

TP3

MODÈLE – VUE - CONTROLLEUR

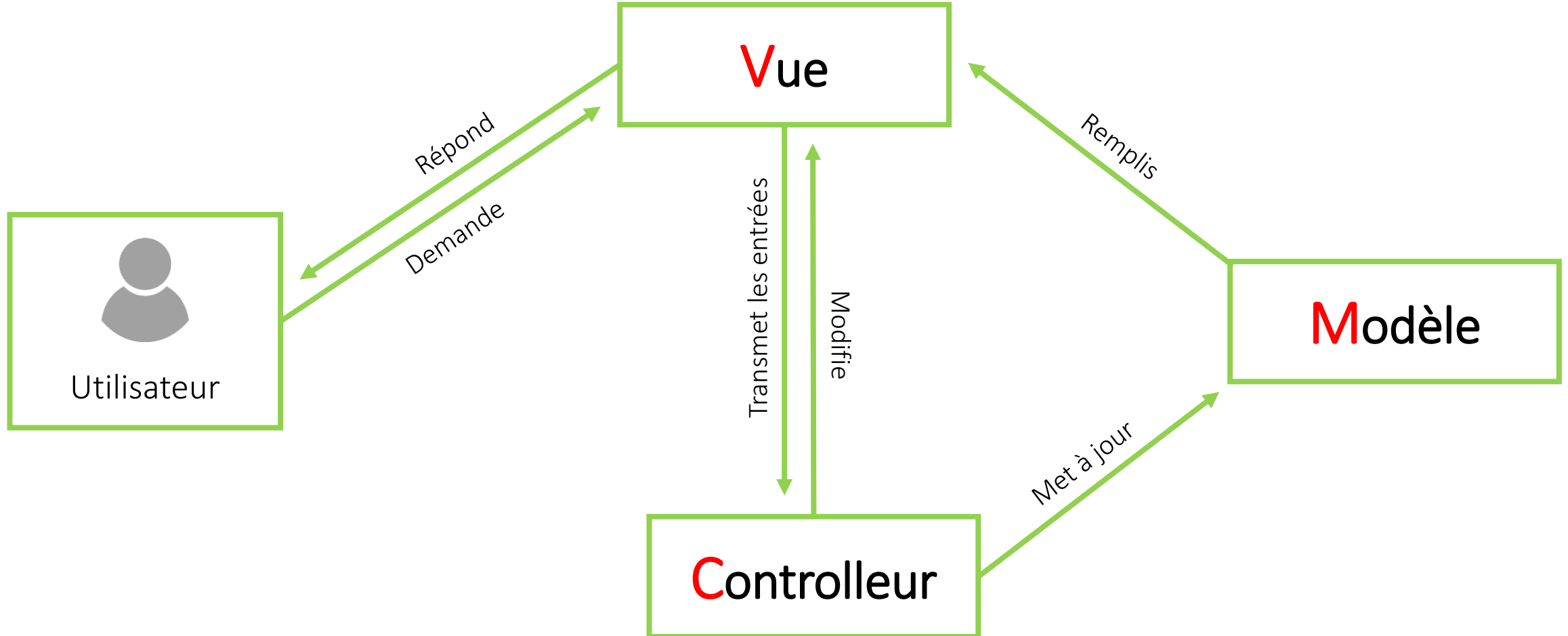
Le pattern **MVC** se compose de trois parties distinctes :

Modèle : contient l'état de l'application.

Vue : responsable de l'interface.

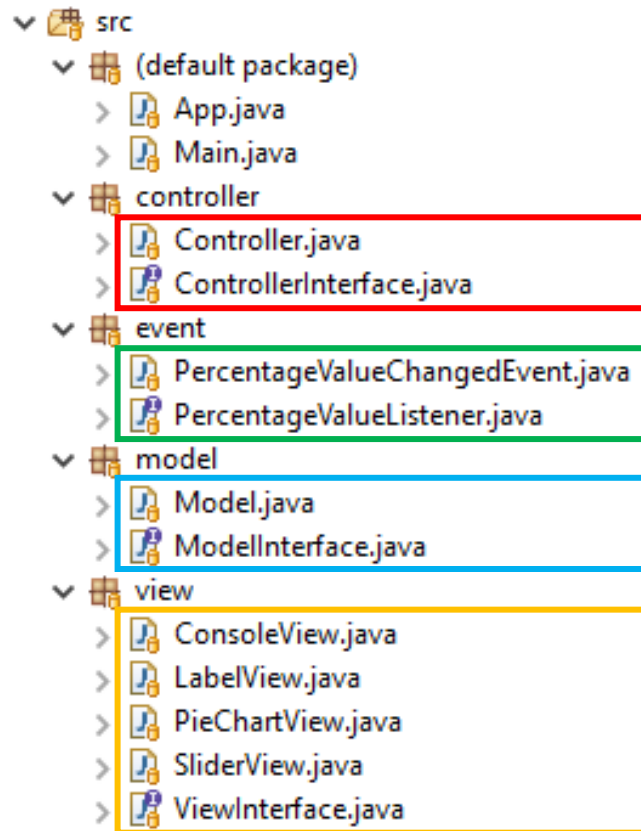
Controlleur : récupère les inputs et déclenche les outputs appropriés.

MODÈLE – VUE - CONTROLLEUR



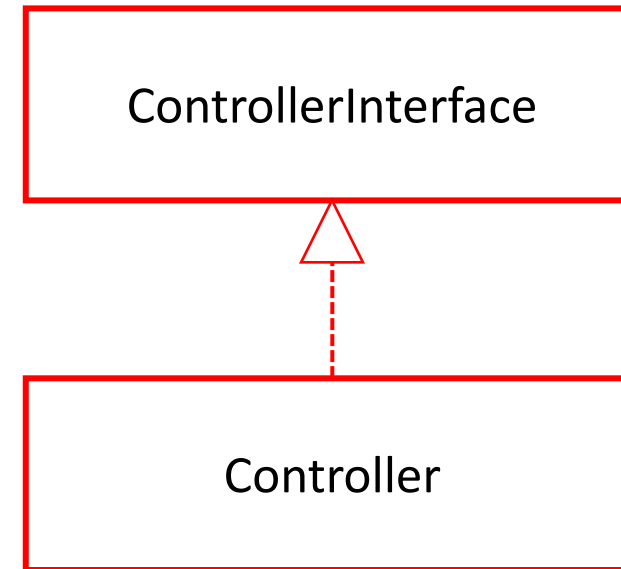
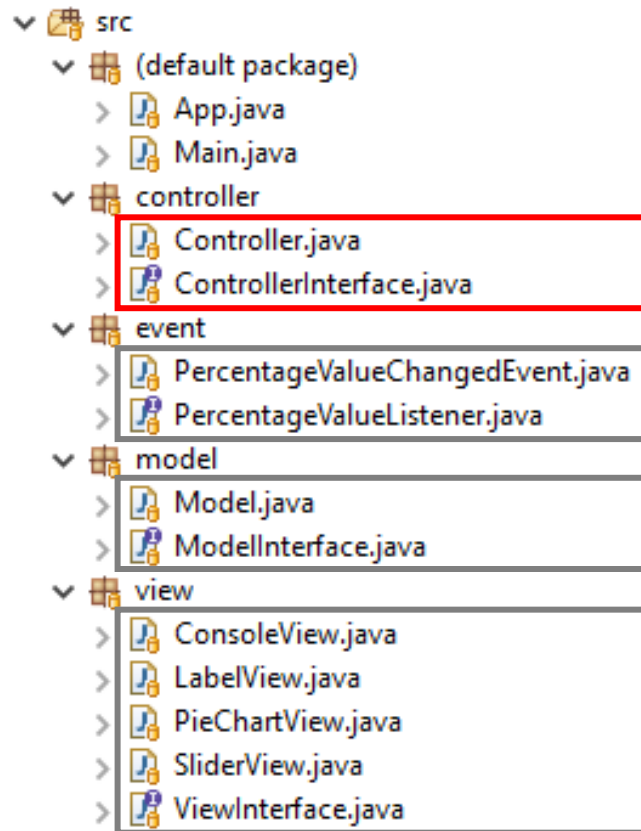
MODÈLE – VUE - CONTROLLEUR

Si on prend notre exemple, nous avons 11 classes à représenter :



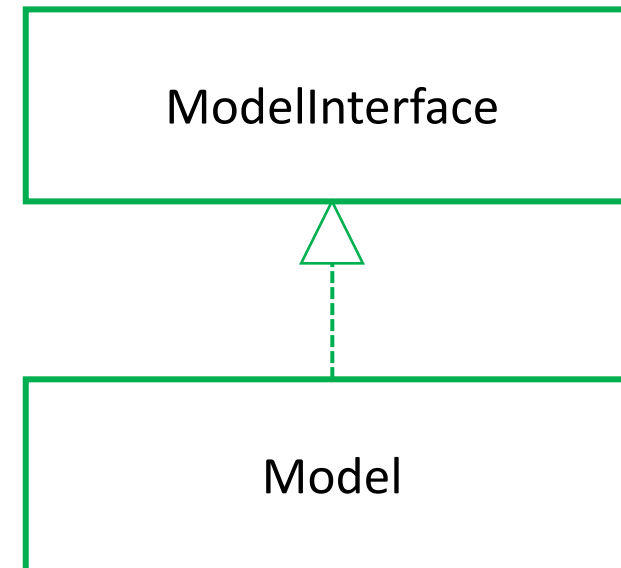
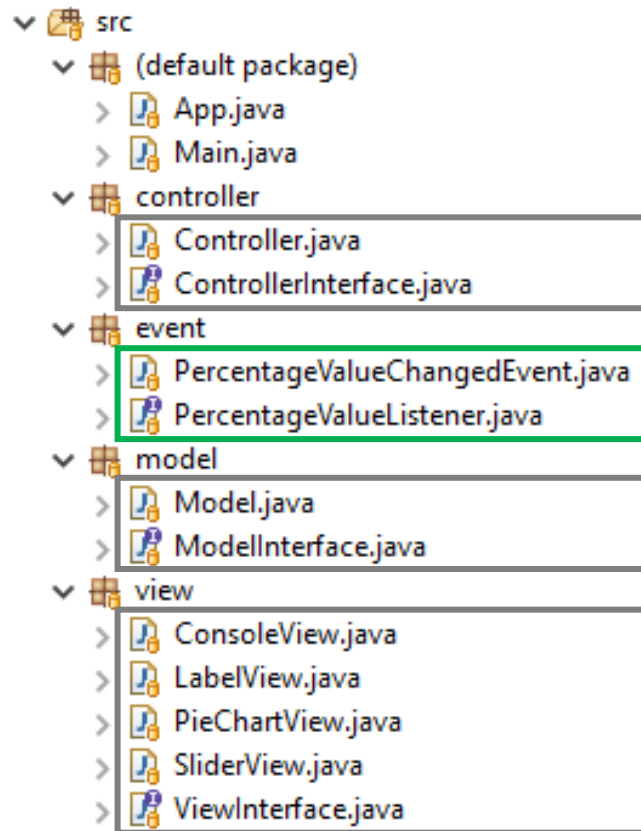
MODÈLE – VUE - CONTROLLEUR

Si on prend notre exemple, nous avons 11 classes à représenter :



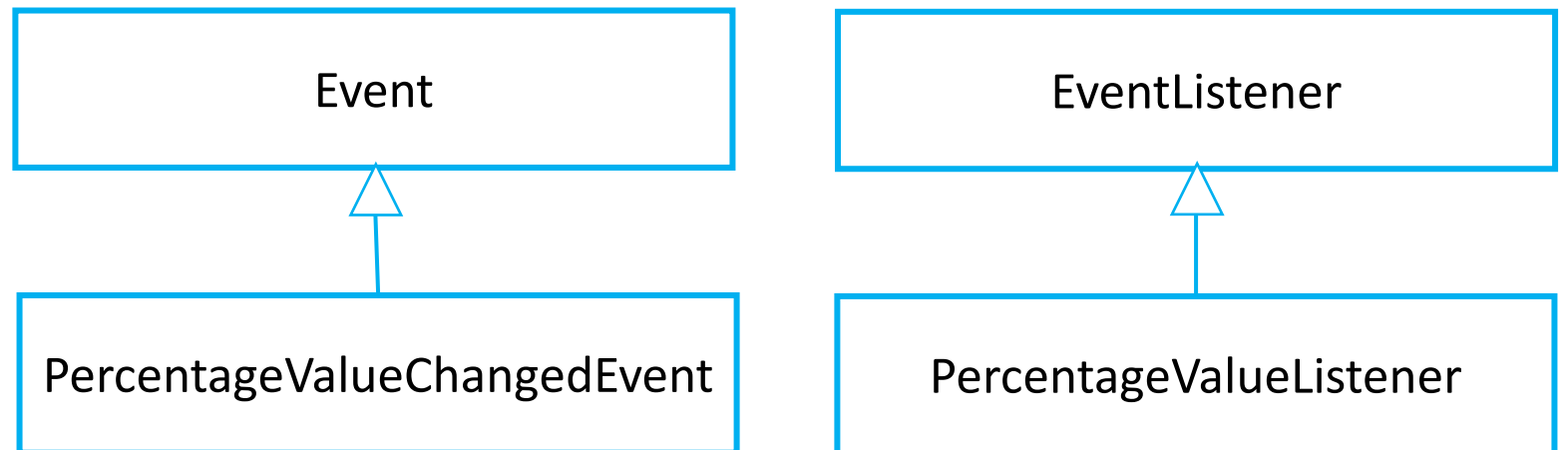
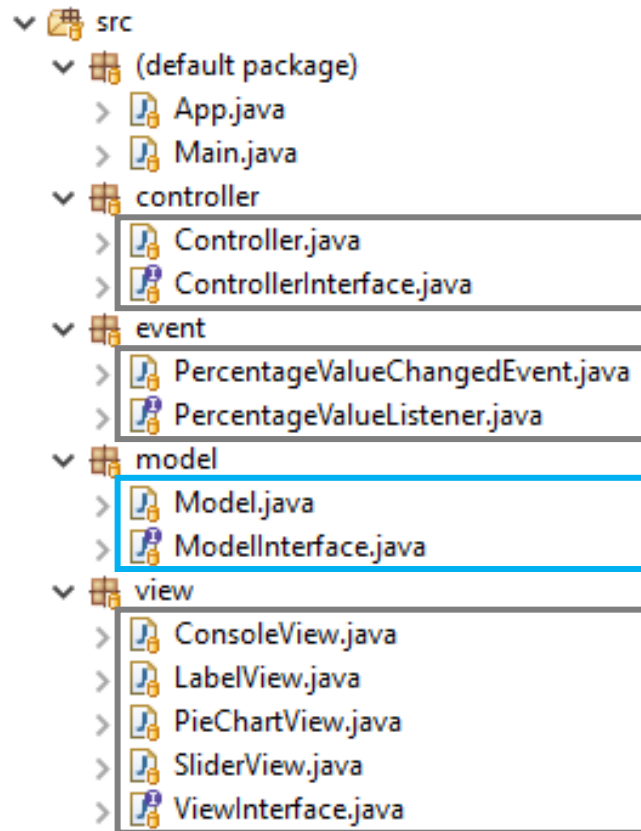
MODÈLE – VUE - CONTROLLEUR

Si on prend notre exemple, nous avons 11 classes à représenter :



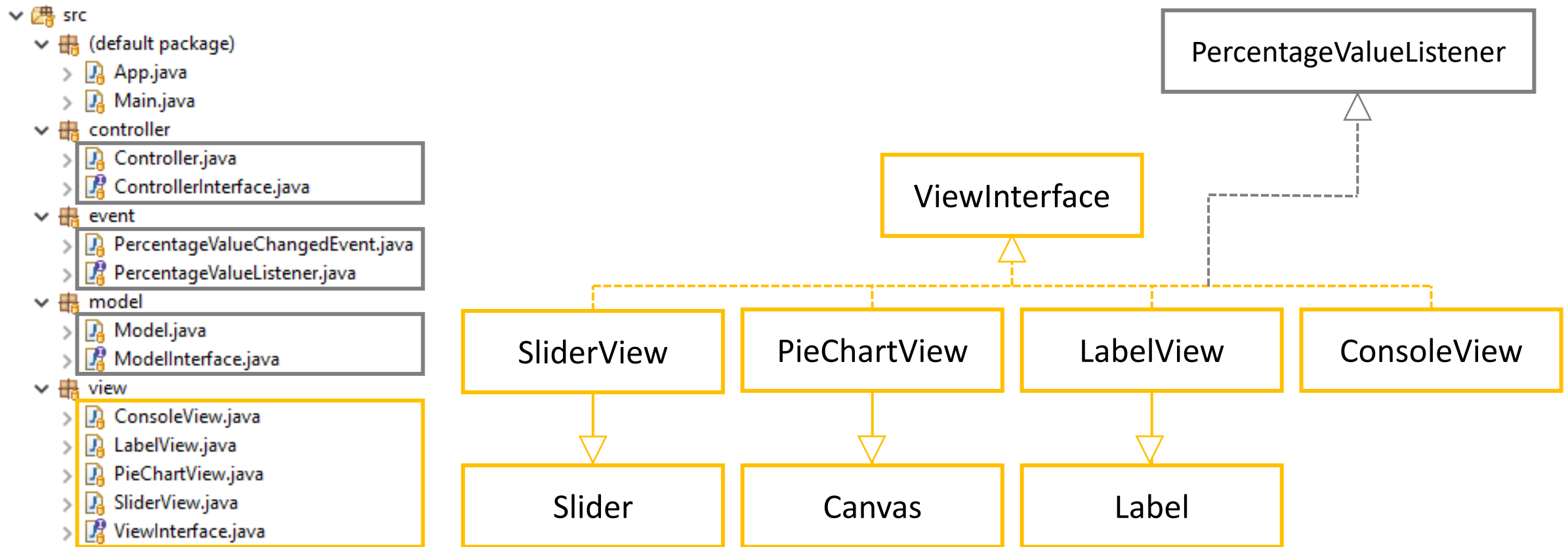
MODÈLE – VUE - CONTROLLEUR

Si on prend notre exemple, nous avons 11 classes à représenter :

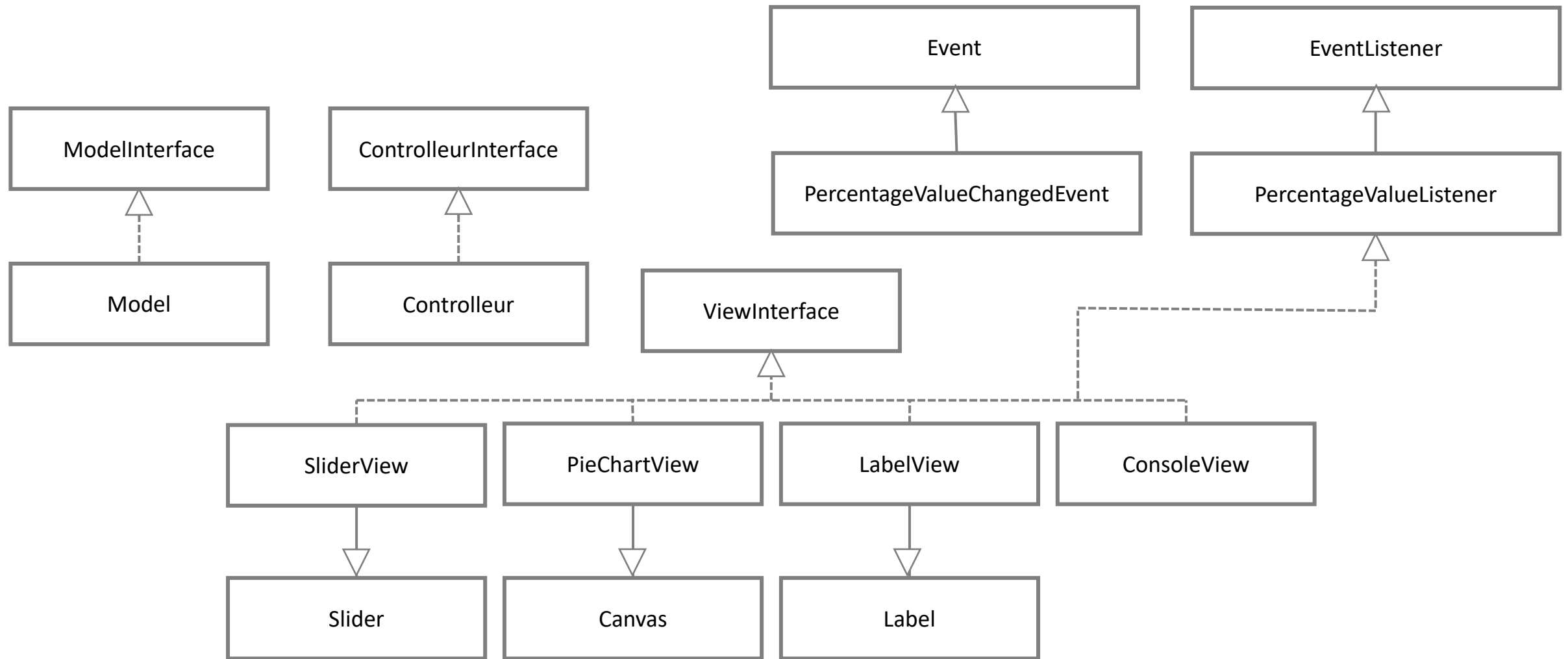


MODÈLE – VUE - CONTROLLEUR

Si on prend notre exemple, nous avons 11 classes à représenter :



MODÈLE – VUE - CONTROLLEUR



Démonstration