# Chill:Plan



Module: Jij de Baas Challenge: Plan Duur: 15:00

Gebruik: Bespreek met elkaar hoe het

plannen is verlopen.

Kringopstelling. Een leerling is spelleider. Een andere is griffier en legt de vragen en antwoorden vast. De docent coached. Leerlingen die samen voor een bepaalde uitdaging gaan, vormen een team. Zie de spelbeschrijving of clip.

- 1. Kies spelleider
- 5. Vorm een getal n 6. Stel moeilijkheid vast
- 2. Wijs speler en griffier aan 6. 3. Gooi 3 dobbelstenen 7. 3. 4. Kies 1 of 2 dobbelstenen 8. i
  - 7. Spelleider kiest vraag 8. Bespreek antwoord
- Beslis over juistheid
  Keer uit of ontvang
- 11. Wijs volgend team aan 12. Herhaal vanaf 2

### Makkelijk (1-21)

#### Gemiddeld (22-44)

#### eld (*22-44*)

## Moeilijk (45-66)

- Wanneer is je actie af?
- Wat zijn de opbrengsten?
- Wie gaat wat doen?
- Waar gaan jullie de actie doen?
- Wat is in het kort jullie actie?

- Hoe gaan jullie de promotie verzorgen?
- Waarom zouden anderen dit goede doel moeten steunen?
- Wat zijn jullie sterke kanten?
- Wat zijn jullie zwakke kanten?

- Wat is de positionering van jullie bedrijf/project?
- Hoe heb je de verwachtte opbrengst vastgesteld?
- Welke uitdagingen verwachten jullie tegen te komen?
- Wie is jullie doelgroep?
- Waarom zouden mensen jullie project gaan steunen?