# Ergonomie & Accessibilité



## Danielo JEAN-LOUIS



https://userinyerface.com/game.html

## Qu'est-ce que l'UX ?

- Discipline en amont du design (UI)
  - · UX != UI. Métiers différents
- Réflexion autour des fonctionnalités d'un outil (site web, four, application mobile...) visant à le rendre plus agréable possible à l'utilisation
  - · Rôle très large
  - · Touche plein de domaines

- Métier immature sur le web
  - · Apparition, il y a 5-6 ans
  - · Beaucoup de prétendants
    - Peu de compétents
- Prévient beaucoup les mauvaises pratiques
  - Coûteux en temps de développement
  - · Coûteux financièrement
- Bon sens != UX

- Mettre l'utilisateur final au centre de la réflexion
  - · Ne pas prendre vos acquis pour ses acquis
  - Interrogez / observez votre cible pour mieux la comprendre
- Lié aux normes d'accessibilité
- Domaine qui concerne :
  - Développeurs / Graphistes / Testeurs... toute l'équipe produit

- Un beau design n'implique pas un bon UX
- L'inverse est vrai
  - Exemple : <a href="https://exrx.net/">https://exrx.net/</a>

#### Pré-requis :

• Aller sur le site : <u>https://www.decathlon.fr/</u>

#### Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX sur la page

# Les carrousels (ou sliders) sont une (très) mauvaise idée

#### Carrousel / slider

- Très mauvaise pratique UX et accessibilité
  - · "Compliqué" à utiliser
  - · Utilisateur subit le contenu
- Coûteux
  - · Temps de chargement (ajout de scripts externes)
  - · Performances, le carrousel doit s'adapter à l'écran

#### Sources:

- <a href="https://shouldiuseacarousel.com/">https://shouldiuseacarousel.com/</a> anglais
- https://uxplanet.org/the-usability-of-carousel-design-4e3930a10b29 anglais
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Banner\_blindness

#### Carrousel / slider

- Banner blindness → L'utilisateur invisibilise les bannières (voir sources)
- Gênant en pleine page

#### Sources:

- https://shouldiuseacarousel.com/
- https://uxplanet.org/the-usability-of-carousel-design-4e3930a10b29 anglais
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Banner blindness

#### Carrousel / slider – Solutions

- Images fixes
- "slider" sur terminaux tactiles de petites tailles
  - · Attention au nombre d'éléments
- Meilleure hiérarchisation de l'information

#### Source(s):

- https://shouldiuseacarousel.com/
- https://uxplanet.org/the-usability-of-carousel-design-4e3930a10b29 anglais
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Banner\_blindness

#### Pré-requis :

• Aller sur le site : <a href="https://www.vovardimmobilier.fr/recherche/">https://www.vovardimmobilier.fr/recherche/</a>

#### Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX sur la page

#### Faux lien

- Très mauvaise pratique
  - Impossibilité d'ouvrir le lien dans un nouvel onglet
- Rajoute du code non nécessaire pour rediriger l'utilisateur et effectuer une fonctionnalité qui existe déjà

#### Faux lien – Solutions

Utiliser la balise <a>, elle est faite pour ça

#### Pré-requis :

• Aller sur le site : <a href="https://www.beyonce.com/">https://www.beyonce.com/</a>

#### Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX sur la page

#### Burger menu

- Fausse bonne idée
  - · Enfin ça dépend du nombre d'entrées du menu
- Permet de cacher les choses qu'on ne sait pas ranger
- A ne pas utiliser pour y mettre cinq entrées de menu

## **Burger menu – Solutions**

- Système d'onglets
  - · Limité en terme d'entrées
- Menu avec défilement horizontal
  - · A préférer sur petits écrans
- Préciser que c'est un menu
  - · Ne pas mettre uniquement le logo

### Pré-requis:

- Aller sur le site (en navigation privée) :
  - https://web.archive.org/web/20180825013901/ http://www.coachcyborg.com/
  - · <a href="https://paris-store.com/products/Confitures/5">https://paris-store.com/products/Confitures/5</a>

#### Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX commune aux pages

# Poids/taille des ressources (assets en anglais)

- Influe **énormément** sur le temps de chargement d'un site
- Augmente le taux de rebond si chargement trop long
  - · Perte potentielle de revenus

#### Poids des ressources – Solutions

- Diminuer le poids des ressources
  - Ex : Limiter à ~3Mo le poids des images
  - · Préférer des formats optimisés pour le web :
    - jpg, png, avif, gif...
- Charger de façon asynchrone les assets
  - · attr "loading" pour les images
  - · Technique avancée pour les autres types

#### Source(s):

• https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/img#attr-loading

#### Pré-requis :

Aller sur le site : <a href="https://fr.mylivingbloom.com/">https://fr.mylivingbloom.com/</a>

#### Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX commune aux pages

#### Animations

- Peuvent être coûteuses en performance
  - Notamment les animations au scroll
- Ralentir l'expérience utilisateur
- Peuvent être chronophage en temps de développement
- Peuvent nuire à l'accessibilité

#### **Animations - Solutions**

- Penser ses animations en amont
  - · Le contenu doit porter l'animation, pas l'inverse
- Ne pas en mettre

#### Pré-requis :

• Aller sur le site : <a href="https://jsbin.com/zedimafaja/edit?output">https://jsbin.com/zedimafaja/edit?output</a>

#### Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX commune aux pages

#### **Icônes**

- La signification des icônes n'est pas universelle
- Tout le monde ne connaît pas leur signification

### Icônes - Solutions

- Mettre du texte accompagné de l'icône
  - Donne du sens à l'icône évite des erreurs de la part de l'utilisateur
- Rajouter l'attribut "title" avec le sens de l'icône ou un texte caché visible uniquement pour les lecteurs d'écran

#### Pré-requis :

Aller sur le site : <a href="https://coachcyborg.com/team/">https://coachcyborg.com/team/</a>

#### Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX sur la page

#### **Contrastes**

- Permettent de faire ressortir le contenu, rendre les choses lisibles
  - Texte illisible → contenu inutile

#### **Contraste - Solutions**

- Contraster le texte par rapport à l'arrièreplan
  - Testeur de contraste :
     https://webaim.org/resources/contrastche cker/

#### Pré-requis :

• Aller sur le site : https://jsbin.com/zedimafaja/edit?output

#### Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX

#### **Formulaire - Label**

- Permettent d'indiquer le libellé d'un champ
  - · Le nom d'un champ
- Ne doit pas être remplacé par un placeholder
  - · Une fois le champ rempli, je ne sais pas à quoi il correspond

#### **Formulaire - Label**



#### Incorrect:

L'attribut "placeholder" fait office de libellé de champ, une fois rempli, on ne sait pas son rôle. **Ne faites jamais ça** 



#### **Correct:**

Le libellé du champ est visible même quand le champ associé est rempli

#### Formulaire - Label - Solution

 Utiliser la balise <label> associée à son élément de formulaire

#### Source(s):

- https://www.anysurfer.be/fr/blog/detail/lelement-placeholder-nest-pas-un-label
- https://www.w3schools.com/howto/howto\_css\_form\_icon.asp mauvaise pratique
- http://www.ohmyband.fr/CANDIDAT.html?anchor=form%20candidat mauvaise pratique

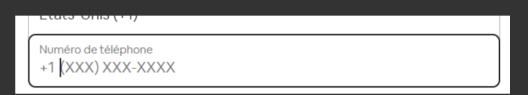
#### Formulaire – Label - Solution

Exemple Airbnb

Numéro de téléphone

#### État par défaut :

Le libellé sert placeholder



#### État au focus :

Le libellé passe au-dessus du champ et garde sa place tant que le champ est rempli

#### Source(s):

• <a href="https://www.airbnb.fr/login?redirect\_url=%2Fbecome-a-host">https://www.airbnb.fr/login?redirect\_url=%2Fbecome-a-host</a> - Cliquez dans le champ "Numéro de téléphone"

## Mauvais UX en vrac

#### Hall of shame

- Option cochée par défaut
  - · Illégal pour certaines choses
- Les vidéos en lecture automatique
  - · Pire avec du son
- Les popups d'inscription newsletter

#### Sources:

# Connaissez-vous de mauvaises pratiques ?

## Questions?