Indhold

[Indledning: 2](#_Toc160608095)

[Problemformulering: 2](#_Toc160608096)

[Kravsspecifikation: 2](#_Toc160608097)

[Løsningsforslag: 2](#_Toc160608098)

[Rigt billede 2](#_Toc160608099)

[UML 2](#_Toc160608100)

[Anvendte teknologier: 2](#_Toc160608101)

[Konklusion 3](#_Toc160608102)

[Kildeliste 3](#_Toc160608103)

## Indledning:

Programmet skal kunne hente data fra en database via. WPF, vise den hentede data i den grafiske brugergrænseflade, ændre data & tilføje ny data.

## Problemformulering:

I denne opgave er målet at udvikle en WPF-applikation til en kagevirksomhed, som fokuserer på at præsentere et overskueligt og interaktivt katalog over virksomhedens kageprodukter. Applikationen skal være i stand til at forbinde til en SQLite-database for at hente og vise oplysninger om hver kage, herunder navn, pris, og tilgængelig kvantitet.

## Kravsspecifikation:

Projektet skal bruge, WPF, C# & en vilkårlig DB.  
Programmet skal kunne hente, skrive, slette og vise data fra en vilkårlig DB.

## 

## Løsningsforslag:

### UML

**Rigt billede**

Et billede, der indeholder skitse, tegning, Børnekunst, Stregtegning

Automatisk genereret beskrivelse

**Mockup**

Et billede, der indeholder tekst, skitse, tegning, Børnekunst

Automatisk genereret beskrivelse

### 

### Anvendte teknologier:

**Frontend:**  
WPF

**Backend:**  
C#, Entity Framework 8.02

**DB:**  
SQLite

## Konklusion

## Projektet har med succes resulteret i udviklingen og implementeringen af en WPF-applikation, der effektivt forbindes til en SQLite-database for at hente, vise og administrere oplysninger om kager, deres priser og kvantiteter for en kagevirksomhed. Denne applikation har demonstreret, hvordan teknologisk innovation kan anvendes til at forbedre en virksomheds drift. Vi har brugt scrummetoder til at planlægge vores arbejde.

## Kildeliste

<https://learn.microsoft.com/en-us/visualstudio/data-tools/create-a-simple-data-application-with-wpf-and-entity-framework-6?view=vs-2022>