Polytech Paris Saclay





TERMINAL SHELL LINUX

- projet Systeme -

font-size: 13px; 348 349 351 352 /* =Menu #access { display: inline-blo height: 69px; float: right; margin: 11px 28px 0 max-width: 800px; fent-size: 13px; yle: none; 0 -0.8125 888 888 F4

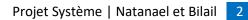




Table des matières

I - Présentation	3		
II – Organisation			
Outils Utilisés			
III – Architectures			
A) Les commandes			
IV – Difficultés rencontrées			
/ – Ressenti général			



I - Présentation

Le but de ce projet est de réalisé un Shell (invite de commande) en C. Vous pouvez trouver le répertoire du projet à cette adresse sur GitHub : <u>Bilail/Shell-Linux</u>: <u>Création d'un shell linux</u> <u>simple (github.com)</u>

II - Organisation

Nous avons été présent à chaque séance de projet et avons avancé en binômes, chaque fin de semaine nous faisions une revue de code pour faire un bilan sur le code de la semaine et fixer les objectifs de la semaine à venir.

Outils Utilisés

Nous avons utilisé Visual Studio Code comme IDE, le WSL sur Windows avec Ubuntu comme configuration afin de compiler et tester le code, et GitHub pour la gestion des versions.

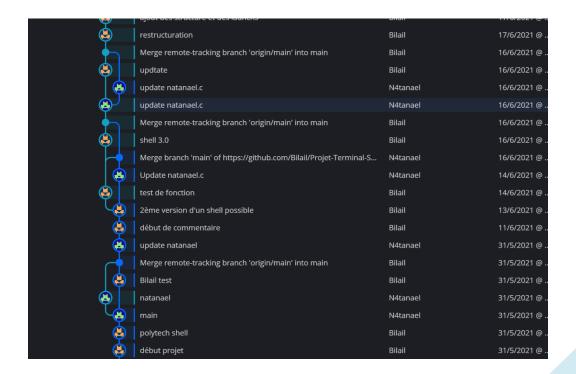








En plus de cela en parallèles nous avons utilisée Gitkraken pour gérer le répertoire GitHub qui nous permet d'avoir une meilleure vue sur le projet :





III – Architectures

A) Les commandes

Commande	Utilisation	Exemple	Description
cd	cd [chemin]	cd (retour en arrière)	Permet de changer de répertoire actuelle
ср	cp [source] [destination]	cp test.txt testcopie.txt cp src dest	Permet de copier un fichier ou un répertoire
help	help [commande]	help cd	Afficher de l'aide
exit	exit	exit	Sortir du Shell

B) Fonctionnalité

Le Shell permet d'exécuter des programmes de la manière suivant ./prog, il permet aussi de les lancer en arrière-plan de cette manière ./prog &.

Il permet aussi de faire des redirections < et >, exemple ls > liste.txt permet d'imprimer la sortie dans un fichier txt qui aura pour nom liste.

La commande mkdir est aussi présente sous le nom mkd.

IV – Difficultés rencontrées

Une des premières difficultés a été de comprendre l'énonce et donc ce qui était attendu, il a fallu ensuite se familiariser avec le langage C, ainsi que les commandes Linux très peu voire jamais utilisées jusqu'à présent.

L'utilisation des nombreuses librairies ci-dessous :

```
#include <sys/types.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/stat.h>
#include <termios.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <dirent.h>
#include <signal.h>
#include <ctype.h>
#include <errno.h>
```



A nécessité énormément de temps à lire les documentations et comprendre leur fonctionnement et leur méthode d'implémentation.

Une autre difficulté était de comprendre exactement la doc fournie et de distinguer clairement ce qui était obligatoire ou non dans les fonctionnalités qu'on y trouvait ainsi que les "partie manquantes" pour notre projet.

V – Ressenti général

Ce projet a permis de mettre en lumière la gestion de job et de processus et de mieux comprendre comment sont gérés ces derniers par le système, nos recherches ont également permis de voir que cette gestion peut être effectuée de plein de manières différentes et qu'il en existe de plus "optimales" que d'autres.

Cependant, bien que la recherche et la découverte par soi-même de ses mécanismes soit bénéfique à l'apprentissage, nous aurions peut-être aimé un accompagnement plus poussé ou une évolution plus progressive avec, par exemple, des TP pour se familiariser avec les différentes étapes du projet ainsi que les outils à disposition, parfois nouveaux pour certains, afin de pouvoir aller plus loin lors du projet en lui-même.