

# Gestion de projet

MMI 2 – CM#2 S3

Danielo **JEAN-LOUIS**

# But du cours

- Découvrir la méthode Agile
- Découvrir les méthodes de travail issues de la méthode Agile

# Apprentissages critiques ciblés

- AC24.02 | Mettre en place ou développer un back office
- AC25.01 | Gérer un projet avec une méthode d'amélioration continue par exemple une méthode agile

# SCRUM

- Méthode Agile la plus connue / répandue
- Inspirée par la mêlée au rugby
- **Boîte à outils adaptable**
  - Ensemble de rituels
- Définit un cadre de processus de travail

Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf>

# SCRUM

- Vise délivrer régulièrement la vitesse de livraison du projet
  - Focaliser sur l'essentiel
- Ce n'est pas un acronyme
  - Bien que ça soit écrit en majuscules

Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf>

# SCRUM

- Trois piliers empiriques :
  - Transparence
  - Inspection
  - Adaptation
- Ne fonctionne pas bien avec plus de ~10 personnes → Utiliser SAFe

## Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 4
- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Scaled\\_agile\\_framework](https://fr.wikipedia.org/wiki/Scaled_agile_framework)

# SCRUM

- C'est trois choses :
  - Des évènements
  - Une équipe avec trois rôles précis
  - Le backlog

**Source(s) :**

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 4



# L'équipe SCRUM – Trois rôles

- Product Owner (PO)
- Développeurs
- Scrum Master (SM)

## Source(s) :

- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Scrum\\_\(d%C3%A9veloppement\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Scrum_(d%C3%A9veloppement))
- [https://www.youtube.com/watch?v=kZx\\_vrMZxGk](https://www.youtube.com/watch?v=kZx_vrMZxGk) - Moins de 10 minutes

**Toute l'équipe doit être au même endroit**

**L'équipe n'a pas de hiérarchie.  
Elle forme une groupe, tout le monde peut y  
donner son avis**

# Product Owner (PO)

- **Représente** le client au sein de l'équipe
  - Peut ne pas être un employé du client
  - Responsable auprès du client
- Définit la vision du produit
- Fait le lien entre l'équipe et le client

## Source(s) :

- <https://www.youtube.com/watch?v=PgniBA8HPBk> - Moins de 10 minutes
- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 6

# Product Owner (PO)

- Ce n'est pas un chef de projet
- Priorise et gère le **backlog**
- **Maximise** la valeur du produit
  - Ce que l'équipe produit doit être utile

## Source(s) :

- <https://www.youtube.com/watch?v=PgniBA8HPBk> - Moins de 10 minutes
- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 6

# Product Owner (PO)

- Est à l'écoute des développeurs
  - Préférable d'avoir des compétences
- A une vision du produit

## Source(s) :

- <https://www.youtube.com/watch?v=PgniBA8HPBk> - Moins de 10 minutes
- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 6

# Développeurs

- Développent et délivrent un produit (de qualité)
- Ne codent pas forcément
- Possèdent une expertise dans un ou plusieurs domaines :
  - Graphiste, UX designer, testeur...

## Source(s) :

- <https://www.youtube.com/watch?v=Ztm9FipQkd0> - Moins de 15 minutes
- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 6

# Développeurs

- Travaillent **ensemble**
- Des membres peuvent être temporaires
  - On les appelle "experts"
- Sont responsables du produit
  - En cas d'erreur, ils doivent savoir où ça a échoué

## Source(s) :

- <https://www.youtube.com/watch?v=Ztm9FipQkd0> - Moins de 15 minutes
- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 6



# Scrum Master

- **Ordonne mais n'ordonne pas**
- **Ce n'est pas un chef de projet**
  - Ni le secrétaire

## Source(s) :

- <https://www.youtube.com/watch?v=DTByf48K0kE> - Moins de 15 minutes
- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 7

# Scrum Master

- **N'est pas là pour rendre compte aux chefs**
  - Retard, absences...
- Facilite à la mise en place de SCRUM dans l'équipe
  - Possède une forte connaissance de SCRUM
  - Anime les rituels de SCRUM

## Source(s) :

- <https://www.youtube.com/watch?v=DTByf48K0kE> - Moins de 15 minutes
- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 7

**Les rôles sont connus, voyons comment l'équipe  
SCRUM travaille**

# Sprint

- Unité de temps de travail pour l'équipe
  - Dure entre 1 et 4 semaines
- S'enchaînent jusqu'à la fin du projet
- Termine par un incrément de produit
  - Montré lors du **sprint review**
- Commence par le **sprint planning**

Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 8

# Sprint planning

- Commence chaque sprint
- Définit l'**objectif du sprint**
  - Permet à l'équipe de savoir où elle va
- Réunion où est défini le **sprint backlog**
  - La liste des choses à faire

Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 9

L'objectif du sprint doit être **LA** chose la plus importante à faire

**LA chose sur laquelle l'équipe ne doit pas se rater**

**Tout réaliser durant un sprint n'est pas un objectif**



# Objectif de sprint - Exemples

- Mettre en place l'authentification
- Implémenter la géolocalisation
- Permettre le paiement par chèque
- Corriger tous les bugs
- Finir la version 4.45.10



Correct



Incorrect

# Sprint backlog

- Définit par l'équipe pour les développeurs
- Mis à jour au fur et à mesure du sprint
  - Statut des tâches

## Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 11

# Sprint backlog

- Le contenu du **sprint backlog** est issu du **product backlog**
- L'équipe SCRUM ne doit prendre des tâches qu'en provenance du backlog
- Les tâches accomplies seront montrées lors du **Sprint Review**

Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 11

# Sprint Review - Review

- Réunion où l'on va tester le nouvel incrément
  - On peut faire la démonstration mais laisser tester quelqu'un est préférable

## Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 10

**Qui peut tester la nouvelle version (incrément) ?**

**A peu près tout le monde concerné par le projet**

# Parties Prenantes

- Désigne toute personne concernée par le projet :
  - Client (c'est lui qui paie en même temps)
  - Directeur
  - Collègues
  - Utilisateurs
- Préférable qu'elles viennent à la **Review**

Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 10

**A peu près tout le monde concerné par le projet**



# Sprint Review - Review

- Occasion de prendre des retours utilisateurs
  - Pour discuter d'éventuelles améliorations
- Précède la **Sprint Retrospective**

## Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 10

# Sprint Retrospective - Retro

- Remise en question du travail de l'équipe sur le Sprint en cours
  - Axes d'amélioration pour le prochain sprint
- Vérifie l'état de l'équipe
- Conclue le sprint

## Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 10

La **Retro** vérifie l'état de l'équipe alors que la  
**Review** vérifie l'état du projet

# Daily Scrum – Daily

- Réunion quotidienne
  - ~15 minutes max
  - A la même fréquence :
    - Même heure
    - Même lieu

## Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 9

# Daily Scrum – Daily

- Tout le monde doit s'exprimer
  - J'ai fait quoi hier
  - **Je fais quoi aujourd'hui**
  - Quels sont mes problèmes ?

## Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf> - Page 9

**La Daily n'est pas là pour fliquer son équipe !**

**Les développeurs travaillent sur des tâches et plus précisément des (User) Stories**

# En bref – SCRUM

- Méthode Agile
- Boite à outils
  - Libre à l'équipe de prendre ce qu'il l'intéresse
- Auto-gestion de l'équipe
- Constituées de plusieurs rôles et rituels

Source(s) :

- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-French.pdf>



**SCRUM n'est pas figé dans le marbre, à vous de l'adapter en fonction de votre équipe**

# Certification SCRUM

- Payante (~200 USD)
- En anglais seulement
- Plusieurs catégories possibles :
  - Scrum Master
  - Product Owner
  - Developer
  - SAFe
  - ...

## Source(s) :

- <https://www.scrum.org/professional-scrum-certifications>

**La certification est une belle ligne sur le CV et  
donc augmenter votre salaire.**

**Questions ?**

