

Voorwoord

Even voorstellen Diem Do

Nieuwsflits

Hackathon Smart Cities - De
Ontdekking - LOLMakers

Nieuwsbrief

Uitgelicht

CodeGorilla - Traject
- Ramon Horst - Gert
Zwartscholten

Agenda

Hackathon LOL maken -
Estland - Jij de Wereldburger

Voorwoord

Beste Lezers,

Volg ons via twitter [@entreprenasium](#) of onze facebookpagina <https://www.facebook.com/Entreprenasium/>! Nieuwsbrief gemist?
Kijk op <http://wiki.entreprenasium.nl/index.php/Menu:Nieuws>.

Zoals u in onze eerdere nieuwsbrieven hebt kunnen lezen of via de links hierboven kunt nazien, is de Stichting Entreprenasium ongekend actief met tal van top projecten op het gebied van maatschappelijk ondernemend leren. Wilt u als school ook de naam entreprenasium voeren, neem dan een abonnement voor slechts € 500,- per jaar via info@entreprenasium.nl.

Wij constateren dat er **partijen** zijn die onze producten en naam aanbieden, maar dat niet behoren te doen. Onze erkende partners zijn LEF, **StartUp4kids**, **LOLmakers**, **MOID**, **Onderwijsarchitect**, **Leerparadijs** en **CodeGorilla**. Bij deze partners bent u verzekerd van een hoge kwaliteit.

In deze nieuwsbrief lichten we onze partner CodeGorilla eruit. Daar wordt het entreprenasium-concept onder andere toegepast om mensen met een afstand tot werk door het ondernemend leren van ICT terug te brengen naar de maatschappij. Een top voorbeeld van maatschappelijk ondernemend leren en het project Jij de Maatschappij.

We stellen met trots Diem Do voor, founder van CodeGorilla en tal van andere sociale initiatieven. Zij is een prachtig voorbeeld van een social entrepreneur en onze kersverse ambassadeur.

De Redactie

3

EVEN VOORSTELLEN DIEM DO

Mijn naam is **Diem Do**. Ik ben 31 jaar en ik kom uit Emmen. Ik ben sociaal ondernemer en vind het ontzettend leuk en belangrijk om jongeren en mensen met een afstand tot de arbeidsmarkt in contact te brengen met techniek en innovatie. Vanuit deze passie heb ik een bedrijf opgezet Codegorilla waarbij ik coding bootcamps geef aan werkzoekenden. Mijn droom is om ook coding bootcamps te geven aan kinderen, omdat kennis van programmeren en ondernemend leren kinderen meer weerbaar maakt binnen de snel veranderde wereld van automatisering en robotisering.

Daarnaast heb ik een ondernemerstraject opgezet om mensen die vanuit een uitkeringssituatie een eigen bedrijf willen starten te helpen richting zelfstandig ondernemerschap. We hebben daar in 2016 de Social Impact Award mee gewonnen.

Een uit de hand gelopen hobby...

Ik heb in het verleden verschillende hackathons georganiseerd met als thema: Internet of Things, Circulaire Economie, Smart Business Parks en Smart City & Smart Industry. In het najaar van 2017 staat er nog een hackathon op de planning met als thema Hack het Onderwijs - wat als we vandaag de dag een streep zou zetten onder het huidige onderwijssysteem en we het onderwijs van de toekomst zouden mogen creëren hoe zou dit er dan uit zien? Dit gaan we doen met scholieren, studenten, docenten, bestuurders en ondernemers.

Het Entreprenasium en het ondernemend leren past als een handschoen bij de Codegorilla coding bootcamp en de hackathons. Je laat de scholieren en deelnemers hands on aan de slag gaan met waar ze enthousiast door zijn geworden en waar hun hart ligt. Ook binnen Codegorilla en de hackathons passen we het ondernemend leren toe en de deelnemers lopen ermee weg.

Meer informatie:
www.codegorilla.nl



HACKATHON SMART CITIES

Van zaterdag 8 april vanaf 8:00 tot zondag 9 april 18:00 vond bij Hogeschool Stenden te Emmen de Hackathon "Smart Cities" plaats. De CodeGorilla's en het Leerparadijs waren aanwezig en kwamen met prachtige ideeën over hoe men duurzaam een Smart City kan inrichten. Zo'n slimme stad die zich blijft ontwikkelen kan men beschouwen als een lerend organisme. Een lerende stad met een ICT infrastructuur waardoor mensen van elkaar leren en samen komen tot innovaties. Een onderwijsstad waar het aanwezige menselijk kapitaal optimaal wordt ontwikkeld door mensen met ICT hun eigen onderwijs te laten ontwerpen zodat recht wordt gedaan aan verschillen in passies, talenten en leerstijlen. Een creatieve stad waarin het slim delen van kennis leidt tot 1 en 1 is 3 en ICT oplossingen helpen om een (van)zelf lerende stad te worden.

WHAT THE
HACKATHON



DE ONTDEKKING

De Ontdekking (www.deontdekkingdrenthe.nl) en het Leerparadijs (www.leerparadijs.nl) gaan samenwerken om een (online) pool van vakdocenten op te zetten die bereid zijn online of als gast leerlingen te ondersteunen of supervisie te verlenen aan de vaste begeleiders/docenten. Ontdekkend leren heeft namelijk veel raakvlakken met ondernemend leren.

LOLMAKERS

Donderdag 20 april liet LOLmakertje Nazra's haar droom uitkomen: Ze heeft een Dromen-tekenwedstrijd voor de hele school georganiseerd. Haar klasgenoten hebben dromenvangers gemaakt om de wedstrijdzaal mee te versieren.



Een andere LOLmakertje Jaruk (11 jaar oud) heeft zijn hele school zo ver gekregen om bomen te planten in plaats van te kappen. Hij zag zelf dat Turkije steeds droger wordt.

CODEGORILLA

CodeGorilla is een bootcamp waarin iedereen die een onderdeel van de toekomst wil zijn - robotisering, automatisering, kunstmatige intelligentie, app- en webdevelopment, blockchain of zelfs bio-engineering - een kans krijgt, ongeacht de achtergrond. Een CodeGorilla worden betekent een heleboel leren, met name de 21st century skills. Kunnen programmeren is hier maar een klein onderdeel van. Veel belangrijker is zelfgestuurd en ondernemend kunnen leren. Want ondernemend leren sluit naadloos aan op ICT-concepten als agile, scrum, lean en hackathon!

TRAJECT

Een CodeGorilla start direct met het maken van een digitaal portfolio en een persoonlijk ontwikkelingsplan, waaruit blijkt dat hij of zij over voldoende logisch denkvermogen en doorzettingsvermogen beschikt en een sterke ambitie heeft ten aanzien van de uitkomst van de bootcamp. Nadat men dit heeft opgeleverd, gaan ze in teams 30 uur lang stoeien aan een complex probleem tijdens een hackathon (dit is meteen een selectieronde).

Daarna begint het echte zweten pas. Drie maanden lang worden de CodeGorilla's dag in, dag uit, vijf dagen per week door ICT-entrepreneurs gepolijst van ruwe diamant naar startende CodeGorilla's. Vervolgens wordt men gekoppeld aan een passende IT-partner waar men op proefplaatsing gaat voor een periode van drie maanden. Als de CodeGorilla goed presteert uit zich dit in een baan als startend developer. De bootcamp blijft de CodeGorilla ondersteunen, zodat men ook na de proefplaatsing blijft leren en ontwikkelen.



RAMON HORST

“Het concept van ondernemend leren is voor mij, als kind van de jaren 1980, totaal nieuw. Onderwijs was voor mij gelijk aan klaslokalen met semi-oplettende koppen, starend naar een schoolbord waar dingen op gekalkt staan die je je vaag kunt herinneren van 5 minuten geleden. Nu ik de 30 gepasseerd ben zie ik pas dat het ook helemaal anders kan, revolutionair zo je wilt.

Ik ben in aanraking gekomen met ondernemend leren bij CodeGorilla, waar ik met 13 collega's zonder enige voorkennis leer te programmeren in een tijdsbestek van 3 maanden. Met ondernemend leren is dit mogelijk. We voorzien onszelf en elkaar van de benodigde kennis en hebben in de vorm van 2 coaches een stukje expertise achter de hand. De coaches zijn zeer zeker geen docenten, zij coachen en bieden waar nodig een handvat of een zetje in de juiste richting. Hierop zijn wij zelf degenen die het initiatief nemen om de benodigde kennis te vergaren.

Deze aanpak werkt bijzonder goed, wij zijn in staat geweest om de eerste 4 dagen van de CodeGorilla bootcamp, elke gast die ons bezocht heeft te verbazen over onze prestaties. Ondernemend leren is de sleutel tot dit succes, iedereen haalt het beste uit zichzelf en elkaar. Wij zijn nu al een zeer hechte groep mensen die elkaar waarderen, aanvullen en inspireren.

Met nog 85 dagen te gaan ziet de toekomst er rooskleurig uit.”



GERT ZWARTSCHOLTEN

Director of Strategic Acquisitions
bij de gemeente Emmen;

“Echt waanzinnig om te zien hoe deze groep, die tot voor kort in een uitkeringssituatie zat, o.b.v. scrum agile samenwerkt en leert programmeren. Petje af voor de coaches van de programmeerschool in Emmen. Zwaar onder de indruk!!”

HACKATHON LOL MAKEN

Van zaterdag 29 april 9:00 tot zondag 30 april 17:00 vind er een Hackathon plaats in Growing Work Place te Emmen waar de deelnemers met elkaar een online game gaan bouwen waarin spelers op een attractieve, eenvoudige en snelle manier hun eigen leren of onderwijs kunnen ontwerpen. LOL (Leren Ondernemend te Leren) door lol te maken. Jongeren brainstormen mee vanuit de rol van gebruiker en vormen de jury. Uiteraard zijn de leerlingen van het leerparadijs uitgenodigd.

ESTLAND

Op 8 en 9 mei krijgt het entreprenasium bezoekers uit Estland om de bakermat van het entreprenasium te zien. Daarnaast bezoeken ze in Emmen andere next practices aangaande maatschappelijk ondernemend leren zoals CodeGorilla, [Growing Workplace](#), Leerparadijs en [Toolbox](#). Dat doen ze vervolgens bij onze partners elders in het land.

JIJ DE WERELDBURGER

KWC Culemborg is momenteel bezig met het project Jij de Wereldburger. Lees meer over dit project op onze [wiki](#).



COLOFON

Publicatie van de Stichting Entreprenasium

Uitgave

April 2017

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvuldigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen, of op enige manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, or otherwise, without the prior written permission of the publisher.

Entreprenasium ®

© Copyright Entreprenasium, 2017