

# Intégration Web

MMI 1 – TD#2 S2

Danielo **JEAN-LOUIS**  
Développeur front-end

# Pratiquons !

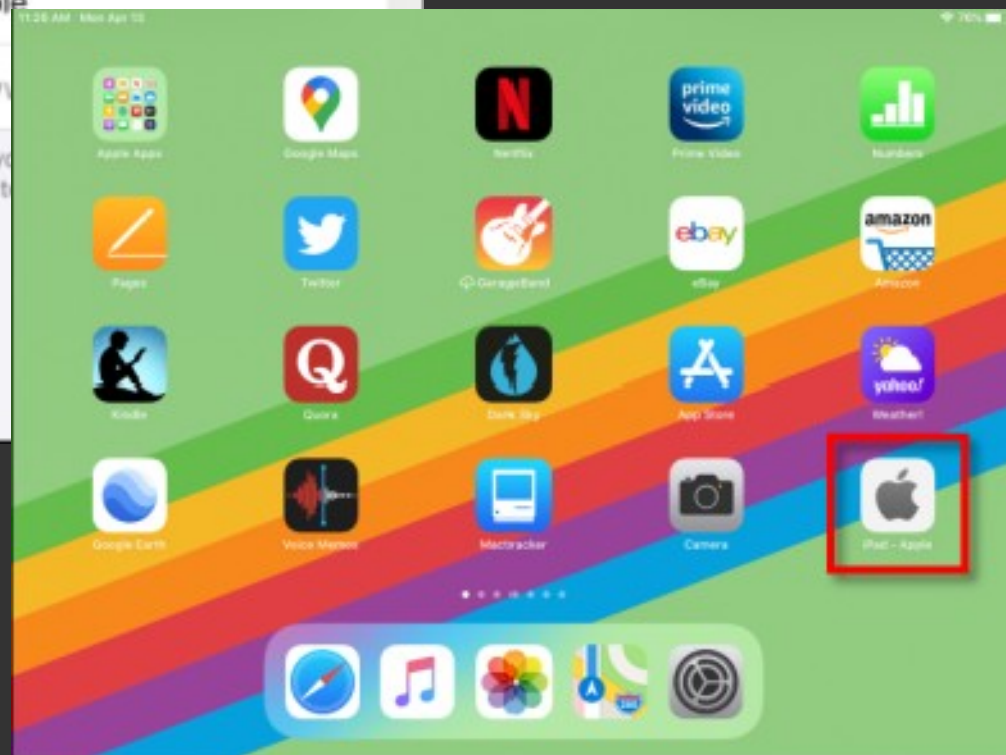
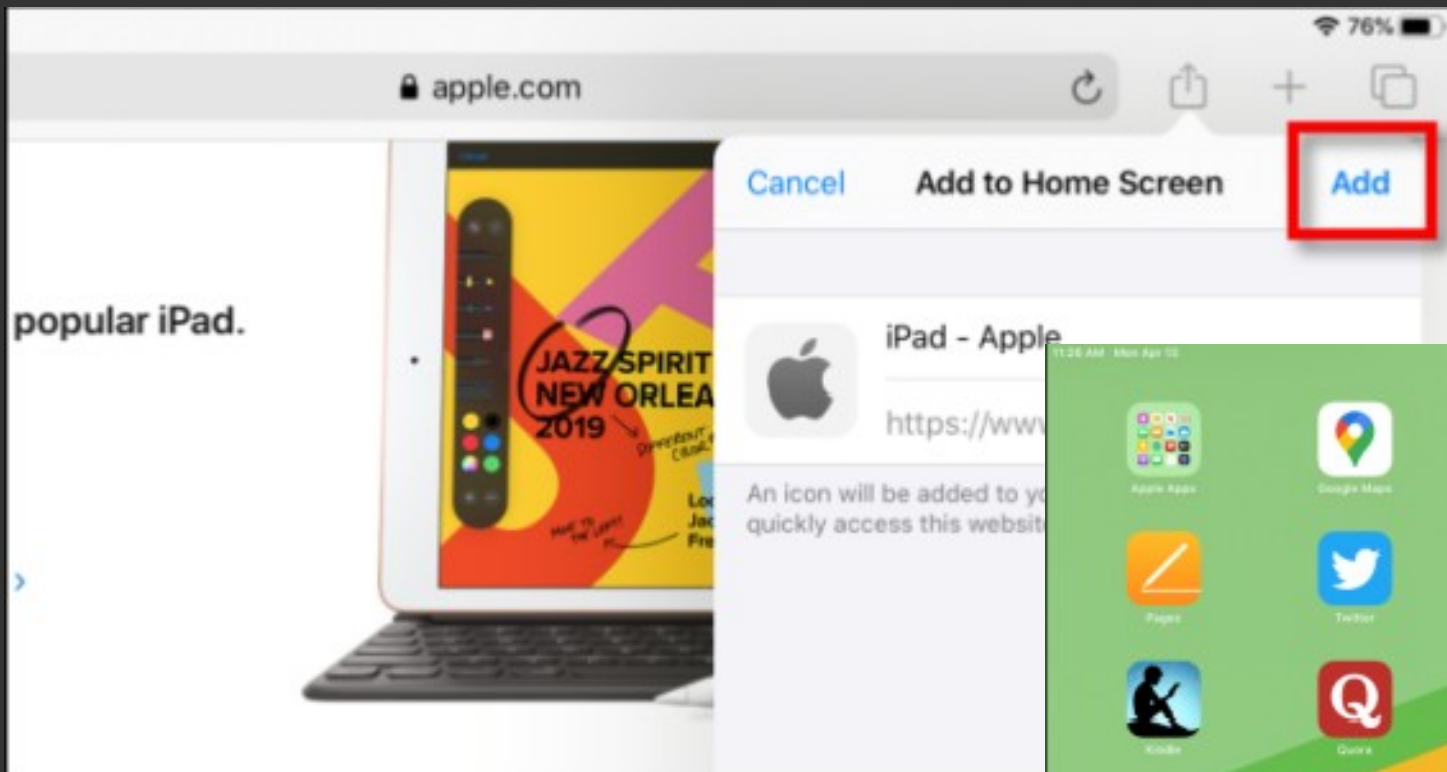
Pré-requis :

- Télécharger la ressource ressources/icones

<https://downgit.github.io/#/home?url=https://github.com/DanYellow/cours/tree/main/integration-web-s2/travaux-dirig%C3%A9s/numero-2/ressources/icones>

# Favicon

- Contraction de "favorite icon"
- Initialement fichier au format ".ico"
  - formats png / gif acceptés
  - Taille de 16x16px en général
- Existe en version spéciale pour les terminaux mobiles (pour les raccourcis)
  - Composante des webapps



# Favicon

- Définit l'identité graphique d'un site dans la barre d'onglets
  - Le site est facilement repérable
- Générateurs en ligne
  - image(s) + code

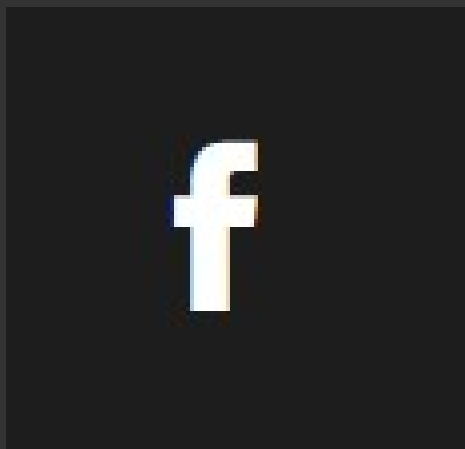
# Pratiquons !

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/icones

Consignes :

- Suivre les consignes de la partie 1 de la ressource







**Comment géreriez-vous ceci ?**

# Iconfonts

- Permet de gérer sous forme de police d'écriture personnalisés des icones
  - Utilisation de la propriété @font-face
  - Lien avec un fichier CSS et un ensemble de fichiers de polices

# Iconfonts

- Générateurs en ligne
  - Plus populaire : icomoon
- Polices déjà toute prête :
  - fontawesome

## Sources :

- <https://fontawesome.com/>

# icomoon.io

- Permet de gérer sous forme de police d'écriture personnalisées des icones
  - Utilisation de la propriété @font-face
- Générateurs en ligne
  - Plus populaire : icomoon
- Polices déjà toute prête :
  - fontawesome

## Sources :

- <https://fontawesome.com/>

# Iconfonts - Avantages

- Utilisation format vectoriel
  - Jamais de pixellisation
  - Chargement rapide (Pas de CSS sprites)
- Eligible aux propriétés CSS...
  - color, font-size...
- ...et aux pseudo-classes dont ":hover"

## Iconfonts - Inconvénients

- Peut être compliqué à gérer dans un projet avec plusieurs développeurs
- Nécessite un travail en amont sur certains icônes
- Ne gère pas les icônes complexes
  - Pas d'icônes avec plusieurs couleurs

# Pratiquons !

Pré-requis :

- Avoir la ressource ressources/icones

Consignes :

- Lire les explications sur l'utilisation de icomoon + suivre les consignes de la partie 2

**Questions ?**



