

## Présentation de la plateforme

C'est la même topologie que celle du tp précédent. Sur l'ensemble des équipements se sont les versions 1 et 2 du snmp qui sont déployées et la communauté **res2** qui est utilisée en lecture et écriture.

### Question 1 : Activer l'agent snmp sur le Switch 3

Il faut noter que le Switch 3 est un Switch niveau 2 ( il ne possède pas une interface réseau ). Afin de le rendre accessible, il faut lui créer une interface virtuelle et lui attribuer une adresse IP. Pour notre cas, le **vlan 99** est réservé pour le protocole SNMP (Vlan de gestion) donc l'interface virtuelle va prendre le nom **vlan99**.

1. Pour activer l'agent SNMP sur le Switch 3 ( ayant @ip 192.168.1.4 /24), il faut suivre les étapes suivantes :

- Création d'une interface virtuelle et affectation d'une adresse IP

```
interface Vlan99
ip address 192.168.1.4 255.255.255.0
no shutdown
exit
```

- Activation de l'agent et définition de la communauté **res2** en **lecture/écriture**

```
snmp-server community res2 RW
```

### Remarque :

- Avant de tester le fonctionnement de **snmp**, assurez vous que la connexion est établie entre la station supervision et le Switch 3 (utiliser la commande **ping** ) est ce que la connexion est établie ? **NON**
- Pour rappel, si on utilise les vlan alors **les ports de cascades** des Switch doivent être configurés en mode **trunk**. Voici les commandes utilisées pour mettre le port en **mode trunk**.

```
interface N°port
switchport mode trunk
exit
```

2. Pour vérifier le bon fonctionnement de SNMP, utiliser l'outil **Mib browser** et remplissez ce tableau suivant.

	Le type et la description du système d'exploitation	Le nom de l'équipement.	Le nombre d'interfaces
Switch 3	Cisco IOS Software, C2960 Software (C2960-LANBASEK9-M), Version 15.0(2)SE4, RELEASE SOFTWARE (fc1) Technical Support: <a href="http://www.cisco.com/techsupport">http://www.cisco.com/techsupport</a> Copyright (c) 1986-2013 by Cisco Systems, Inc. Compiled Wed 26-Jun-13 02:49 by mnguyen	SwitchSalle3	28

### Question 2 : Modification de l'état d'un objet

En utilisant l'outil MIB Browser, vous pouvez modifier la valeur d'un objet. Il faut spécifier les informations nécessaires :

- @ip de l'équipement,
- le nom de la communauté en **écriture** ,
- l'OID de l'objet et la version SNMP.
- Il faut **sélectionner l'opération « Set »** , une fenêtre s'affiche pour **introduire la nouvelle valeur de l'objet ainsi que son type**.

Vous allez changer **le nom de Switch 3** et activer **l'interface fastethernet 0/0 du routeur**. Pour chaque cas, il faut utiliser les commandes IOS pour vérifier si les changements sont effectués.

1. Changer le nom de commutateur « Switch 3 » et mettre comme nouveau nom « switchsalleMH »

OID : .1.3.6.1.2.1.1.5.0

Type : OctetString

Nouvelle Valeur :switchsalleMH

Pour confirmer le changement, la commande IOS à exécuter est

**snmpget /v 2 /a 192.168.1.4 /c res2 /o .1.3.6.1.2.1.1.5.0**

**snmpget /d**

2. Activer l'état de l'interface **Fastethernet 0/0** du routeur.

OID : **.1.3.6.1.2.1.2.2.1.7.2**

Type : **Integer**

Nouvelle Valeur : **Up**

Pour confirmer le changement, la commande à exécuter est

**snmpget /v 2 /a 192.168.1.1 /c res2 /o .1.3.6.1.2.1.2.2.1.7.2**  
**snmpget /d**