

Création et Design interactif

MMI 2 – TP#1 S4

Danielo **JEAN-LOUIS**

But du cours

- Découvrir :
 - La programmation de jeux vidéo
 - Le logiciel Godot
 - Le langage GDScript
- Préparer la SAE 402 – Concevoir un dispositif interactif
- Réaliser un jeu vidéo en 2D

Apprentissages critiques ciblés

- AC23.02 | Définir une iconographie
- AC23.03 | Intégrer, produire ou développer des interactions riches ou des dispositifs interactifs

Apprentissages critiques ciblés

- AC23.04 | Imaginer, écrire et scénariser en vue d'une communication multimédia
- AC23.06 | Élaborer et produire des animations, des designs sonores, des effets spéciaux, de la visualisation de données ou de la 3D

Godot

- Moteur de jeu multiplateforme totalement *gratuit*
 - Très populaire → Plein de tutos en ligne
- Pensé pour démocratiser le développement de jv
 - Outil complet gérant notamment la physique ou les modèles 3D
- Première version stable : 2014

Source(s) :

- <https://godotengine.org/>

Godot

- Gère beaucoup de plate-formes
 - PC, smartphones, VR...
- Utilise le langage de programmation GDScript
 - Et C# (se prononce *see-sharp*)
- Existe pour MacOS, Linux et Windows
 - Et même Web dans une version très limitée

Source(s) :

- <https://godotengine.org/>

Développés avec Godot



Hollow Knight (2017)



Superhot (2015)



Cuphead (2017)

Source(s) :

- <https://unity.com/madewith>
- https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Unity_games

Godot

- Gère la 2D et la 3D
- Tout type de jeux possible
- Système d'extensions gratuites et payantes
 - Disponibles via l'AssetLib

Source(s) :

- <https://godotengine.org/>

Télécharger Godot

Download Godot 4 for Windows



Godot Engine

4.1.1

64 bit · 17 July 2023



Godot Engine - .NET

4.1.1

64 bit · C# support · 17 July 2023

Le développement de jeux vidéo, c'est :

- Complexe et exigeant
- Beaucoup de lignes code
- Beaucoup de fichiers

Le développement de jeux vidéo, c'est :

- Beaucoup de parties prenantes :
 - Développeurs, graphistes, musiciens...
- Un excellent moyen d'apprendre à bien coder
 - Transfert de compétences dans d'autres langages de programmation

Pratiquons ! - Découvrons Unity

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/godot
- Avoir Godot installé sur son ordinateur

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fcreation-et-design-interactif-s4%2Ftravaux-pratiques%2Fnumero-1%2Fressources%2Funity>

Questions ?

