Ergonomie & Accessibilité



Danielo JEAN-LOUIS



https://userinyerface.com/game.html

Qu'est-ce que l'ergonomie?

- Discipline en amont du design (UI)
 - · Relation entre l'utilisateur et l'outil
- Souvent lié à l'UX Design (User eXperience)
 - · UX != UI Métiers différents
 - · UX cherche à susciter de l'émotion

- https://blog-ux.com/quelle-est-la-difference-entre-ux-design-et-ergonomie
- https://www.usabilis.com/difference-ux-design-ergonomie/

UX – User eXperience

- Mettre l'utilisateur final au centre de la réflexion
 - Ne pas prendre vos acquis pour ses acquis
 - Interrogez / observez votre cible pour mieux la comprendre
- Lié aux normes d'accessibilité

UX – User eXperience

- Peut être de la psychologie appliquée
 - · Conditionnement opérant : très utilisé
- Domaine qui concerne :
 - Développeurs / Graphistes / Testeurs...
 toute l'équipe produit

- L'accessibilité est une sous-branche de l'ergonomie
- Réflexion sur l'expérience d'utilisation d'un outil / produit (site web, four, application mobile, magasin...)
 - · Rôle très large
 - · Touche plein de domaines

- Métier immature sur le web
 - · Apparition, il y a 5-6 ans
 - · Beaucoup de prétendants : Peu de compétents
- Prévient beaucoup les mauvaises pratiques
 - · Coûteux en temps de développement
 - · Coûteux financièrement
- Bon sens != Ergonomie

- Ce n'est pas forcément rendre le produit intuitif
 - · Ce n'est pas le rôle premier
- Guider l'utilisateur à effectuer une tâche
 - · Parfois l'utilisateur ne réussit pas du premier coup ou n'est pas la cible

- Un beau design n'implique pas une bonne ergonomie
- L'inverse est vrai
 - Exemple : https://exrx.net/
- C'est aussi travailler avec les contraintes techniques
 - · Ex: Les listes sur iOS

Pratiquons!

Pré-requis:

• Aller sur le site : <u>https://www.decathlon.fr/</u>

Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX sur la page

Les carrousels (ou sliders) sont une (très) mauvaise idée

Carrousel / slider

- Très mauvaise pratique UX et accessibilité
 - · "Compliqué" à utiliser
 - · Utilisateur subit le contenu
- Coûteux
 - · Temps de chargement (ajout de scripts externes)
 - Performances, le carrousel doit s'adapter à l'écran

- https://shouldiuseacarousel.com/ anglais
- https://uxplanet.org/the-usability-of-carousel-design-4e3930a10b29 anglais
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Banner_blindness

Carrousel / slider

- Banner blindness → L'utilisateur invisibilise les bannières (voir sources)
- Gênant en pleine page

- https://shouldiuseacarousel.com/ anglais
- https://uxplanet.org/the-usability-of-carousel-design-4e3930a10b29 anglais
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Banner_blindness

Carrousel / slider – Solutions

- Images fixes
- "slider" sur terminaux tactiles de petites tailles
 - · Attention au nombre d'éléments
- Meilleure hiérarchisation de l'information

- https://shouldiuseacarousel.com/
- https://uxplanet.org/the-usability-of-carousel-design-4e3930a10b29 anglais
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Banner_blindness

Pratiquons!

Pré-requis :

• Aller sur le site : https://www.vovardimmobilier.fr/recherche/

Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX sur la page

Faux lien

- Très mauvaise pratique
 - · Impossibilité d'ouvrir le lien dans un nouvel onglet
- Rajoute du code non nécessaire pour rediriger l'utilisateur et effectuer une fonctionnalité qui existe déjà

Faux lien - Solutions

Utiliser la balise <a>, elle est faite pour ça

Pratiquons!

Pré-requis :

• Aller sur le site : https://www.beyonce.com/

Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX sur la page

Burger menu

- Fausse bonne idée
 - · Enfin ça dépend du nombre d'entrées du menu
- Permet de cacher les choses qu'on ne sait pas ranger
- A ne pas utiliser pour y mettre cinq entrées de menu

Burger menu – Solutions

- Système d'onglets
 - · Limité en terme d'entrées
- Menu avec défilement horizontal
 - · A préférer sur petits écrans
- Préciser que c'est un menu
 - · Ne pas mettre uniquement le logo

Pratiquons!

Pré-requis:

- Aller sur le site (en navigation privée) :
 - https://web.archive.org/web/20180825013901/ http://www.coachcyborg.com/
 - · https://paris-store.com/products/Confitures/5

Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX commune aux pages

Poids/taille des ressources (assets en anglais)

- Influe énormément sur le temps de chargement d'un site
- Augmente le taux de rebond si chargement trop long
 - · Perte potentielle de revenus

Poids des ressources – Solutions

- Diminuer le poids des ressources
 - Ex : Limiter à ~3Mo le poids des images
 - · Préférer des formats optimisés pour le web :
 - jpg, png, avif, gif...
- Charger de façon asynchrone les assets
 - · attr "loading" pour les images
 - · Technique avancée pour les autres types

Source(s):

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/img#attr-loading

Pratiquons!

Pré-requis :

Aller sur le site : https://fr.mylivingbloom.com/

Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX commune aux pages

Animations

- Peuvent être coûteuses en performance
 - Notamment les animations au scroll
- Ralentir l'expérience utilisateur
- Peuvent être chronophage en temps de développement
- Peuvent nuire à l'accessibilité

Animations - Solutions

- Penser ses animations en amont
 - · Le contenu doit porter l'animation, pas l'inverse
- Ne pas en mettre

Pratiquons!

Pré-requis :

• Aller sur le site : https://jsbin.com/zedimafaja/edit?output

Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX commune aux pages

Icônes

- La signification des icônes n'est pas universelle
- Tout le monde ne connaît pas leur signification

Icônes - Solutions

- Mettre du texte accompagné de l'icône
 - Donne du sens à l'icône évite des erreurs de la part de l'utilisateur
- Rajouter l'attribut "title" avec le sens de l'icône ou un texte caché visible uniquement pour les lecteurs d'écran

Pratiquons!

Pré-requis :

• Aller sur le site : https://coachcyborg.com/team/

Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX sur la page

Contrastes

- Permettent de faire ressortir le contenu, rendre les choses lisibles
 - Texte illisible → contenu inutile

Contraste - Solutions

- Contraster le texte par rapport à l'arrièreplan
 - Testeur de contraste : <u>https://webaim.org/resources/contrastche</u> <u>cker/</u>

Pratiquons!

Pré-requis:

• Aller sur le site : https://jsbin.com/zedimafaja/edit?output

Consignes:

Trouver la mauvaise pratique UX

Formulaire - Label

- Permettent d'indiquer le libellé d'un champ
 - · Le nom d'un champ
- Ne doit pas être remplacé par un placeholder
 - · Une fois le champ rempli, je ne sais pas à quoi il correspond

Formulaire - Label



Incorrect:

L'attribut "placeholder" fait office de libellé de champ, une fois rempli, on ne sait pas son rôle. **Ne faites jamais ça**



Correct:

Le libellé du champ est visible même quand le champ associé est rempli

Formulaire – Label - Solution

 Utiliser la balise <label> associée à son élément de formulaire

- https://www.anysurfer.be/fr/blog/detail/lelement-placeholder-nest-pas-un-label
- https://www.w3schools.com/howto/howto_css_form_icon.asp mauvaise pratique
- http://www.ohmyband.fr/CANDIDAT.html?anchor=form%20candidat mauvaise pratique

Formulaire - Label - Solution

Exemple Airbnb

Numéro de téléphone

État par défaut :

Le libellé sert placeholder



État au focus :

Le libellé passe au-dessus du champ et garde sa place tant que le champ est rempli

Source(s):

• https://www.airbnb.fr/login?redirect_url=%2Fbecome-a-host - Cliquez dans le champ "Numéro de téléphone"

Mauvais UX en vrac

Hall of shame

- Option cochée par défaut
 - · Illégal pour certaines choses
- Les vidéos en lecture automatique
 - · Pire avec du son
- Les popups d'inscription newsletter

Source(s):

• https://www.darkpatterns.org/ - anglais – Exemple de dark patterns

Petit test pour terminer

https://10ideesrecuesenuxdesign.castoretpollux.com/fr/

Source(s):

• https://10ideesrecuesenuxdesign.castoretpollux.com/fr/

Connaissez-vous de mauvaises pratiques ?

Questions?