

Intégration Web

MMI 2 – TP#3 S3

Danielo **JEAN-LOUIS**
Michele **LINARDI**

Plugin javascript

- Fragment de code permettant d'étendre les fonctionnalités de javascript :
 - Manipulation de données
 - Effets visuels
 - ...
- Appelé également “bibliothèque”
 - Ou “library” en anglais

Plugin javascript

- Développé par la communauté
 - Vous pouvez créer le vôtre
- Se charge comme n'importe quel script
 - Utilisation de la balise `<script>`
- **Peut être payant**
- Attention à l'ordre des balises `<script>`

Plugin javascript – Exemple chargement

```
<script  
  defer  
  src="lien/vers/plugin.js">  
</script>
```

On charge un plugin local

```
<script defer src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/lodash.js/4.17.21/lodash.min.js">  
</script>
```

On charge un plugin distant
(risque de ne pas fonctionner sans serveur)

Rappel – Attribut defer

- Charge le script **après chargement** des balises HTML
- **Indispensable**
- Se place dans la balise `<script>`

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/script#attr-defer>

Plugin javascript – Fonctionnement

- **Lisez la documentation**
 - Elle peut être parfois très obscure mais seule façon de comprendre le fonctionnement du plugin

Pratiquons ! - Plugin (Partie 1/2/3)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/plugins

- A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fintegration-web-s3%2Ftravaux-pratiques%2Fnumero-3%2Fresources%2Fplugins>

Questions ?

