# Ergonomie & Accessibilité



# Danielo JEAN-LOUIS



https://userinyerface.com/game.html

# Qu'est-ce que l'ergonomie?

- Discipline en **amont** du design (UI)
  - · Relation entre l'utilisateur et l'outil
- Souvent lié à l'UX Design (User eXperience)
  - · UX != UI Métiers différents
  - · UX cherche à susciter de l'émotion

- <a href="https://blog-ux.com/quelle-est-la-difference-entre-ux-design-et-ergonomie">https://blog-ux.com/quelle-est-la-difference-entre-ux-design-et-ergonomie</a>
- https://www.usabilis.com/difference-ux-design-ergonomie/

- Étude du lien entre l'être humain et son environnement
  - · Exemple : Réaliser un clavier limitant le plus possible les douleurs à l'utilisation

- <a href="https://blog-ux.com/quelle-est-la-difference-entre-ux-design-et-ergonomie">https://blog-ux.com/quelle-est-la-difference-entre-ux-design-et-ergonomie</a>
- https://www.usabilis.com/difference-ux-design-ergonomie/

- Met le ressenti de l'utilisateur final au centre de la réflexion
  - Ne pas prendre vos acquis pour ses acquis
  - Interrogez / observez votre cible pour mieux la comprendre
- Lié aux normes d'accessibilité

#### Source(s):

• <a href="https://uxmag.medium.com/how-to-simplify-your-design-80d2a4ebf057">https://uxmag.medium.com/how-to-simplify-your-design-80d2a4ebf057</a>

- Peut être de la psychologie appliquée
  - · Ex : Conditionnement opérant, très utilisé
- Domaine qui concerne :
  - · Développeurs / Graphistes / Testeurs... toute l'équipe produit
  - · Domaine très large

https://fr.wikipedia.org/wiki/Conditionnement\_op%C3%A9rant

# Métier différent du graphiste (UI Designer)

## **UI Designer**

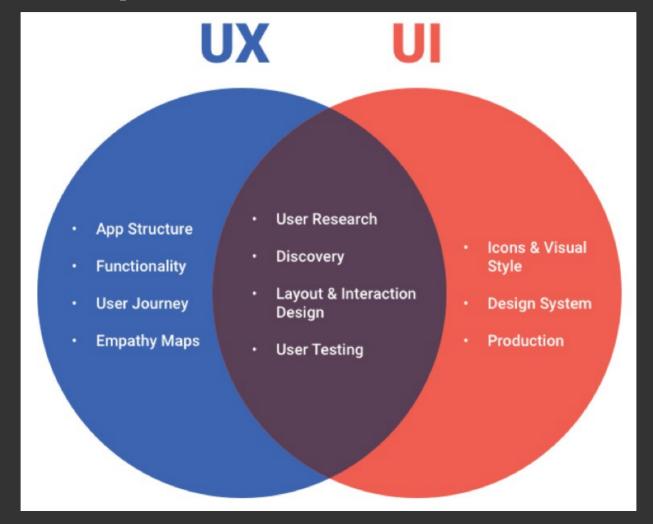
Crée des interfaces :

- Belles
- Simples d'utilisation
- Efficaces

## **UX** Designer

Augmente la satisfaction de l'utilisateur en améliorant :

- Le plaisir d'utilisation
- L'accessibilité



- Ensemble de règles de conception visant à rendre l'utilisation d'un produit plus fiable, sécuritaire, efficace par le plus grand nombre
- A ne pas confondre avec l'UX Design

- Réflexion sur l'utilisation d'un outil / produit (site web, four, application mobile, magasin...)
  - · Touche plein de domaines
- Métier immature sur le web
  - · Apparition il y a une dizaine d'années
  - Beaucoup de prétendants : Peu de compétents

- Prévient beaucoup les mauvaises pratiques
  - · Coûteux en temps de développement
  - · Coûteux financièrement
- Bon sens != Ergonomie

- Ce n'est pas forcément rendre le produit intuitif
  - · Ce n'est pas le rôle premier
- Guider l'utilisateur à effectuer une tâche
  - Parfois l'utilisateur ne réussit pas du premier coup ou n'est pas la cible

- Un beau design n'implique pas une bonne ergonomie
- L'inverse est vrai
  - Exemple : <a href="https://exrx.net/">https://exrx.net/</a>
- C'est aussi travailler avec les contraintes techniques

# **Pratiquons! - Partie 1**

## Pré-requis:

- Aller sur le site :
  - https://www.decathlon.fr/
  - https://cestmeilleurquandcestbon.com/f/a-la-maison/recett e-du-boeuf-bourguignon/

#### Consignes:

Trouver la mauvaise pratique ergonomique communes

# Les carrousels (ou sliders) sont une (très) mauvaise idée

#### PASSEZ À LA VITESSE SUPÉRIEURE

J'en profite





Carré de chevreau à la moutarde et crêpes Parmentier



Chevreau à la tomate, aux olives et aux herbes



Tarte mosaïque de fruits

### Carrousel / slider - Inconvénients

- Très mauvaise pratique ergonomique et accessibilité
  - · "Compliqué" à utiliser
  - · Utilisateur subit le contenu
- Coûteux
  - Temps de chargement (ajout de scripts externes)
  - · Performances, le carrousel doit s'adapter à l'écran

- <a href="https://shouldiuseacarousel.com/">https://shouldiuseacarousel.com/</a> anglais
- https://uxplanet.org/the-usability-of-carousel-design-4e3930a10b29 anglais
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Banner\_blindness

### Carrousel / slider - Inconvénients

- Banner blindness → L'utilisateur invisibilise les bannières (voir sources)
- Gênant en pleine page

- https://shouldiuseacarousel.com/ anglais
- <a href="https://uxplanet.org/the-usability-of-carousel-design-4e3930a10b29">https://uxplanet.org/the-usability-of-carousel-design-4e3930a10b29</a> anglais
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Banner\_blindness

#### Carrousel / slider – Solutions

- Images fixes
- "slider" manuel sur terminaux tactiles
  - · Attention au nombre d'éléments
- Meilleure hiérarchisation de l'information
  - · Système de grille

- https://shouldiuseacarousel.com/
- https://uxplanet.org/the-usability-of-carousel-design-4e3930a10b29 anglais
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Banner\_blindness

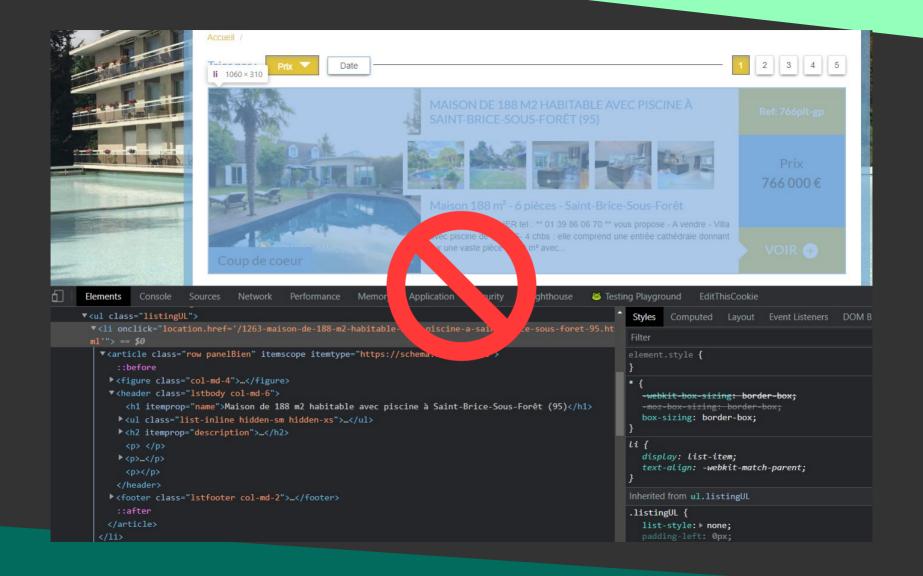
# **Pratiquons! - Partie 2**

## Pré-requis:

Aller sur le site :
 https://web.archive.org/web/20220129095313/https://www.vovardimmobilier.fr/

## Consignes:

Trouver la mauvaise pratique ergonomique



## Faux lien - Inconvénients

- Très mauvaise pratique
  - Impossibilité d'ouvrir le lien dans un nouvel onglet
- Rajoute du code non nécessaire pour rediriger l'utilisateur et effectuer une fonctionnalité qui existe déjà

# Faux lien - Solutions

- Utiliser la balise <a>, elle est faite pour ça
  - · Et uniquement elle

# Pratiquons! - Partie 3

# Pré-requis :

Aller sur le site : <a href="https://www.beyonce.com/">https://www.beyonce.com/</a>

## Consignes:

• Trouver la mauvaise pratique ergonomique



MUSIC

#BEYGOOD

**BLACK PARADE** 

**IVY PARK** 

#22DAYS

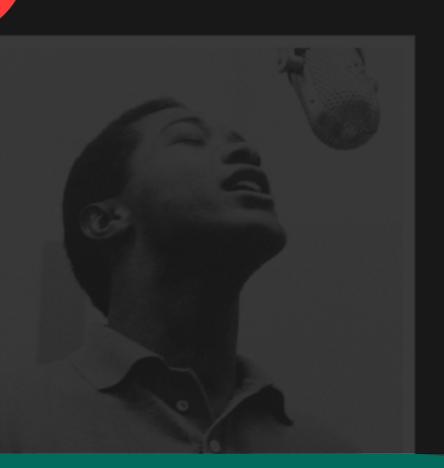
**VAULT** 

SHOP

JOIN

FOLLOW TERMS

PRIVACY



HEA

# **Burger menu - Inconvénients**

- Fausse bonne idée
- Permet de cacher les choses qu'on ne sait pas ranger
- A ne pas utiliser pour y mettre cinq entrées de menu
  - · Et encore

# **Burger menu – Solutions**

- Système d'onglets
  - · Limité en terme d'entrées
- Menu avec défilement horizontal
  - · A préférer sur écrans tactiles
- Préciser que c'est un menu
  - · Ne pas mettre uniquement l'icône

# Pratiquons! - Partie 4

# Pré-requis :

- Aller sur le site (en navigation privée) :
  - https://web.archive.org/web/20180825013 901/http://www.coachcyborg.com/

#### Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX commune aux pages

## Poids des ressources - Inconvénients

- Influe **énormément** sur le temps de chargement d'un site
- Augmente le taux de rebond si chargement trop long
  - · Perte potentielle de revenus

## Poids des ressources – Solutions

- Diminuer le poids des ressources
  - Ex : Limiter à ~3Mo le poids des images
  - · Préférer des formats optimisés pour le web :
    - jpg, png, avif, gif...
- Charger de façon asynchrone les assets
  - · attr "loading" pour les images
  - · Technique avancée pour les autres types

#### Source(s):

• https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/img#attr-loading

# **Pratiquons! - Partie 5**

#### Pré-requis:

- Aller sur le site :
  - · https://twitter.com/universitecergy
  - · https://www.pinterest.fr/ideas/hanging-plants/902856619311/
  - https://web.archive.org/web/20210611181810/https://www.beyonce.com/

#### Consignes:

Trouver la mauvaise pratique ergonomique

## **Défilement infini - Inconvénients**

- Rend presque impossible la recherche
- Rend inaccessible certaines parties d'un site / application : footer
- Réduit le coût de l'interaction
  - Changer de page peut être "coûteux" pour l'utilisateur

- <a href="https://medium.com/simple-human/7-reasons-why-infinite-scrolling-is-probably-a-bad-idea-a0139e13c96b">https://medium.com/simple-human/7-reasons-why-infinite-scrolling-is-probably-a-bad-idea-a0139e13c96b</a> anglais
- https://www.nngroup.com/articles/infinite-scrolling-tips anglais

## **Défilement infini - Inconvénients**

- Coûteux en performances
- Rend inutile l'indicateur de défilement
- Perte de contrôle de l'utilisateur
  - · Il ne sait plus quand s'arrêter

<sup>• &</sup>lt;a href="https://medium.com/simple-human/7-reasons-why-infinite-scrolling-is-probably-a-bad-idea-a0139e13c96b">https://medium.com/simple-human/7-reasons-why-infinite-scrolling-is-probably-a-bad-idea-a0139e13c96b</a> - anglais

<sup>•</sup> https://www.nngroup.com/articles/infinite-scrolling-tips - anglais

## **Animations - Solutions**

- Mettre une pagination ou bouton "charger plus"
- Combiner le défilement infini + la pagination
  - · Voir google images sur mobile

## **Pratiquons! - Partie 6**

## Pré-requis:

• Aller sur le site : <a href="https://jsbin.com/zedimafaja/edit?output">https://jsbin.com/zedimafaja/edit?output</a>

## Consignes:

Trouver la mauvaise pratique ergonomique

## **Icônes - Inconvénients**

- La signification des icônes n'est pas universelle
- Tout le monde ne connaît pas leur signification

## **Icônes - Solutions**

- Mettre du texte accompagné de l'icône
  - Donne du sens à l'icône évite des erreurs de la part de l'utilisateur
- Rajouter les attributs "title" et "aria-labelledby" avec le sens de l'icône ou un texte caché visible uniquement pour les lecteurs d'écran

Source(s):

<sup>• &</sup>lt;a href="https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/Accessibility/ARIA/ARIA\_Techniques/Using\_the\_aria-labelledby\_attribute">https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/Accessibility/ARIA/ARIA\_Techniques/Using\_the\_aria-labelledby\_attribute</a>

## **Pratiquons! - Partie 7**

### Pré-requis :

- Aller sur le site :
  - · https://cestmeilleurquandcestbon.com/c/a-la-maison/
  - · <a href="https://www.francetvpub.fr/data/">https://www.francetvpub.fr/data/</a>
  - https://www.beyonce.com/

## Consignes:

Trouver la mauvaise pratique ergonomique commune

## **A LA MAISON**



France Télévisions Publicité 64 avenue Jean-Baptiste Clément 92641 Boulogne Cedex 01 56 22 62 00

## **Contraste - Inconvénients**

- Permettent de faire ressortir le contenu, rendre les choses lisibles
  - Texte illisible → Contenu inutile

## **Contraste - Solutions**

- Contraster le texte par rapport à l'arrièreplan
  - Testeur de contraste :
     https://webaim.org/resources/contrastche cker/

## **Contraste - Solutions**



Les navigateurs permettent de savoir le ratio de contraste sur la propriété "color"

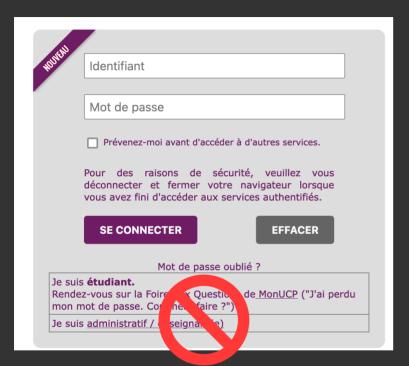
FF, Chrome ou Opera permettent de savoir le ratio de contraste entre l'arrière-plan et le texte

# Mauvaise ergonomie en vrac

## Formulaire - Label

- Permettent d'indiquer le libellé d'un champ
  - · Le nom d'un champ
- Ne doit pas être remplacé par un placeholder
  - · Une fois le champ rempli, je ne sais pas à quoi il correspond

## **Formulaire - Label**



#### Incorrect:

L'attribut "placeholder" fait office de libellé de champ, une fois rempli, on ne sait pas son rôle. **Ne faites jamais ça** 



#### **Correct:**

Le libellé du champ est visible même quand le champ associé est rempli

## Formulaire – Label - Solution

 Utiliser la balise <label> associée à son élément de formulaire

#### Source(s):

- https://www.anysurfer.be/fr/blog/detail/lelement-placeholder-nest-pas-un-label
- <a href="https://www.w3schools.com/howto/howto\_css\_form\_icon.asp">https://www.w3schools.com/howto/howto\_css\_form\_icon.asp</a> mauvaise pratique
- <a href="http://www.ohmyband.fr/CANDIDAT.html?anchor=form%20candidat">http://www.ohmyband.fr/CANDIDAT.html?anchor=form%20candidat</a> mauvaise pratique

## Formulaire – Label - Solution

Exemple Airbnb

Numéro de téléphone

#### État par défaut :

Le libellé sert placeholder



#### État au focus :

Le libellé passe au-dessus du champ et garde sa place tant que le champ est rempli

#### Source(s):

• <a href="https://www.airbnb.fr/login?redirect\_url=%2Fbecome-a-host">https://www.airbnb.fr/login?redirect\_url=%2Fbecome-a-host</a> - Cliquez dans le champ "Numéro de téléphone"

## Hall of shame

- Option cochée par défaut
  - · Illégal pour certaines choses
- Les vidéos en lecture automatique
  - · Pire avec du son
- Les popups d'inscription newsletter

#### Source(s):

• <a href="https://www.darkpatterns.org/">https://www.darkpatterns.org/</a> - anglais – Exemple de dark patterns

## Hall of shame

- Formulaire trop long
  - · Solution : le segmenter, faire un wizard
- Défilement modifié
  - · Solution : laisser le défilement original
- Call-to-action (cta) pas clair
  - · Solution : rentre les libellés clairs

#### Source(s):

• <a href="https://www.darkpatterns.org/">https://www.darkpatterns.org/</a> - anglais – Exemple de dark patterns

## Hall of shame

- Non respect de la loi de Hick-Hyman
  - · Solution : Limiter le nombre de choix
- Non respect de la théorie de la Gestalt
  - · Solution : Les respecter
- Les animations inutiles
  - · Solution : En mettre moins ou pas du tout

#### Source(s):

- <u>https://www.darkpatterns.org/</u> anglais Exemple de dark patterns <u>https://www.usabilis.com/definition-de-loi-de-hick-loi-de-hick-hyman/#loidehick</u>
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Psychologie de la forme#Les principales lois de la Gestalt
- https://how-i-experience-web-today.com/

## Petit test pour terminer

https://10ideesrecuesenuxdesign.castoretpollux.com/fr/

#### Source(s):

• https://10ideesrecuesenuxdesign.castoretpollux.com/fr/

# Connaissez-vous de mauvaises pratiques ?

# Questions?