

## Exercice 1

L'archive mise à disposition contient une classe `Point` pour un espace de dimension 2 et une classe `TestePoint` qui utilise `Point` en liaison avec diverses sous-interfaces de `Collection`. On s'intéresse en particulier aux variantes suivantes (voir API) : `ArrayList` (et les implémentations de `List` en général) et `Set` via deux implémentations `TreeSet` et `HashSet`.

1. Compiler et exécuter les deux classes et expliquez tous les résultats obtenus (on aimerait avoir OK dans toutes les impressions).
2. Mettre temporairement en commentaire la méthode `equals` de `Point`. Expliquer à nouveau tous les résultats obtenus.
3. Modifier la classe `Point` de manière à ce que toutes les inclusions et égalités exécutées dans la classe `TestePoint` renvoient OK.