

Rapport TP8 Programmation en C

I Introduction

Ce tp nous à permit de nous améliorer dans les opérations bit à bit. Tout en nous permettant de nous améliorer sur la modularisation et la partie graphique avec ncurses.

II Programmation

1)Modularisation:

Le programme n'est pas très long, par conséquent nous avons limité la modularisation à deux modules. Le premier game contenant les fonctions permettant le jeu et affichage contenant les fonctions d'affichage et de clic.

2)Implémentation:

Nous avons modifié la fonction placer_dame_position de base afin de pouvoir placer et retirer du plateau une dame. Dans la fonction initiale nous pouvions simplement placer une dame, désormais nous pouvons en supprimer du plateau.

Tant que le joueur n'a pas posé huit dames sur le plateau, le jeu continu. Si aucune dame ne s'attaque entre elles, alors le joueur gagne la partie. Les cases attaquées par une dame sont affichées en rouge. Le joueur peut placer une dame en cliquant sur la case voulu, il peut également supprimer une dame, en cliquant sur la dame désirant être supprimé.

Si l'utilisateur clic en dehors du plateau, alors un message d'erreur apparaît indiquant qu'il doit cliquer sur une case du plateau.

3)Amélioration:

En améliorant la question cinq, nous avons ajouté la possibilité de retirer une dame en cliquant dessus à partir de l'interface graphique.

III Difficultés rencontrées

Nous avons rencontré des difficultés lors de la modularisation car nous ne savions pas comment gérer la variable global tab_cases_attaques qui est contenu dans le module game et dans le main. Nous avons fait des recherches et avons compris que nous devions initialisé la variable dans game.c puis exporté la variable à partir de game.h en utilisant **extern Position tab_cases_attaques[64];**

IV Répartition du travail

Nous avons travaillé ensemble pour les quatres premiers exercices. Puis je me suis occupé de réaliser la partie graphique avec interaction de la souris et des commentaires dans les .h. Puis Adèle s'est occupée de corriger les bugs issu de calculer_case_attaquees, de réaliser la modularisation et le makefile.

V Instruction de compilation

Compilation	make main
-------------	-----------

VI Instruction d'utilisation

Exécution	./main
-----------	--------