

Intégration Web

MMI 1 – CM#1 S2



Danielo **JEAN-LOUIS**
Développeur front-end



Ann. N.Y. Acad. Sci.



Chat



References



Investigations



Files



Freudtjuck



85+ Add team

Conversations Files OneNote Strategy Office Move +



[↩ Reply](#)



Reply



[↩ Reply](#)



👉 Reply



<

>

General (Editorial) | Microsoft Teams

Activity

Chat

Teams


Meetings

Files

Feedback

85° Add team

ConversationsFilesOneNoteStrategyOffice Move+


RSS 5:15 AM

Quick Security: what you need to know to protect your data

Quick Security: what you need to know to protect your data


Quick Security: what you need to know to protect your data

↩ Reply

User Name 5:15 AM

Updating my Windows from last night 🟡


↩ Reply

User Name 5:15 AM

Just finished the new topic in Microsoft Teams, looks good

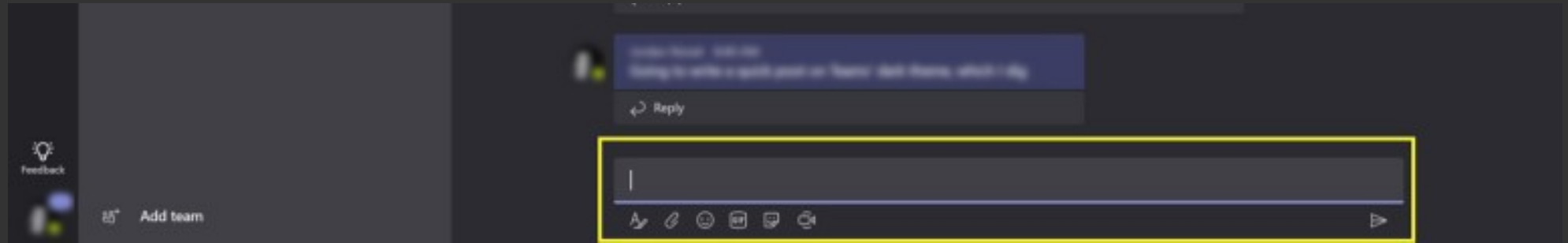
Microsoft Teams is a cloud-based collaboration tool that allows you to communicate and work together in real-time. It's a great way to stay connected and productive.

↩ Reply

User Name 5:15 AM

Starting to write a quick post on Teams, look forward, which is my

↩ Reply



A quelles fonctionnalités devriez-vous penser ?

User Story (ou US)

- Récit utilisateur en français
- Décrit **simplement** le besoin utilisateur
- Sert de "contrat" entre tous les acteurs
 - Développeurs, graphistes, testeurs...
- Simplifie et clarifie la documentation

Sources :

- https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9cit_utilisateur

User Story (ou US)

- Prend la forme suivante :
 - En tant que <qui> ,
 - je veux <quoi>
 - afin de <pourquoi>

Sources :

- https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9cit_utilisateur

User Story (ou US)

- <qui> : Indique le point de vue (l'acteur)
- <quoi> : Indique succinctement la fonctionnalité
- <pourquoi> : Définit l'intérêt de la fonctionnalité

Sources :

- https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9cit_utilisateur

User Story (ou US)

- Pas exprimable en tant que US
 - Fonctionnalité certainement pas pertinente
 - La supprimer ou la redéfinir
- Doit apporter de la valeur à l'outil

Sources :

- https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9cit_utilisateur

User Story (ou US)

- Ne doit pas contenir de points techniques
- Limite les bugs et devinettes
 - Gain de temps et d'argent
- Contient des Critères d'Acceptation
- Doit être mesurable
 - Vérifier ce que l'US a apporté (KPI)

Sources :

- https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9cit_utilisateur

Critères d'Acceptation (ou CA)

- Détaillent le contenu d'une User Story
 - Une US peut avoir plusieurs CA
- Permettent de valider le fonctionnement d'une fonctionnalité
- Simples et compréhensibles par tous
- **Concernent tout le monde**
 - Pas que les développeurs

Critères d'Acceptation (ou CA)

- Prend la forme suivante :
 - Etant donné <situation> ,
 - quand <action>
 - alors <resultat>

Sources :

- https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9cit_utilisateur

Critères d'Acceptation (ou CA)

- Doivent être compréhensibles par tout le monde
- Doivent être facilement testable

Sources :

- https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9cit_utilisateur

Assurance Qualité

- Appelé aussi Assurance Qualité (QA en anglais)
- S'assure que le produit n'a pas de bugs
 - Si bug trouvé → Retour à la phase de développement
- Notions de HTML/CSS/javascript préférables
 - Plus de facilités pour trouver des bugs
- Notions en programmation
 - Automatisation de test (profil recherché)

Pour aller plus loin
Chaîne Youtube : SCRUMLife

<https://www.youtube.com/channel/UCMCnZGIOeLVO65-LBxkkHyQ>

Questions ?

