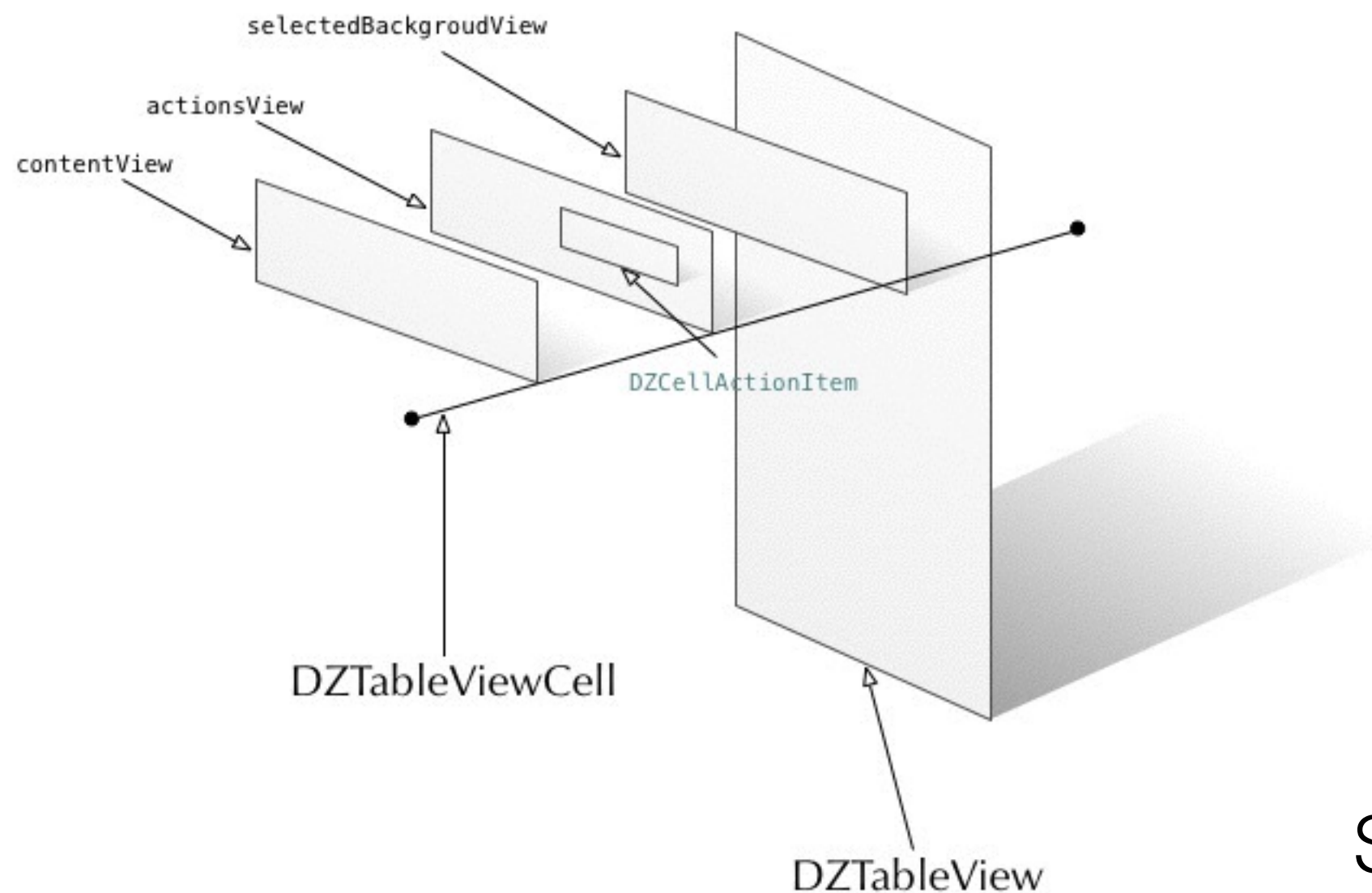


构建TableView

——理解IOS UI编程



StoneDong

主要内容：

- UIKit框架理解
- 构建TableView
- 定制视图控制器DZTableViewController
- TableView可扩展性探讨

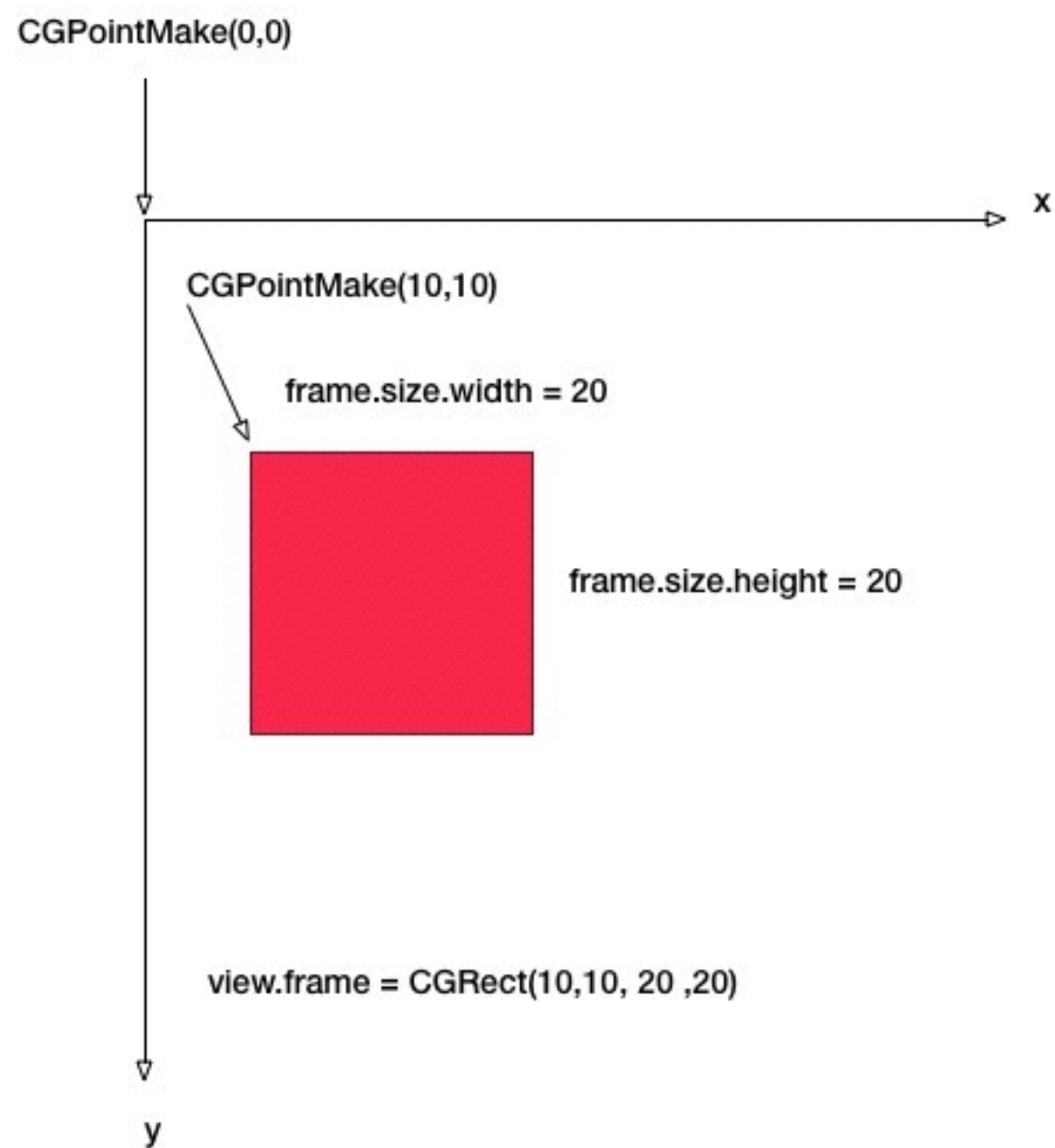
讨论：

1. 一个UI库可以看成是我们在计算机上对现实世界的一次模拟，那么UIKit的这种模拟在你脑海中是个什么样子？
2. 假设让你来做这样的一种模拟，你认为应该用什么样的一个模型？
3. 而如果在UIKit基础上做一个TableView呢？

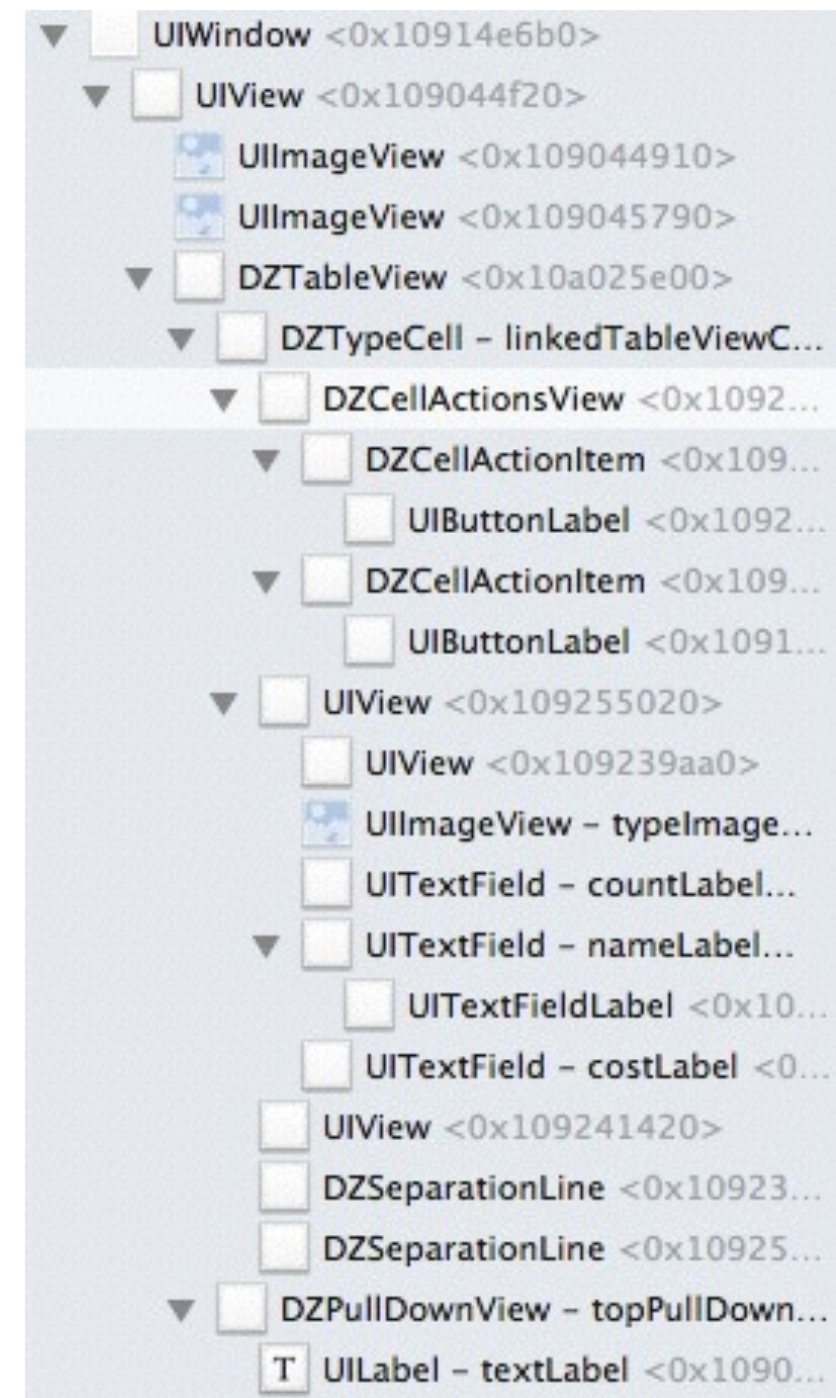
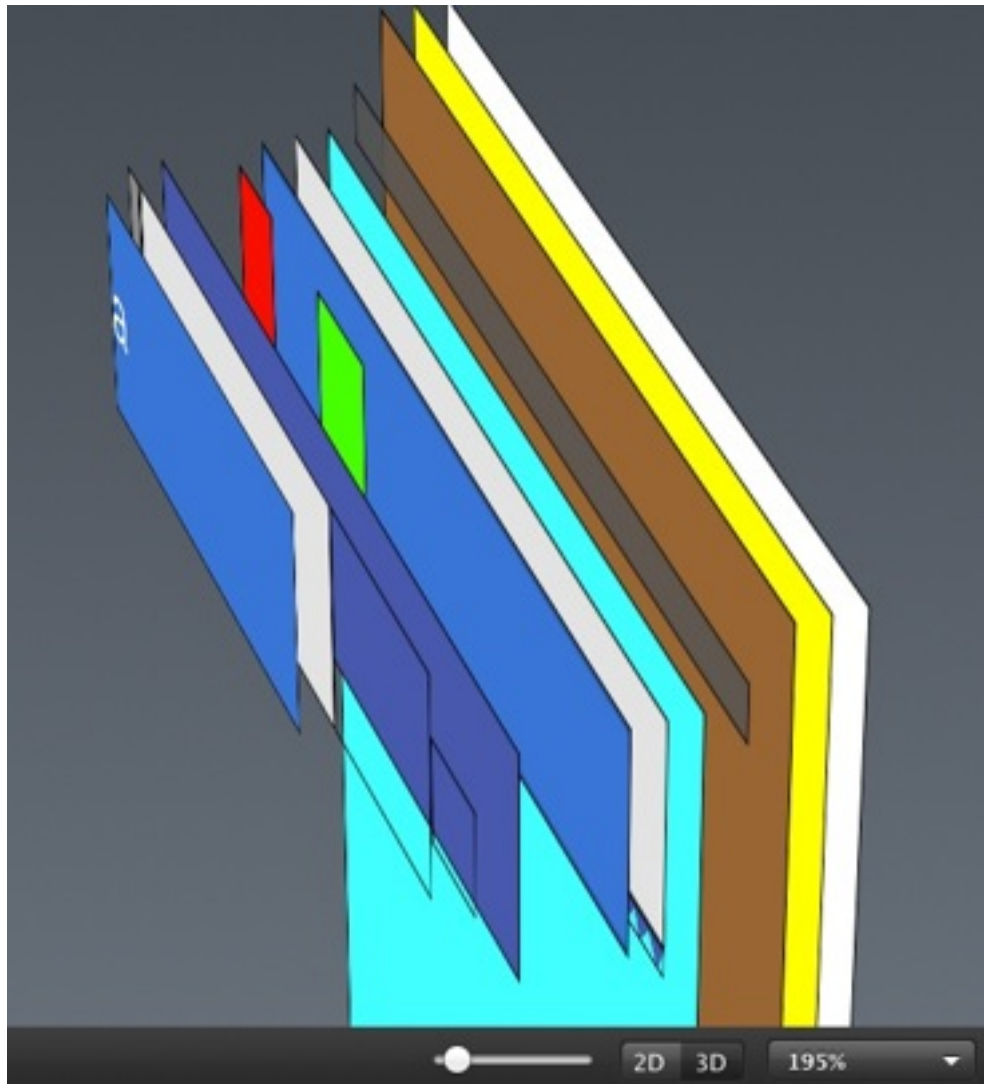
布局

- 平面布局模型（几何布局）
- 三维布局模型（Z-order）

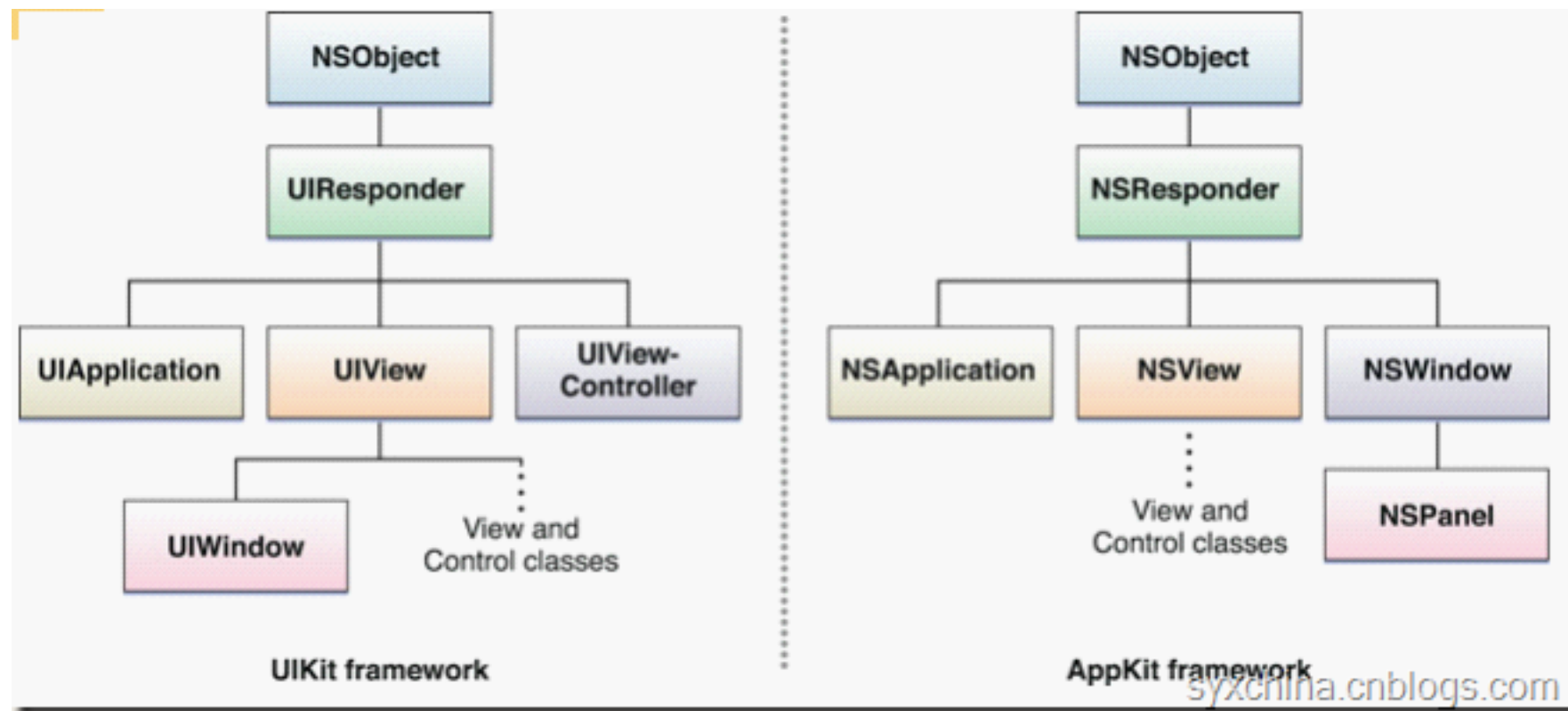
几何布局



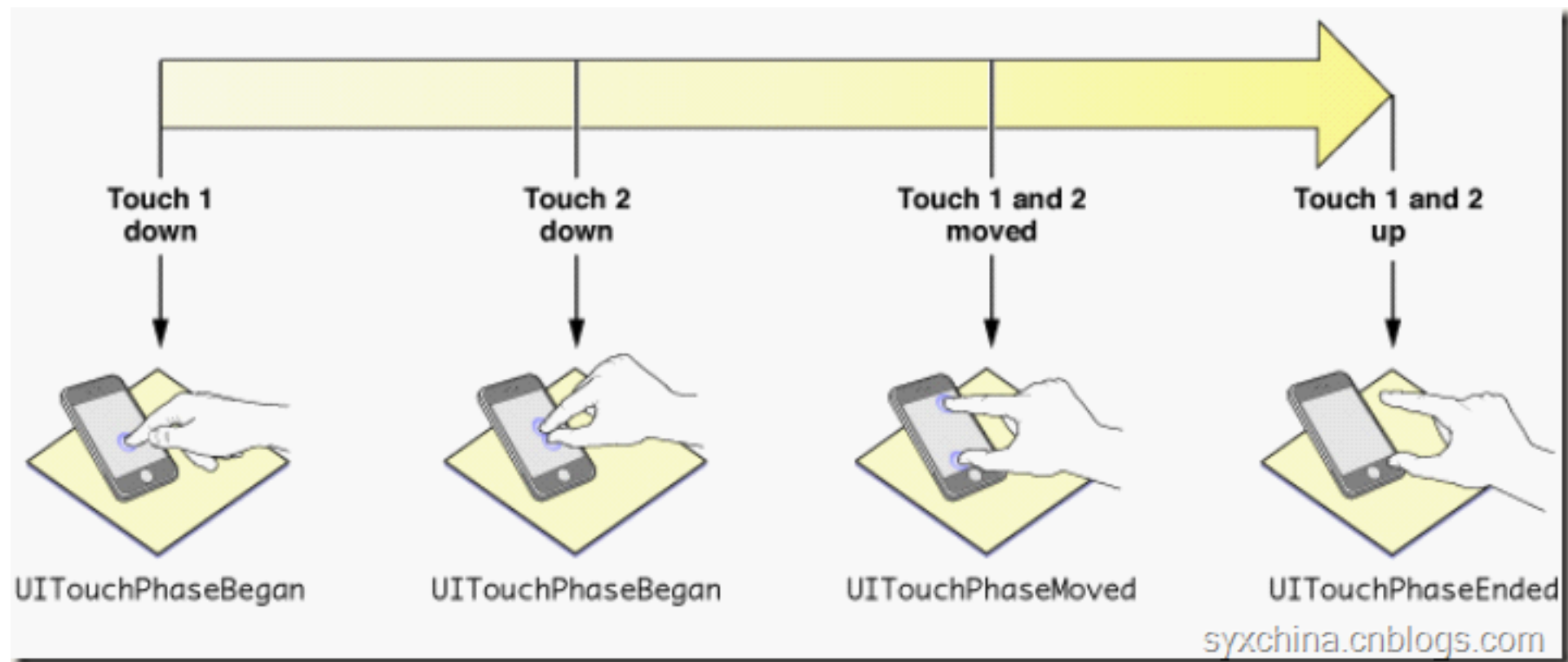
Z-order



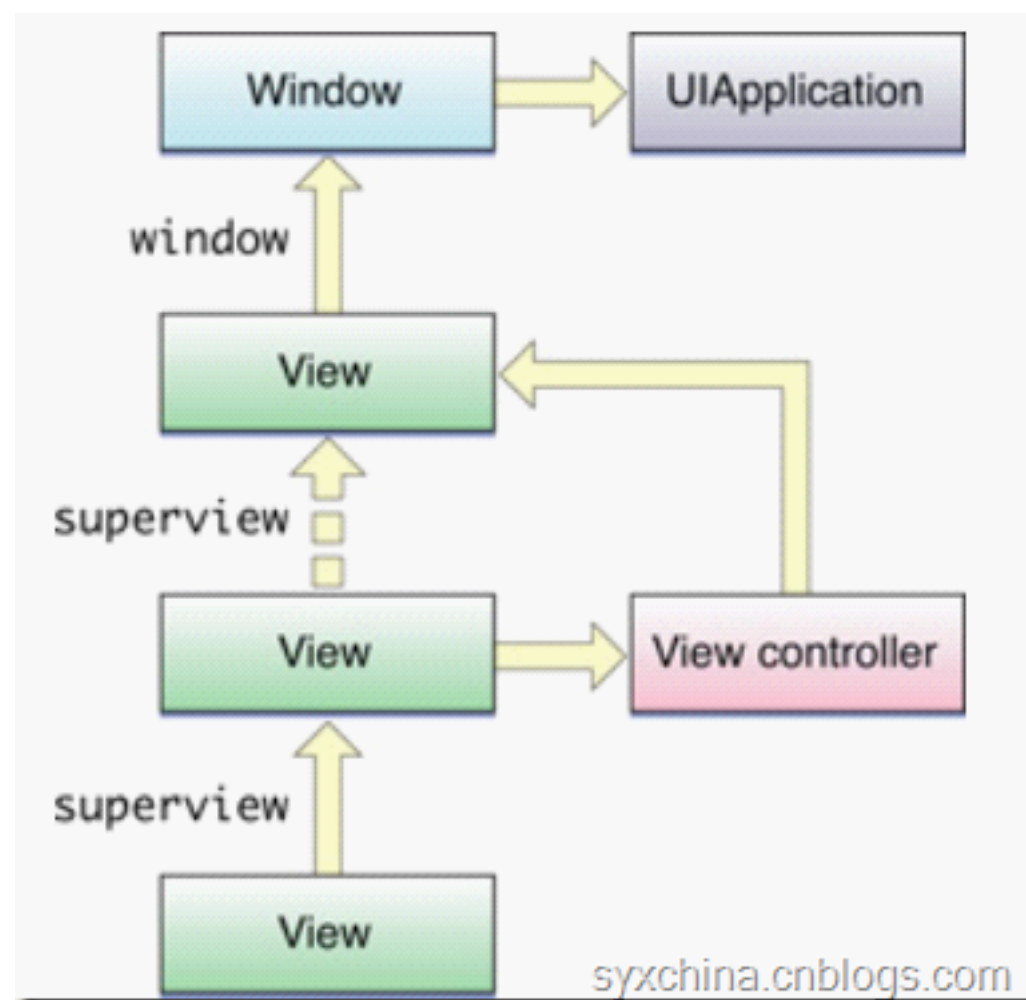
响应用户操作



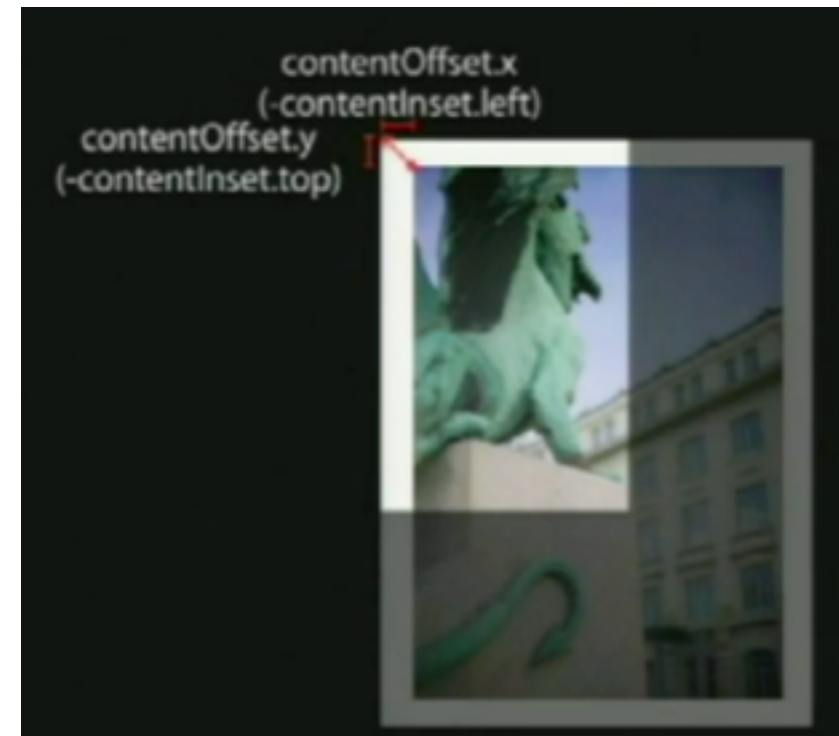
触摸事件



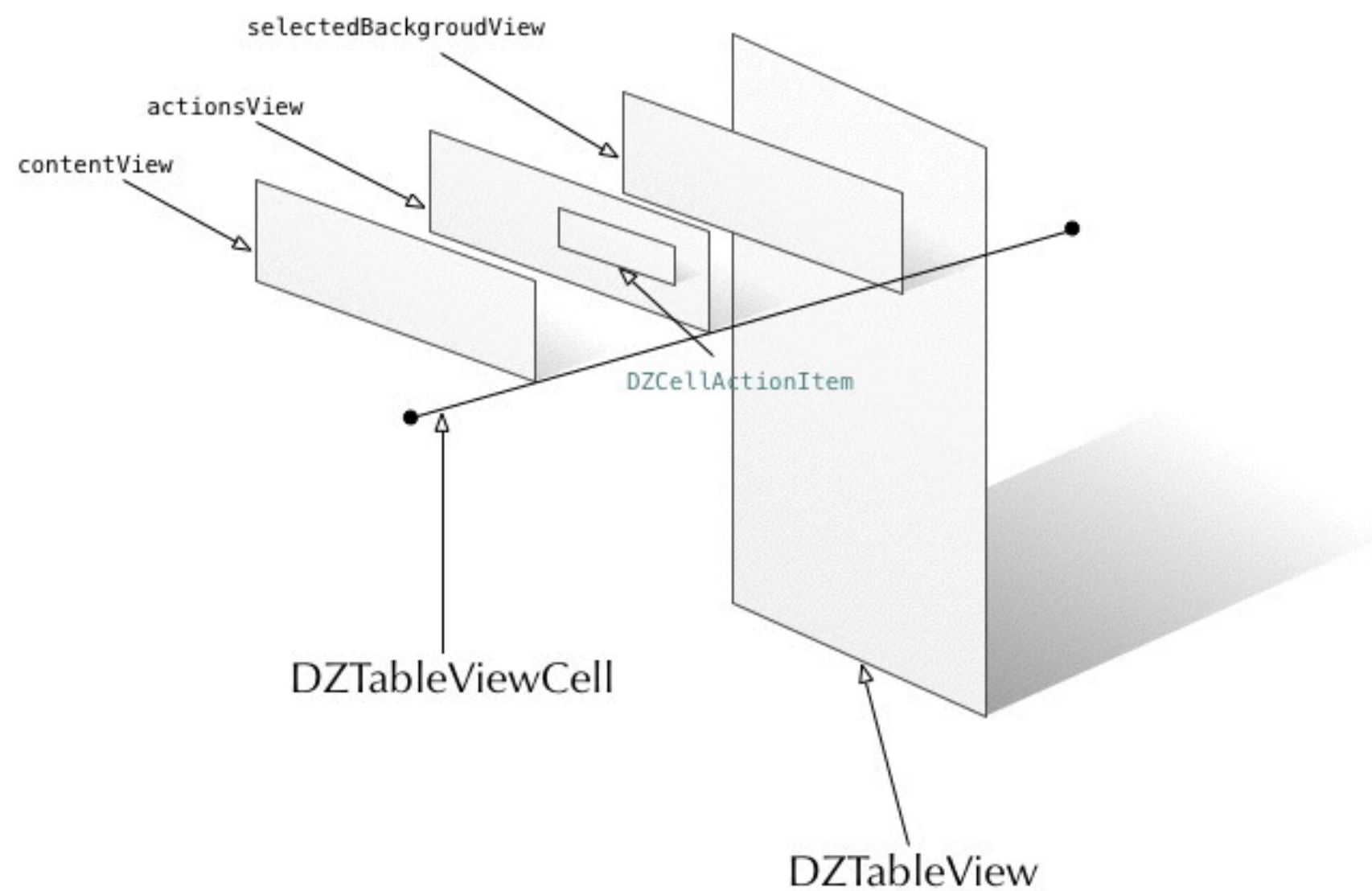
事件响应顺序



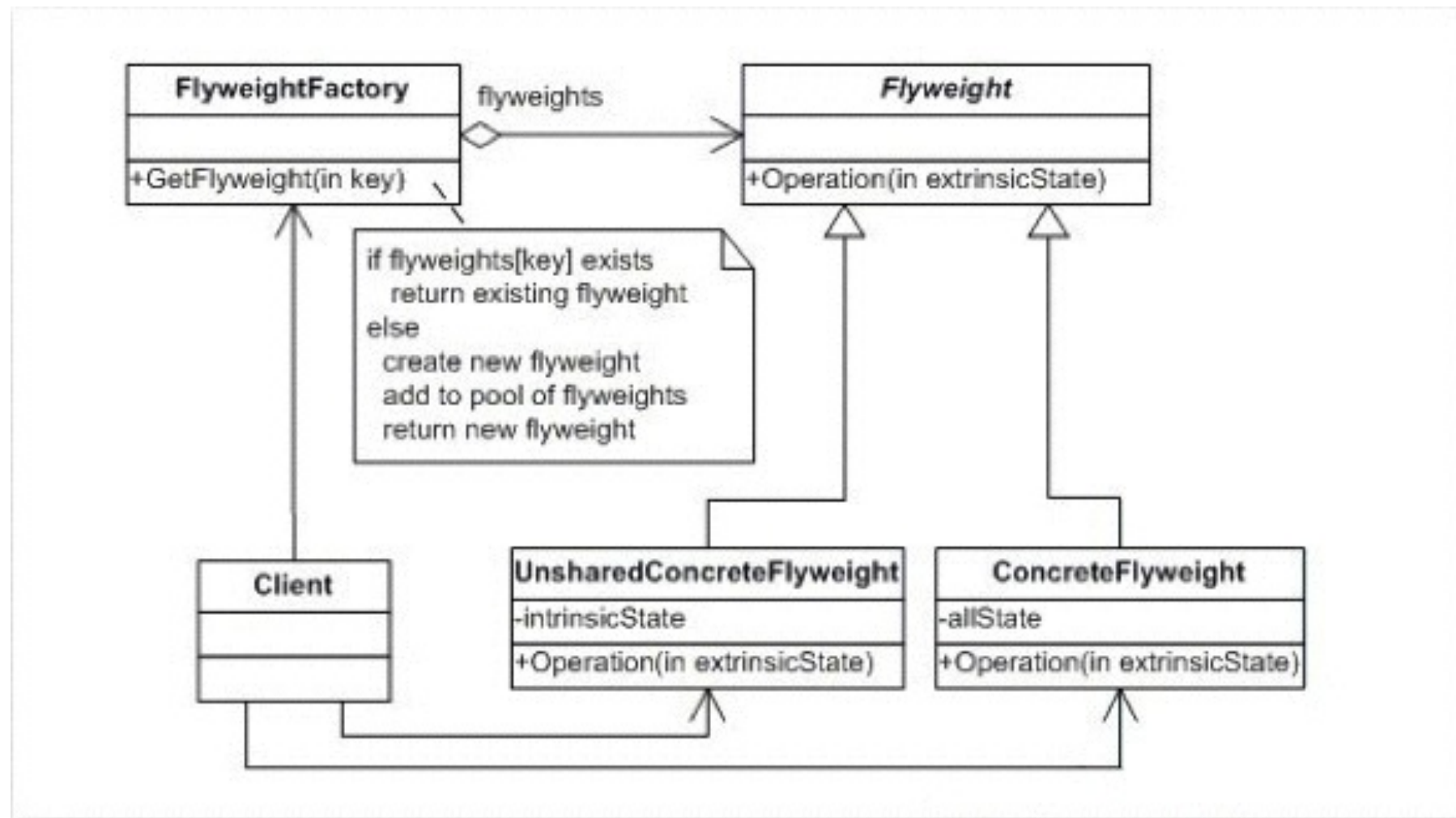
UIScrollView



子类化UIScrollView实现对Cell的布局



Cell的重用-享元模式



响应和处理事件

```
- (void) addTapTarget:(id)target selector:(SEL)selecotr
{
    self.userInteractionEnabled = YES;
    UITapGestureRecognizer* tapGesture = [[UITapGestureRecognizer alloc] initWithTarget:target action:selecotr];
    tapGesture.numberOfTapsRequired = 1;
    tapGesture.numberOfTouchesRequired = 1;
    [self addGestureRecognizer:tapGesture];
}
...
[self addTapTarget:self selector:@selector(handleTapGestrue:)];
...
- (void) handleTapGestrue:(UITapGestureRecognizer*)tapGestrue
{
    CGPoint point = [tapGestrue locationInView:self];
    NSArray* cells = _visibleCellsMap.allValues;
    for (DZTableViewCell* each in cells) {
        CGRect rect = each.frame;
        if (CGRectContainsPoint(rect, point)) {
            if ([_actionDelegate respondsToSelector:@selector(dzTableView:didTapAtRow:)]) {
                [_actionDelegate dzTableView:self didTapAtRow:each.index];
            }
            each.isSelected = YES;
            _selectedIndex = each.index;
        }
        else
        {
            each.isSelected = NO;
        }
    }
}
```

在DZTableViewCell上扩展功能

0、Cell结构设计

1、选中态

2、手势与功能

3、子类化扩展

视图控制器DZTableViewController

DZTableView的可扩展性探讨

如何实现下来刷新？

我要在最底部加一个固定的Label怎么办？

。 。 。 。

THAKNS