Création et Design interactif



Danielo JEAN-LOUIS

But du cours

- Découvrir :
 - · La programmation de jeux vidéo
 - · Le logiciel Unity
 - · Le langage C# (se prononce "see-sharp")
- Préparer la SAE 402 Concevoir un dispositif interactif
- Réaliser un jeu vidéo en 2D

Apprentissages critiques ciblés

- AC23.02 | Définir une iconographie
- AC23.03 | Intégrer, produire ou développer des interactions riches ou des dispositifs interactifs

Apprentissages critiques ciblés

- AC23.04 | Imaginer, écrire et scénariser en vue d'une communication multimédia
- AC23.06 | Élaborer et produire des animations, des designs sonores, des effets spéciaux, de la visualisation de données ou de la 3D

Unity

- Outil gratuit
 - Très populaire → Plein de tutos en ligne
- Pensé pour démocratiser le développement de jv
 - Outil complet gérant notamment la physique ou les modèles 3D
- Première version : 2009

Source(s):

https://unity.com/

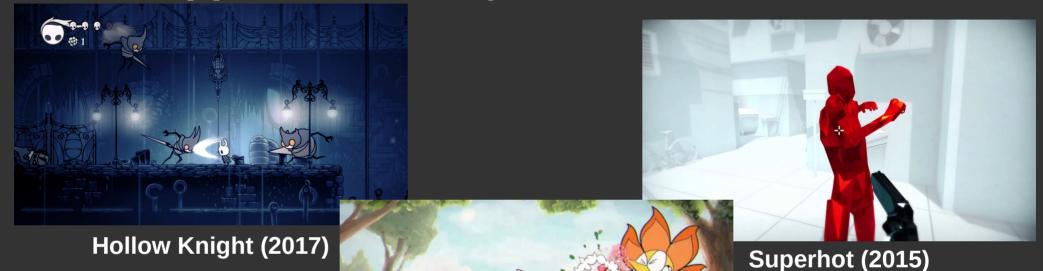
Unity

- Gère beaucoup de plate-formes
 - · Consoles de jeu, PC, smartphones, VR...
- Utilise le langage de programmation C#
 - · Se prononce see-sharp
 - · Ne gère plus l'UnityScript et le Boo (2017)
- Beaucoup de (grands) jeux développés avec...

Source(s):

https://unity.com/

Développés avec Unity



Cuphead (2017)

Source(s):

- https://unity.com/madewith
- https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Unity_games

Développés avec Unity

- Temple Run (2011)
- Hearthstone (2014)
- Cities: Skylines (2015)
- Super Mario Run (2016)
- Sonic Forces: Speed Battle (2017)
- Cobra Kai: The Karate Kid Saga Continues (2020)
- ...

Source(s):

- https://unity.com/madewith
- https://en.wikipedia.org/wiki/List of Unity games

Unity

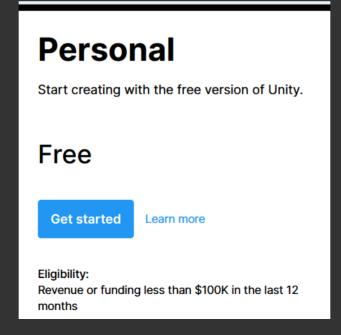
- Gère la 2D et la 3D
- Tout type de jeux possible
- Système d'extensions gratuites et payantes
 - · Disponibles sur le web via l'Asset Store

Source(s):

- https://unity.com/
- https://assetstore.unity.com/

Télécharger Unity

https://store.unity.com/#plans-individual (Prenez la version "Personal")



Le développement de jeux vidéo, c'est :

- Complexe et exigeant
- Beaucoup de lignes code
- Beaucoup de fichiers

Le développement de jeux vidéo, c'est :

- Beaucoup de parties prenantes :
 - · Développeurs, graphistes, musiciens...
- Un excellent moyen d'apprendre à bien coder
 - Transfert de compétences dans d'autres langages de programmation

Pratiquons! - Découvrons Unity

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/unity
- Avoir Unity installé sur son ordinateur

A télécharger ici :

https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fcreation-et-design-interactif-s4%2Ftravaux-pratiques%2Fnumero-1%2Fressources%2Funity

Questions?