

# Intégration Web

MMI 2 – TP#3 S3



Danielo **JEAN-LOUIS**  
Michele **LINARDI**

# Plugin javascript

- Fragment de code permettant d'étendre les fonctionnalités de javascript :
  - Manipulation de données
  - Effets visuels
  - ...
- Appelé également “bibliothèque”
  - Ou “library” en anglais

# Plugin javascript

- Développé par la communauté
  - Vous pouvez créer le vôtre
- Se charge comme n'importe quel script
  - Utilisation de la balise `<script>`
- **Peut être payant**
- Attention à l'ordre des balises `<script>`

# Plugin javascript – Exemple chargement

```
<script  
  defer  
  src="lien/vers/plugin.js">  
</script>
```

On charge un plugin local

```
<script defer src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/lodash.js/4.17.21/lodash.min.js">  
</script>
```

On charge un plugin distant  
(risque de ne pas fonctionner sans serveur)

## Rappel – Attribut defer

- Charge le script **après chargement** des balises HTML
- **Indispensable**
- Se place dans la balise `<script>`

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/script#attr-defer>

# Plugin javascript – Fonctionnement

- **Lisez la documentation**
  - Elle peut être parfois très obscure mais seule façon de comprendre le fonctionnement du plugin

# Pratiquons ! - Plugin (Partie 1/2)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/plugins

- A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fintegration-web-s3%2Ftravaux-pratiques%2Fnumero-3%2Fressources%2Fplugins>



**Questions ?**

