

# Intégration Web

MMI 2 – TP#6 S3

Danielo **JEAN-LOUIS**  
Michele **LINARDI**

# Plugin javascript

- Fragment de code permettant d'étendre les fonctionnalités de javascript :
  - Manipulation de données
  - Effets visuels
  - ...
- Appelé également “bibliothèque”
  - Ou “library” en anglais

# Plugin javascript

- Développé par la communauté
  - Vous pouvez créer le vôtre
- Se charge comme n'importe quel script
  - Utilisation de la balise `<script>`
- **Peut être payant**

# Plugin javascript – Exemple chargement

```
<script src="lien/vers/plugin.js"></script>
```

On charge un plugin local

```
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/lodash.js/4.17.21/lodash.min.js">  
</script>
```

On charge un plugin distant  
(risque de ne pas fonctionner sans serveur)

# Plugin javascript – Fonctionnement

- **Lisez la documentation**
  - Elle peut être parfois très obscure mais seule façon de comprendre le fonctionnement du plugin

# Pratiquons ! - Plugin (Partie 1)

## Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/plugins
- A télécharger ici :  
<https://downgit.github.io/#/home?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/integration-web-s3/travaux-pratiques/numero-4/ressources>

**Questions ?**



