachtelten Schleifen
- Schreibe eine Funktion cross\_product(a, b) in einer Datei sets2.py, die das Kreuzprodukt der Mengen a und b berechnet und zurückliefert:

```
>>> cross_product({1, 2, 3}, {4, 5}) {(1, 4), (1, 5), (2, 5), (3, 4), (2, 4), (3, 5)}
```

- Schreibe eine Funktion in\_set(e, a) wiederum im Modul sets2, die True zurückliefert, wenn das Objekt e in der Menge a enthalten ist, anderenfalls False. Der Operator in darf nicht verwendet werden.
- Schreibe eine Funktion output\_mul\_table(n), die die Multiplikationstabelle bis zur übergebenen Zahl n<10 ausgibt. Die Tabelle ist so zu formatieren, dass max. das kleine 1x1 schön dargestellt werden kann. Beispielhafte Ausgabe für n=5:

```
4
                       5
         2
              3
                   4
                       5
1
    1
2
    2
         4
              6
                      10
                   8
3
    3
         6
              9
                 12
                      15
         8
            12
                 16
                      20
       10
            15
                 20
                      25
```

• Schreibe eine Funktion reverse\_list(lst), die alle Elemente der übergebenen Liste in umgekehrter Reihenfolge durch Beistriche getrennt ausgibt:

```
>>> reverse_list([1, "a", 2.5])
2.5,a,1
```

• Schreibe eine Funktion to\_str(1st), die eine Liste als Paramter bekommt und die Elemente dieser Liste als einen durch Beistriche getrennten String zurückliefert:

```
>>> to_str([1, "a", 2.5])
'1,a,2.5'
```

• Schreibe eine Funktion reverse\_number(n), die eine ganze Zahl als Argument bekommt und diejenige Zahl zurückliefert, die entsteht wenn man die Zahl von hinten nach vorne liest::

```
>>> reverse_number(123)
321
```

• Schreibe eine Funktion is\_palindrome(n), die überprüft, ob die übergebene Zahl ein Palindrom darstellt, dann liefert diese True zurück anderenfalls False. Verwende die Funktion reverse\_number. Beispiel:

```
>>> is_palindrome(123)
False
>>> is_palindrome(12321)
True
```

 Schreibe eine Funktion add(1st), die alle Elemente einer zweidimensionalen Liste aus Zahlen addiert und das Ergebnis zurückliefert:

```
>>> add([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
45
```

• Schreibe eine Funktion minmax(1st), die das kleinste und das größte Element einer zweidimensionalen Liste als Tupel zurückliefert:

```
>>> minmax([[4, 5, 6], [7, 8, 9], [1, 2, 3]]) (1, 9)
```

• Schreibe eine Funktion change\_case(s), die einen String als Parameter bekommt und eine String zurückliefert, in dem jeder Kleinbuchstabe in einen Großbuchstaben und jeder Großbuchstabe in einen Kleinbuchstaben gewandelt sind. Alle anderen Zeichen sollen gleich bleiben:

```
>>> change_case("aABb1 _Cc")
'AabB1 _cC'
```