# Intégration Web



# Danielo **JEAN-LOUIS**Développeur front-end

# **Pratiquons!**

# Pré-requis :

Avoir la ressource "preprocesseur/"

### Consignes:

- Ouvrir le fichier index.html dans votre navigateur
- Ouvrir le projet dans VS Code

#### Sources:

- https://downgit.github.io/#/home?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/integration-web-s2/travaux-pratiques/numero-3/ressources/preprocesseur

# Ça fonctionne mais...

```
.liste-emissions .lien {
 padding: 10px;
 display: inline-block;
 margin: 10px;
                          .liste-emissions .description {
 color: ■ rebeccapurple ∨
 font-weight: bold;
                             padding: 10px;
 font-size: 1.3rem;
                                          .liste-emissions li {
 .liste-emissions .h1 {
                                            flex: 0 0 49%;
  font-size: 1.6rem;
   position: relative;
                                             margin-top: 25px;
   padding: 5px 8px;
   top: -20px;
   left: 5px;
  color: white;
                                  .liste-emissions li:last-child {
   background-color: 
    rebeccapurple;

                                    margin-right: auto;
  display: inline-block;
  margin-bottom: -5px;
```

Ça fait beaucoup de ".liste-emissions", non ?

# Préprocesseurs CSS

- Méta-langages CSS
- Ne sont pas lus par les navigateurs
- Doivent être compilés en CSS
- Facultatifs mais indispensables
  - · 99,99 % des projets utilisent un préprocesseur CSS
- Existe une multitude de préprocesseurs CSS
  - · Le plus populaire : sass/scss On l'utilisera

#### Sources:

- https://www.alsacreations.com/article/lire/1717-les-preprocesseurs-css-c-est-sensass.html
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Pr%C3%A9processeur\_CSS
- https://grafikart.fr/tutoriels/differences-sass-scss-329
- https://la-cascade.io/se-lancer-dans-sass/
- https://sass-lang.com/

# Pourquoi les préprocesseurs CSS?

- Pallient aux limitations du CSS
  - · Redondances des sélecteurs CSS (c.f. ".liste-emissions")
  - · Difficile séparation des rôles
  - · Petits changements, grosses conséquences
  - · Très difficile à maintenir sans grand efforts

#### Sources:

- https://medium.com/swlh/advantages-of-using-a-preprocessor-sass-in-css-eb7310179944 anglais
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Glossaire/preprocesseur\_CSS

# Préprocesseurs CSS

- "Même" syntaxe que le CSS ça va dépendre du préprocesseur utilisé
- Apportent de nouvelles fonctionnalités
  - · Imbrication de sélecteurs
  - Conditions / boucles
  - · Import de fichiers\*
  - Fonctions
  - · Variables compilées Elles ne sont pas modifiables après coup
- Equivalent HTML : PHP
- Les fonctionnalités peuvent également couler un projet : Attention

# Préprocesseurs CSS - Compilation

- Utilisation d'un serveur node (méthode la plus utilisée dans le milieu pro)
  - · Voir le projet d'architecture posté sur Teams
- Compilation en ligne
- Extension d'éditeur de code
  - · Nous allons utiliser cette méthode

#### Sources:

<sup>-</sup> Projet archi front-end: https://downgit.github.io/#/home?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/integration-web-s2/outils/archi-fe

# **Préprocesseurs CSS - Compilation**

- Ne jamais, jamais, jamais modifier le fichier CSS généré à la compilation
- Overkill pour un petit projet (sauf ce TP)

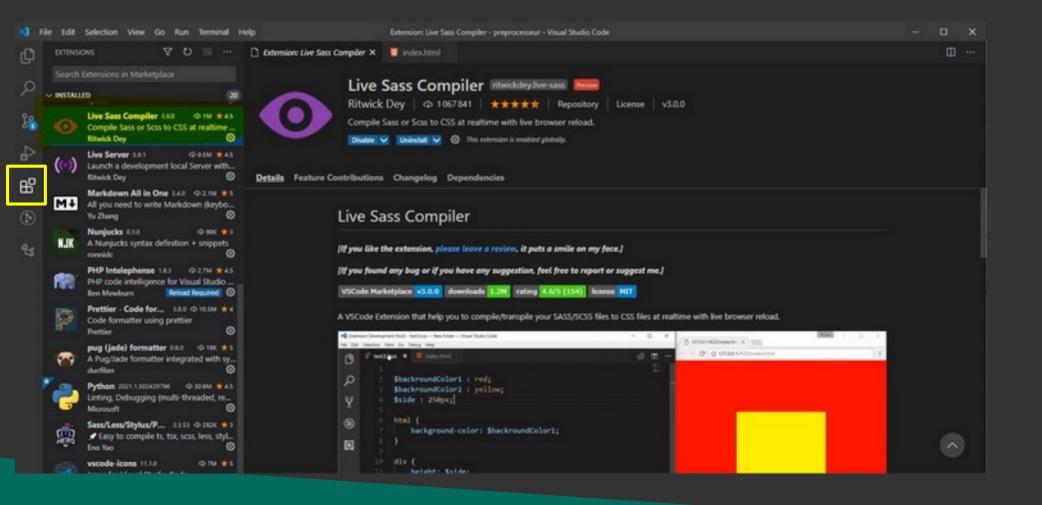
#### Sources:

- https://iamvdo.me/blog/pourquoi-je-nutilise-pas-les-preprocesseurs-css

# VS Code – Compilation SCSS/SASS Extension Live Sass Compiler

- Permet de compiler le fichier .scss/.sass en .css
- Installe par la même occasion l'extension "Live Server"
  - Permet de recharger votre navigateur après chaque modification de fichiers

# Installons l'extension Live Sass Compiler



# Pratiquons! - Écrivons le projet en SASS

# Pré-requis :

Avoir la ressource "preprocesseur/"

### Consignes:

- Copier le dossier de la ressource pour avoir un "master"
- Réécrire le fichier "style.css" en SCSS ou SASS
- Rajouter une pseudo-classe ":hover" + attr css pour la classe ".lien"

#### Sources:

<sup>-</sup> https://downgit.github.io/#/home?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/integration-web-s2/travaux-pratiques/numero-3/ressources/preprocesseur

# Questions?

# **Intégration Web**

MMI 1 – TP#3 S2



### Danielo **JEAN-LOUIS** Développeur front-end

### **Pratiquons!**

### Pré-requis :

• Avoir la ressource "preprocesseur/"

#### Consignes:

- Ouvrir le fichier index.html dans votre navigateur
- Ouvrir le projet dans VS Code

 $\textbf{Sources:} \\ - \text{https://downgit.github.io/\#/home?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/integration-web-s2/travaux-pratiques/numero-3/ressources/preprocesseur$ 

|--|

```
.liste-emissions .lien {
 padding: 10px;
display: inline-block;
margin: 10px;
                               .liste-emissions .description {
  color: Brebeccapurple
  font-weight: bold;
                                  padding: 10px;
  font-size: 1.3rem;
                                                 .liste-emissions li {
                                                   flex: 0 0 49%;
   font-size: 1.6rem;
   position: relative;
                                                   margin-top: 25px;
   padding: Spx 8px;
   top: -20px;
left: 5px;
color: ■white;
background-color: □rebeccapurple;
                                       .liste-emissions li:last-child {
                                          margin-right: auto;
   display: inline-block;
margin-bottom: -5px;
```

| Ça fait beaucoup de ".liste-emissions", non ? |
|---|
|   |

### **Préprocesseurs CSS**

- Méta-langages CSS
- Ne sont pas lus par les navigateurs
- Doivent être compilés en CSS
- Facultatifs mais indispensables
  - · 99,99 % des projets utilisent un préprocesseur CSS
- Existe une multitude de préprocesseurs CSS
  - · Le plus populaire : sass/scss On l'utilisera

- Sources:
   https://www.alsacreations.com/article/lire/1717-les-preprocesseurs-css-c-est-sensass.html
   https://fr.wikipedia.org/wiki/Pr%C3%A9processeur\_CSS
   https://grafikart.fr/tutoriels/differences-sass-scss-329
   https://la-ascade.io/se-lancer-dans-sass/
   https://sass-lang.com/

### Pourquoi les préprocesseurs CSS?

- Pallient aux limitations du CSS
  - · Redondances des sélecteurs CSS (c.f. ".liste-emissions")
  - · Difficile séparation des rôles
  - · Petits changements, grosses conséquences
  - · Très difficile à maintenir sans grand efforts

#### Sources

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Glossaire/preprocesseur\_CSS

4 - anglais

### **Préprocesseurs CSS**

- "Même" syntaxe que le CSS ça va dépendre du préprocesseur utilisé
- Apportent de nouvelles fonctionnalités
  - · Imbrication de sélecteurs
  - · Conditions / boucles
  - · Import de fichiers\*
  - · Fonctions
  - · Variables compilées Elles ne sont pas modifiables après coup
- Equivalent HTML : PHP
- Les fonctionnalités peuvent également couler un projet : **Attention**

### **Préprocesseurs CSS - Compilation**

- Utilisation d'un serveur node (méthode la plus utilisée dans le milieu pro)
  - · Voir le projet d'architecture posté sur Teams
- Compilation en ligne
- Extension d'éditeur de code
  - · Nous allons utiliser cette méthode

 $\textbf{Sources:} \\ \textbf{- Projet archi front-end: https://downgit.github.io/#/home?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/integration-web-s2/outils/archi-fe}$ 

### **Préprocesseurs CSS - Compilation**

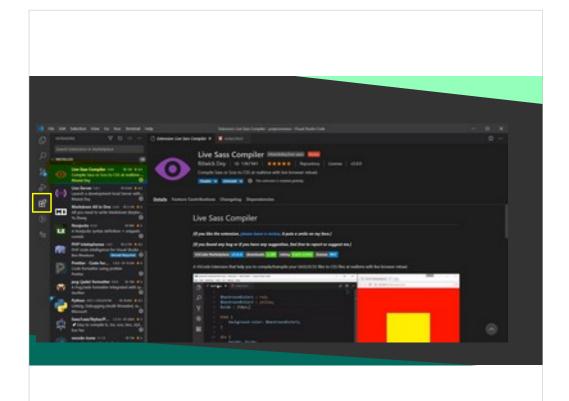
- Ne jamais, jamais, jamais modifier le fichier CSS généré
  à la compilation
- Overkill pour un petit projet (sauf ce TP)

Sources: - https://iamvdo.me/blog/pourquoi-je-nutilise-pas-les-preprocesseurs-css

### VS Code – Compilation SCSS/SASS Extension Live Sass Compiler

- Permet de compiler le fichier .scss/.sass en .css
- Installe par la même occasion l'extension "Live Server"
  - · Permet de recharger votre navigateur après chaque modification de fichiers

## Installons l'extension Live Sass Compiler



### Pratiquons! - Écrivons le projet en SASS

### Pré-requis :

• Avoir la ressource "preprocesseur/"

#### Consignes:

- Copier le dossier de la ressource pour avoir un "master"
- Réécrire le fichier "style.css" en SCSS ou SASS
- Rajouter une pseudo-classe ":hover" + attr css pour la classe ".lien"

Sources:
- https://downgit.github.io/#/home?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/integration-web-s2/travaux-pratiques/numero-3/ressources/preprocesseur

| Questions 2 |  |
|-------------|--|
| Questions ? |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

