

**Проектная практика:**  
**Разработка игры на C++**  
**“Красный лёд”**



Команда: Дамы с Севера  
Евдокимова Анна Ивановна  
Биктагирова Диана Рафиковна

**ИТМО**

Санкт-Петербург, 2025

*Игра "Красный лёд" является вымышленной текстовой RPG и создана исключительно в развлекательных целях. Она содержит упоминания и элементы, связанные с оружием, наркотиками и криминальной деятельностью, которые представлены в рамках игрового сюжета и сеттинга. Авторы игры не пропагандируют запрещенные на территории РФ психотропные вещества и призывы к вооруженному противостоянию.*

## **Жанр:**

Текстовая RPG с элементами стратегии и выживания.

## **Реализация:**

Игра в текстовом формате на консоли C++. Окружение, враги и действия игрока создаются с помощью словесных описаний.

## **Возрастное ограничение: 18+**

### **Основная идея**

Игрок становится главой наркокартеля, который только начинает набирать силу. Цель игры — расширить влияние, устранить конкурентов и стать единственным королём наркобизнеса в регионе. Однако за каждым углом игрока ждут предатели, полиция и конкуренты, готовые уничтожить его. Игрок должен принимать стратегические решения, управлять ресурсами и бороться за выживание в этом опасном мире.

### **Сеттинг**

Игра происходит в мире мексиканских наркокартелей. Игрок берёт на себя роль главы картеля, который борется за власть, деньги и влияние в опасном мире наркобизнеса.

### **Атмосфера игры**

Параноическая и параноидальная атмосфера. Игра должна вызывать чувство азарта.

## **Цель игры**

Стать самым влиятельным наркокартелем и разработать новейшее психотропное вещество «красный лёд».

## **Главный герой**

Главный герой(игрок) — начинающий глава наркобизнеса, цель которого захватить рынок. Гений, миллионер, плейбой, филантроп.

## **Структура и ход игры**

Игра состоит из 5 уровней, каждый из которых имеет свою локацию, в каждой из которых игроку предстоит принять судьбоносные решения в борьбе с конкурентами. При успешном прохождении уровня, игрок получает n-ую сумму денег (кроме уровня 3), +10% к влиянию и +20% к силе картеля. При откупе(кроме уровня 5), игрок тратит деньги и теряет от 15% до 20% влияния. Если ваше влияние падает ниже 30%, вас свергают и сажают в тюрьму. При проигрыше игра заканчивается.

### ***Начало игры:***

- Игрок создаёт своего персонажа (главу картеля), выбирая имя.
- Начальные ресурсы:
  - Влияние: 60 %
  - Сила картеля(НР): 100 %
  - Деньги: 5000 \$
  - Инвентарь: Пистолет (урон: 10) — 5 патронов, Нож (урон: 5) .
- Магазин(сюда можно приходить до боя):
  - пистолет(урон: 10 %) — 500\$ + патроны(5шт) — 500\$
  - граната(урон: 20 %) - 1000\$
  - нож(урон: 5%) - 300\$
  - бита( урон: 5%) - 250\$

### ***Основные сцены:***

#### ***Сцена 1: Мелкие наркобарыги***

- Ситуация: Мелкие конкуренты пытаются продавать некачественный товар под вашим именем.(НР противника: 40%)
- Выбор:

- Атаковать их( подразумевает вооруженное противостояние).
- Попытаться договориться.
- Исходы:
  - Победа в бою: +1000 \$, +10% влияния и +20% силы картеля.
  - Поражение: Игра заканчивается.
  - Откуп: -500 \$, но избежание боя, - 15% влияния

### ***Сцена 2: Небольшой картель***

- Ситуация: Конкурирующий картель пытается захватить ваш район.
- Выбор:
  - Атаковать их.
  - Пополнить запасы и атаковать.
  - Попытаться договориться.
- Исходы:
  - Победа в бою: +2000 \$, +10% влияния и +20% силы картеля.
  - Поражение: Игра заканчивается.
  - Откуп: -1500 \$, но избежание боя, - 20% влияния.

### ***Сцена 3: Захват лабораторной***

- Ситуация: Вы узнаете о секретной лаборатории, где производят новый наркотик — "Красный лёд". Захват лаборатории даст вам доступ к этому мощному продукту.
- Выбор:
  - Атаковать лабораторию.
  - Пополнить запасы и атаковать.
  - Попытаться договориться с владельцами.
- Исходы:
  - Победа в бою: Вы захватываете лабораторию и получаете доступ к производству "Красного льда", +10% влияния и +20% силы картеля
  - Поражение: Игра заканчивается.
  - Откуп: -3000 \$, но вы получаете доступ к лаборатории, если будете платить взносы по 500\$ на следующих уровнях.
- Новая возможность: После захвата лаборатории вы можете производить "Красный лёд", который приносит больше денег(+2000\$ на каждом последующем уровне), но требует больше ресурсов( -800\$ на каждом уровне) и внимания со стороны властей.

#### ***Сцена 4: Полицейский рейд***

- Ситуация: Полиция готовит рейд на ваш бизнес.
- Выбор:
  - Дать отпор полиции.
  - Подкупить полицейских.
- Исходы:
  - Победа в бою: Вы подмяли под себя правоохранительные органы, +3000 \$, +10% влияния и +20% силы картеля.
  - Поражение: Игра заканчивается.
  - Откуп: -2000 \$, но избежание боя, правоохранительные органы поняли, что вы уязвимы => -25% влияния.

#### ***Сцена 5: Главный босс — конкурирующий картель***

- Ситуация: Финальная схватка с конкурирующим картелем.
- Выбор:
  - Атаковать их.
  - Пополнить запасы и атаковать.
  - Попытаться договориться.
- Исходы:
  - Победа: Вы становитесь королём наркобизнеса, а красный лёд покори́л рынок.
  - Поражение: Ваша империя рухнула.
  - Переговоры: Вы не смогли договориться и должны принять бой.

