

Intégration Web

Introduction à JavaScript (JS) Cours Magistral

26/01/2021

Danielo **JEAN-LOUIS**
Michele **LINARDI**

L'objectif du CM est d'introduire les notions et les concepts (avec des exemples pratiques aussi) qui sont à la base du langage de programmation JavaScript (JS). Nous aurons la possibilité de les utiliser et de les voir tout au long du cours Intégration Web (et dans des autres cours aussi).

Nous n'aurons pas le temps de vous présenter tous les détails et les spécificités des piliers de JavaScript. Pour cela nous vous invitons à consulter les références proposées dans les diapos et à nous poser des questions.

Qu'est ce Java Script ?

Qu'est ce Java Script ?

“JavaScript est un langage de programmation qui permet de créer du contenu mis à jour de façon dynamique, de contrôler le contenu multimédia, d'animer des images, et tout ce à quoi on peut penser...”

Standard : JavaScript est un langage de programmation indépendant qui suit les normes ECMAScript (langage de script qui forme la base de JavaScript.

<https://www.ecma-international.org/>

!! Documentation !!

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript

<https://javascript.info/>

Qu'est que pouvons-nous faire avec JavaScript ?

- Ajouter dynamiquement du contenu HTML à une page.
- Exécuter des actions en fonction de l'interaction de l'utilisateur (clic souris, mouvement pointeurs, saisi du texte)
- Envoyer des requêtes à un serveur et traiter les résultats (AJAX et COMET technologies) (ex : récupérer les données MÉTÉO, etc.).
- GET et SET cookies, proposer des questions aux utilisateurs, afficher des messages.
- Sauvegarder des données de l'utilisateur (client-side – “stockage local”).

Qu'est que pouvons-nous faire avec Java Script ?

- Ajouter dynamiquement du contenu
- Exécuter des actions en réponse à des événements utilisateur (clic souris, mouvement pointeur)
- Envoyer des requêtes asynchrones (AJAX et COMET)
- GET et SET cookies
- Sauvegarder des données (localStorage)



Notre 1ere script (programme) en Java Script

Hello world (code JS embarqué dans la balise <script>)

- *Attention: un caractère ; est fortement conseillé à la fin de chaque instruction (déclaration de variable, opération, usage de fonction, etc.)*
- *fonctions : "alert" et "console.log"*

```
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3
4 <body>
5
6   <p>Before the script...</p>
7
8   <script>
9     alert( 'Hello, world!' );
10  </script>
11
12   <p>...After the script.</p>
13
14 </body>
15
16 </html>
```


Notre 1ere script (programme) en Java Script ?

Notre code peut aussi se trouver dans un fichier externe avec extension .js (specifié dans la propriété src de la balise script).

!Le contenu de la balise n'est pas considéré si src est reinsegné!

```
1 <script src="/path/to/script.js"></script>
```

Essayons JavaScript

Nous pouvons importer le code dans une page HTML.

- Pour exécuter et vérifier rapidement notre code, nous pouvons utiliser l'éditeur en ligne JSFIDDLE: <https://jsfiddle.net/>

Les Variables et le Types

Une variable est un emplacement en mémoire (accessible par un nom donné) qui contient des données. Nous pouvons utiliser des variables pour stocker les données qui nous allons traiter dans notre application (site web, serveur, etc.)

```
1 let hello = 'Hello world!';  
2  
3 let message;  
4  
5 // copy 'Hello world' from hello into message  
6 message = hello;  
7  
8 // now two variables hold the same data  
9 alert(hello); // Hello world!  
10 alert(message); // Hello world!
```

Les Variables et le Types

Bien qu'en JS nous ne déclarons pas le type d'une variable, une valeur en JavaScript est toujours d'un certain type. Par exemple, une chaîne de caractères ou un nombre. Il existe huit types de données de base en JavaScript:

- Number
- BigInt
- String
- Boolean (logical type)
- The “null” value
- The “undefined” value
- Objects and Symbols (types complexes)

L'opérateur “typeof” fourni le type d'une variable