

Intégration Web

MMI 1 – TD#2 S2

Danielo **JEAN-LOUIS**
Développeur front-end

Pratiquons !

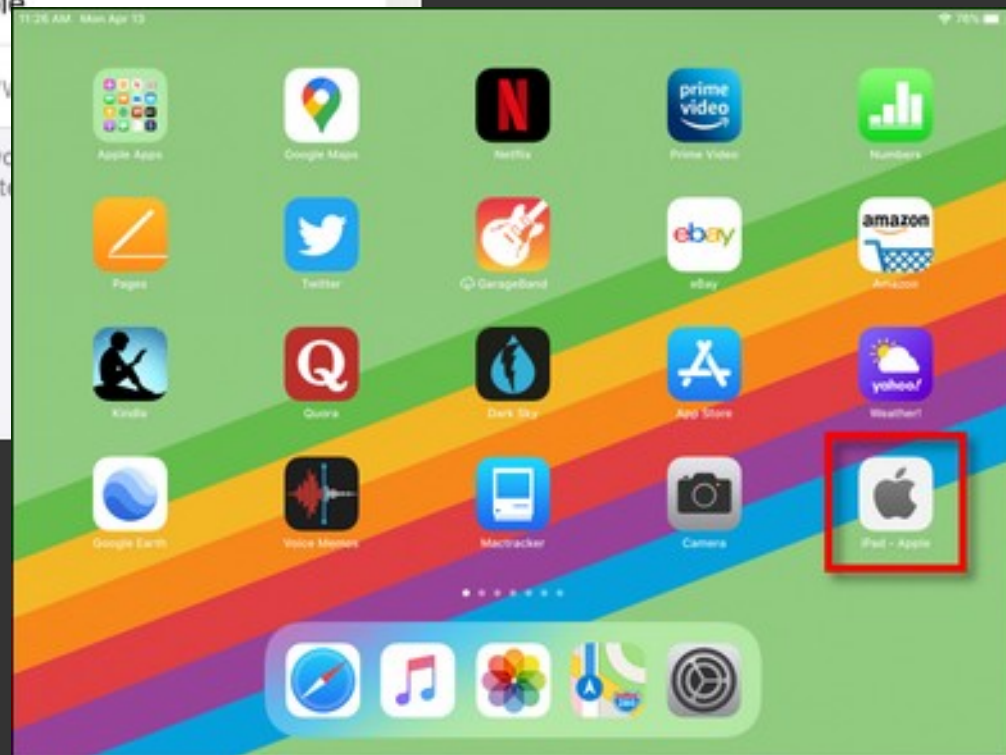
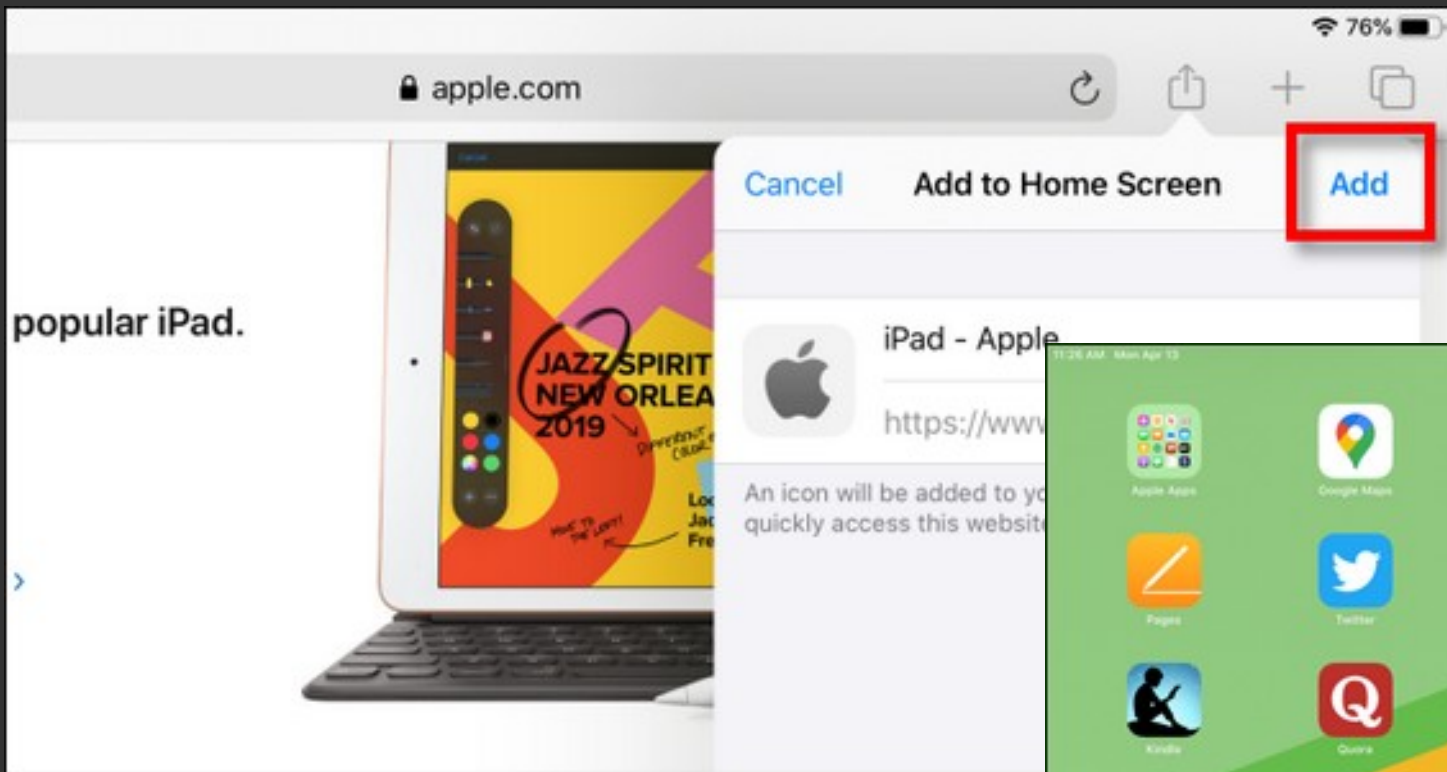
Pré-requis :

- Télécharger la ressource ressources/icones

<https://downgit.github.io/#/home?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/integration-web-s2/travaux-dirig%C3%A9s/numero-2/ressources/icones>

Favicon

- Contraction de "favorite icon"
- Initialement fichier au format ".ico"
 - formats png / gif acceptés
 - Taille de 16x16px en général
- Existe en version spéciale pour les terminaux mobiles (pour les raccourcis)
 - Composante des webapps



Favicon

- Définit l'identité graphique d'un site dans la barre d'onglets
 - Le site est facilement repérable → Bonne chose pour l'accessibilité
- Générateurs en ligne
 - image(s) + code

Favicon

- Peut ne pas s'afficher en absence de serveur
- Affiché grâce à la balise link
 - Lien entre la page et l'image
 - Balise à mettre dans la balise `<head>` n'importe où

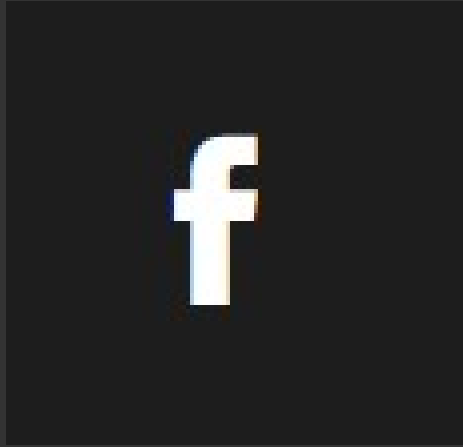
Pratiquons !

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/icones

Consignes :

- Suivre les consignes de la partie 1 de la ressource





Comment géreriez-vous ceci ?

Iconfonts

- Permet de gérer sous forme de police d'écriture personnalisés des icones
 - Utilisation de la propriété @font-face
 - Lien avec un fichier CSS et un ensemble de fichiers de polices

Sources :

- <https://fontawesome.com/>

Iconfonts

- Générateurs en ligne
 - Plus populaire : icomoon
- Polices déjà toute prête :
 - fontawesome

Sources :

- <https://fontawesome.com/>

icomoon.io

- Outil gratuit
- Permet d'ajouter des fonts à une iconfont existante
- Permet créer une iconfont
- Génère le code CSS et les fichiers de police associés

Sources :

- <https://icomoon.io/>

Iconfonts - Avantages

- Utilisation format vectoriel
 - Jamais de pixellisation
 - Chargement rapide (Pas de CSS sprites)
- Eligible aux propriétés CSS...
 - color, font-size...
- ...et aux pseudo-classes dont ":hover"

Iconfonts - Inconvénients

- Peut être compliqué à gérer dans un projet avec plusieurs développeurs
- Nécessite un travail en amont sur certains icônes
- Ne gère pas les icônes complexes
 - Pas d'icônes avec plusieurs couleurs
- Pas accessible, utiliser la propriété : `aria-hidden="true"`
 - Permet aux lecteurs d'écran de ne pas lire le contenu de l'iconfont

Sources :

- https://www.filamentgroup.com/lab/bulletproof_icon_fonts

Pratiquons !

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/icones

Consignes :

- Lire les explications sur l'utilisation de icomoon + suivre les consignes de la partie 2

Questions ?

