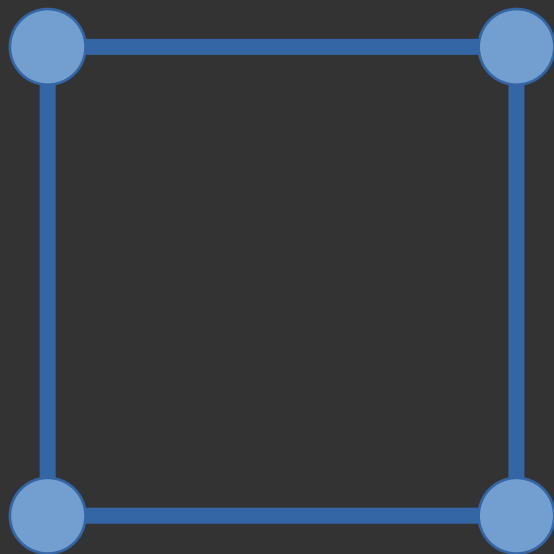


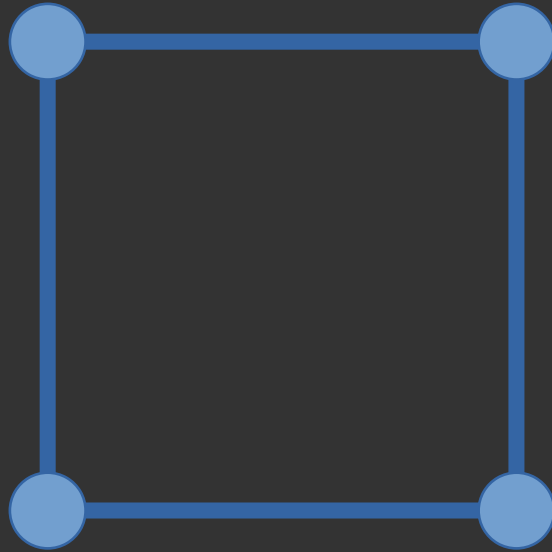
# Intégration Web

MMI 1 – CM#1 S2



Danielo **JEAN-LOUIS**  
Développeur front-end





Réaliser la figure ci-dessus en HTML/CSS

**Quel est le rôle d'un développeur ?**

**Quel est le rôle d'un développeur ingénieur ?**

**Résoudre des problèmes**

# Ils résolvent des problèmes

- Graphiste
- UX Designer (ou Ergonome)
- Front-end / Back-end developer
- Architecte front-end / Back-end developer
- Dev Ops
- Développeur mobile
- Testeur / Ingénieur qualité
- Développeur flash
- ...



**Le web est un secteur qui va vite, très vite**

# Ces métiers n'existaient pas avant

- Graphiste
- **UX Designer / Ergonome**
- **Front-end / Back-end developer**
- **Architecte front-end / Back-end developer**
- **Dev Ops**
- **Développeur mobile**
- Testeur / **Ingénieur qualité**
- ~~Développeur flash~~ (sur la pente descendante depuis 2010, officiellement abandonné en décembre 2020)
- ...

# Web, secteur en perpétuel évolution

- **Veille technologique obligatoire**
  - développement : hackernews, reddit...
  - graphisme : dribbble, pinterest...
- Pas à jour = pas de travail
- Lire l'anglais. Les meilleures sources sont en anglais

Sources :

- <https://www.awwwards.com/> - anglais

**Projets personnels indispensables  
pour être à jour**

**Le métier d'"intégrateur web" n'existe plus**

# Modernité du web, disparition du métier d' "intégrateur web"

- Sites beaucoup plus interactifs
  - **Connaissance indispensable** du javascript
- Développeur front-end =
  - intégrateur web + développeur javascript

# Rechercher



JPO  
digitale

Concours  
GalaxY

Entreprises

EUTOPIA

CY  
Fondation

Ce site utilise Google Analytics. En cliquant sur le bouton "J'accepte", vous nous autorisez à déposer des cookies à des fins de mesure d'audience. [En savoir plus](#)

[J'accepte](#) [Je refuse](#)

# Processus de développement d'un projet web (dans les grandes lignes)

- 1) Définition du besoin
- 2) Planning
- 3) **Design**
- 4) **Développement**
- 5) **Tests**
- 6) Mise en ligne / Mise en production



# Design

- Définit la partie graphique du site et la partie expérience
- Métiers concernés :
  - Web designer (graphiste)
  - UX designer / Ergonome (intervient en amont)
- Possède des notions en HTML/CSS
  - Permet de fluidifier le contact avec les développeurs front-end

# Développement

- Deux parties distinctes
  - Développeur front-end
  - Développeur back-end

# Développement - Développeur front-end

- S'occupe de la partie visible du site
- Langages de prédilection
  - HTML / CSS / JS
- Connaît un gestionnaire de code source
- Sait travailler dans un environnement nodejs
- Connaissances recherchées : un framework js
  - reactjs / angular / vuejs

## Sources :

- <https://fr.reactjs.org/>
- <https://fr.vuejs.org/>
- <https://angular.io/>

# Développement - Développeur back-end

- S'occupe de la partie invisible du site
  - Code interaction avec le serveur
- Langages de prédilection
  - PHP ou Python ou Java ou Go...
- Connaît un gestionnaire de base de données
  - Permet de sauvegarder les données utilisateur
- Connaît un gestionnaire de code source
- Travaille souvent avec un framework

# Outil de développeur - Framework

- Boîte à outils de développement
- Facilite la gestion de certaines choses
- Nécessite une base de connaissances du langage pour s'en servir
  - Connaître PHP pour utiliser Symfony

## Sources :

- <https://fr.wikipedia.org/wiki/Framework>

# Tests

- Appelé aussi Assurance Qualité (QA en anglais)
- S'assure que le produit n'a pas de bugs
  - Si bug trouvé → Retour à la phase de développement
- Notions de HTML/CSS/javascript préférables
  - Plus de facilités pour trouver des bugs
- Notions en programmation
  - Automatisation de test (profil recherché)

**Questions ?**

