# Création et Design interactif



## Danielo JEAN-LOUIS

### **But du cours**

- Découvrir :
  - · La programmation de jeu vidéo
  - · Le logiciel Unity
  - · Le langage C#
- Préparer la SAE 402 Concevoir une dispositif interactif

### Apprentissages critiques ciblés

- AC23.02 | Définir une iconographie
- AC23.03 | Intégrer, produire ou développer des interactions riches ou des dispositifs interactifs

### Apprentissages critiques ciblés

- AC23.04 | Imaginer, écrire et scénariser en vue d'une communication multimédia
- AC23.06 | Élaborer et produire des animations, des designs sonores, des effets spéciaux, de la visualisation de données ou de la 3D

### Unity

- Outil gratuit
  - Très populaire → Plein de tutos en ligne
- Pensé pour démocratiser le développement de jv
  - Outil complet gérant notamment la physique ou les modèles 3D

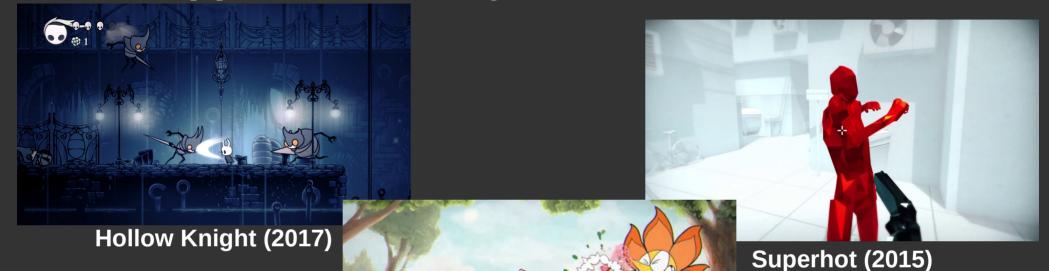
Source(s):

https://unity.com/

### **Unity**

- Gère beaucoup de plate-formes
  - · Consoles de jeu, PC, smartphones...
- Se base sur le langage de programmation C#
  - · Se prononce see-sharp
- Beaucoup de jeux développés avec...

### Développés avec Unity



**Cuphead (2017)** 

- <a href="https://unity.com/madewith">https://unity.com/madewith</a>
- https://en.wikipedia.org/wiki/List\_of\_Unity\_games

### **Développés avec Unity**

- Temple Run (2011)
- Hearthstone (2014)
- Cities: Skylines (2015)
- Super Mario Run (2016)
- Sonic Forces: Speed Battle (2017)
- Cobra Kai: The Karate Kid Saga Continues (2020)
- •

- https://unity.com/madewith
- https://en.wikipedia.org/wiki/List of Unity games

### Unity

- Gère la 2D et la 3D
  - · Ça dépendra de vos projets
- Tout type de jeux possible
  - · Ça dépendra de vos projets
- Système d'extensions gratuites et payantes
  - · Disponibles sur le web via l'Asset Store

- https://unity.com/
- https://assetstore.unity.com/

### **Télécharger Unity**

https://store.unity.com/#plans-individual

### **Pratiquons! - Découvrons Unity**

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/unity
- Télécharger unity

A télécharger ici :

# Questions?