

Gestion de projet

MMI 2 – TP#3 S3

Danielo **JEAN-LOUIS**

But du cours

- Découvrir la méthode Agile
- Découvrir les méthodes de travail issues de la méthode Agile

Apprentissages critiques ciblés

- AC24.02 | Mettre en place ou développer un back office
- AC25.01 | Gérer un projet avec une méthode d'amélioration continue par exemple une méthode agile

Pour qui n'est pas fait SCRUM ?

- Équipe suffisamment mature avec SCRUM
- Équipe tout le temps dans l'urgence
 - Pas le temps d'appliquer les rituels
- Équipe a besoin de plus d'agilité
 - Flux continu de demandes
- Équipe qui a besoin de livrer très régulièrement

Pour qui n'est pas fait SCRUM ?

- Les équipes trop grosses
 - SCRUM, c'est ~10 personnes max
- Stories trop grosses ou trop petites pour un Sprint

Mauvaises raisons d'arrêter SCRUM ?

- Les sprints mettent la pression
 - Les US du Sprint sont trop nombreuses
- Les réunions prennent trop de temps
 - Leur rôle ou leur timing n'est pas respecté

Si ces conditions sont remplies, l'équipe peut tenter Kanban

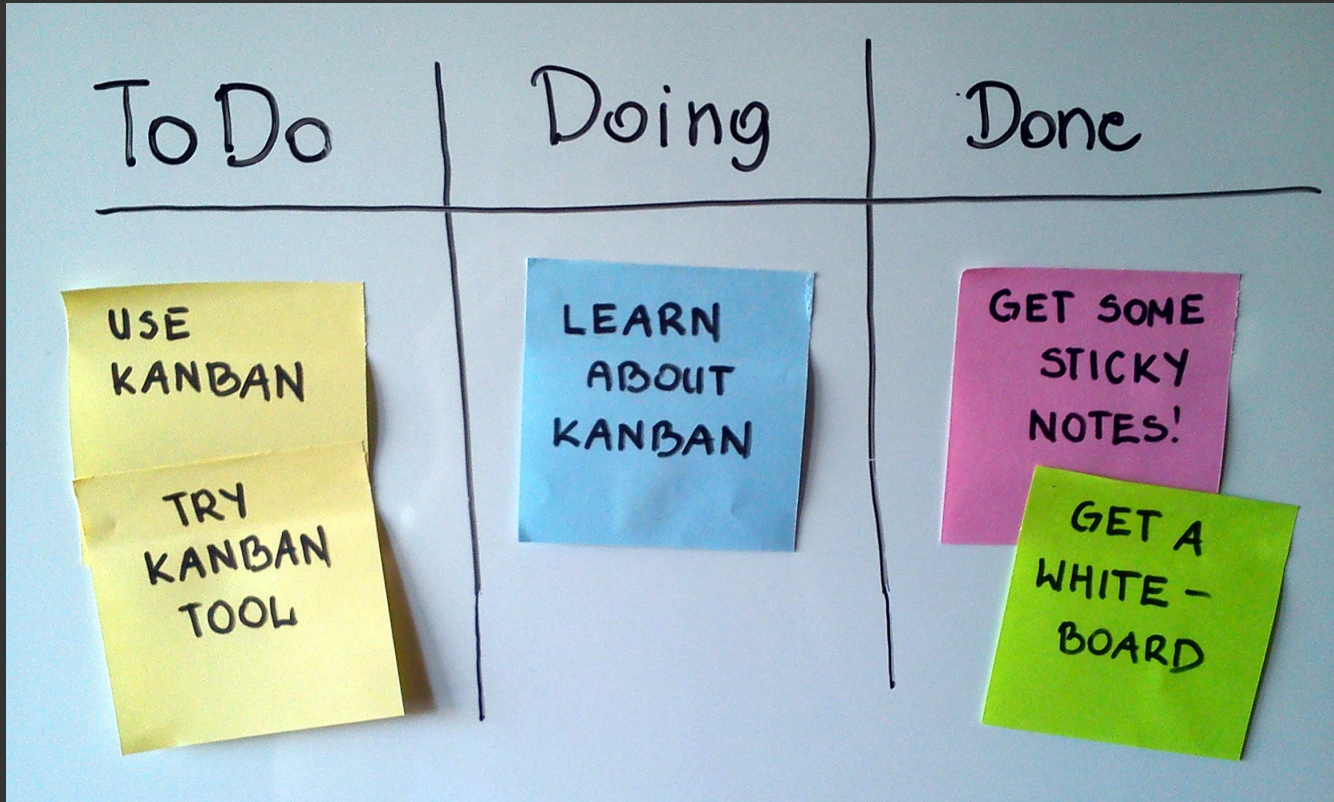
Kanban

- "étiquette" en japonais
- Autre méthode Agile
- Méthode de travail en flux continu
 - Pas de Sprint, on délivre en continu
- S'exprime sous forme de tableau avec plusieurs colonnes

Source(s) :

- <https://www.youtube.com/watch?v=i-GotUT8VzQ> - Moins de 15 minutes

Kanban



Un Kanban simple. Trois colonnes : A faire, En Cours, Fait.
Source : wikipedia

Source(s) :

- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Kanban_\(d%C3%A9veloppement\)#/media/Fichier:Simple-kanban-board-.jpg](https://fr.wikipedia.org/wiki/Kanban_(d%C3%A9veloppement)#/media/Fichier:Simple-kanban-board-.jpg)

Pourquoi Kanban ?

- Permettre l'ajout de tickets en cours de "sprint"
- Avoir une meilleure visualisation du travail
- Limiter les tâches en cours
 - On peut même imposer un nombre max de tickets par colonnes

Source(s) :

- <https://www.youtube.com/watch?v=i-GotUT8VzQ> - Moins de 15 minutes

SCRUM vs Kanban

	Scrum	Kanban
Cadence	Sprints réguliers et à durée déterminée (à savoir, 2 semaines)	Flux continu
Méthodologie de livraison	À la fin de chaque sprint si approbation par le responsable produit	Livraison continue ou lorsque l'équipe le décide
Rôles	Product Owner, Scrum Master, équipe de développement	Pas de rôles prédéfinis. Certaines équipes demandent l'aide d'un coach Agile.
Métriques clés	Vélocité	Durée du cycle
Philosophie en matière de changement	Les équipes doivent s'efforcer de ne pas modifier la prévision du sprint pendant ce dernier. Cela entraverait l'apprentissage concernant les estimations.	Des modifications peuvent être apportées à tout moment

Source(s) :

- <https://www.atlassian.com/fr/agile/kanban>
- <https://www.youtube.com/watch?v=6RVSM5faiPc> – Moins de 20 minutes

**A noter que par son approche en flux des tâches,
un projet Kanban est "sans fin".**

Pratiquons ! - User Story Map

Pré-requis :

- Avoir la ressource **ressources/redaction-user-story-map**

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fgestion-de-projet-s3%2Ftravaux-pratiques%2Fnumero-2%2Fressources%2Fredaction-user-stories>

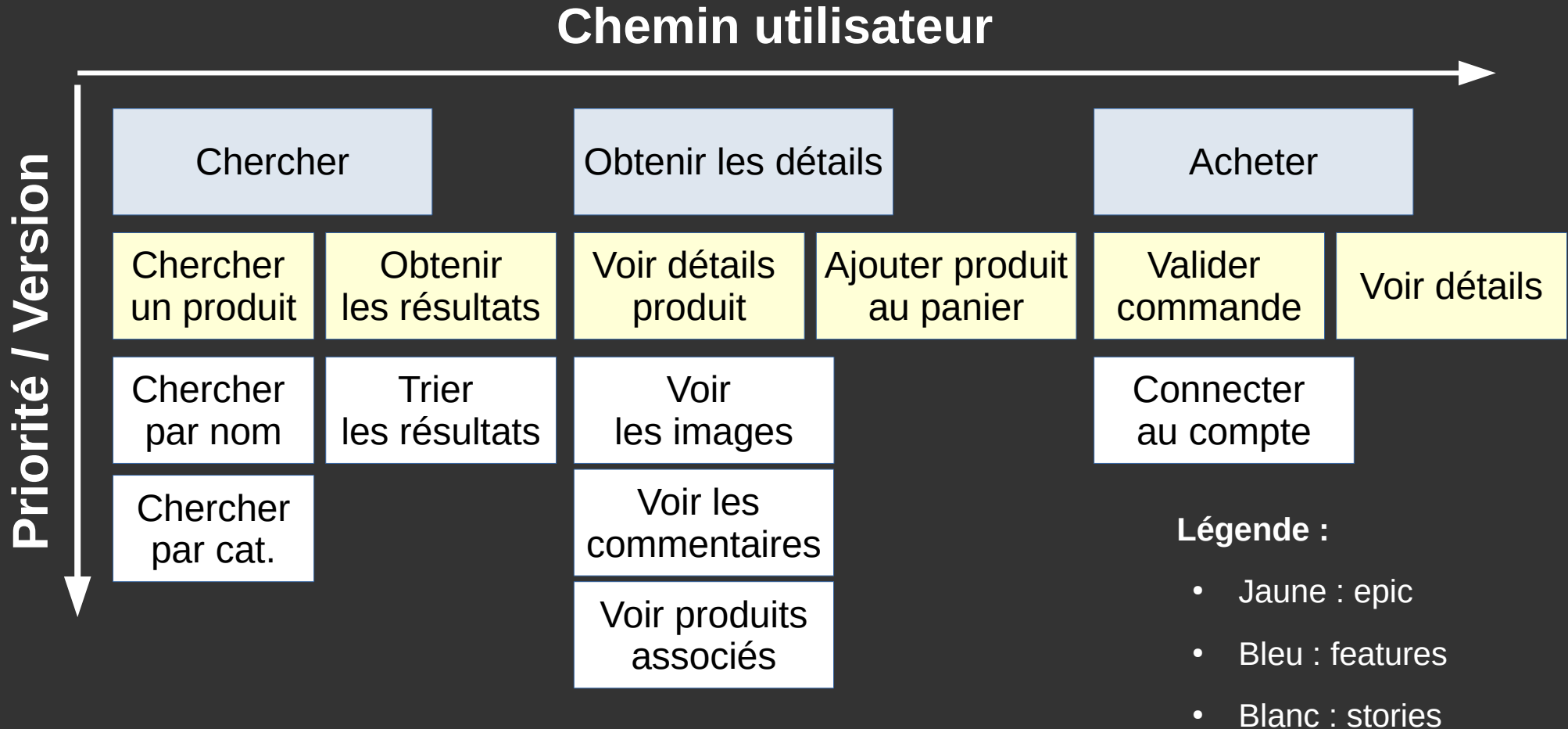
Feature

- Ensemble de Stories / Epic
- Expliquée de façon claire
- Souvent un terme métier
 - Exemple : Panier utilisateur

(User) Story Map

- Ensemble de features placées de façon chronologique
- Permet de sortir la vision du produit
- Exprime un axe narratif du produit, son utilisation
 - Exemple : De la connexion à l'achat

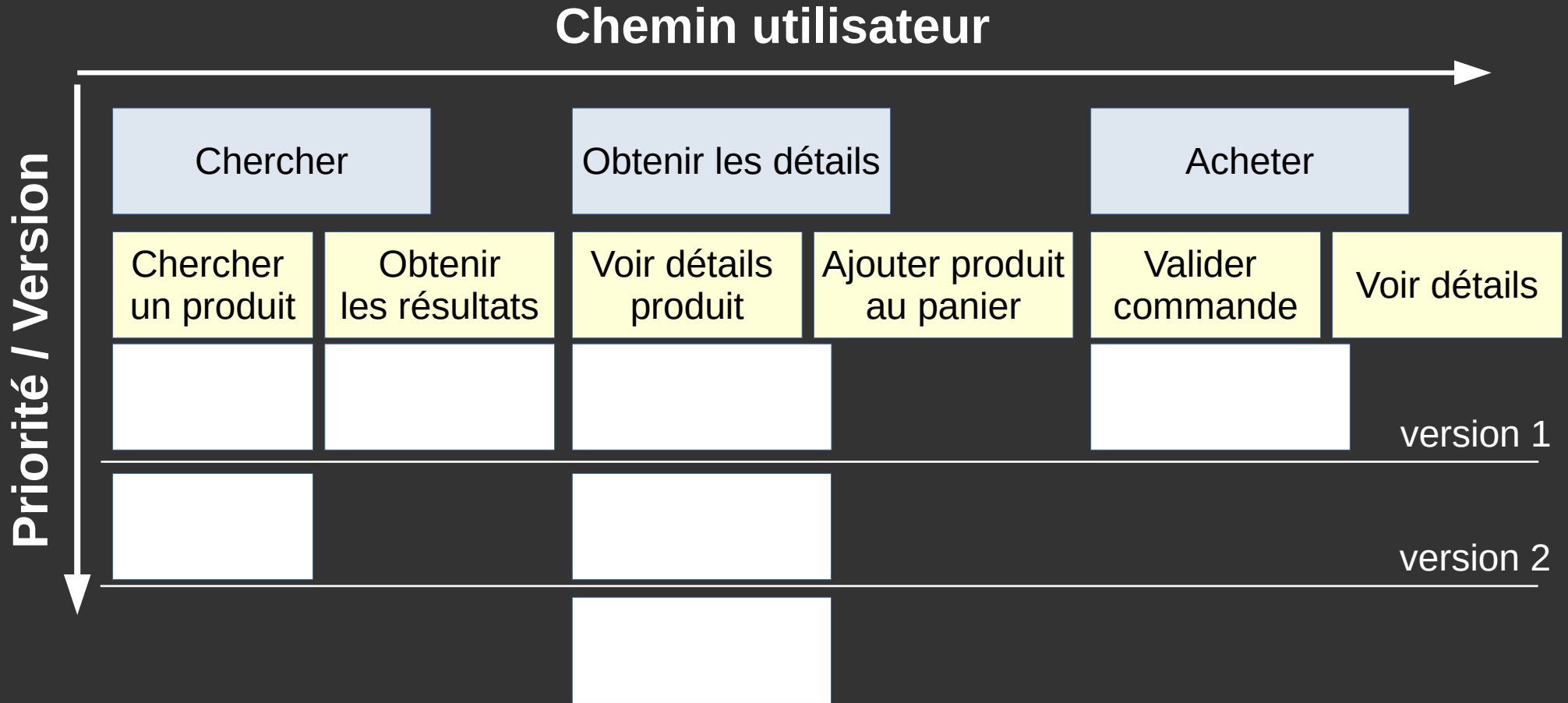
(User) Story Map



(User) Story Map

- Plus une story est importante, plus haut elle sera dans la pile de l'epic
- Il est possible de séparer les Stories par version

(User) Story Map



(User) Journey Map

- Version orientée de l'User Story Map mais pour un type spécifique d'utilisateur

Source(s) :

- <https://stephaniewalter.design/fr/blog/introduction-aux-user-journey-maps-modeles-pdf-a-telecharger/>

Questions ?

