

Intégration Web

MMI – TP#3 S3

Danielo **JEAN-LOUIS**
Michele **LINARDI**

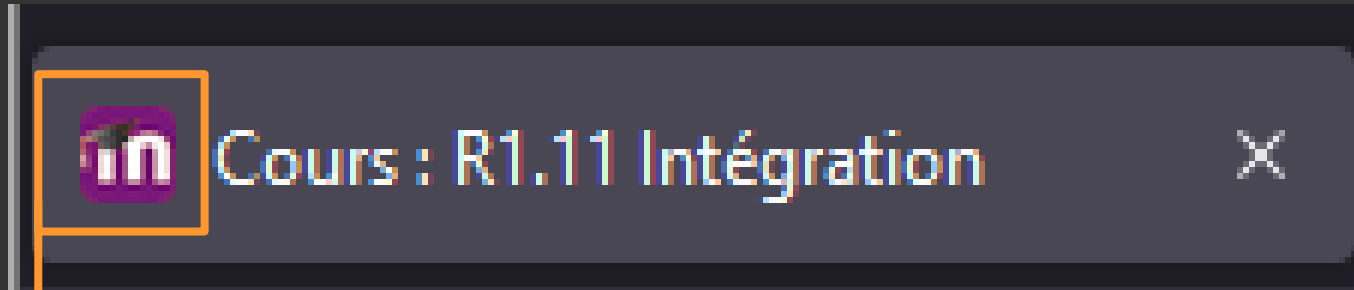
Favicon

- Contraction de "favorite icon"
- Initialement fichier au format ".ico"
 - formats png / gif également acceptés
 - Taille de 16x16px en général

Favicon

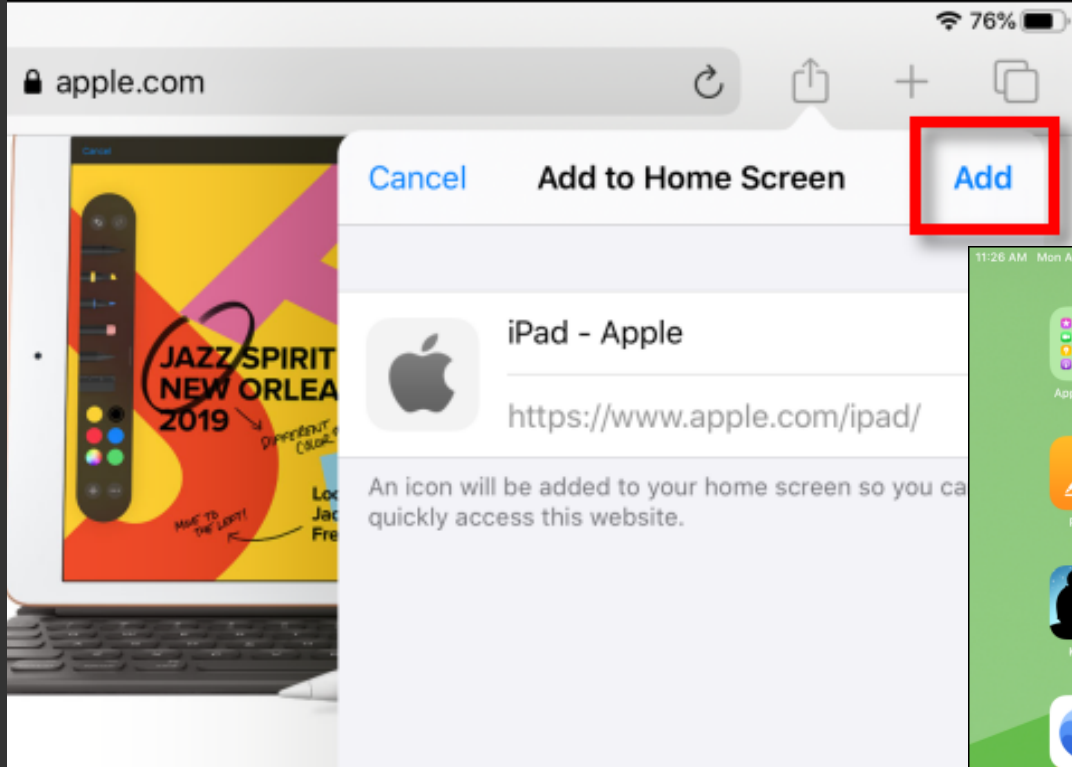
- Existe en version spéciale pour les terminaux mobiles (pour les raccourcis)
 - Composante des webapps
- Affiché dans l'onglet à côté de la valeur de la balise `<title>`

Favicon



Favicon d'un onglet

Favicon



Favicon

- Définit l'identité graphique d'un site dans la barre d'onglets
 - Le site est facilement repérable → Bonne chose pour l'accessibilité
- Générateurs en ligne
 - image(s) + code

Favicon

- Peut ne pas s'afficher en absence de serveur
- Affiché grâce à la balise link
 - Lien entre la page et l'image
 - Balise à mettre dans la balise `<head>` n'importe où

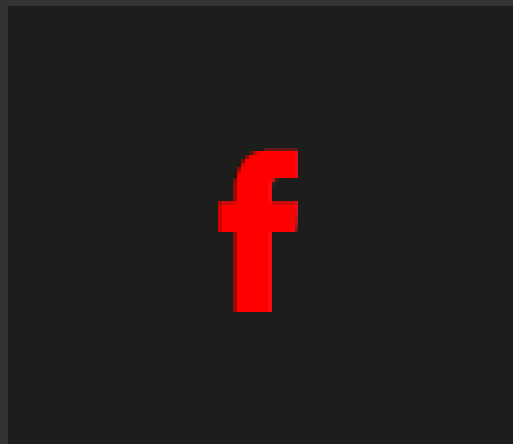
Pratiquons ! - Icônes (Partie 1)

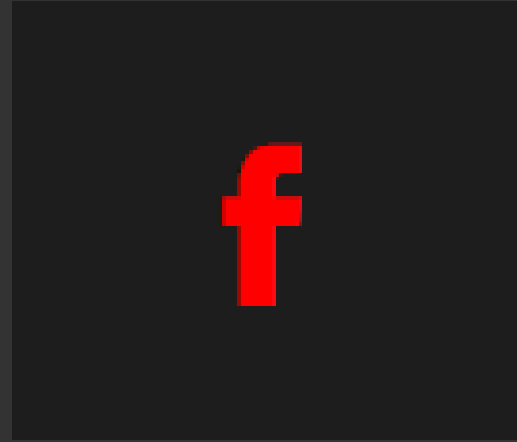
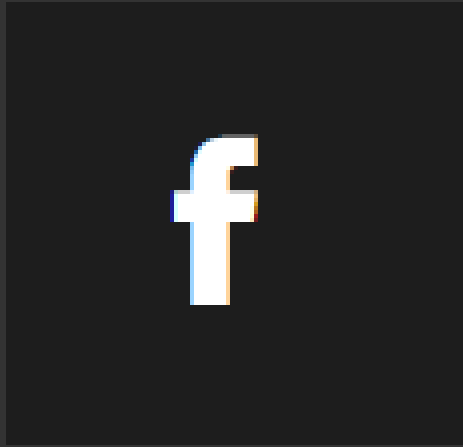
Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/icones

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fintegration-web-s3%2Fnumero-3%2Fressources%2Ficones>





Comment géreriez-vous ceci ?

Iconfonts

- Permet de gérer sous forme de police d'écriture personnalisés des icones
 - Utilisation de la propriété @font-face
 - Lien avec un fichier CSS et un ensemble de fichiers de polices

Sources :

- <https://fontawesome.com/>

Iconfonts

- Générateurs en ligne
 - Plus populaire : icomoon
- Polices déjà toute prête :
 - fontawesome

Sources :

- <https://fontawesome.com/>

icomoon.io

- Outil gratuit
- Permet d'ajouter des fonts à une iconfont existante
- Permet créer une iconfont
- Génère le code CSS et les fichiers de police associés

Source(s) :

- <https://icomoon.io/>

Iconfonts - Avantages

- Utilisation format vectoriel
 - Jamais de pixellisation
 - Chargement rapide (Pas de CSS sprites)
- Éligible aux propriétés CSS...
 - color, font-size...
- ...et aux pseudo-classes dont ":hover"

Iconfonts - Inconvénients

- Peut être compliqué à gérer dans un projet avec plusieurs développeurs
- Nécessite parfois un travail en amont sur certains icônes : simplification, nettoyage

Source(s) :

- https://www.filamentgroup.com/lab/bulletproof_icon_fonts
- <https://jakearchibald.github.io/svgomg/>

Iconfonts - Inconvénients

- Ne gère pas les icônes complexes
 - Pas d'icônes avec plusieurs couleurs
- Pas accessible, utiliser la propriété : `aria-hidden="true"`
 - Permet aux lecteurs d'écran de ne pas lire le contenu du l'iconfonts → déjà généré par icomoon

Source(s) :

- https://www.filamentgroup.com/lab/bulletproof_icon_fonts
- <https://jakearchibald.github.io/svgomg/>

Pratiquons ! - Icônes (Partie 2)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/icones

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fintegration-web-s3%2Fnumero-3%2Fressources%2Ficones>

@font-face

- Règle @
- Permet d'importer des polices extérieures à l'ordinateur de l'utilisateur
 - Attention au nombre de polices importées
 - Augmente le temps de chargement du site
 - Attention au chemin vers la police (relatif ou absolu)

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/@font-face>

Pratiquons ! - Icônes (Partie 3/4)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/icones

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fintegration-web-s3%2Fnumero-3%2Fressources%2Ficones>

Questions ?

