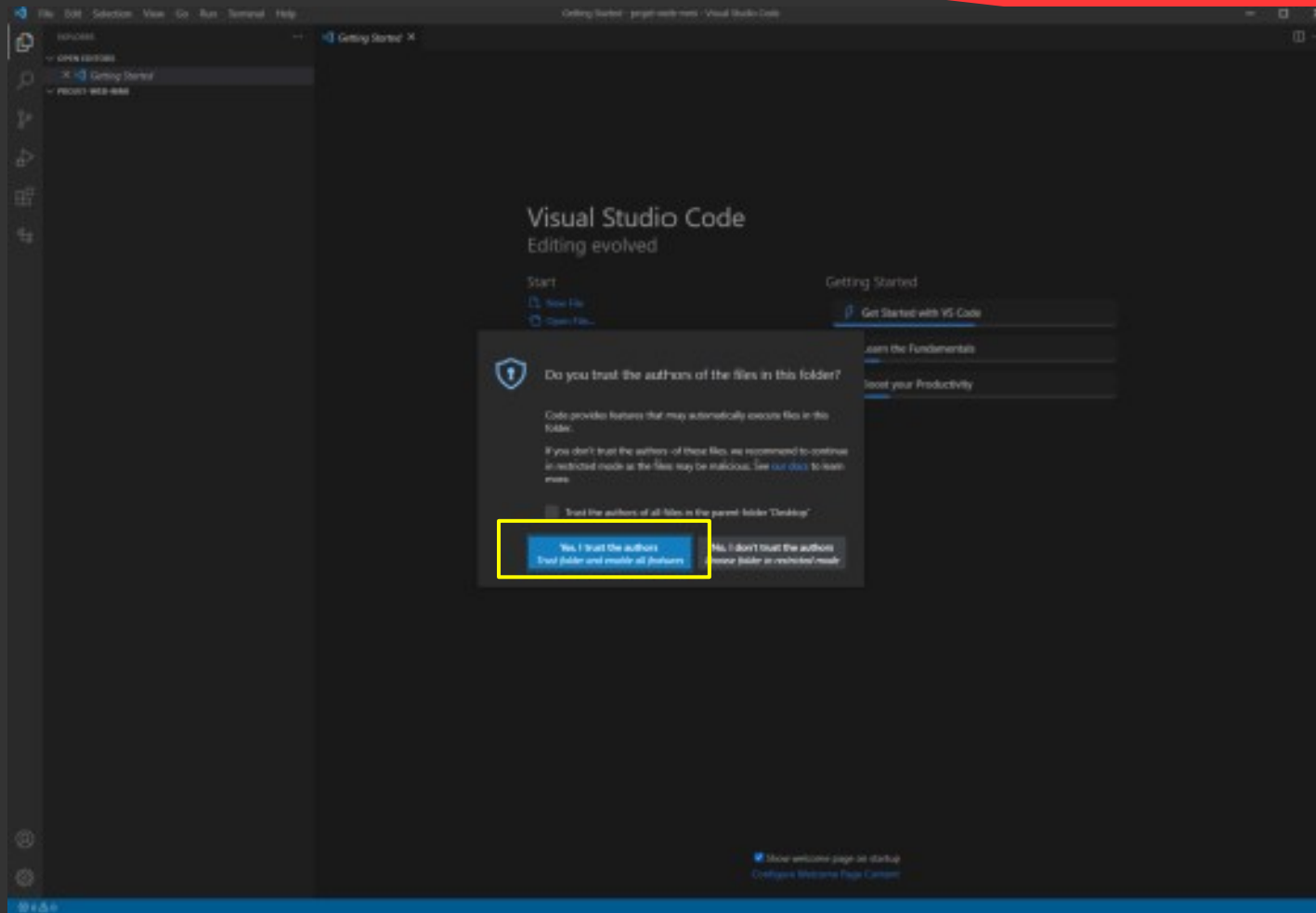


# Intégration Web

MMI 1 – Didacticiels sur VS Code et env de dev

Danielo **JEAN-LOUIS**  
Michele **LINARDI**

# Visual Studio Code



Cliquez sur le bouton bleu "Yes, ..." s'il apparaîtrait. Sinon, vous ne pourrez pas ajouter des fichiers à votre projet

## Explorateur de fichiers

Liste tous les fichiers de votre projet

## Onglets ouverts - Liste des fichiers ouverts

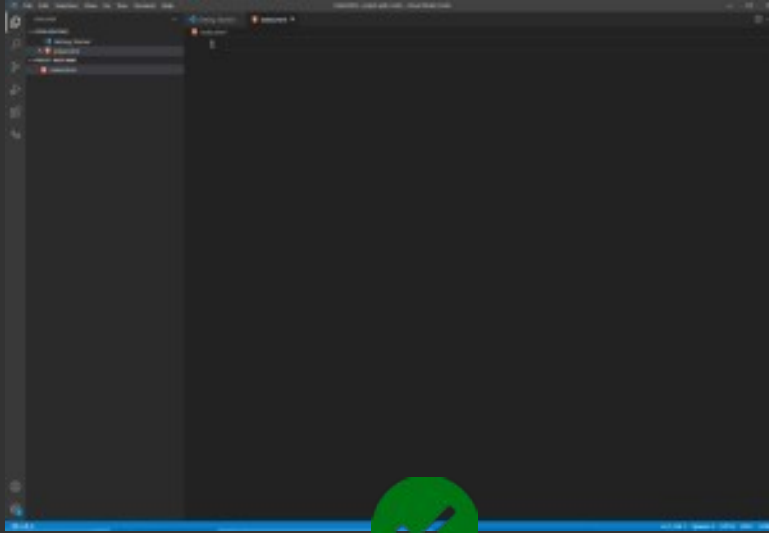
## Éditeur de texte

Endroit où l'on écrit son code

# Passez en mode projet

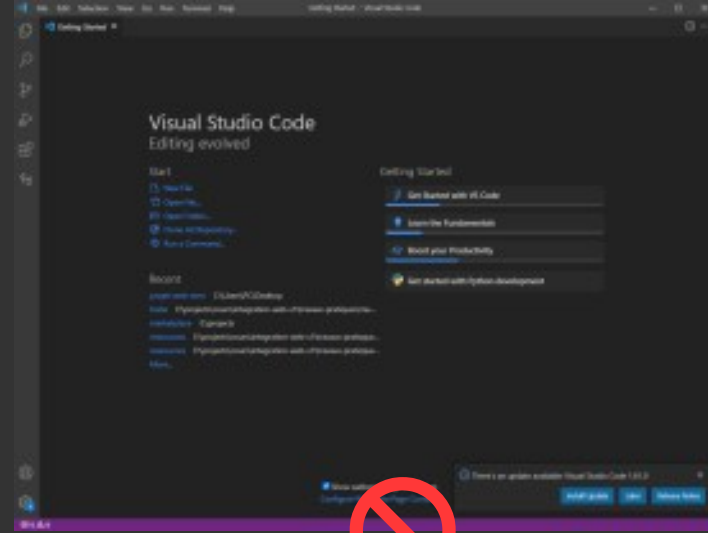
- Premier réflexe de travail :
  - Glissez votre dossier dans VS Code (n'importe où dans la fenêtre à partir du moment où elle devient un peu bleue)
  - Ou File > Open Folder
- Ceci évitera que les fichiers ajoutés soient sauvegardés n'importe où sur votre ordinateur

# Passez en mode projet



## Bonne idée

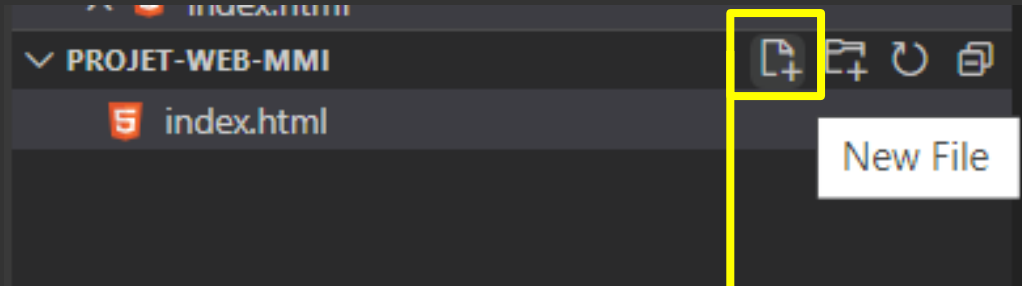
VS est en mode projet. La barre en bas est bleue, pas de prise de tête quand on affiche/sauvegarde des fichiers



## Mauvaise idée

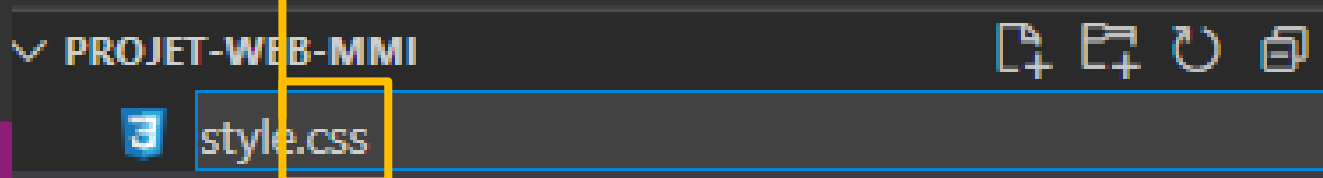
VS n'est pas en mode projet. La barre en bas est violette

# Ajouter un nouveau fichier – Une des méthodes



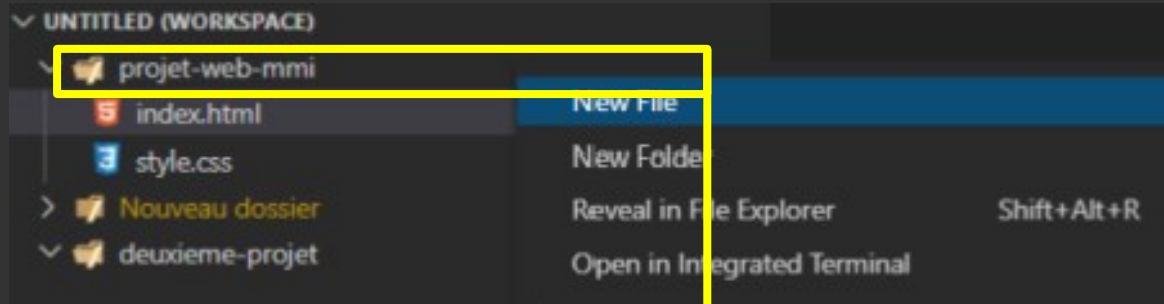
Permet d'ajouter un nouveau fichier à votre projet

Ici on crée un fichier nommé "style.css",  
l'extension de fichier (ici ".css") est  
indispensable





# Ajouter un nouveau fichier – Une des méthodes

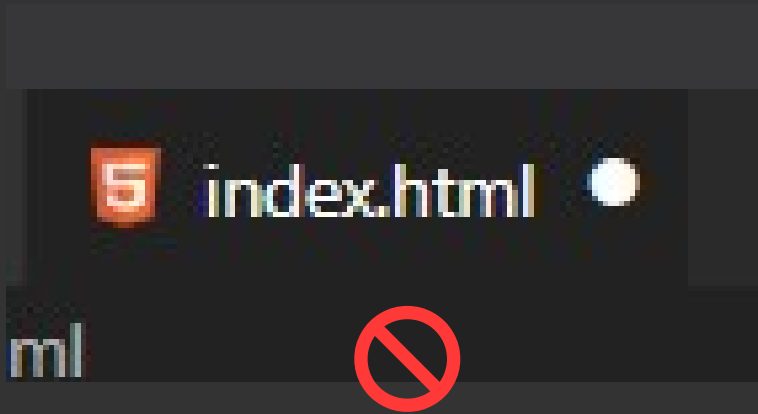


## Attention

Dans le cas d'un environnement de travail avec plusieurs projets / dossiers, il faudra faire un clic droit sur le nom du dossier puis sélectionner "new file"

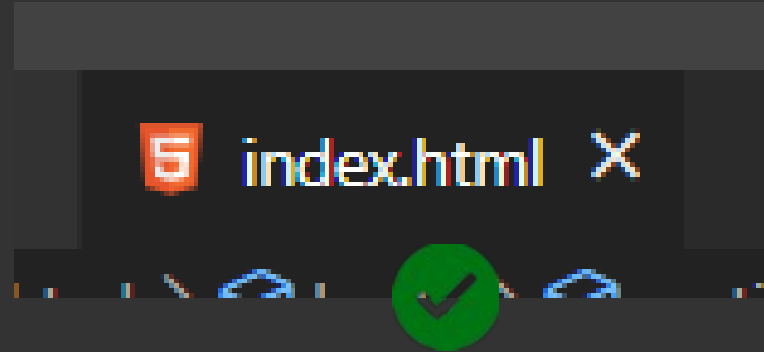
Et suivre le reste de la procédure (voir slide précédente)

# N'oubliez pas de sauvegarder



## Fichier non sauvegardé

Si vous allez dans votre navigateur, vous ne verrez aucun de vos changements.  
Prise de tête garantie.



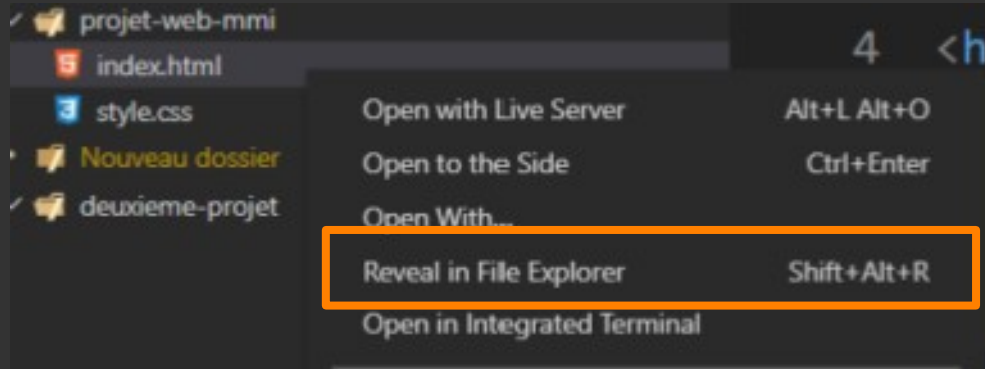
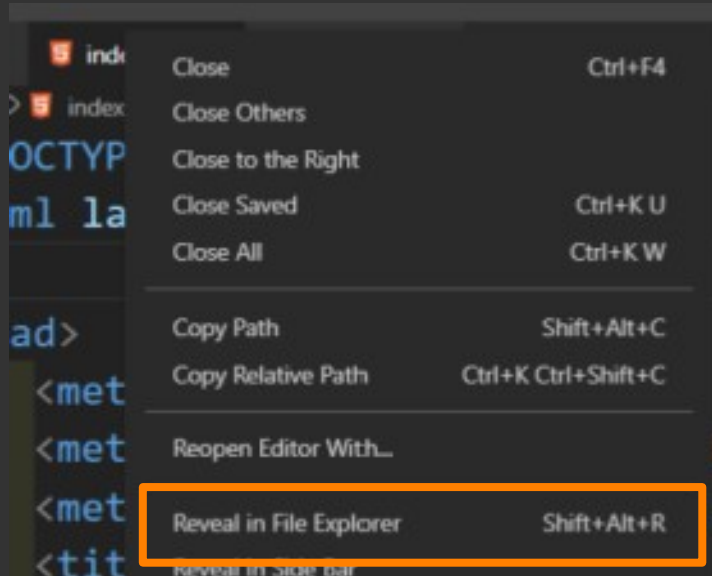
## Fichier sauvegardé

Si vous allez dans votre navigateur, vous verrez vos changements.  
Pas prise de tête.

**Soyez malin : utilisez le raccourci "ctrl/cmd + s"**

# Trouver son fichier dans l'explorateur

- Vous ne savez pas où est votre fichier ? Pas de panique.



## Reveal in File Explorer / Révéler dans l'explorateur de fichiers

Faites un clic droit sur le nom du fichier dans les onglets ou le nom du fichier dans l'explorateur de VS Code (à gauche, afficher avec "ctrl/cmd + b" s'il n'est pas présent)



# Trucs & Astuces

# Trouver le contenu d'un fichier lié

- Vous ne savez pas ce que contient ce fichier ? Pas de panique

```
<link  
  rel="stylesheet"  
  href="style.css"
```



```
style.css x  
projet-web-mmi > style.css > .titre  
1 .titre {  
2   font-size: 1.5rem;  
3   color: red;  
4 }
```

- On survole l'élément
- On maintient ctrl/cmd
- On clique...

...VS Code ouvrira le fichier en son sein ou dans le logiciel adapté de votre ordinateur

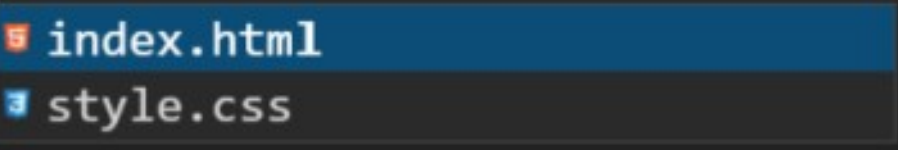
**ctrl / cmd + clic**

VS Code ouvrira, si possible, le fichier en son sein. Sinon VS Code affichera une popup pour vous demander si vous souhaitez ouvrir le lien

# Chemins relatifs

- Vous avez du mal avec les chemins relatifs ? Pas de panique.

```
<link
  rel="stylesheet"
  href=""
>
```



**ctrl / cmd + espace**

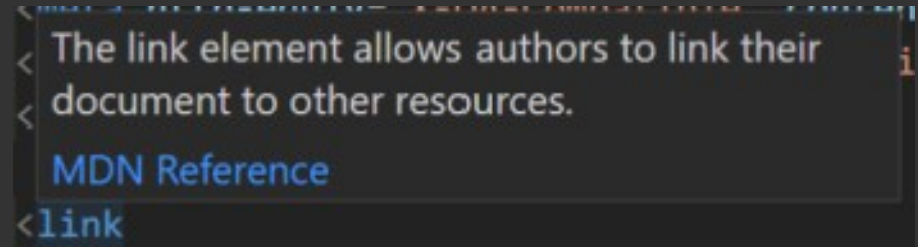
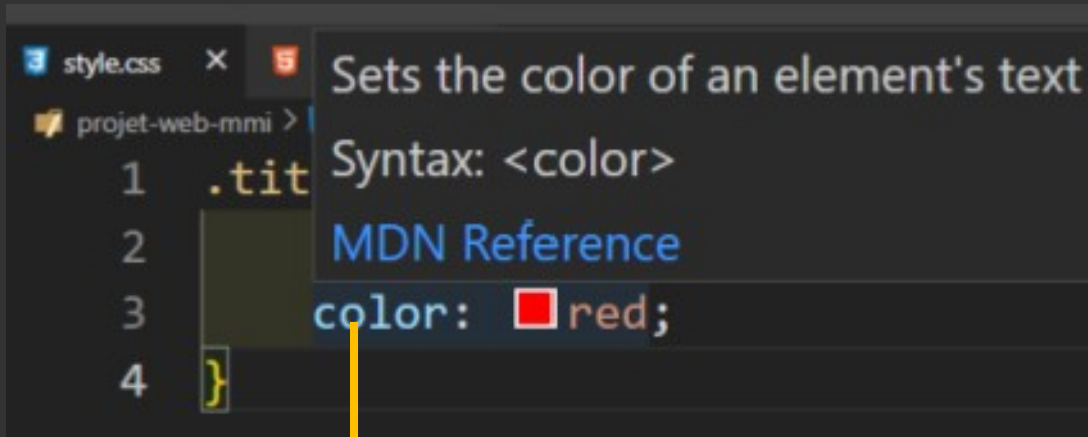
Placez le curseur entre les guillemets doubles ("" ) ou simples (") pour la valeur de l'attribut "href" ou encore "src" puis appuyez sur les touches "**ctrl / cmd + espace**" pour afficher la liste des fichiers / dossiers disponibles. Sélectionnez le fichier / dossier dont vous avez besoin

VS Code complétera le chemin relatif pour vous.

**N'oubliez pas "../" pour remonter d'un niveau**

# Documentation des balises et propriétés CSS

- Un oubli de propriété CSS ? Pas de panique.



## Documentation

Survolez le nom d'une propriété CSS ou d'une balise HTML pour afficher une popup résumant brièvement son rôle.

A la fin, vous y trouverez la mention "MDN Reference" qui vous ouvrira, au clic, la documentation officielle de l'élément sélectionné



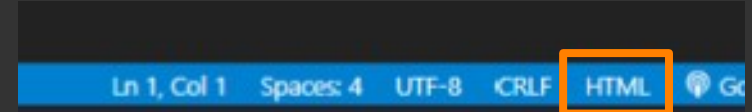
# html:5 ne fonctionne pas

- Si votre fichier n'est pas un fichier HTML , "html:5" ne fonctionnera pas. Il existe plusieurs moyens de s'assurer que vous avez bel et bien un fichier HTML



**L'extension ".html" et l'icône "html5" dans l'onglet**

Le logo peut changer dépendamment de la configuration de VS Code



**Le type de fichier dans la barre de statut**

Ici il est clairement indiqué HTML.

Notre fichier est correct

## html:5 ne fonctionne pas

- Si un des deux critères n'est pas validé (normalement l'un ne va pas sans l'autre), renommez votre fichier et assurez-vous bien que son nom finisse par ".html"

# Console du navigateur

- Outil natif des navigateurs modernes
  - Même sous mobile avec un ordinateur
- Permet d'effectuer rapidement des modifications / tests sur une page web

## Sources :

- [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Web\\_Console/Keyboard\\_shortcuts](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Web_Console/Keyboard_shortcuts)
- <https://developers.google.com/web/tools/chrome-devtools/shortcuts>
- <https://www.youtube.com/watch?v=TcTSqhp80Y> – anglais – présentation de fonctionnalités de la console

# Console du navigateur

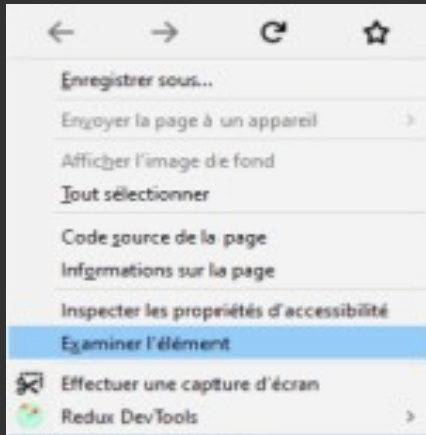
- Les changements sont locaux
  - Vous n'allez pas hacker un site de cette façon
- **Indispensable pour debugger son site**
  - Ou exploiter des failles de sécurité
- Permet "d'émuler" des appareils mobiles

## Sources :

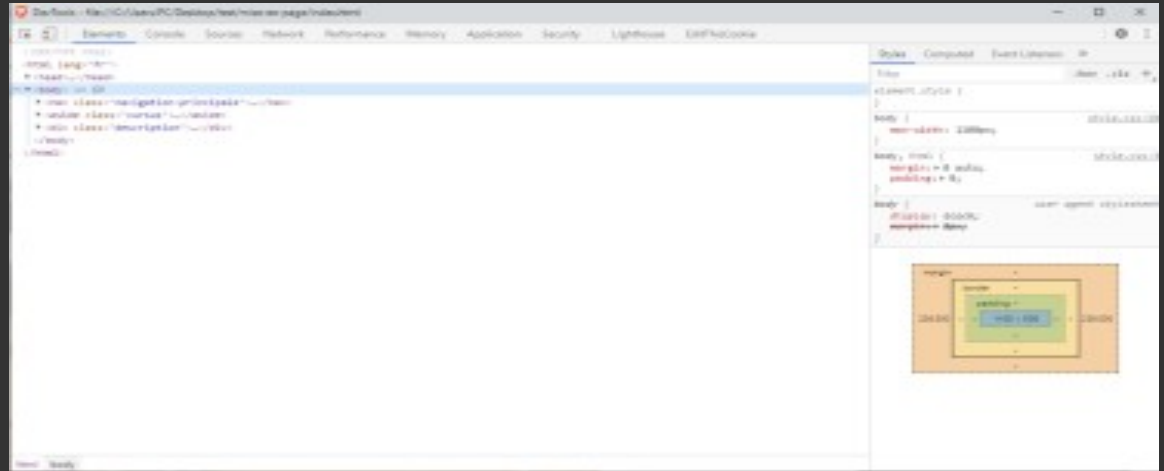
- [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Web\\_Console/Keyboard\\_shortcuts](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Web_Console/Keyboard_shortcuts)
- <https://developers.google.com/web/tools/chrome-devtools/shortcuts>
- <https://www.youtube.com/watch?v=TcTSqhpm80Y> – anglais – présentation de fonctionnalités de la console

# Console du navigateur

- Accessible via la touche F12 (Win) ou clic droit > Inspecter / examiner l'élément n'importe où sur la page



Menu contextuel de  
Firefox



console du navigateur Brave

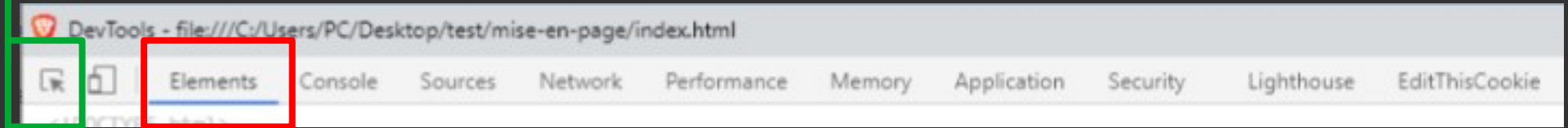
## Sources :

- [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Web\\_Console/Keyboard\\_shortcuts](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Web_Console/Keyboard_shortcuts)
- <https://developers.google.com/web/tools/chrome-devtools/shortcuts>
- <https://www.youtube.com/watch?v=TcTSqhp80Y> – anglais – présentation de fonctionnalités de la console

# Console du navigateur

## Outil "Sélection"

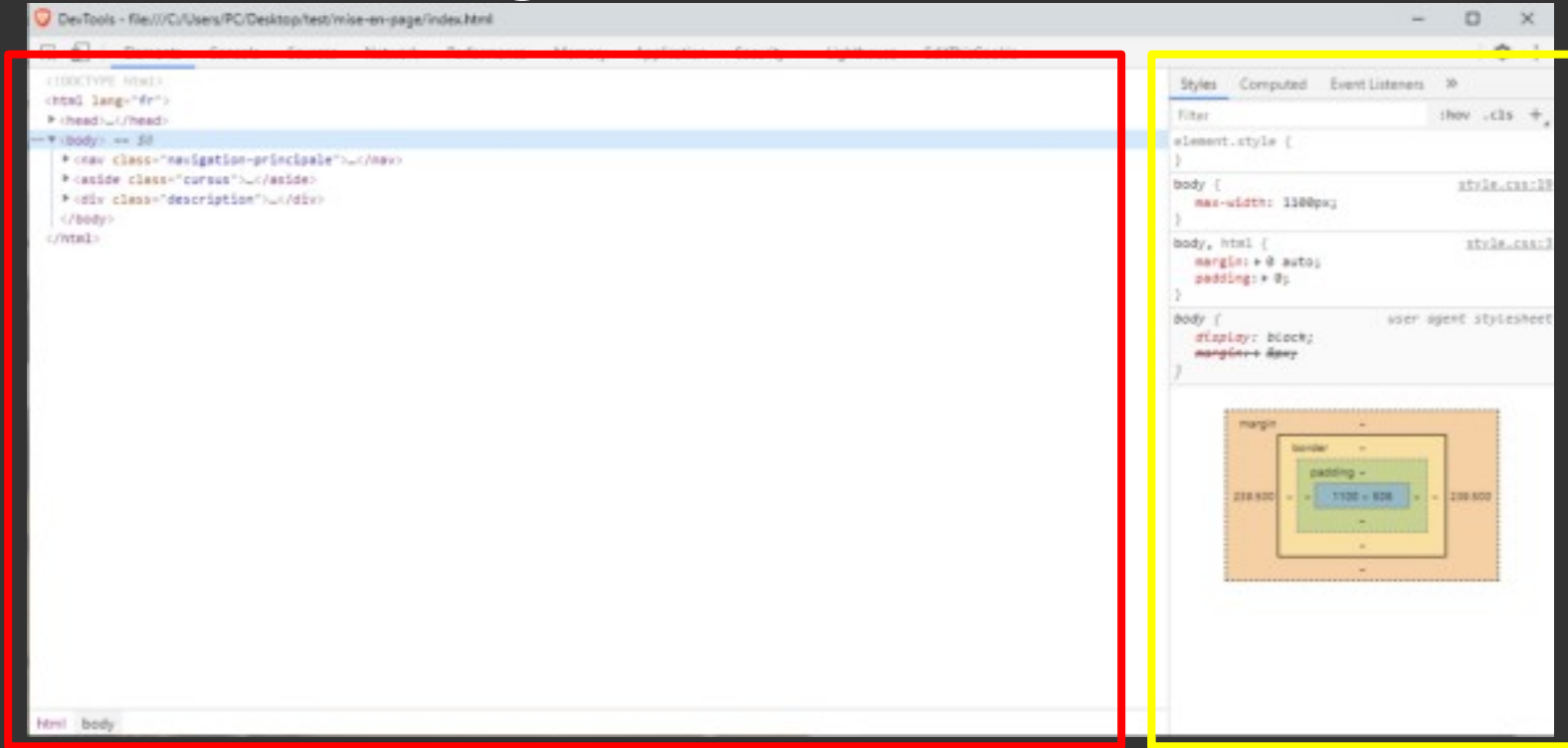
Permet de sélectionner un élément directement sur la page



## Onglet Elements (Chrome) / Inspecteur (Firefox)

Affiche la page web courant du point de vue code HTML/CSS

# Console du navigateur



Code HTML de la page courante  
L'élément en bleu est l'élément sélectionné

Déclarations CSS et  
sélecteurs CSS de l'élément  
sélectionné

# Console du navigateur

- En double cliquant sur une balise, il est possible d'en éditer
  - Le nom
  - Les Attributs
  - Le contenu (ajouter / supprimer) des balises
- Possibilité d'éditer le CSS appliqué sur le panneau de droite

## Sources :

- [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Web\\_Console/Keyboard\\_shortcuts](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Web_Console/Keyboard_shortcuts)
- <https://developers.google.com/web/tools/chrome-devtools/shortcuts>
- <https://www.youtube.com/watch?v=TcTSqhpm80Y> – anglais – présentation de fonctionnalités de la console



# Console du navigateur

- Possibilité d'éditer le CSS appliqué sur le panneau de droite
  - Ajout / retrait / modification sélecteurs CSS
  - Ajout / retrait / modification propriétés CSS
  - Modification valeur de propriétés CSS

# Console du navigateur - Fonctionnalités\*

- Modifier le code : HTML/CSS/javascript
- Vérifier le contenu des requêtes serveurs
- Auditer les performances du site web
- Tester le mode responsive du site web

# Console du navigateur



Vidéo de présentation en anglais  
sur des fonctionnalités de la console  
(cliquez sur l'image pour y accéder)

## Sources :

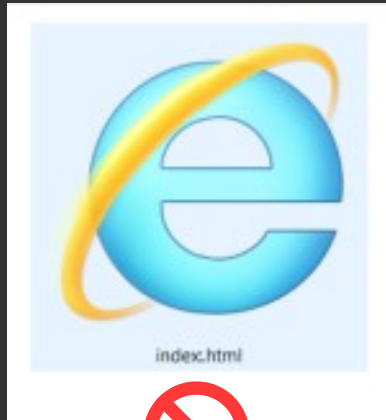
- [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Web\\_Console/Keyboard\\_shortcuts](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Web_Console/Keyboard_shortcuts)
- <https://developers.google.com/web/tools/chrome-devtools/shortcuts>
- <https://www.youtube.com/watch?v=TcTSqhpm80Y> – anglais – présentation de fonctionnalités de la console

**Soyez malin/maligne utilisez  
la console du navigateur pour  
développer**



# Définir Chrome ou Firefox comme navigateur par défaut

- Internet Explorer est à éviter. On fait du code moderne. Assurez-vous bien d'ouvrir vos projets web avec Chrome ou Firefox



## Mauvaise idée

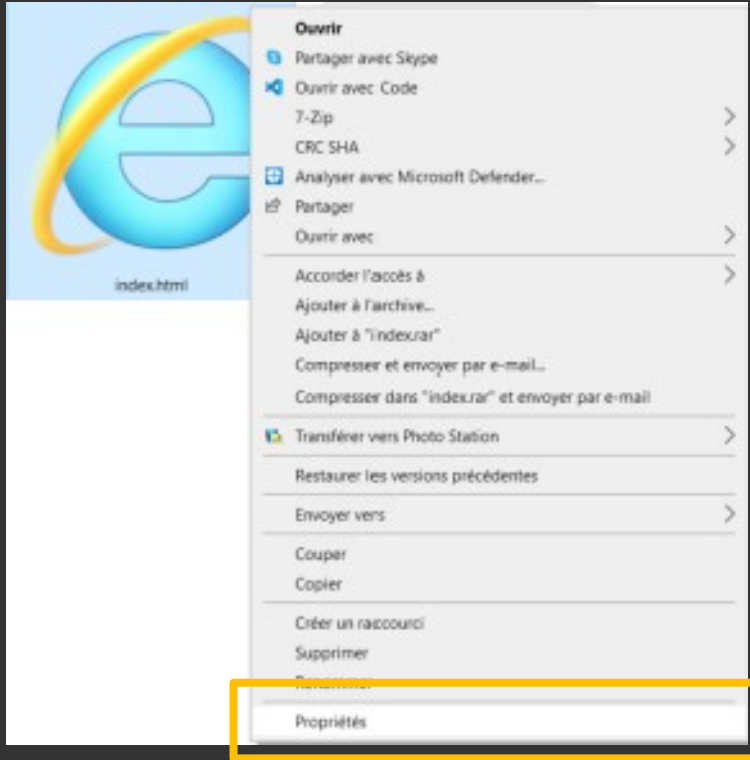
Le fichier .html va s'afficher avec Internet Explorer, des comportements inattendus vont arriver



## Bonne idée

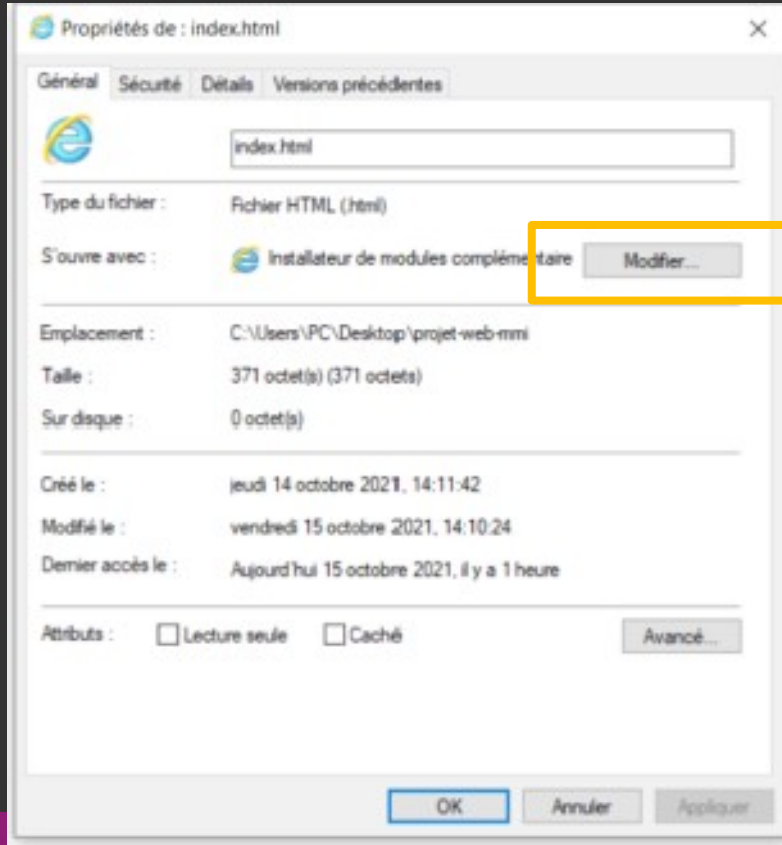
Le fichier .html va s'afficher avec Firefox, tout devrait bien se passer

# Définir Chrome ou Firefox comme navigateur par défaut



- Faites un clic droit sur l'icône de fichier avec le logo d'Internet explorer et sélectionnez "Propriétés"

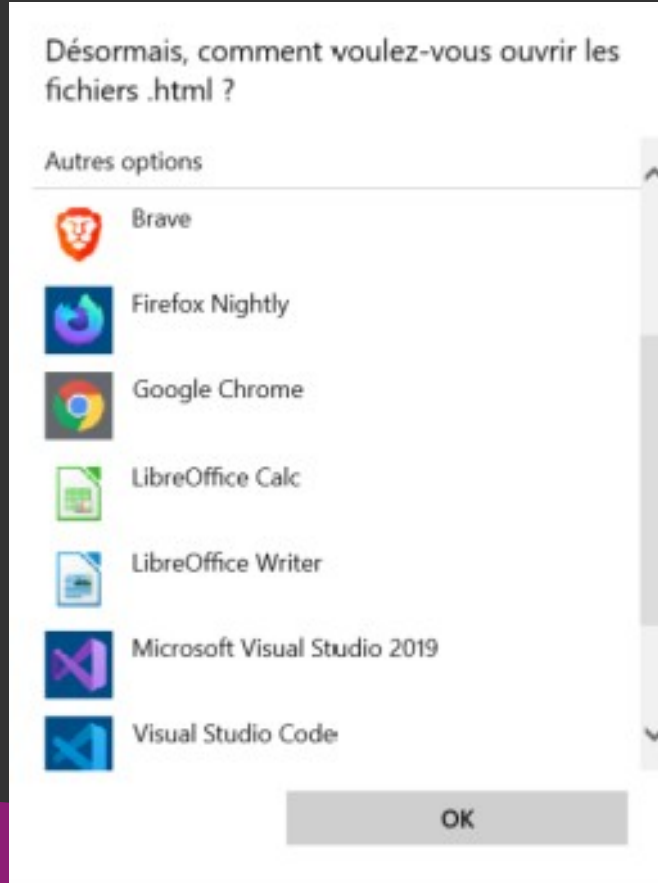
# Définir Chrome ou Firefox comme navigateur par défaut



- Sélectionnez le bouton "Modifier"

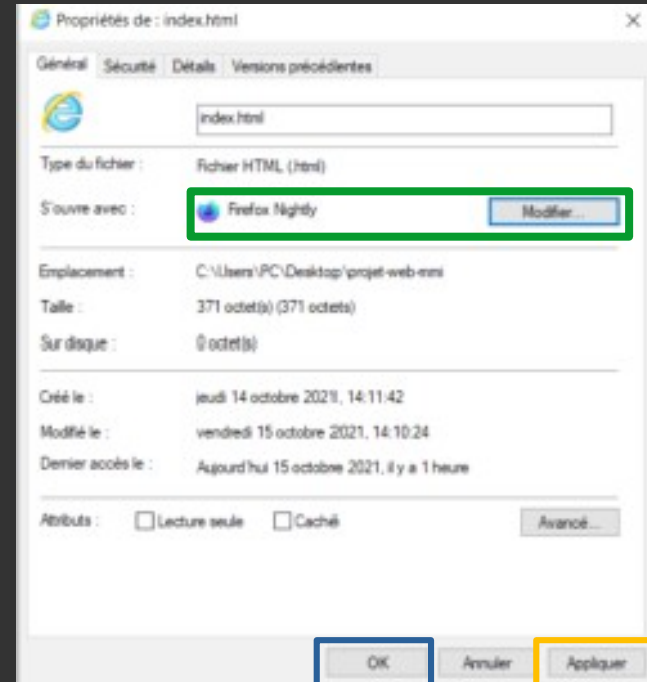
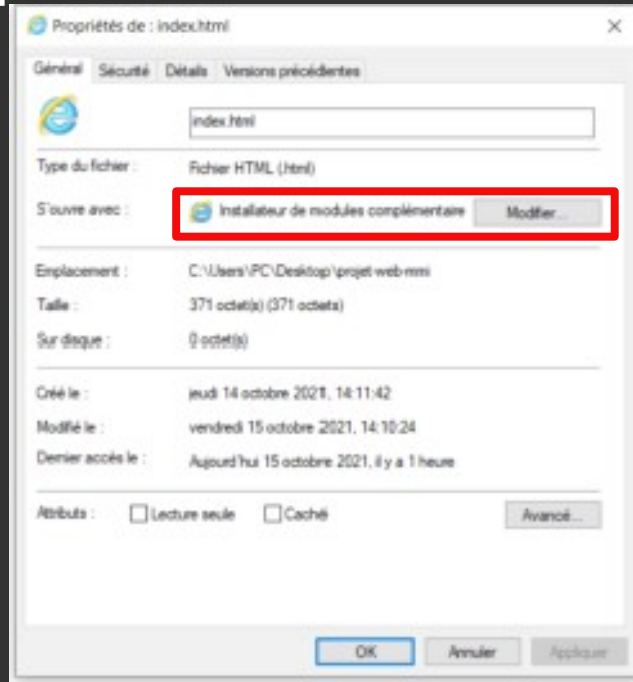


# Définir Chrome ou Firefox comme navigateur par défaut



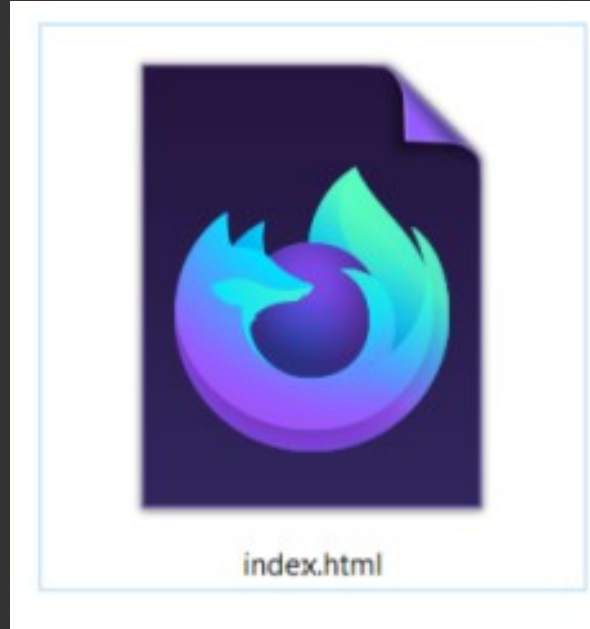
- Sélectionnez votre navigateur préféré puis appuyez sur le bouton "OK" en bas de la popup

# Définir Chrome ou Firefox comme navigateur par défaut



Nos fichiers .html sont prêts à être ouverts avec Firefox, il nous manque plus qu'à cliquer sur "Appliquer" (et fermer la fenêtre) ou "Ok"

# Définir Chrome ou Firefox comme navigateur par défaut



Voilà, tous nos fichiers ".html" vont s'ouvrir avec Firefox au double-clic

