

# Intégration Web

MMI – TP#3 S3



Danielo **JEAN-LOUIS**  
Michele **LINARDI**

# Favicon

- Contraction de "favorite icon"
- Initialement fichier au format ".ico"
  - formats png / gif également acceptés
  - Taille de 16x16px en général

# Favicon

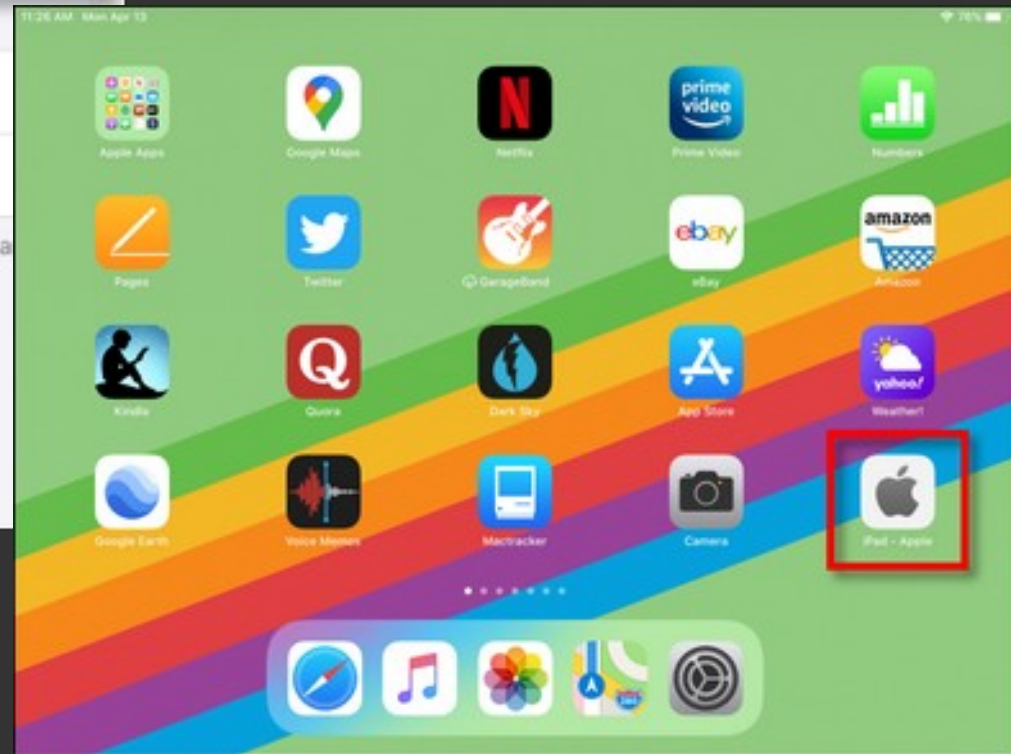
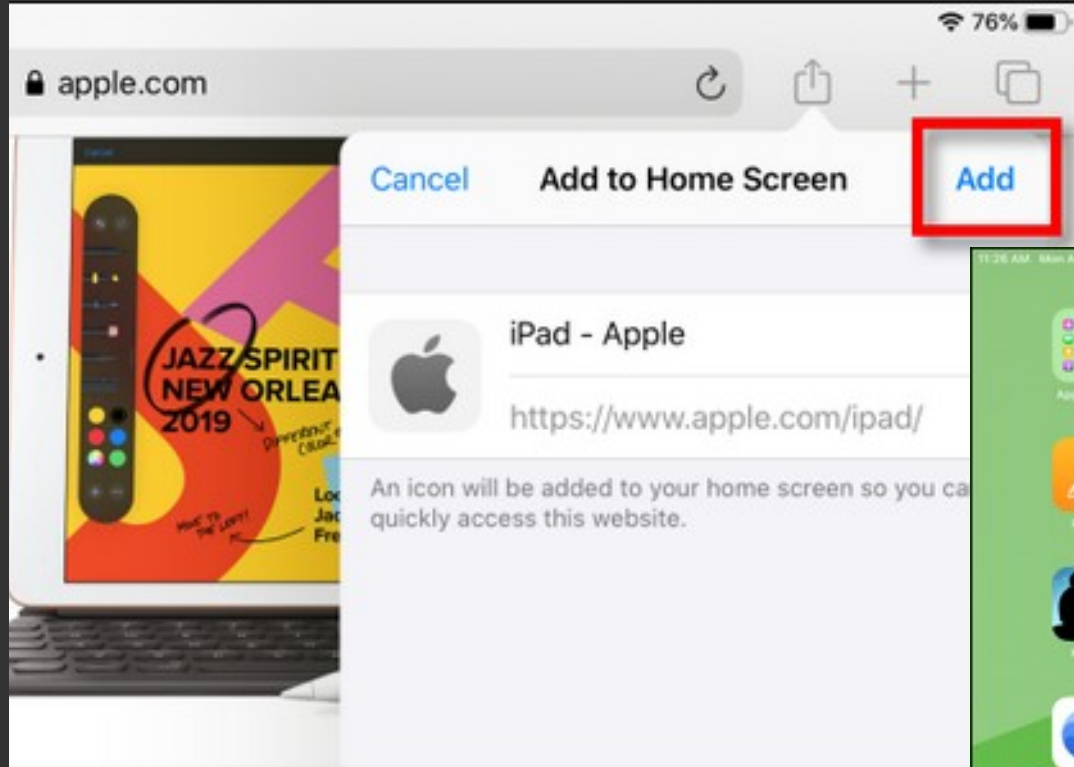
- Existe en version spéciale pour les terminaux mobiles (pour les raccourcis)
  - Composante des webapps
- Affiché dans l'onglet à côté de la valeur de la balise `<title>`

# Favicon



Favicon d'un onglet

# Favicon



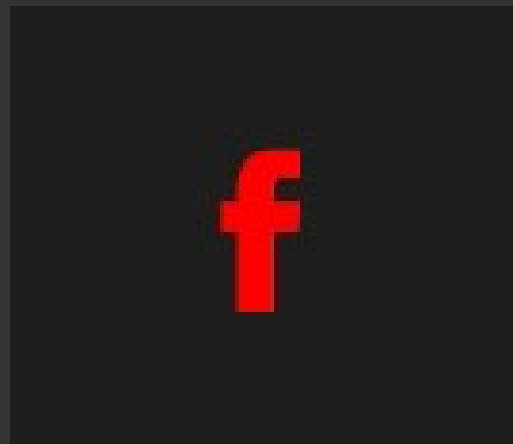
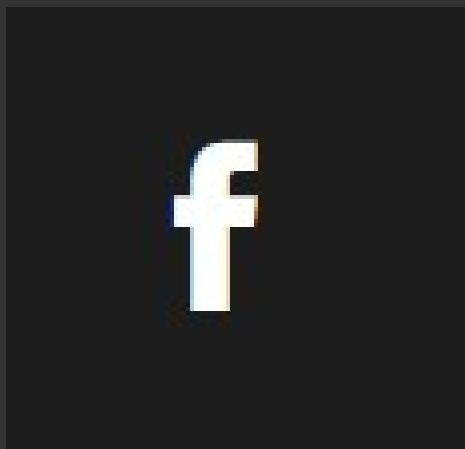
# Favicon

- Définit l'identité graphique d'un site dans la barre d'onglets
  - Le site est facilement repérable → Bonne chose pour l'accessibilité
- Générateurs en ligne
  - image(s) + code

# Favicon

- Peut ne pas s'afficher en absence de serveur
- Affiché grâce à la balise link
  - Lien entre la page et l'image
  - Balise à mettre dans la balise `<head>` n'importe où







**Comment géreriez-vous ceci ?**

# Iconfonts

- Permet de gérer sous forme de police d'écriture personnalisés des icones
  - Utilisation de la propriété @font-face
  - Lien avec un fichier CSS et un ensemble de fichiers de polices

# Iconfonts

- Générateurs en ligne
  - Plus populaire : icomoon
- Polices déjà toute prête :
  - fontawesome

## Sources :

- <https://fontawesome.com/>

# icomoon.io

- Outil gratuit
- Permet d'ajouter des fonts à une iconfont existante
- Permet créer une iconfont
- Génère le code CSS et les fichiers de police associés

Source(s) :

- <https://icomoon.io/>

# Iconfonts - Avantages

- Utilisation format vectoriel
  - Jamais de pixellisation
  - Chargement rapide (Pas de CSS sprites)
- Éligible aux propriétés CSS...
  - color, font-size...
- ...et aux pseudo-classes dont ":hover"

# Iconfonts - Inconvénients

- Peut être compliqué à gérer dans un projet avec plusieurs développeurs
- Nécessite parfois un travail en amont sur certains icônes : simplification, nettoyage

## Source(s) :

- [https://www.filamentgroup.com/lab/bulletproof\\_icon\\_fonts](https://www.filamentgroup.com/lab/bulletproof_icon_fonts)
- <https://jakearchibald.github.io/svgomg/>

# Iconfonts - Inconvénients

- Ne gère pas les icônes complexes
  - Pas d'icônes avec plusieurs couleurs
- Pas accessible, utiliser la propriété : `aria-hidden="true"`
  - Permet aux lecteurs d'écran de ne pas lire le contenu du l'iconfonts → déjà généré par icomoon

## Source(s) :

- [https://www.filamentgroup.com/lab/bulletproof\\_icon\\_fonts](https://www.filamentgroup.com/lab/bulletproof_icon_fonts)
- <https://jakearchibald.github.io/svgomg/>



# Pratiquons ! - Icônes (Partie 2)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/icones

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fintegration-web-s3%2Fnumero-3%2Fressources%2Ficones>

# @font-face

- Règle @
- Permet d'importer des polices extérieures à l'ordinateur de l'utilisateur
  - Attention au nombre de polices importées
    - Augmente le temps de chargement du site
  - Attention au chemin vers la police (relatif ou absolu)

Source(s) :

- <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/@font-face>

# Pratiquons ! - Icônes (Partie 3/4)

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/icones

A télécharger ici :

<https://download-directory.github.io/?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FDanYellow%2Fcours%2Ftree%2Fmain%2Fintegration-web-s3%2Fnumero-3%2Fressources%2Ficones>

**Questions ?**

