TD01 TD0I 改革正式文档

2044_space_elevator

Contents

1	文档	说明	1
2	人员管理		
	2.1	对于新成员加入请求	1
	2.2	现有成员管理	2
		纪律与惩罚	2
	2.4	成员自由制	3
3	3 题目管理		
4	比赛事务		4
5	财政	相关	5

1 文档说明

考虑到R1 结束后可能会有大量优秀人员进入,所以决定撰写该文档。 文档后续会考虑修订,**所有行为以该文档为规范执行。 此文档R1 结束后即刻执行。**

2 人员管理

2.1 对于新成员加入请求

团队应长期保持"不可加入"。请求加入团队需要私信团长,团长审核通过后会短期开放加入通道。

请求加入团队者应遵循以下规定,明显不符合条件者可能会被拉黑,特殊情况会酌情考虑。

对于任意组,需要保证满足以下条件至少2条:

- 蓝钩或者金钩。
- 是洛谷管理员或者知名人物。
- 有能力证明自己足够强。
- 有在其他大型出题组中担任比赛事务的经验(至少2次)。
- 在Codeforces 上Rating 超过1600。

对于各个组的硬条件:

- 对于出题组:应保证持有一道绿题入团,该题先前不得公开。
- 对于std组: 应保证能独立切绿题、蓝题。
- 对于验题组:要求同std组。
- 对于题解组: 在主题库和RMJ 持有**有效绿题/蓝题/紫题/黑题题解** 10 篇以上。
- 对于行政组:有能力支付团队的日常支出。

2.2 现有成员管理

考虑积分,对于每一个成员,将其在上一次比赛的贡献程度的比例乘上16。并且按照以下规则继续加分。加分后按照排名降序排列,**取前10 名作为TDOI主团成员,剩余成员退回副团,除非有题目贡献等需求,不能长期待在主团。**

- 在团队题库里有n 道有效题目贡献: $m\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ 。
- CCF 程序设计能力等级为k 级,加2k 分。
- 名字颜色,对于红名,加4分,橙名,加3分,绿名,加2分,蓝名,加1分。

积分制的生效范围为所有成员(包括团长)。

2.3 纪律与惩罚

题目使用流水线形式,出题人出完后若下一场比赛还有对应难度的题目位置没占,可以向团主申请加入比赛队列,团主通过后即可在团内寻找std、数据、验题、题解人进行相关工作。

为最大程度节省团内的劳动资源,禁止借用团队内的人力资源来为任何人的没加入比赛队列的题目在团内请求添加数据、std、验题、题解(自己写的不管)。

对于比赛开始前:

- 擅自恶意修改题目的,查明后撤销管理权3天。
- 擅自恶意修改比赛的,查明后撤销管理权1天。
- 擅自恶意踢人的,查明后撤销管理权1周。
- 擅自恶意删帖的, 查明后警告1次。

对于比赛进行时:

- 擅自对题目进行修改(不包括管理允许的在题面上的小修改),按严重程度和技术水平惩罚从撤销管理权14 天到永久踢出。
- 擅自对比赛进行除公告以外的修改的,撤销管理权2个月。
- 私自发布赛时答疑帖、赛后总结帖,或作为答疑员在贴内胡言乱语,有管理权的撤销管理权1个月,禁止参与公开赛事务权限1个月,没有管理权的撤销参与公开赛事务权限14天。

管理不得私自进行处罚,处罚应有行政部进行。

2.4 成员自由制

- 如果某成员对另外一个成员(包括团长)不满(辱骂他人、滥用权限等),可以在洛谷团队帖子里进行申诉。
- 对于题目相关事宜,应当先由团长初审,初审通过后建议寻找其他大佬 征求意见。
- 每1 个月轮换一次团长,这个制度称为"轮值团长",轮值团长可以在轮值期间在不违反本规定的前提下自由管理团队,监督团长为2044_space_elevator。
- 当很多团员对一件事情出现抗议,应当立即停止此事进程。

3 题目管理

- 为避免团内猴子频出,出题人应将数据点、题面拷贝一份。
- 题目初审失败后应立即转移到个人题库。否则将在两周内删除。

- 对一道题目进行过操作的人,应当在题目标题上标记自己进行了哪些操作。
- 合法题目全程不得公开,没有外人提交酌情考虑,有外人提交直接视为 废题。

对于一道题目, 团长初审的依据如下:

- 没有明显的重题、模板题。
- 不是很水的题目。
- 题目保证有可AC 代码。
- 题目没有通过毫无技术含量的算法来凑难度,比如使用高精度算法凑难度。
- 题目保证在某个编程语言下没有特别便捷的写法,比如A + B Problem 高精度版(当然能卡掉这类语言的也会予以通过初审)。

4 比赛事务

对于任何公开赛:

- 需找出至少3 人作为答疑员。
- 必须保证团主和负责人在赛时有时间(毕竟团主是作为第二负责人的)。
- 负责人应当积极与团内成员和洛谷管理员沟通,并保证赛时的时候在 线。
- 交审前应当征求负责人意见。
- 只有团主可以交审。

对于官方公开赛(月赛、基础赛……):

- 需要保证主团大部分成员在线。
- 出锅的话可能会考虑比普通公开赛更严重的惩罚, **当然也会按照洛谷扣** 工资的比例扣出锅的那个人的工资。
- 网课讲评与ppt 由团内成员自愿报名参与。

5 财政相关

官方公开赛的参与人员奖励:

- 负责人先拿走¹/₈。
- 1/16 放入团队金库。
- 剩余部分由团内成员的贡献比例(贡献包括std、数据、验题、出题、题解、ppt、讲评)瓜分。

团队金库的作用:

- 赛后奖励参赛时的优秀人员。
- 奖励团内的一些优秀人员。

团队金库由行政部的可以自由支配支付软件的人员管理。为防止行政部 腐败,团队金库的所有收入支出应当公开。