## Chill:Doelkeuze



Module: Jij de Baas Challenge: Doelkeuze

Duur: 15:00

**Gebruik:** Een groepsreflectie op het weloverwogen en vanuit het hart kiezen van een goed doel Leerlingen die samen voor een bepaalde uitdaging gaan, vormen een team. Zie de spelbeschrijving of clip.

5. Vorm een getal 9. Beslis o

Kringopstelling. Een leerling is spelleider. Een andere is griffier en legt de vragen en antwoorden vast. De docent coached.

- es spelleider
- 2. Wijs speler en griffier aan 6. Stel moeilijkheid vast
- 3. Gooi 3 dobbelstenen 7. Spelleider kiest vraag
  4. Kies 1 of 2 dobbelstenen 8. Bespreek antwoord
- 10. Keer uit of ontvang
- 11. Wijs volgend team aan 12. Herhaal vanaf 2

## Makkelijk (1-21)

- Waar zou je zelf als vrijwilliger willen meehelpen?
- Hoe ben je op het door jou gekozen doel gekomen?
- Wat wil jouw goede doel bereiken?
- Waarom ga je niet zelf een goed doel oprichten?

## Gemiddeld (22-44)

- Wat geeft het werken aan het gekozen doel jou?
- Hoe vallen jouw interesses samen met het doel?
- Wie hebben ook dit doel gekozen en heeft dit jouw keuze beïnvloed?
- Waarom is dit vooral JOUW goede doel?

- Waarom inspireert het doel je?
- Welke acties wil je ondernemen voor het goede doel en waarom doe je dat graag?

Moeilijk (45-66)

- Wanneer zal jij tevreden zijn met je project?
- Hoe ga jij in de toekomst meehelpen aan een betere wereld?