

Gestion de projet

MMI 1 – TP#1 S3

Danielo **JEAN-LOUIS**

But du cours

- Découvrir la méthode Agile
- Découvrir les méthodes de travail issues de la méthode Agile

Apprentissages critiques ciblés

- AC24.02 | Mettre en place ou développer un back office
- AC25.01 | Gérer un projet avec une méthode d'amélioration continue par exemple une méthode agile

Le manifeste Agile

- Père des méthodes Agile
- État d'esprit pour une équipe de travail
- Pensé initialement pour l'ingénierie logicielle
- Rédigé en 2001

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>

Quatre valeurs
Douze principes

Quatre valeurs

Les individus et leurs interactions

plus que les processus et les outils

Des logiciels opérationnels

plus qu'une documentation exhaustive

La collaboration avec les clients

plus que la négociation contractuelle

L'adaptation au changement

plus que le suivi d'un plan

Le manifeste Agile

- Inspiré par des méthodes existantes telles que SCRUM ou Kanban
 - Méthodes venues du Japon

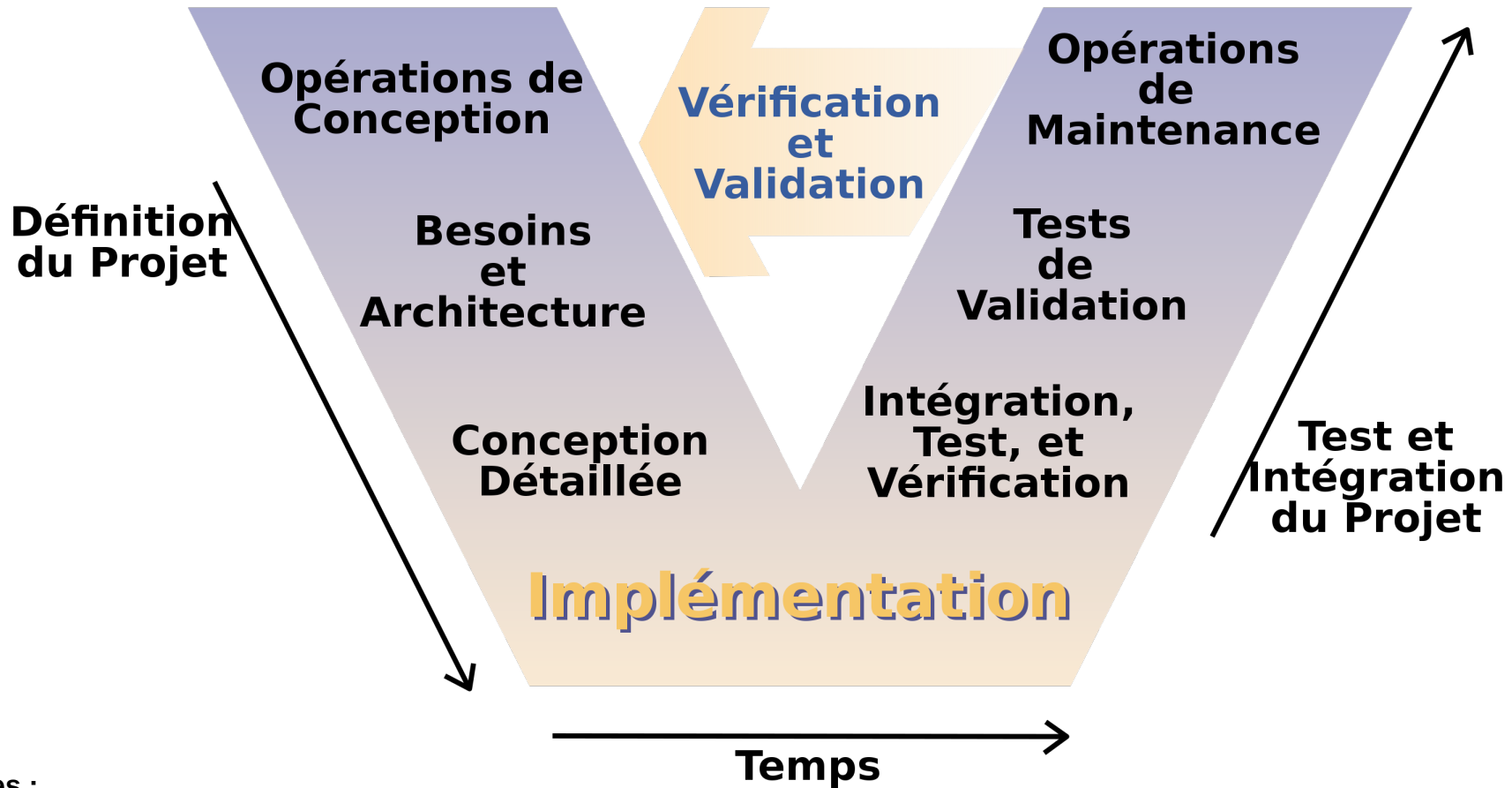
Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>

Point Professionnel – *On est Agile*

- *Buzzword* du milieu professionnel
- Beaucoup d'entreprises se revendiquent et l'appliquent très mal
- Possibilité pour vous de vous valoriser en apportant la méthode, en l'enseignant

Cycle en V



Sources :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>

Cycle en V

- Méthode apparue dans les années 80 dans le génie logiciel
- Méthode de travail en cascade
 - Le client définit ses besoins et l'équipe de production développe et livre à la fin
- Besoins client immutables

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>

**Quels problèmes
posent le cycle en V ?**

Problèmes du cycle en V

- Faible implication de l'équipe de développement
 - Elle ne fait qu'exécuter
- Faible adaptabilité du projet
 - Si un truc nouveau et pertinent sort difficile de l'implémenter

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>

Problèmes du cycle en V

- Livraison du projet en fin de cycle
 - Risque très élevé de bugs nombreux
 - Le client découvre tout à la fin (et se plaint beaucoup)
 - Le projet peut être dépassé à l'arrivée
 - Budget augmente

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>

Problèmes du cycle en V

- Création d'un projet monolithique :
 - Chaque fonctionnalité est développée l'une à la suite de l'autre
- Planning immuable
- Responsabilité non partagée en cas d'échec du projet

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>

Problèmes du cycle en V

- Création de conflits par l'intermédiaire du chef de projet
 - Il impose des tâches
- ...

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>

Le travail en cascade (waterfall) possède plus ou moins les mêmes problèmes

Pourquoi être Agile ?

- Pallier aux manquements du cycle en V
- Reposer sur un cycle de développement itératif, incrémental et adaptatif
 - Implication du client et des équipes (et de l'utilisateur) → Intelligence collective

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>

"L'intelligence collective ou de groupe se manifeste par le fait qu'une équipe d'agents coopérants peut résoudre des problèmes plus efficacement que lorsque ces agents travaillent isolément"

Source(s) :

- https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_collective

Pourquoi être Agile ?

- Livraison plus régulière du produit
 - Limite les échecs
 - Maximise les profits
- Mieux prévoir, anticiper les besoins

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>

Pourquoi être Agile ?

- Plus d'implication de l'équipe de production
 - Meilleures idées, fonctionnalités
- Répondre à la norme ISO 25000
 - Qualité logicielle
- **Mettre à la poubelle votre GANTT**

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>

Enfants et parents de la méthode Agile

- eXtreme Programming (XP)
- sAFE
- **SCRUM**
- Less
- **Kanban**
- ...
- Votre méthode

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>
- <https://www.nutcache.com/fr/blog/les-methodes-agiles/>

Points communs aux méthodes Agile

- Itérations courtes
 - L'équipe livre régulièrement une mise à jour du produit
- Communication permanente
 - On évite de changer régulièrement de membres
 - On fait part de ses problèmes aux autres

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>
- <https://www.nutcache.com/fr/blog/les-methodes-agiles/>
- <http://www.agilealliance.com/>

Points communs aux méthodes Agile

- Adaptabilité
 - A chaque problème, l'équipe essaye de trouver une solution et prend du recul sur l'historique

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>
- <https://www.nutcache.com/fr/blog/les-methodes-agiles/>
- <http://www.agilealliance.com/>

A partir du moment où vous respectez les 4 valeurs et 12 principes définies dans le manifest Agile. Il est possible de créer votre méthode pour convenir à **vos besoins**.

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>
- <https://www.nutcache.com/fr/blog/les-methodes-agiles/>
- <http://www.agilealliance.com/>

Votre méthode Agile peut être la modification d'une méthode ou encore la combinaison de plusieurs méthodes... mais restons simples et découvrons SCRUM.

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>
- <https://www.nutcache.com/fr/blog/les-methodes-agiles/>
- <http://www.agilealliance.com/>

En bref – La méthode Agile

- 4 valeurs et 12 principes
- Méthodologie visant à améliorer le développement projets
 - **La méthode ne fonctionne pas pour tout**
- Augmente le taux de réussite d'un projet

Source(s) :

- <http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html>

Questions ?

