

TD 3 : programmation 1

Exercice 1 :

Ecrire une fonction remplirTab qui permet de remplir un tableau de réels. Les valeurs sont saisies par l'utilisateur.

Ecrire une fonction afficheTab qui permet d'afficher un tableau de réels.

Ecrire une fonction incTab qui permet d'incrémenter les valeurs des cases d'un tableau.

Exercice 2 :

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur :

- a) le nombre de notes à saisir.
- b) saisir ces notes.
- c) incrémenter les valeurs saisies.
- d) les affiches.

Exercice 3 :

Ecrire une fonction chercherMotif qui permet de chercher un entier dans un tableau, elle retourne 1 si l'entier existe et 0 sinon.

Exercice 4 :

Ecrire une fonction max3 qui permet de calculer le maximum de trois réels.

Exercice 5 :

Ecrire une fonction tri qui permet de trier un tableau d'entier par ordre croissant sans utiliser de tableau intermédiaire (faire deux boucles).

Exercice 6 :

Ecrire une fonction saisir qui permet saisir un tableau de réels.

Ecrire une fonction afficher qui permet d'afficher les éléments du tableau.

Ecrire une fonction calculer_moyenne qui permet de calculer la moyenne des éléments du tableau.

Ecrire une fonction trouver_minmax qui permet de trouver le minimum et le maximum des éléments du tableau.

Ecrire le programme principal.

Université Sidi Mohamed Ben Abdellah

Faculté Poly disciplinaire de Taza

Langage C

Filières : SMI/SMA/S3