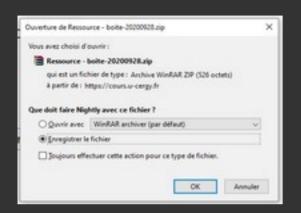
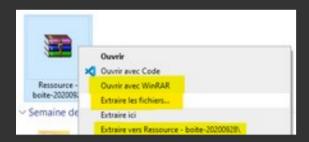
# Intégration Web



# Danielo JEAN-LOUIS Michele LINARDI

# Petit point sur les ressources de cours

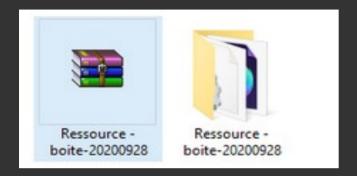




Menu contextuel sur l'archive (clic droit). Choisir un des choix surligné.

- Les ressources se présentent sous la forme d'une archive une fois téléchargées
- L'archive doit être impérativement extraite sinon vous ne serez pas capables de réaliser correctement les pratiques

# Petit point sur les ressources de cours



- Une fois extraite, vous devez obtenir un dossier avec le contenu de l'archive
- Libre à vous de travailler dans le dossier OU en copier le contenu pour le coller ailleurs
- En aucun vous devez travailler dans l'archive
- Une fois fait, glissez le dossier dans VS Code

# Pratiquons! - Notre première page web (Partie 1)

### Pré-requis:

- Avoir la ressource ressources/bases
- A télécharger ici : https://downgit.github.io/#/home?url=https://github.com/DanYellow/cours/ tree/main/integration-web-s1/travaux-pratiques/numero-1/ressources

#### Sources:

https://code.visualstudio.com/Download

# Analysons tout ça ensemble

# Squelette d'une page web – Balise <!DOCTYPE



- Permet au navigateur de savoir quelle version de html est utilisée ici html5
- Indispensable pour passer la validation W3C
- Balise pas vraiment auto-fermante et pas du tout classique
- Absence du <!doctype> active le mode quirks (appelé aussi mode compatibilité)
- La balise est indispensable de nos jours

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Quirks\_Mode\_and\_Standards\_Mode
- https://www.lesintegristes.net/2008/04/06/que-se-passe-t-il-en-mode-quirks-traduction/
- http://jkorpela.fi/quirks-mode.html

# Squelette d'une page web – balise <html>

```
<html lang="fr">
```

- Définit la racine structurelle d'un document html
- Toutes les balises de la page doivent se trouver dedans
- La balise doit contenir une balise <head> et une balise <body> (dans cet ordre)
- L'attribut lang permet de définir la langue de la page
- Cette balise est unique, il ne peut pas en avoir plusieurs par page

#### Source:

- https://www.w3.org/TR/2012/WD-html-markup-20121025/html.html#html

# Squelette d'une page web – balise <head>

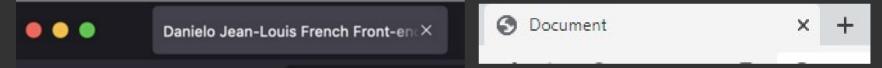
- Cette balise est unique, il ne doit pas en avoir plusieurs par page
- Contient toutes les balises <meta> de la page
  - · Métadonnée : information générale de la page
- Contient la balise <title>

- https://www.w3.org/TR/2012/WD-html-markup-20121025/head.html
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/head

# Squelette d'une page web – balise <title>

<title>Ma première page</title>

- Utile au référencement, le contenu est affiché sur la page de résultats des moteurs de recherche
- Contenu affiché dans l'onglet des navigateurs



 La balise est unique, il ne peut avoir qu'une seule balise <title> par page

- https://www.w3.org/TR/2012/WD-html-markup-20121025/title.html
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/title

# Squelette d'une page web – balise <body>

```
<br/>
<br/>
<!-- Contenu de votre site |-->
</body>
```

- Cette balise est unique, il ne doit pas en avoir plusieurs par fichier html
- On y écrit les balises html qui affichent du contenu

- https://www.w3.org/TR/2012/WD-html-markup-20121025/body.html
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/body

### **Balises HTML**

- Deux types de fermeture de balises:
  - classiques
  - auto-fermantes

```
Bonjour la promotion MMI
```

Balise "classique"

```
<img src="logo-mmi.webp" alt="">
```

Balise "auto-fermantes"

#### Source:

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises\_HTML

### **Balises HTML**



- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises HTMI
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/Getting started with the web/HTML basics anglais

# Balises HTML – balises "classique"

- S'ouvre avec une balise et se ferme avec la même balise avec un slash
- Le contenu se trouve entre les deux balises
- Exemple de balises "classique" :

```
· <div></div> : <div>Hello world /p </div>
```

```
 Bonjour la promotion MMI
```

```
\cdot <a></a>: <a href="cyu.fr">Site université</a>
```

· [...]

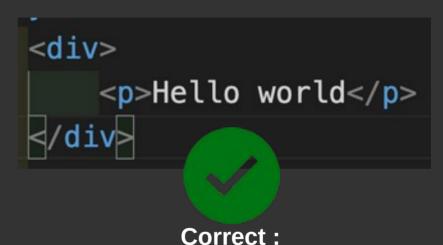
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89I%C3%A9ments\_en\_ligne
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89I%C3%A9ments\_en\_bloc

# Balises HTML – balises "classique"

Les balises ne peuvent pas se chevaucher



Interdit:
La balise se ferme avant la balise <div>



# Les balises s'ouvrent et se ferment dans le même ordre

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89I%C3%A9ments\_en\_ligne
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89I%C3%A9ments\_en\_bloc

### Balises HTML – balises auto-fermantes

- Ne peut contenir du contenu (pas de balise fermante)
- Possède des attributs parfois nécessaires à son fonctionnement
- La barre oblique à la fin est optionnelle en HTML5
- Exemple de balises "auto-fermantes" :

<sup>-</sup> https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89I%C3%A9ments\_en\_ligne

<sup>-</sup> https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89I%C3%A9ments\_en\_bloc

### **Balises HTML**

Imbrication (infinie\*) possible

```
<section>
      <a href="">
             <img src="image.png" alt="">
          </a>
      <a href="">
             <img src="image.png" alt="">
          </a>
      <a href="">
             <img src="image.png" alt="">
          </a>
      </section>
```

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises\_HTML
- \* Certaines imbrications ne sont pas valides

## Pratiquons! - Notre première page web (partie 2)

### Pré-requis:

- Avoir la ressource ressources/bases
- A télécharger ici : https://downgit.github.io/#/home?url=https://github.com/DanYellow/cours/ tree/main/integration-web-s1/travaux-pratiques/numero-1/ressources

### **Balises HTML**

- Deux types d'affichage pour les balises :
  - block
  - inline ("en ligne" en français)

<sup>-</sup> https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89I%C3%A9ments\_en\_ligne

<sup>-</sup> https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89l%C3%A9ments\_en\_bloc

## Pratiquons! - Notre première page web (partie 3)

### Pré-requis:

- Avoir la ressource ressources/bases
- A télécharger ici : https://downgit.github.io/#/home?url=https://github.com/DanYellow/cours/ tree/main/integration-web-s1/travaux-pratiques/numero-1/ressources

# Balises type bloc - Caractéristiques

- Occupe tout l'espace disponible en largeur
- Force un retour à la ligne après elle (la pile d'assiette)
- Exemple de balises bloc
  - · <div> : conteneur générique
  - · : paragraphe
  - · : liste à puces non ordonnées
  - · : élément d'une liste à puces
  - · [...]

<sup>-</sup> https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89I%C3%A9ments\_en\_ligne

<sup>-</sup> https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89l%C3%A9ments\_en\_bloc

## Pratiquons! - Notre première page web (partie 4)

### Pré-requis:

- Avoir la ressource ressources/bases
- A télécharger ici : https://downgit.github.io/#/home?url=https://github.com/DanYellow/cours/ tree/main/integration-web-s1/travaux-pratiques/numero-1/ressources

# Balises <span> et

- Balises permettant d'afficher du texte (il en existe d'autres)
- <span> : balise inline
- : balise bloc
- Possibilité d'imbriquer des <span> dans un mais pas l'inverse

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/p
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/spar

# Balises <span> et

- Possibilité d'imbriquer un <span> dans un <span>
- Impossible d'imbriquer un dans un

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/p
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/spar

### Balise <br>

- Permet de gérer des retours à la ligne uniquement quand ils sont importants :
  - · poèmes
  - · adresses
  - · [...]
- Ne pas utiliser la balise le cas échéant

#### Sources:

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/br

# Balises type inline - Caractéristiques

- Peut contenir d'autres balises "inline"
- Occupe la place de son contenu
- Exemple de balises inline
  - · <span> : conteneur générique pour le texte
  - · <a> : lien
  - · <select> : liste d'options
  - · [...]

#### Sources:

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89I%C3%A9ments\_en\_ligne



- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises\_HTML
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs

- Représentent les informations complémentaires d'une balise
- Se place toujours dans la balise ouvrante d'une balise
- Une balise peut contenir plusieurs attributs uniques
- La valeur d'un attribut ne peut être qu'une primitive :
  - · Chaîne de caractères
  - · Nombre (entier, négatif ou décimal)

<sup>-</sup> https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises\_HTML

<sup>-</sup> https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs

- La valeur d'un attribut doit être entre guillemets (simples / ' ou doubles / " )
- Certains attributs sont propres à certaines balises
- Ils peuvent être indispensables pour certaines balises

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises\_HTML
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs

### Chemins relatifs et absolus

- Chemin absolu:
  - · A utiliser si votre ressource est extérieure à votre site

```
<img
src="http://danyellow.net/patisseries/pastries/chinois-fruits-confits/IMG_4705.jpg"
alt=""
/>
```

 Utiliser un chemin absolu local créera du travail supplémentaire sur les liens quand le site sera en ligne Un chemin comme "file://C:/Users/PC/Desktop/mon-image.jpg" est à bannir

- https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction\_%C3%A0\_HTML/ Creating hyperlinks#URL absolue vs. URL relative

- Si les attributs sont prédéfinis, ils peuvent complétés par les data-attributes
  - · Attributs s'écrivant sous la forme data-{valeur}="param" Exemple : data-etudiants="63"
  - Utiles pour passer des informations vers d'autres langages

<sup>-</sup> https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises\_HTML

<sup>-</sup> https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs



- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises\_HTML
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs

### Pratiquons! - Découvrons les attributs

### Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/attributs
- A télécharger ici : https://downgit.github.io/#/home?url=https://github.com/DanYellow/cours/ tree/main/integration-web-s1/travaux-pratiques/numero-1/ressources

### Point accessibilité – l'attribut "alt"

- Permet aux lecteurs d'écran de "lire" l'image
- Doit toujours être présent même vide
- Sert au référencement du site
- Mieux vaut un alt vide qu'un alt mal nommé

## Attribut src – Chemins relatifs et absolus

- En HTML les fichiers ne sont pas embarqués, ils sont liés
  - Si je déplace mon fichier d'image sans mettre à jour la valeur de l'attribut "src" de ma balise <img>son image ne s'affichera plus. Cette règle ne s'appliquant pas si l'image est un serveur distant
  - · La valeur de l'attribut "src" peut-être un chemin relatif ou absolu

- https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction\_%C3%A0\_HTML/Creating\_hyperlinks#URL\_absolue\_vs.\_URL\_relative

### Chemins relatifs et absolus

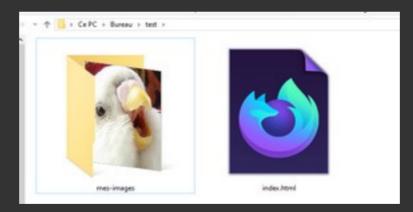
- Chemin relatif :
  - Lien pointant vers une ressource dont l'emplacement est relatif au fichier qui l'appelle



Chemin relatif = ./mon-image.jpg

- https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction\_%C3%A0\_HTML/Creating\_hyperlinks#URL\_absolue\_vs.\_URL\_relative

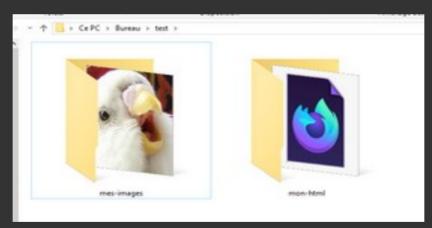
- Chemin relatif :
  - Si les fichiers ne sont pas dans le même dossier, le caractère slash (/) sert de séparateurs entre les dossiers



Chemin relatif = ./mes-images/mon-image.jpg

- https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction\_%C3%A0\_HTML/Creating\_hyperlinks#URL\_absolue\_vs.\_URL\_relative

- Chemin relatif:
  - Si le fichier que je veux charger est dans un répertoire parent (un niveau au-dessus), on doit écrire "../". Une fois au bon niveau, je mets le nom du dossier où est contenu mon image



Chemin relatif = ../mes-images/mon-image.jpg

- https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction\_%C3%A0\_HTML/Creating\_hyperlinks#URL\_absolue\_vs.\_URL\_relative

```
assets /
  images/
    jpgs/
      mon-image.jpg
site/
      index.html
```

- https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction\_%C3%A0\_HTML/Creating\_hyperlinks#URL\_absolue\_vs.\_URL\_relative

 Ne jamais, jamais utiliser l'anti-slash (\) comme séparateur de dossiers dans une url / un chemin de ressource

```
<img
src="patisseries\pastries\chinois-fruits-confits\IMG_4705.jpg"
alt=""
/>
```

Anti-slash dans l'url = interdit

- https://www.alsacreations.com/astuce/lire/78-Quelle-est-la-difference-entre-les-chemins-relatifs-et-absolus-.html
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Introduction\_%C3%A0\_HTML/Creating\_hyperlinks#URL\_absolue\_vs.\_URL\_relative

## Règles de nom de fichier

- Préférer les noms en minuscule (extension de fichier)
  - Windows n'est pas sensible à la casse mais linux, oui. mon-image.jpg ≠ MON-IMAGE.JPG
- Eviter les espaces
  - · Remplacer par un tiret (-) ou un underscore (\_)
- Eviter les caractères spéciaux
- Préférer des noms clairs et représentatifs

### **Balises HTML - Attributs**

- Permettent d'ajouter des fonctionnalités supplémentaires aux balises
- Certaines attributs sont exclusifs à certaines balises
  - Exemple : l'attribut "src" n'aura aucun effet sur les balises ou
- L'ordre des attributs n'a aucune importance

<sup>-</sup> https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises\_HTML

<sup>-</sup> https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs

### **Balises HTML - Attributs**



- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises\_HTML
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs

## Balises HTML – Exemple d'attributs

id="val": identifiant unique, utilisable dans le CSS.
 La valeur d'un id est unique dans une page

```
<div id="hello">World</div>
```

 class="val" : Utilisable dans le css. Peut être multiple dans une page

```
<span class="hello">World
```

<sup>-</sup> https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises\_HTML

<sup>-</sup> https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs

## Balises HTML – Exemple d'attributs

• src="val" : Utilisé pour les balises permettant d'afficher un média (vidéo, image, son)

```
<audio
controls
src="/media/cc0-audio/t-rex-roar.mp3"
>
Votre navigateur ne supporte pas cette balise.
</audio>
```

• title="val" : Utilisable par toutes les balises pour afficher une information supplémentaire au survol avec la souris

```
<span title="hello">World</span>
```

#### Sources:

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/HTML/Balises\_HTML
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Attributs



Rendu html (au survol)

# html – Récapitulatif

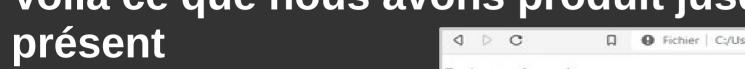
- Langage de description
  - · Les structures comme "if" ou "while" sont impossibles
- Utilisation de balises qui peuvent être
  - · auto-fermantes <br>
  - · "classique" <div id="hello">World</div>
- Des attributs peuvent être ajoutés pour ajouter des informations complémentaires à une balise

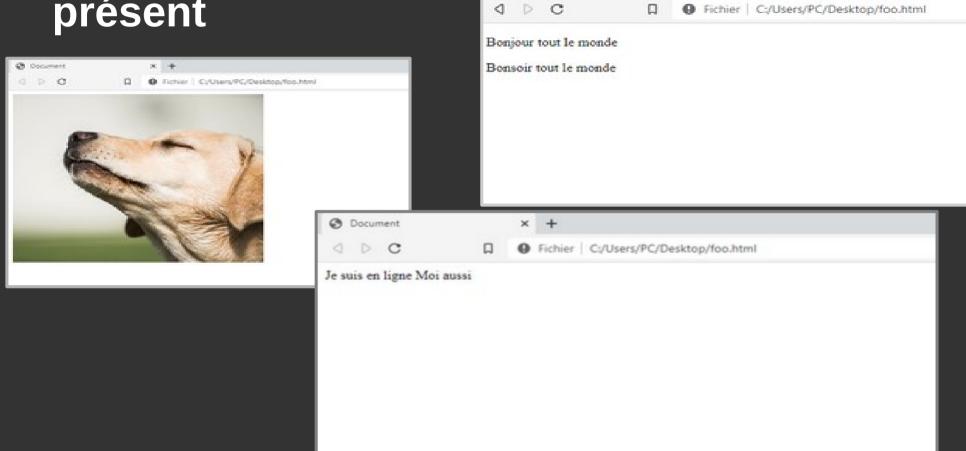
- La valeur de l'attribut "id" doit être unique sur une page
- Un balise html peut être :
  - · inline : sa largeur est égale à son contenu
  - block : sa largeur est égale à l'espace disponible mais elle peut être définie
- Les balises peuvent s'imbriquer (gare à leurs fermetures)
- Certaines balises ont un rôle qui leur est propre. Gare au respect de la sémantique

# Pour s'entraîner :

"Test – Bases du HTML" sur ENT

Voilà ce que nous avons produit jusqu'à





# Pas très beau non?

# Questions?