# 修订历史

版本号	修改类型	修改时间	修改人员	内容简述
V0.1	新增	2022-04-15 21:43	陈明灿	产品背景 目标用户 需求列表更新
	新增	2022-04-19 18:36	沈丹	项目名称 项目LOGO
	新增	2022-04-19 22:47	陈明灿	应用端需求明细
	新增	2022-04-19 22:57	陈贇	管理端需求明细

# 第1章引言

### 1.1 项目背景

由于校园网络购物、校园跑腿需求不断增加,便捷和实惠的跑腿代买代办深得学生们喜爱,促进了校园跑腿服务行业的发展。目前大学生群体的网络社交平台多种多样,O2O已然成为稳定成熟的经营模式。正因如此,校园市场表现出现巨大的潜力。在市场开拓不高的情况下,利用稳定的校园跑腿平台来解决大学群体的痛点,迎合校园市场的需求迫在眉睫。校园跑腿系统,为学生提供信息发布展示及兼职、全职跑腿配送的机会

懒人经济的发展,使校园跑腿创业逐渐成了大热。许多大学都开始出现校园跑腿这个服务,校园打工人逐渐变成校园跑腿人。在校大学生信息交流多来源于社交软件和互联网,信息的普及和传播大部分是靠同学间的口耳相传,形成了一个较为封闭却非常活跃的校园消费市场圈。并且大学生拥有稳定的消费能力,虽然可支配的金额不多,但是消费意愿较高。对校园跑腿运营主来说,也就意味着一个巨大的、高素质的新型消费市场的形成,也将占据未来整个校园消费市场的大份额

## 1.2 产品目标

项目名称:易诚小圆

项目LOGO:



易诚小圆,团队由福州大学至诚学院计算机工程系2021级<u>比奇堡的小机灵鬼</u>组成,通过本次项目开发,我们希望能够整合一个面向至诚学院的综合服务平台,让上至诚只需一个APP即可

## 1.3 目标用户

### 1.3.1 普通用户

普通用户可使用校园信息墙、校园指南等功能

### 1.3.2 学生认证

当用户进行学生认证后, 开放课表等教务模块的功能

### 1.3.3 商家认证

当用户进行商家认证并审核通过后, 开放店铺及店铺管理功能

### 1.3.4 兼职用户

学生可通过众包等模块在课余时间进行兼职赚取佣金

## 1.4 专业术语

# 第2章 需求列表

## 2.1 应用端

需求名称	子需求名称	需求简述	优先级
	系统首页	本模块作为 项目应用端 的首页,包 括搜索、功 能导航等	****
系统模块	底部导航	本模块提供 一些主要的 功能快捷跳 转,置于大 部分模块底 部,包括首 页、个人中 心等	****
个人中心	本模块作为 项目应用端 用户注册 的首页,包 ***** 括搜索、功 能导航等	****	
	个人中心首页	本模块主要 展示当前用 户个人中心 的管理功 能,根据用 户类型的不 同本模块所 展示的功能 也不同	****
	用户信息	本对信功展名员用生息、投资人管包员示、关系,对信办人的,会是机够商修退员,会是机够商修出,会是,是是实验的。	****

	地址管理	本模块对信理一同地只数的个时址有以外,可以上的一个时,对是一个时,对于一个时,对于一个时,对于一个,对于一个,对于一个,对于一个,对于一个,对于一个,对于一个,对于一个	****
	学生信息绑定	本模块主要 提付 定学后 有务的 当信 可人的 等息 所入的 的人的 不是 的人的 的人的 不是 的人的 的人的 不是 的人的 的人的 不是 的人的 不是 一种	****
教务系统	课程表	本模块验证 学生是否认 证,并展示 该学生的课 表信息	****
	教务讯息推送	本模块通过 获取教务通 知并及时推 送到应用端	****
+÷	快递代取代送	本提 该 布代 由 人 分配 大	****
校园跑腿	物品代买代送	本模块主要 提供 人名	****

二手交易市场	交易市场主页	本模块主要 展示二手交易市场。 品信息,将 闲置物品显示供消费者 查询 本模块主要	****
	发布闲置物品	提供用户发布闲置用品	****
	自营超市	该模块聚合 校内各类商 家,用户下 单由学生兼 职配送	★★★☆☆
校园超市	自我开店计划	该在创可中的加高需有高缺本商模校业在开网精校求效校口校平块生平本通店准学,的市,化台面提台系自,了生能开场打的合人,统己更解的更发的造电	<b>★★</b> ☆☆☆
众包接单模块	兼职接单申请	本模块主要 提供在校学 生通过认证 后可申请成 为兼员,开 员,功能 接单功能	<b>★★★</b> ☆
がにガメート大グ	接单主页	本模块主要 展示当前拥 有的订单信 息,并可进 行接单,接 单后展示订 单详细信息	*** <u>*</u>
校园指南	校内地图	本模块主要 展示校内地 图并标注重 要场景	****

	社团信息	本模块主要 展示校内所 有社团信息	★★★☆☆
	校园电话簿管理	本模块主要 展示校内有 关电话,点 击可快捷拨 打	****
校园信息墙	校园信息墙	本模块主要 展示用户的 校园信息圈 子	<b>★★★</b> ☆☆

# 2.2 管理端

需求名称	子需求名称	需求简述	优先级
	系统用户管理	本模块提供 对系管理的 用户能,的 增加、删、设 等 ,。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。	****
	角色权限管理	本模块提供 对用户角色 和角色权限 的管理,包 括添加、编 辑、删除、 查询、设置 权限操作。	****
系统管理	菜单管理	本模块提供 对系统菜单 的管理,包 括添加、编 辑、删除、 查询、设置 权限操作。	★★★☆☆
	统中的代表单时, 单某些这 业务字典管理 业务字典管理 的内容化 以自定义 置,发达	在操作的, 表 单 性 的 以 置 统 的 灵 是 , 不 是 是 的 的 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是	****
₩.У <del>.</del>	轮播图管理	本模块主要 实现对轮播 图的管理, 包括添加、 编辑、删 除。	****
推送管理	本模块主要 实现对广告 的管理。包	*****	

	用户信息管理	本模块提供 对用户信息 的管理功 能,管理员 可查看每一 位用户的信 息。	****
用户管理	配送员管理	本村 对息能 可位信则 的 管理 每 一位 息 以 一位 息 以 员 可位 息 以 员 的 下核。	****
	商家入驻管理	本模块是明明 是一种 医二种 医二种 医二种 医二种 医二种 医二种 医二种 医二种 医二种 医二	****
订单管理	订单管理	本模块提供 对所有订单 的管理功 能,管理员 可查看所有 订单。	****
论坛管理	论坛消息管理	本模块主要 实现对论坛 消息的管 理,包括添 加、编辑、 删除、查 询。	****
二手市场管理	二手商品管理	本模块主要 实现对二手 商品的管 理,包括添 加、编辑、 删除、查 询。	****

校园指南管理	社团信息管理	本模块主要 实现对社团 信息包括添 加、编辑、 加除、查 询。	****
仪四指销官理	校园电话簿管理	本模块主要 实现对符的管理,包括添加、编辑、 删除、查询。	****

# 第3章 需求明细

## 3.1 应用端

### 3.1.1 应用端首页

• 功能说明:

本模块作为项目应用端的首页,包括搜索、功能导航等

- 1. 首页轮播图可根据业务需求通过管理端进行动态管理
- 2. 九宫导航可根据业务需求通过管理端进行动态管理
- 3. 最新通知、校园店铺、二手推荐以最新的数据进行展示
- 界面原型:



### 1. 加载事件

输入:无 处理:

- 轮播图区域自动加载"首页轮播图模块"的有效内容,按优先度从高到低进行排序。
- 导航栏区域自动加载"首页导航模块"的有限内容,按优先度从高到低排序。

- 平台公告区域自动加载"平台公告模块"的第一条最新数据
- 内容区域默认加载最新通知,默认加载10条,校园店铺和二手推荐优化响应暂不加载

输出:展示平台应用端主页

#### 2. 点击搜索:

输入: 用户点击搜索区域

处理:调准至搜索页面

输出:搜索页面

#### 3. 点击轮播图

输入: 用户点击轮播图

处理:根据轮播图的id跳转至相应页面

输出:展示轮播图绑定的路径页面

#### 4. 点击导航图标:

输入: 用户点击导航图标

处理: 根据导航图标id跳转至相应页面

输出: 展示导航图标绑定的路径页面

#### 5. 点击平台公告

输入: 用户点击平台公告

处理: 跳转至最新的一条公告页面

输出: 最新的一条公告页面

#### 6. 点击最新通知、校园店铺、二手推荐

输入:点击最新通知、校园店铺、二手推荐

处理:根据点击的分类进行加载

- 当点击最新通知时,默认加载"最新通知模块"的10条信息
- 当点击校园店铺时,默认加载"校园店铺模块"的10条信息
- 当点击二手推荐时,默认加载"二手推荐模块"的10条信息

输出:根据选择分类展示内容

### 3.1.2 个人中心

### 3.1.2.1 个人中心主页

#### • 功能说明:

本模块主要展示当前用户个人中心的管理功能,根据用户类型的不同本模块所展示的功能也不同

- 1. 根据个人数据进行动态展示
- 2. 根据用户所有权限开放功能入口

所有用户:基本功能

商家认证用户: 开放店铺管理

跑腿认证用户: 开放众包兼职入口



### 1. 加载事件:

输入:点击个人中心菜单

### 处理:

- 验证当前用户是否登录,若已登录进行下一步,未登录跳转至登录界面
- 获取当前用户id根据用户身份展示个人中心模块

#### 输出:

登录验证成功: 跳转至个人中心页面登录验证失败: 跳转至登录页面

### 2. 点击功能事件:

输入: 用户点击功能

处理:根据功能id进入对应页面

输出:功能对应页面

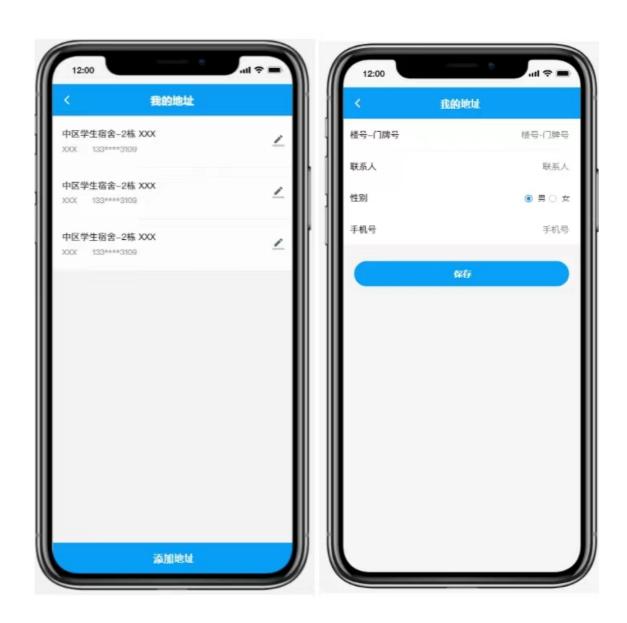
### 3.1.2.2地址管理

### • 功能说明:

本模块主要提供对用户地址信息进行管理的功能。一个账号可同时有多个地址,其中只有一个为默认地址

- 1. 会员用户可以对地址信息进行添加、删除、修改、设置为默认等维护操作。
- 2. 当地址被设置为默认地址后,系统默认使用此默认地址信息。

### 界面原型:



### 1. 加载事件

输入: 用户id

处理:根据用户id加载当前用户地址信息并以时间降序排列。

输出:正确展示地址信息记录。

#### 2. 设置默认事件

输入:选择一个地址设置为默认。

处理:取消其他地址记录的默认属性设置为否,将当前地址的默认属性更新为是。

输出: 所选地址的"是否为默认"为选中状态, 其他记录为非选中。

### 3. 新增事件

输入: 进入添加页面并输入地址信息点击保存

#### 处理:

1、验证各字段格式

验证通过:将数据添加到库表中。

验证不通过: 提示用户

输出:

成功: 返回地址管理页面, 并展示更新后的地址信息。

失败: 提示用户"添加失败"。

#### 4. 修改事件

输入:选择一个地址点击编辑,进入编辑页面。

处理:

1、编辑页面根据地址ID加载地址信息。

2、用户修改后点击提交需验证各字段的格式

3、字段格式验证通过则将数据更新到库表中。

输出:

成功: 返回地址管理页面, 并展示更新后的地址信息。

失败: 提示用户"更新失败。"

### 5. 删除事件

输入:选择一个地址点击删除。

处理:根据ID删除当前地址信息记录。

输出: 地址信息从地址管理列表中移除。

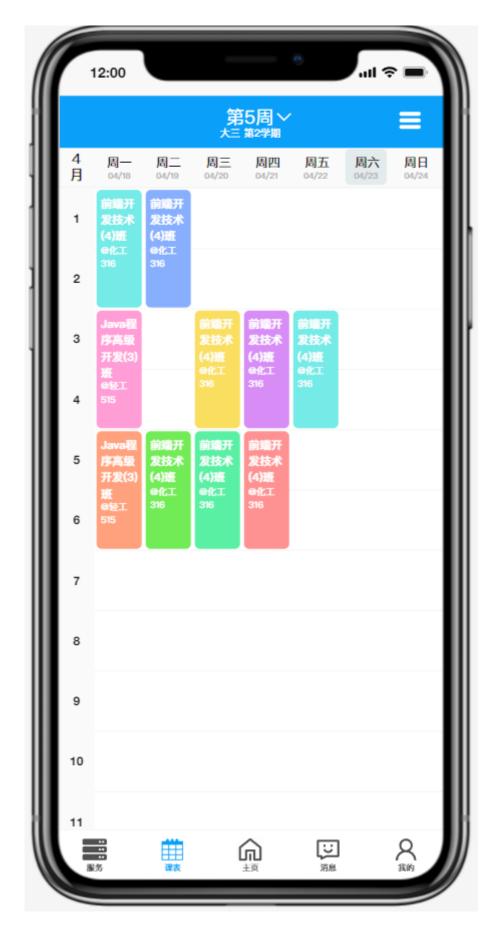
### 3.1.3 教务系统

### 3.1.3.1 课程表

### • 功能说明:

本模块验证学生是否认证, 并展示该学生的课表信息

- 1. 当用户未进行学生身份验证时,输出提示
- 2. 当验证通过时,显示课程表主页



### 1. 加载事件:

输入: 用户学号

处理: 根据学号显示当前用户的课表

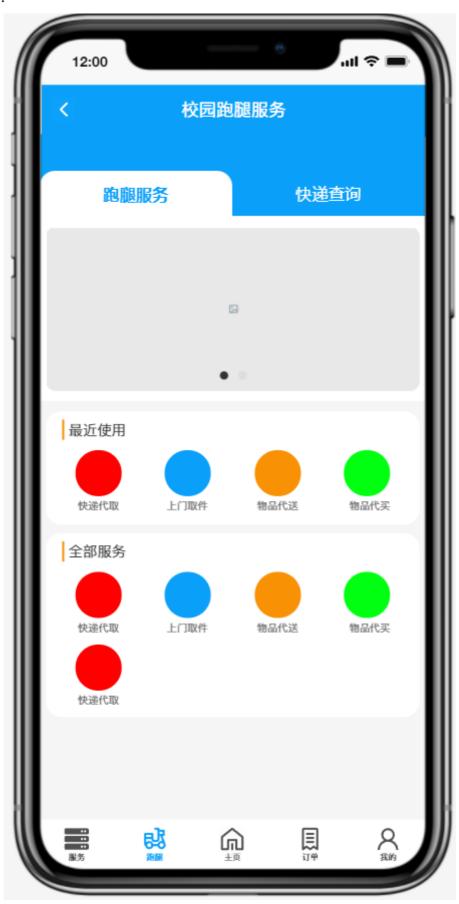
输出: 课程表

## 3.1.4 校园跑腿

### 3.1.4.1 校园跑腿主页

• 功能说明:

本模块展示当前跑腿主页的页面,轮播图可根据业务需求通过管理端进行动态管理



### 1. 加载事件

输入: 无

处理:

- 轮播图区域自动加载"跑腿主页轮播图模块"的有效内容,按优先度从高到低进行排序。
- 根据用户本地存储信息加载最近使用

输出: 跑腿主页

### 2. 用户点击功能

输入:用户点击功能id

处理:根据功能id进入对应页面

输出:功能对应页面

### 3.1.4.2 快递代取服务

### • 功能说明:

本模块主要提供用户在该模块中发布快递代取讯息,由学生兼职人员抢单或分配后进行配送



### 1. 加载事件

输入: 用户id

处理:显示快递代送下单页面

输出: 快递代送下单页面

### 2. 点击支付事件

输入: 用户id、取件码等数据

处理:

■ 验证是否支付成功,支付失败提示

■ 验证支付成功,提示成功将数据存入数据库中并在抢单页动态显示

输出: 下单状态

### 3.1.4.3 物品代买服务

### • 功能说明:

本模块主要提供用户在该模块中发布物品代买讯息,由学生兼职人员抢单或分配后进行配送

12:00	e	ul 🌣 🔳
<	物品代买	
描述要买的商品	na e	
填写想代购的	的商品	
		上 上 传商品图
送送到那里	皇去 <mark>(必选)</mark>	暂无地址 >
取货时间		04–16 12:00 >
物品重量/大小		2kg >
物品数量		- 1 +
抢单限制		不限性别 >
备注		
备注		
费用		¥7.00元 >
实付款: ¥7	.00	立即支付

### 1. 加载事件

输入: 用户id

处理:显示物品代买下单页面 输出:物品代买下单页面

2. 点击支付事件

输入: 用户id、物品清单等数据

处理:

■ 验证是否支付成功,支付失败提示

■ 验证支付成功,提示成功将数据存入数据库中并推送至抢单页动态显示

输出:下单状态

### 3.1.4.4 物品代送服务

• 功能说明:

本模块主要提供用户在该模块中发布物品代送讯息, 由学生兼职人员抢单或分配后进行配送



### 1. 加载事件

输入: 用户id

处理: 显示物品代送下单页面

输出: 物品代送下单页面

2. 点击支付事件

输入: 用户id、物品图片等数据

处理:

■ 验证是否支付成功,支付失败提示

■ 验证支付成功,提示成功将数据存入数据库中并推送至抢单页动态显示

输出: 下单状态

### 3.1.5 二手交易市场

### 3.1.5.1二手交易市场主页

• 功能说明:

本模块主要展示二手交易市场的物品信息,将闲置物品显示供消费者查询



### 1. 加载事件

输入: 无

处理: 获取闲置物品的信息, 默认10条, 通过时间顺序进行排序

输出: 二手市场主页

### 3.1.6 校园超市

### 3.1.6.1 校内自营超市

• 功能说明:

该模块聚合校内各类商家,用户下单由学生兼职配送

• 界面原型:



#### • 事件:

1. 加载事件

输入:无

处理:

■ 默认展示校内美食店铺,可通过分类进行切换

- 推荐专区轮播图两种形式展示:
  - 广告投入
  - 按店铺好评率等进行显示
- 获取店铺列表,默认10条,以好评率进行排序

输出:校园自营超市主页

#### 2. 点击店铺事件

输入:店铺id

处理: 通过店铺id跳转到店铺主页

输出: 选中店铺主页

### 3.1.6.2 自我开店计划

#### • 功能说明:

该模块面向在校生提供创业平台,可在本系统中开通自己的网店,更加精准了解高校学生的需求, 能更有效的开发高校市场的缺口,打造本校化的电商平台

• 界面原型:

暂未开发

• 事件:

暂未开发

### 3.1.7 众包接单模块

### 3.1.7.1 抢单主页

• 功能说明:

本模块主要展示当前拥有的订单信息,并可进行接单,接单后展示订单详细信息

- 1. 当用户未进行跑腿兼职身份验证时,输出提示
- 2. 当验证通过时,显示抢单主页
- 界面原型:



### 1. 加载事件

输入: 用户id

### 处理:

- 验证通过时展示抢单页面,默认显示20条数据,以时间从旧到新进行列举
- 验证未通过提示并切回来源页

输出: 抢单主页

### 2. 点击抢单按钮

输入: 用户id、订单编号

处理:

■ 验证当前订单状态,若未被抢则将该单从抢单中心移出,并放入用户已抢叮当中

■ 当被抢的时候返回错误提示

输出:抢单状态 3. **点击刷新列表** 

输入: 无

处理: 重新更新订单数据并显示在页面上

输出: 订单数据

### 3.1.8校园指南

### 3.1.8.1 校内地图

• 功能说明:

本模块主要展示校内地图并标注重要场景



### 1. 加载事件

输入: 无

处理:展示校内地图页面

输出:校内地图页面

### 3.1.8.2 社团信息

• 功能说明:

本模块主要展示校内所有社团信息

• 界面原型:



• 事件:

### 1. 加载事件

输入: 无

处理:

- 轮播图通过管理端"社团轮播图管理"进行动态管理
- 默认获取10个社团信息并显示

输出:组织社团页面

## 3.1.9 校园信息墙

### 3.1.9.1 校园信息墙主页

• 功能说明:

本模块主要展示用户的校园信息圈子



### 1. 加载事件

输入: 无

处理: 默认展示10条动态信息, 如果没有信息则显示当前暂无信息

输出:校园信息墙主页

## 3.2 管理端

### 3.2.1系统管理

### 3.2.1.1 系统用户管理

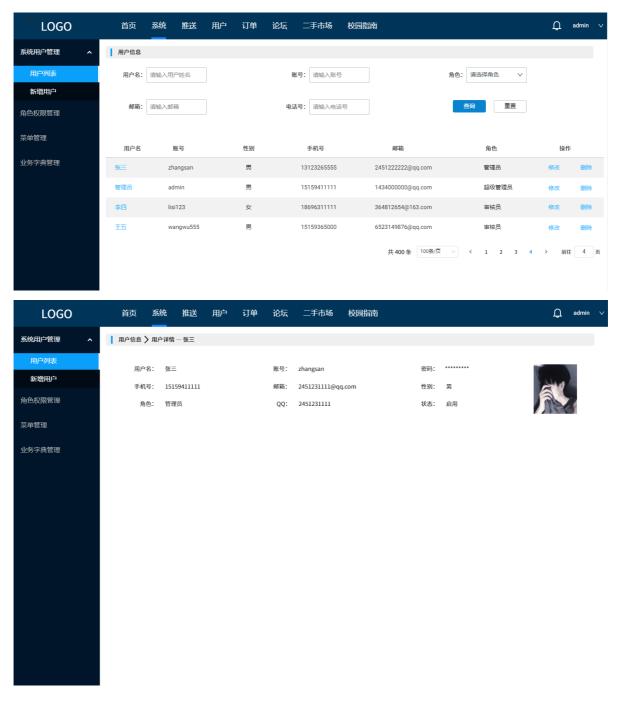
### 功能说明

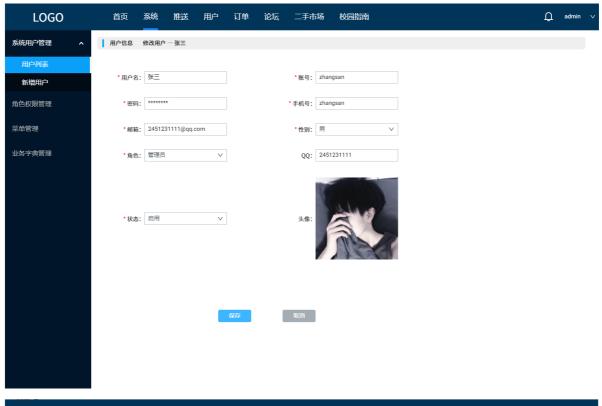
本模块提供对系统所有用户管理的功能,包括增加、编辑、删除、查询、设置角色等操作。

### 权限说明

本模块只供超级管理员管理

### 界面原型







### 事件说明

### 加载事件

输入: 超级管理员点击用户列表

处理:

1、【用户信息】版块展示所有的用户信息

2、 根据用户姓名字母顺序排序展示所有的用户信息。

输出:展示用户信息列表。

查询事件

输入: 超级管理员输入用户信息点击查询

处理:

1、【用户信息】版块展示符合条件的用户信息

2、根据用户姓名字母顺序排序展示所有的符合条件的用户信息。

输出:展示用户信息列表。

#### 修改事件

输入: 超级管理员选择用户点击修改

处理:

1、 加载: 打开修改用户界面, 界面内容显示原来保存的信息

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动回到用户信息界面,将原来的信息更新成重新输入的信息。

输出: 更新该用户的信息。

#### 删除事件

输入: 超级管理员选择用户点击删除操作

处理:

1、 弹框提示是否确认删除

2、 该用户的信息从信息列表中删除 (在数据库表中做逻辑删除,改变删除标识)

输出:该用户的信息删除。

### 新增事件

输入: 超级管理员点击新增用户

处理:

1、加载:打开新增用户界面

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动回到用户信息界面,用户信息列表新增该用户信息

输出:用户信息列表新增该用户信息

### 3.2.1.2 角色权限管理

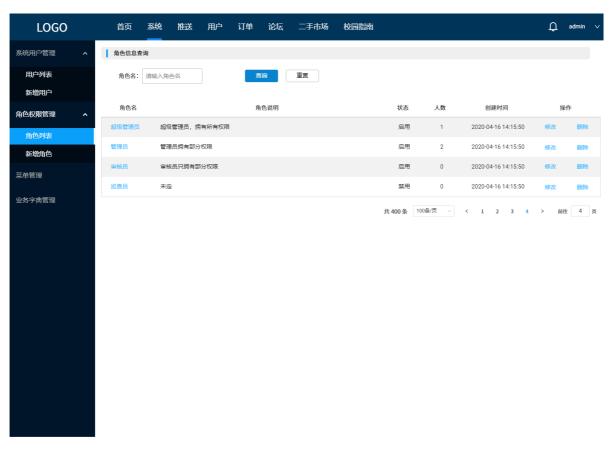
#### 功能说明

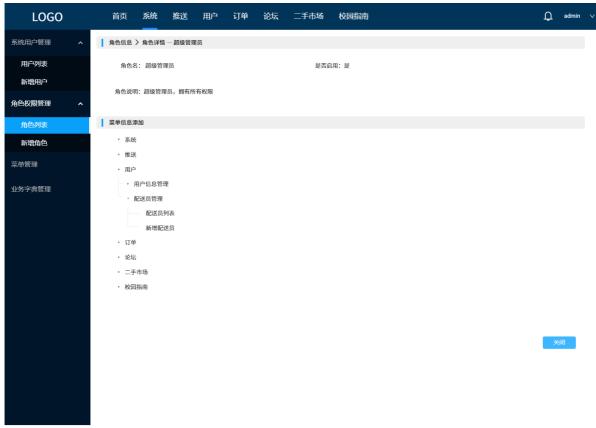
本模块提供对用户角色和角色权限的管理,包括添加、编辑、删除、查询、设置权限操作。

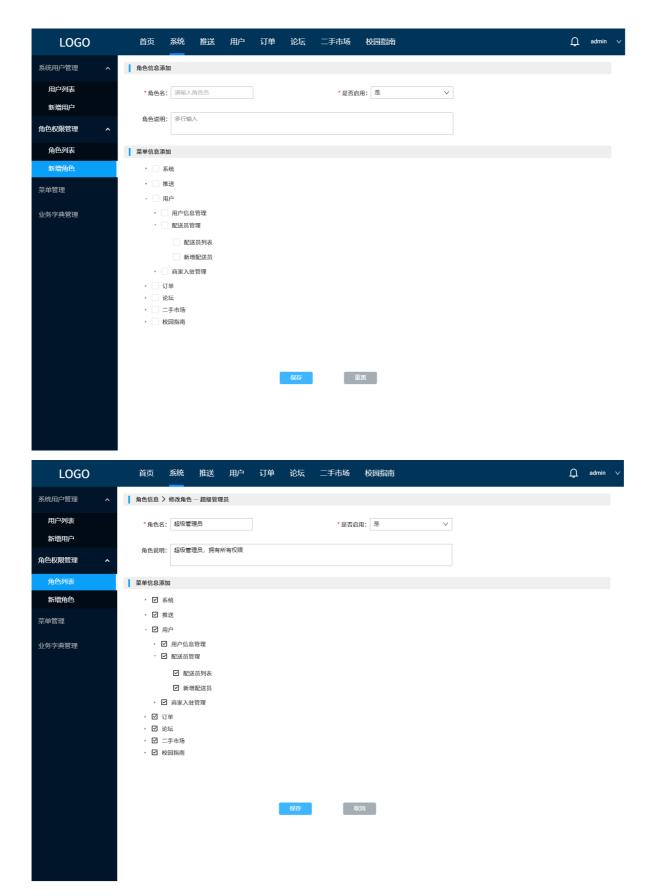
#### 权限说明

本模块只供超级管理员管理

#### 界面原型







# 加载事件

输入: 超级管理员点击角色列表

处理:

- 1、【角色信息】版块展示所有的角色信息
- 2、 根据角色创建时间降序序排序展示所有的角色信息。

输出:展示角色信息列表。

## 查询事件

输入: 超级管理员输入角色信息点击查询

处理:

- 1、【角色信息】版块展示符合条件的角色信息
- 2、根据角色创建时间降序序排序展示所有的角色信息。

输出:展示角色信息列表。

#### 修改事件

输入: 超级管理员选择角色点击修改

处理:

1、 加载: 打开修改角色界面, 界面内容显示原来保存的信息

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动回到角色信息界面,将原来的信息更新成重新输入的信息。

输出: 更新该角色的信息。

# 删除事件

输入: 超级管理员选择角色点击删除操作

处理:

1、 弹框提示是否确认删除

2、 该角色的信息从信息列表中删除 (在数据库表中做逻辑删除,改变删除标识)

输出:该角色的信息删除。

# 新增事件

输入: 超级管理员点击新增角色

处理:

1、加载:打开新增角色界面

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动回到角色信息界面,角色信息列表新增该角色信息

输出: 角色信息列表新增该用户信息

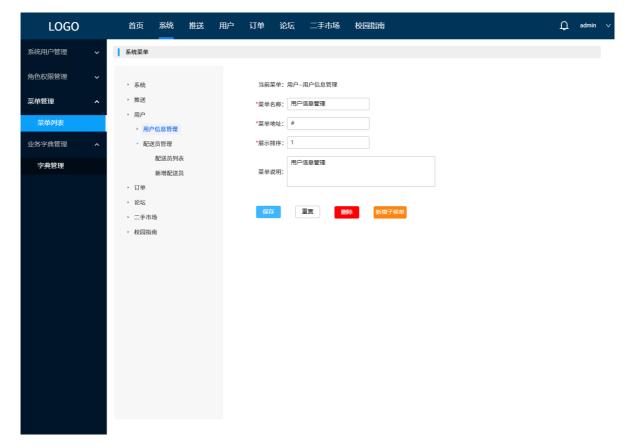
# 3.2.1.3 菜单管理

## 功能说明

本模块提供对系统菜单的管理,包括添加、编辑、删除、查询、设置权限操作。

# 权限说明

本模块只供超级管理员管理



## 加载事件

输入:超级管理员点击菜单列表

处理:

1、【系统菜单】版块展示所有的菜单

2、 根据菜单的展示排序字段展示的菜单信息。

输出:展示菜单列表。

# 查看事件

输入: 超级管理员点击相应的菜单

处理:

1、 加载: 右侧版块展示对应的菜单信息

输出:展示对应的菜单信息

## 修改事件

输入: 超级管理员点击相应的菜单

处理:

1、加载:右侧版块展示对应的菜单信息,界面内容显示原来保存的信息

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,重新加载左边的菜单,将原来的信息更新成重新输入的信息。

输出: 更新该菜单的信息。

#### 删除事件

输入: 超级管理员选择菜单点击删除操作

处理:

1、 弹框提示是否确认删除

- 2、判断该菜单下是否有子菜单,若存在子菜单则不允许删除
- 3、 该菜单的信息从菜单列表中删除 (在数据库表中做逻辑删除, 改变删除标识)

输出:该菜单的信息删除。

# 新增事件

输入:超级管理员点击新增子菜单

处理:

1、 加载: 右侧板块变为新增界面

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动加载菜单信息界面,菜单列表新增该菜单

输出:菜单列表新增该菜单

# 重置事件

输入:超级管理员点击重置

处理:

1、右侧信息界面内容显示原来保存的信息

输出:显示原来保存的信息

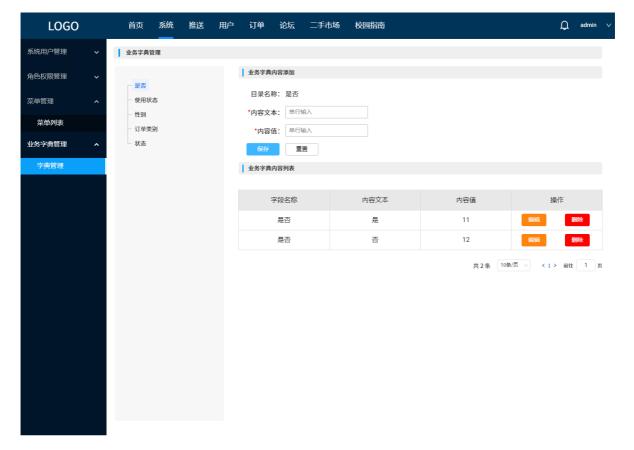
# 3.2.1.4 业务字典管理

# 功能说明

在操作本系统中的信息表单时,表单某些选择性字段属性的内容值可以自定义配置,发挥系统平台最大的灵活性

## 权限说明

本模块只供超级管理员管理



## 加载事件

输入:超级管理员点击字典管理

处理:

1、【业务字典管理】版块展示所有的业务字典

2、根据业务字典的创建时间升序展示。

输出:展示业务字典列表。

# 查看事件

输入: 超级管理员点击相应的业务字典

处理:

1、加载:右侧【业务字典内容列表】版块展示对应的业务字典信息

输出:展示对应的业务字典信息

## 修改事件

输入: 超级管理员点击相应的业务字典

处理:

1、加载:右侧【业务字典内容列表】版块展示对应的业务字典信息,界面内容显示原来保存的信息

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,重新加载左边的业务字典列表,将原来的信息更新成重新输入的信息。

输出: 更新该业务字典列表的信息。

# 删除事件

输入: 超级管理员选择业务字典点击删除操作

处理:

1、 弹框提示是否确认删除

2、 该业务字典的信息从业务字典列表中删除 (在数据库表中做逻辑删除,改变删除标识)

输出:该业务字典的信息删除。

# 重置事件

输入: 超级管理员点击重置

处理:

1、右侧信息界面内容显示原来保存的信息

输出:显示原来保存的信息

# 3.2.2 推送管理

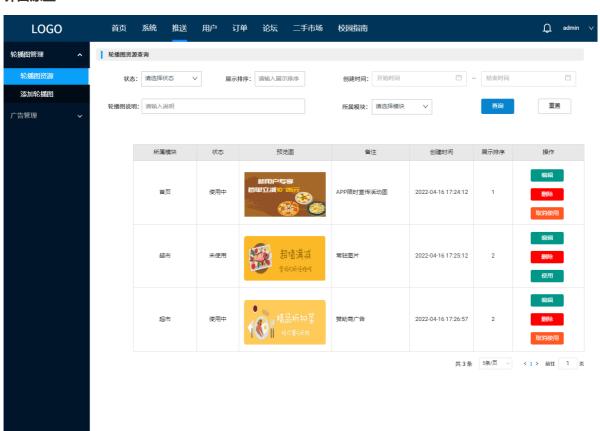
# 3.2.2.1 轮播图管理

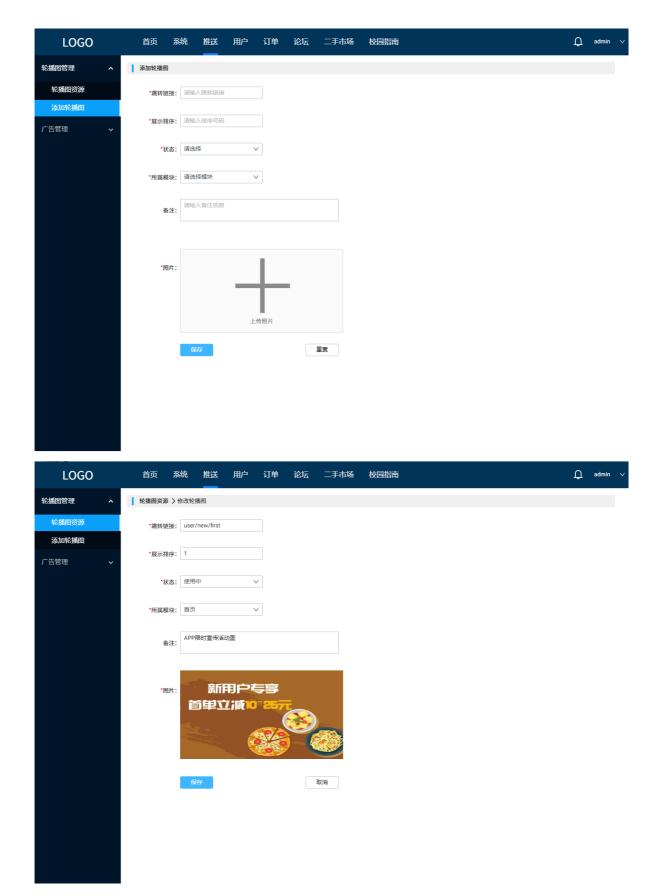
# 功能说明

本模块主要实现对轮播图的管理,包括添加、编辑、删除。

## 权限说明

本模块只供超级管理员、管理员管理





# 加载事件

输入: 点击轮播图资源

处理:

- 1、【轮播图资源查询】版块展示所有的轮播图资源
- 2、 根据轮播图的创建时间升序展示轮播图信息

输出:展示轮播图资源列表。

## 使用/取消使用事件

输入: 超级管理员点击相应的使用/取消使用

处理:

1、将轮播图的状态设置为对于选项

输出:展示对应的轮播图的状态

# 修改事件

输入: 超级管理员点击编辑

处理:

1、 加载:轮播图修改页面,界面内容显示原来保存的信息

2、输入:带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动回到轮播图资源界面,将原来的轮播图资源信息更新成重新输入的信息。

输出: 更新轮播图资源的信息。

# 删除事件

输入: 超级管理员选择轮播图点击删除操作

处理:

1、弹框提示是否确认删除

2、判断该轮播图是否在使用中, 若使用中则不允许删除

3、 该轮播图的信息从轮播图列表中删除 (在数据库表中做逻辑删除, 改变删除标识)

输出: 该轮播图的信息删除。

## 新增事件

输入: 超级管理员点击新增轮播图

处理:

1、加载:轮播图新增界面

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动加载轮播图资源界面,轮播图资源列表新增该轮播图

输出:轮播图资源新增该轮播图

#### 查询事件

输入: 超级管理员输入筛选信息

处理:

1、【轮播图资源查询】版块展示对应的轮播图资源

输出:展示对应的轮播图资源

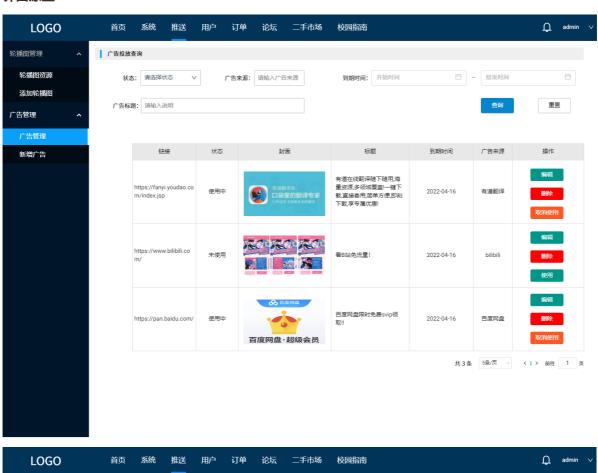
# 3.2.2.2 广告管理

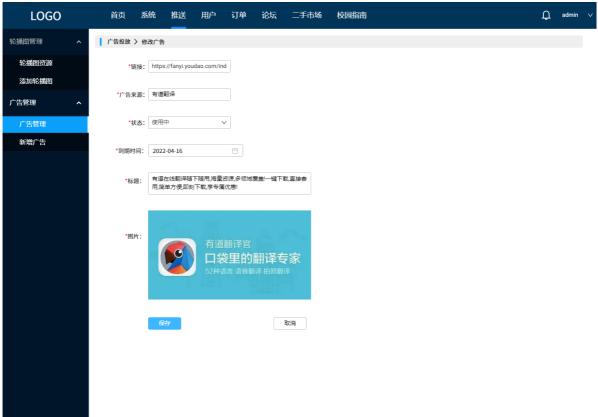
# 功能说明

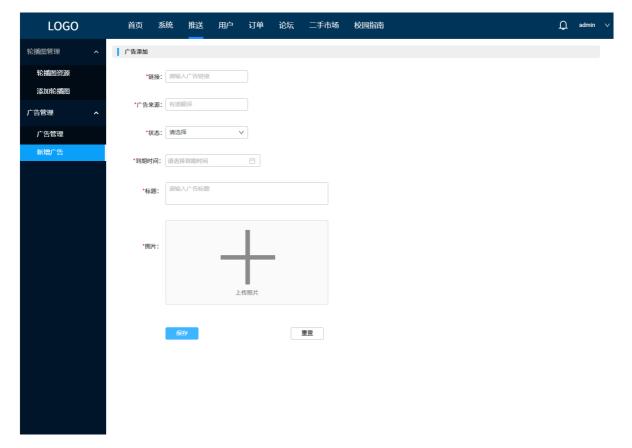
本模块主要实现对广告的管理,包括添加、编辑、删除、查询。

## 权限说明

本模块供超级管理员、管理员管理







# 加载事件

输入: 点击广告管理

处理:

1、【广告投放查询】版块展示所有的广告信息

2、根据广告的创建时间升序展示广告信息

输出:展示广告列表。

# 使用/取消使用事件

输入:点击相应的使用/取消使用

处理:

1、将广告的状态设置为对于选项

输出:展示对应的广告的状态

## 修改事件

输入:点击编辑

处理:

1、 加载:广告修改页面,界面内容显示原来保存的信息

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动回到广告列表界面,将原来的广告信息更新成重新输入的信息。

输出: 更新广告列表的信息。

## 删除事件

输入: 超级管理员选择广告点击删除操作

处理:

- 1、弹框提示是否确认删除
- 2、判断该广告是否在使用中, 若使用中则不允许删除
- 3、 该广告的信息从广告列表中删除(在数据库表中做逻辑删除,改变删除标识)

输出:该广告的信息删除。

# 新增事件

输入: 超级管理员点击新增广告

处理:

1、加载:广告新增界面

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动加载广告列表界面,广告列表新增该广告

输出:广告列表新增该广告

# 查询事件

输入: 超级管理员输入筛选信息

处理:

1、【广告投放查询】版块展示对应的广告

输出:展示对应的广告

# 3.2.3 用户管理

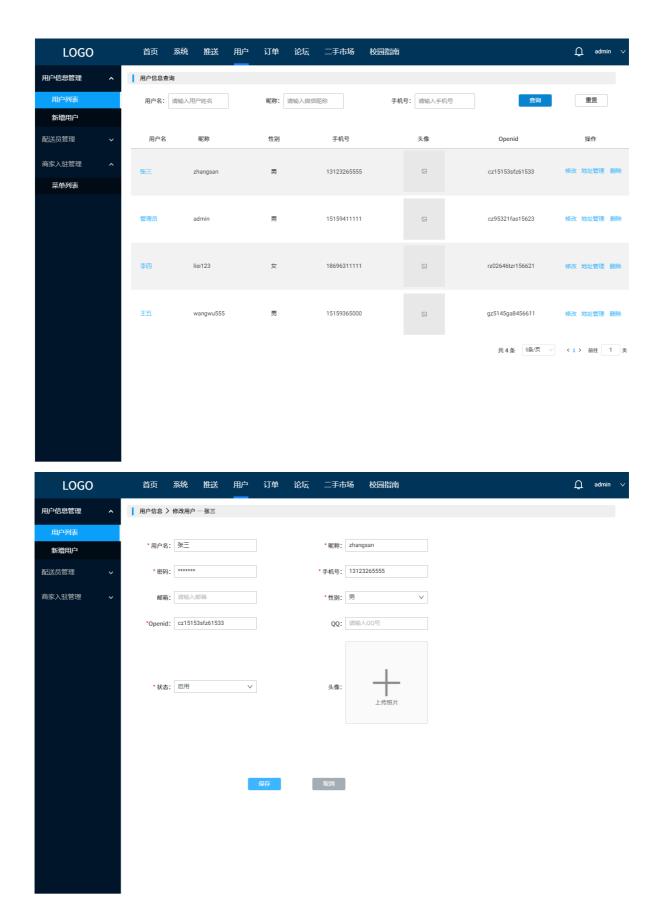
# 3.2.3.1 用户信息管理

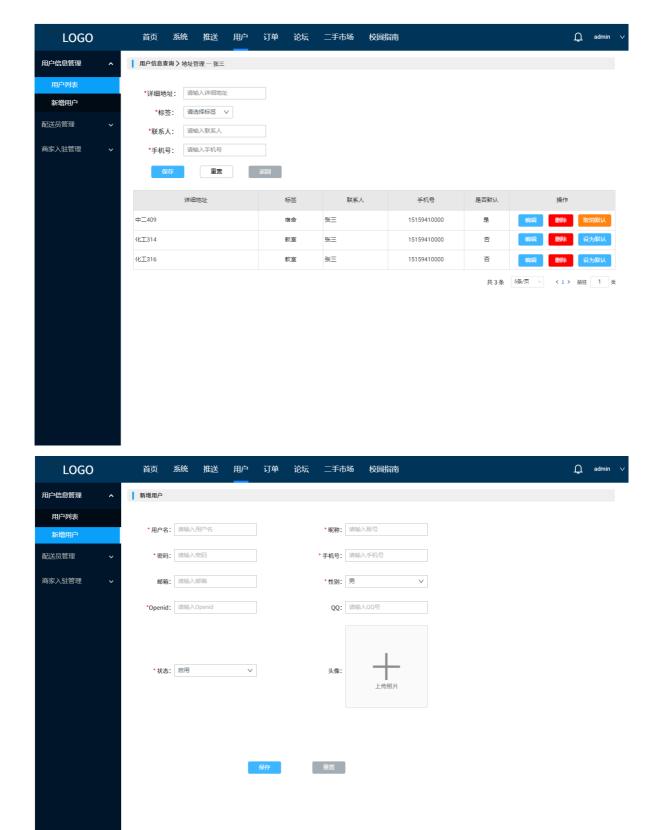
# 功能说明

本模块提供对用户信息的管理功能,管理员可查看每一位用户的信息。

# 权限说明

本模块供超级管理员、管理员管理





# 加载事件

输入: 点击用户列表

处理:

- 1、【用户信息】版块展示所有的用户信息
- 2、 根据用户姓名字母顺序排序展示所有的用户信息。

输出:展示用户信息列表。

## 查询事件

输入:输入用户信息点击查询

处理:

- 1、【用户信息】版块展示符合条件的用户信息
- 2、根据用户姓名字母顺序排序展示所有的符合条件的用户信息。

输出:展示用户信息列表。

#### 修改事件

输入:选择用户点击修改

处理:

1、加载:打开修改用户界面,界面内容显示原来保存的信息

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动回到用户信息界面,将原来的信息更新成重新输入的信息。

输出: 更新该用户的信息。

# 删除事件

输入:选择用户点击删除操作

处理:

1、 弹框提示是否确认删除

2、 该用户的信息从信息列表中删除 (在数据库表中做逻辑删除,改变删除标识)

输出:该用户的信息删除。

# 新增事件

输入:点击新增用户

处理:

1、加载:打开新增用户界面

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动回到用户信息界面,用户信息列表新增该用户信息

输出: 用户信息列表新增该用户信息

## 地址管理事件

输入: 点击地址管理

处理:

1、加载:打开地址管理界面

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:新增或修改用户地址

输出:新增或修改用户地址

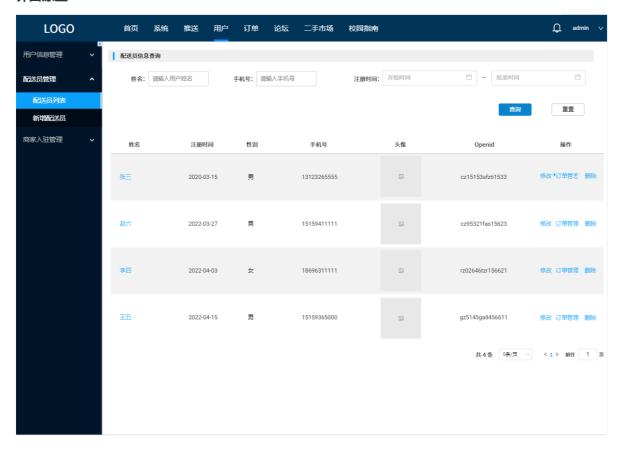
# 3.2.3.2 配送员管理

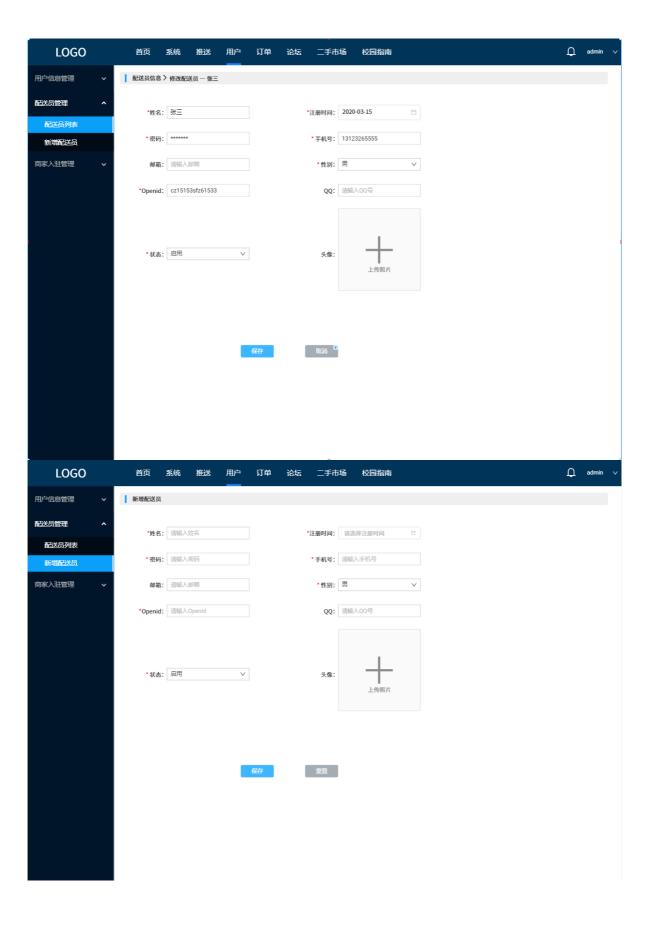
# 功能说明

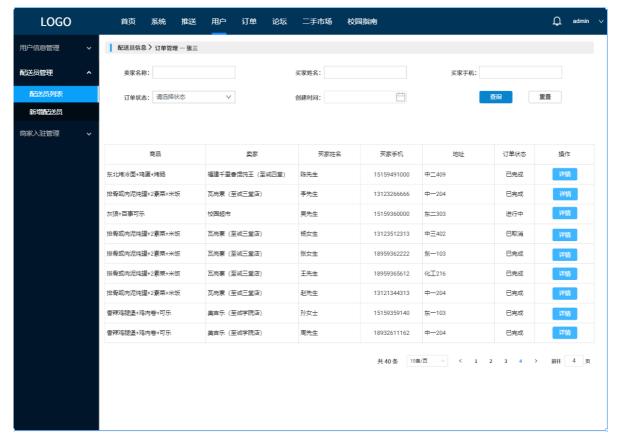
本模块提供对配送员信息的管理功能,管理员可查看每一位配送员的信息。以及对配送员的审核。

# 权限说明

本模块供超级管理员、管理员、审核员管理







#### 加载事件

输入:点击配送员列表

处理:

1、 【配送员信息】版块展示所有的配送员信息

2、 根据配送员姓名字母顺序排序展示所有的配送员信息。

输出:展示配送员信息列表。

## 查询事件

输入: 输入配送员信息点击查询

处理:

1、 【配送员信息】版块展示符合条件的配送员信息

2、 根据配送员姓名字母顺序排序展示所有的符合条件的配送员信息。

输出:展示配送员信息列表。

## 修改事件

输入:选择配送员点击修改

处理:

1、加载:打开修改配送员界面

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动回到配送员信息界面,将原来的信息更新成重新输入的信息。

输出: 更新该配送员的信息。

## 删除事件

输入:选择配送员点击删除操作

处理:

- 1、 弹框提示是否确认删除
- 2、判断该配送员是否有未完成的订单, 若存在则不允许删除
- 3、 该配送员的信息从信息列表中删除 (在数据库表中做逻辑删除, 改变删除标识)

输出:该配送员的信息删除。

## 新增事件

输入: 点击新增配送员

处理:

1、 加载: 打开新增配送员界面

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动回到配送员信息界面,配送员信息列表新增该配送员信息

输出:配送员信息列表新增该配送员信息

# 订单管理事件

输入: 点击订单管理

处理:

1、加载: 打开订单管理界面

2、对配送员订单的查看

输出: 配送员订单的查看

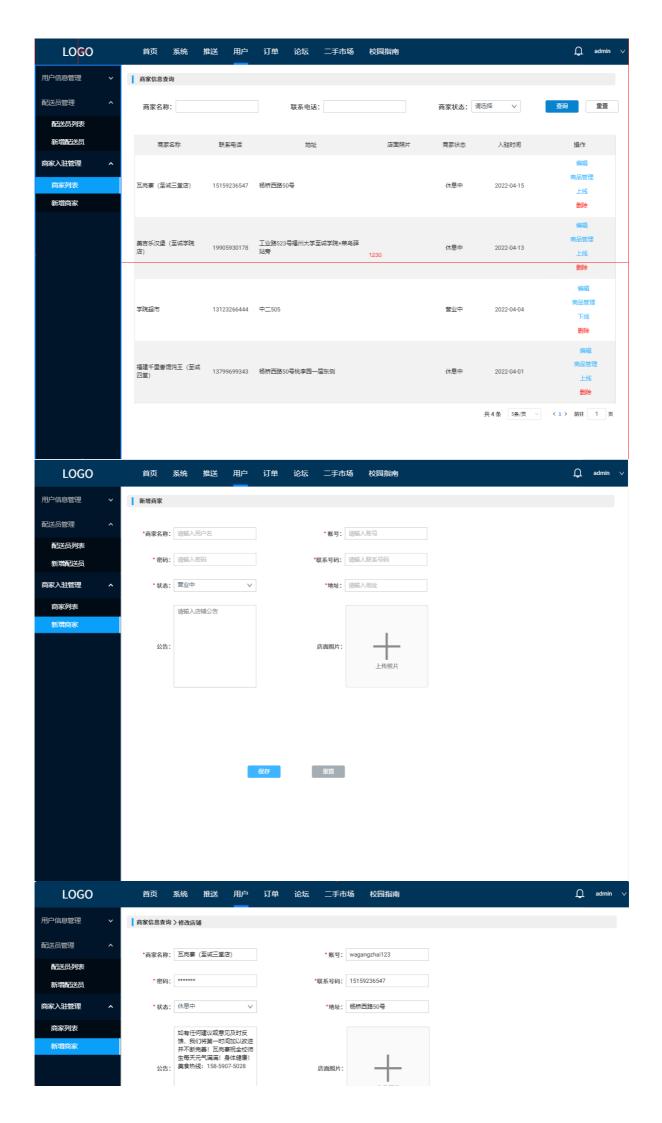
# 3.2.3.3 商家入驻管理

# 功能说明

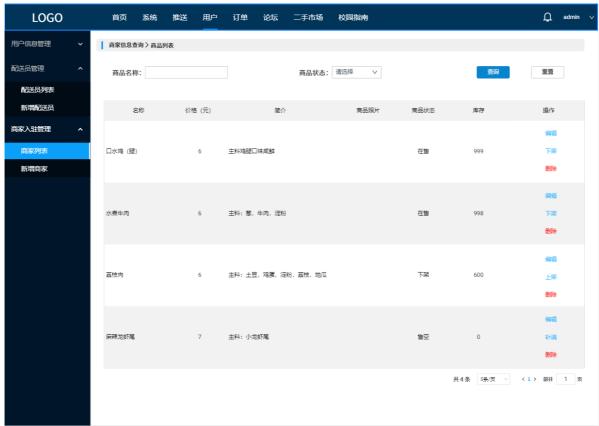
本模块提供对商家入驻信息的管理功能,管理员可查看每一位商家的信息。以及对商家的审核。

#### 权限说明

本模块供超级管理员、管理员管理







# 加载事件

输入: 点击商家列表

# 处理:

1、【商家信息】版块展示所有的商家信息

2、 根据商家入驻时间升序排序展示所有的商家信息。

输出:展示商家信息列表。

# 查询事件

输入: 输入商家信息点击查询

# 处理:

1、【商家信息】版块展示符合条件的商家信息

2、 根据商家入驻时间升序排序展示所有的商家信息。

输出:展示商家信息列表。

## 修改事件

输入:选择商家点击修改

处理:

1、加载:打开修改商家界面

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动回到商家信息界面,将原来的信息更新成重新输入的信息。

输出: 更新该商家的信息。

## 删除事件

输入:选择商家点击删除操作

处理:

1、 弹框提示是否确认删除

2、判断该商家是否有未完成的订单,若存在则不允许删除

3、 该删除的信息从信息列表中删除 (在数据库表中做逻辑删除,改变删除标识)

输出:该商家的信息删除。

## 新增事件

输入: 点击新增商家

处理:

1、加载:打开新增商家界面

2、输入: 带\*号的为必填项

3、 保存: 保存完成, 自动回到商家信息界面, 商家信息列表新增该商家信息

输出: 商家信息列表新增该商家信息

## 商品管理事件

输入: 点击商品管理

处理:

1、加载: 打开商品管理界面

2、对商家商品的查看

输出: 商家商品的查看

## 上线/下线事件

输入:选择商家点击上线/下线操作

处理:

1、 弹框提示是否确认上线/下线

2、判断该商家是否有未完成的订单,若存在则不允许下线

3、 将商家的状态改为选择的对应状态

输出: 该商家的信息删除。

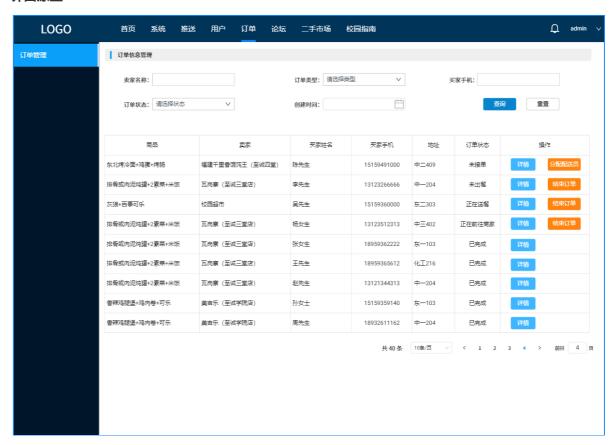
# 3.2.4 订单管理

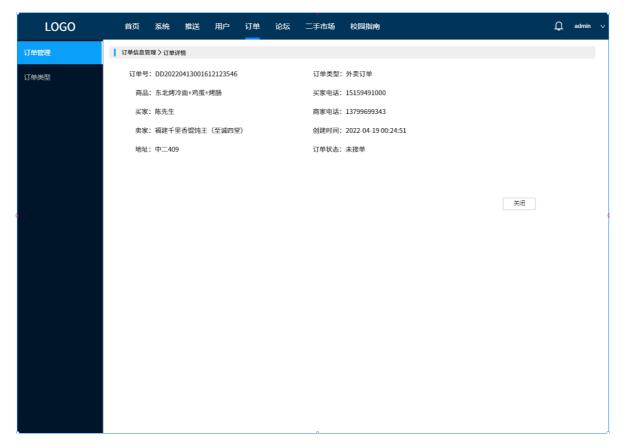
# 功能说明

本模块提供对所有订单的管理功能,管理员可查看所有订单。

## 权限说明

本模块供超级管理员、管理员管理





# 加载事件

输入: 点击订单列表

处理:

1、【订单信息】版块展示所有的订单信息

2、根据订单创建时间升序排序展示所有的订单信息。

输出:展示订单信息列表。

# 查询事件

输入: 输入订单信息点击查询

处理:

1、【订单信息】版块展示符合条件的订单信息

2、 根据订单创建时间升序排序展示所有的订单信息。

输出:展示订单信息列表。

# 分配配送员事件

输入: 点击分配配送员

处理:

1、 打开配送员列表

2、选择配送员

输出:将订单分配到选中的配送员手中

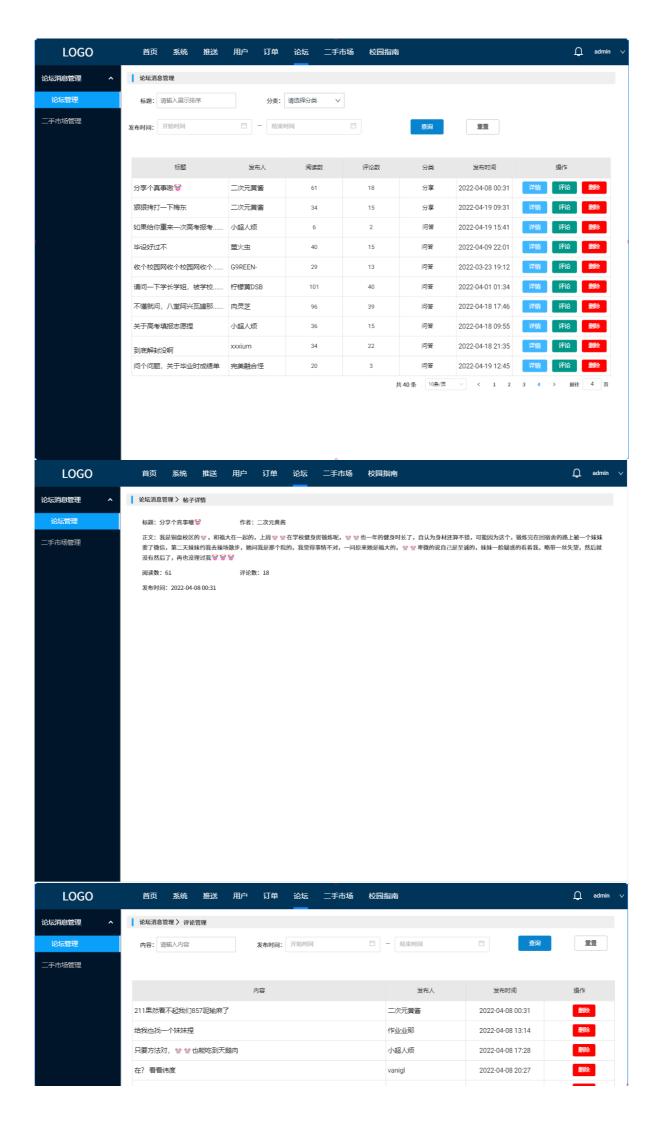
# 3.2.5论坛管理

# 功能说明

本模块主要实现对论坛消息的管理,包括添加、编辑、删除、查询。

# 权限说明

本模块供超级管理员、管理员、论坛管理员管理





# 加载事件

输入: 点击论坛管理

处理:

1、【论坛消息管理】版块展示所有的论坛消息

2、 根据论坛消息发布时间升序排序展示所有的论坛消息。

输出:展示论坛消息列表。

## 查询事件

输入:输入论坛消息点击查询

处理:

1、【论坛消息管理】版块展示符合条件的论坛消息

2、 根据论坛消息发布时间升序排序展示所有的论坛消息。

输出:展示论坛消息列表。

# 删除事件

输入:选择论坛消息点击删除操作

处理:

1、 弹框提示是否确认删除

2、 该删除的论坛消息从论坛消息列表中删除 (在数据库表中做逻辑删除,改变删除标识)

输出:该论坛消息的信息删除。

# 评论事件

输入: 点击评论

处理:

1、加载: 打开评论列表

2、对评论进行查看和删除

输出: 对评论进行查看和删除

# 3.2.6 二手市场管理

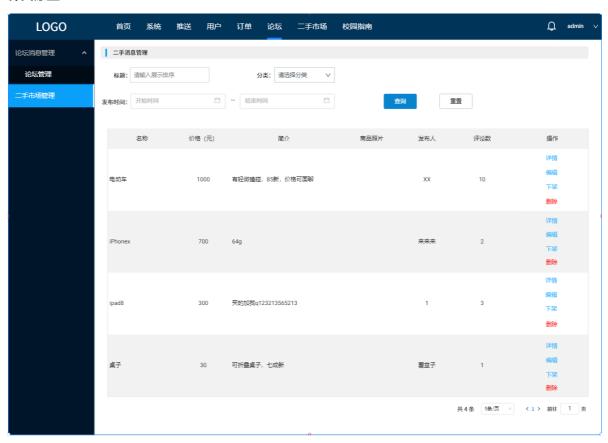
# 功能说明

本模块主要实现对二手商品的管理,包括添加、编辑、删除、查询。

#### 权限说明

本模块供超级管理员、管理员、市场管理员管理

# 界面原型



# 事件说明

## 加载事件

输入:点击二手商品列表

#### 处理:

- 1、【二手商品信息】版块展示所有的二手商品信息
- 2、根据二手商品创建时间升序排序展示所有的二手商品信息。

输出:展示二手商品信息列表。

# 查询事件

输入: 输入二手商品信息点击查询

# 处理:

- 1、【二手商品信息】版块展示符合条件的二手商品信息
- 2、 根据二手商品创建时间升序排序展示所有的二手商品信息。

输出:展示二手商品信息列表。

# 修改事件

输入:选择二手商品点击修改

处理:

1、 加载: 打开修改二手商品界面

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动回到二手商品信息界面,将原来的信息更新成重新输入的信息。

输出: 更新该二手商品的信息。

# 删除事件

输入:选择二手商品点击删除操作

处理:

1、 弹框提示是否确认删除

2、 该删除的二手商品从二手商品列表中删除 (在数据库表中做逻辑删除,改变删除标识)

输出:该二手商品的信息删除。

# 3.2.7 校园指南管理

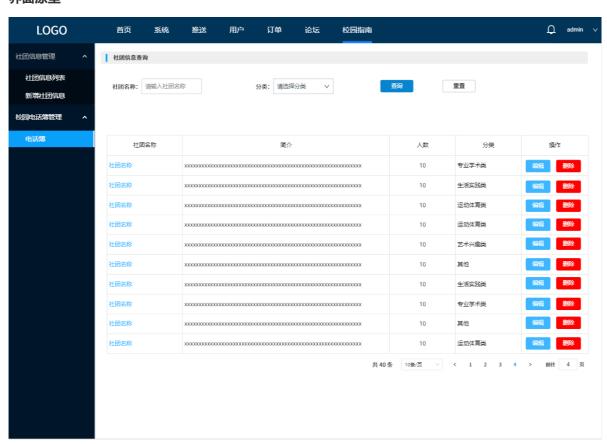
# 3.2.7.1 社团信息管理

#### 功能说明

本模块主要实现对社团信息的管理,包括添加、编辑、删除、查询。

## 权限说明

本模块供超级管理员、管理员管理



## 加载事件

输入:点击社团信息列表

处理:

- 1、【社团信息】版块展示所有的社团信息
- 2、 根据社团信息创建时间升序排序展示所有的社团信息。

输出:展示社团信息列表。

## 查询事件

输入: 输入社团信息点击查询

处理:

- 1、【社团信息】版块展示符合条件的社团信息
- 2、 根据社团信息创建时间升序排序展示所有的社团信息

输出:展示社团信息列表。

# 修改事件

输入:选择社团信息点击修改

处理:

1、加载:打开社团信息界面

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动回到社团信息界面,将原来的信息更新成重新输入的信息。

输出: 更新该社团的信息。

# 删除事件

输入:选择社团信息点击删除操作

处理:

- 1、 弹框提示是否确认删除
- 2、 该删除的社团信息从社团信息列表中删除 (在数据库表中做逻辑删除,改变删除标识)

输出:该社团的信息删除。

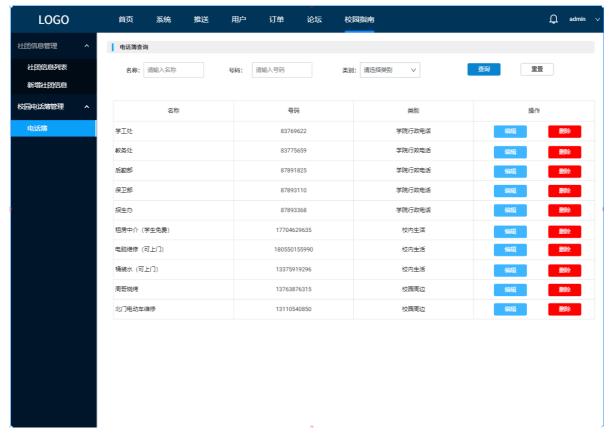
# 3.2.7.2 校园电话簿管理

## 功能说明

本模块主要实现对校园电话簿的管理,包括添加、编辑、删除、查询。

#### 权限说明

本模块供超级管理员、管理员管理



## 加载事件

输入: 点击电话簿

处理:

1、【电话簿查询】版块展示所有的电话簿信息

2、根据电话簿信息创建时间升序排序展示所有的电话簿信息。

输出:展示电话簿信息列表。

# 查询事件

输入:输入电话簿信息点击查询

处理:

1、【电话簿查询】版块展示符合条件的电话簿信息

2、 根据电话簿信息创建时间升序排序展示所有的电话簿信息

输出:展示电话簿信息列表。

## 修改事件

输入:选择电话簿信息点击修改

处理:

1、加载:打开电话簿信息界面

2、输入: 带\*号的为必填项

3、保存:保存完成,自动回到电话簿信息界面,将原来的电话簿更新成重新输入的信息。

输出: 更新该电话簿的信息。

# 删除事件

输入:选择电话簿信息点击删除操作

处理:

1、 弹框提示是否确认删除

2、 该删除的电话簿信息从电话簿信息列表中删除 (在数据库表中做逻辑删除,改变删除标识)

输出:该社团的信息删除。