

# Gestion de projet

MMI 2 – TP#2 S3

Danielo **JEAN-LOUIS**

# But du cours

- Découvrir la méthode Agile
- Découvrir les méthodes de travail issues de la méthode Agile

# Apprentissages critiques ciblés

- AC24.02 | Mettre en place ou développer un back office
- AC25.01 | Gérer un projet avec une méthode d'amélioration continue par exemple une méthode agile

# (User) Story

- Issu d'eXtreme Programming (XP)
- Récit Utilisateur en français
- Description simple et **petite** d'un besoin
- Représente une tâche pour un **développeur**

## Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf>

**Pour rappel, dans SCRUM, un développeur n'est pas forcément une personne qui code**

# Story

- Découpage d'une Story trop grosse pour un sprint en plusieurs stories
- Découpage vertical
  - ça veut dire qu'on reste au niveau de la fonctionnalité
- Contenu dans un epic

Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf>

# Epic

- Contient des user stories
- Contenu dans une feature / thème
- Sorte de grosse user story qui doit être découpée
- Représente une étape
  - Connexion, confirmation...
- Peut contenir qu'une seule story portant le même nom



## Feature / Thème

- Contient des Stories et Epics
- Expliquée de façon claire
- Souvent un terme métier
  - Exemple : Panier utilisateur

# Feature, Epic et Story peuvent former un ensemble appelé “(User) Story Map”

## Source(s) :

- <https://blog.myagilepartner.fr/index.php/2020/06/09/feature-user-story-epic/>
- <https://blog.myagilepartner.fr/index.php/2017/07/29/story-mapping/>

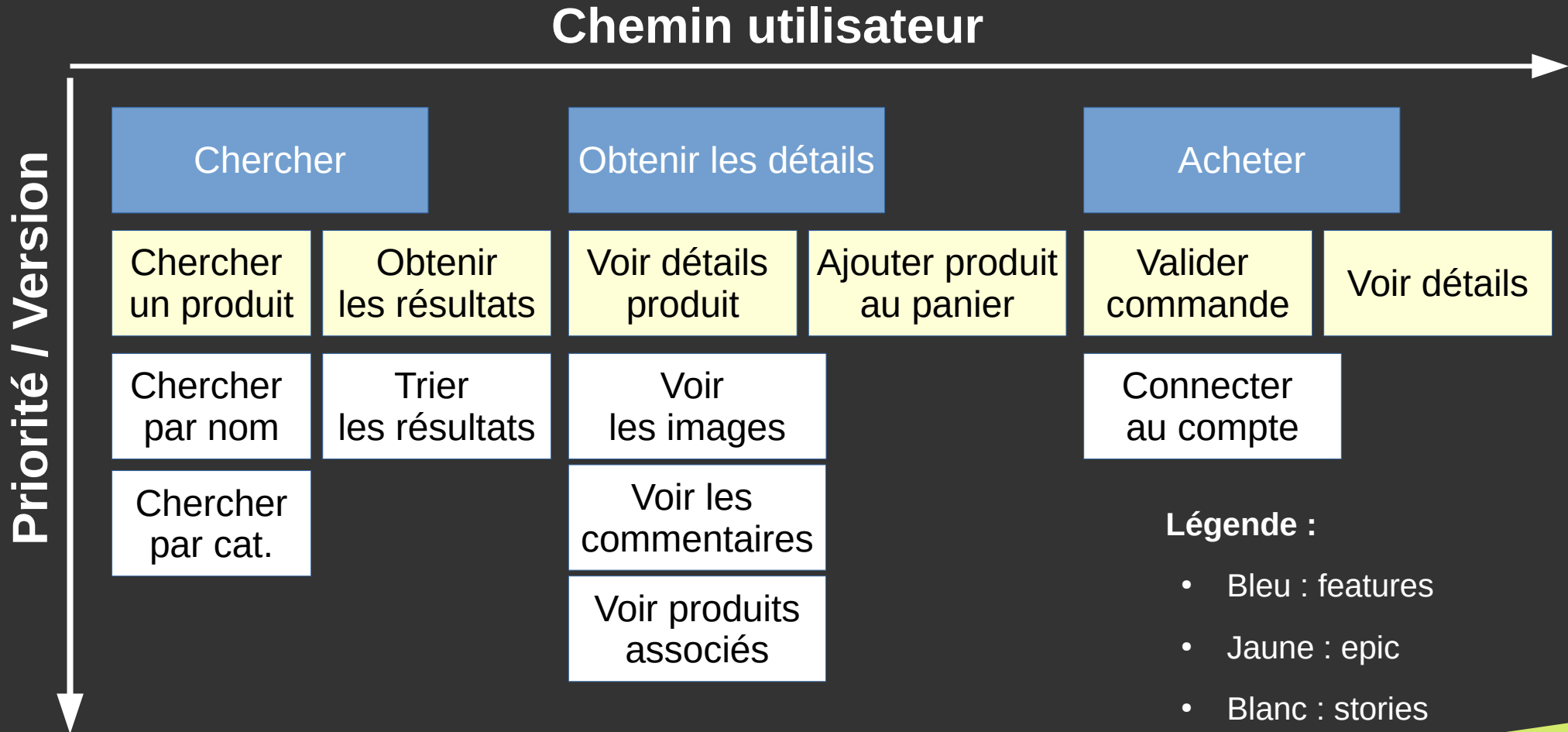
# (User) Story Map

- Exprime un axe narratif du produit, son utilisation
  - Exemple : De la connexion à l'achat
- Appelé aussi User Story Mapping
- Permet de sortir la vision du produit
  - Très utile en début de projet

## Source(s) :

- <https://blog.myagilepartner.fr/index.php/2020/06/09/feature-user-story-epic/>
- <https://blog.myagilepartner.fr/index.php/2017/07/29/story-mapping/>

# (User) Story Map



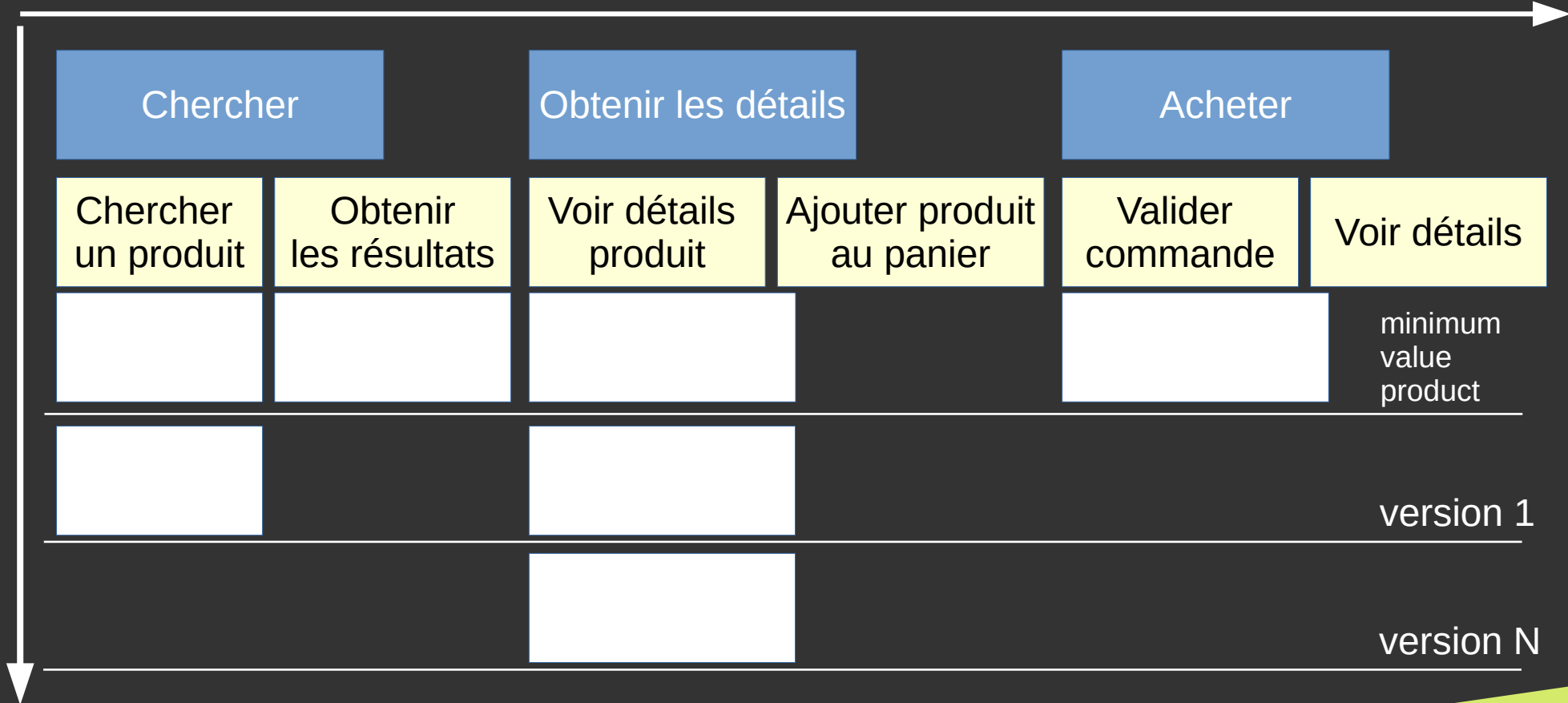
## (User) Story Map

- Plus une story est importante, plus haut elle sera dans la colonne de l'epic
- Il est possible de séparer les Stories par version

# (User) Story Map

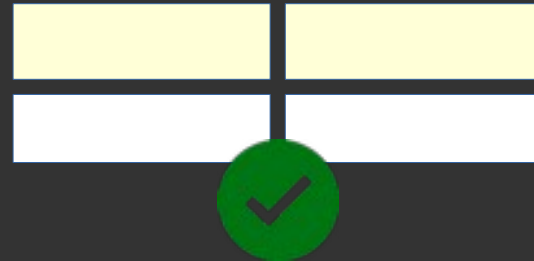
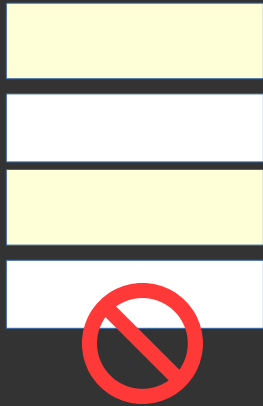
## Chemin utilisateur

Priorité / Version



# (User) Story Map - Règles

- Un epic ne peut pas contenir un autre epic
  - Transformer un des epics en thème ou en story
  - Placer l'epic à gauche ou à droite de l'autre epic



A gauche, on a mis un story sous une story,  
c'est interdit.

Source(s) :

- <https://blog.myagilepartner.fr/index.php/2020/06/09/feature-user-story-epic/>
- <https://blog.myagilepartner.fr/index.php/2017/07/29/story-mapping/>

# Pratiquons ! - User Story Map

Pré-requis :

- Avoir la ressource **ressources/redaction-user-story-map**

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fgestion-de-projet-s3%2Ftravaux-pratiques%2Fnumero-2%2Fressources%2Fredaction-user-story-map>



# (User) Journey Map

- Version orientée de l'User Story Map mais pour un type spécifique d'utilisateur
  - Nécessite des personas

## Source(s) :

- <https://stephaniewalter.design/fr/blog/introduction-aux-user-journey-maps-modeles-pdf-a-telecharger/>

## Pour conclure

User Story Map(ping) et User Journey Map sont très bons outils pour avoir la vision d'ensemble d'un produit et / ou définir les premières Stories d'un projet.

**Questions ?**

