

Bilal Belli

Adresse : Montpellier, France
Mobile : +33 7 48 24 30 64
Email : bilal.belli@etu.umontpellier.fr

LinkedIn : linkedin.com/in/belli-bilal
Github : github.com/Bilal-Belli

PROFIL

Ingénieur en systèmes informatiques et étudiant en Master de Génie Logiciel à l'Université de Montpellier, avec un fort intérêt pour le développement web. Actuellement en recherche active d'un stage professionnel de **6 mois**, en présentiel ou en mode hybride, aligné avec mon expérience et mes compétences en **Génie Logiciel**.

EXPÉRIENCE

Stagiaire en recherche en sécurité, Pradeo

Montpellier, France

12 mois

- Développement d'un outil de détection des malveillances dans les applications iOS à partir du code binaire.
- Implémentation d'un décompilateur pour les fichiers binaires Mach-O.
- Utilisation de Python pour le développement, Tkinter pour l'interface graphique, Otool pour la désassemblage, et Radare2 pour l'analyse binaire.
- Référents : abdelhak.seriai@lirmm.fr , antoine.floch@pradeo.com

Développeur Web Full Stack, AlgeriaPartners™

Alger, Algérie

3 mois

- Développement d'une application web pour le système d'information du département des ressources humaines.
- Utilisation de Node.js, Express.js et MySQL pour le back-end. HTML5 et Bootstrap pour le front-end.

ÉDUCATION

Master en Génie Logiciel, Université de Montpellier

Montpellier, France

2024 - 2025

Ingénieur en Systèmes Informatiques, École Supérieure d'Informatique

Alger, Algérie

2019 - 2024

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages de programmation : Python Java C JavaScript HTML CSS
Frameworks : NodeJs React Electron Flask Bootstrap VueJS Tailwind CSS Bulma CSS
Bases de données : SQLite MySQL MongoDB Firebase Oracle
Gestion Projets : Git Scrum Trello Leadership Flexibilité Adaptabilité

PROJETS

Plateforme de tendances (Node.js, Vue.js, Tailwind CSS)

- Visant à aider les utilisateurs à se tenir informés des actualités technologiques.
- Intégration de multiples API provenant de sites technologiques populaires.

Mise en œuvre d'un réseau de distribution de contenu (CDN)

- Simulation de l'infrastructure réseau en utilisant GNS3 et plusieurs machines virtuelles pour les serveurs, incluant les serveurs de cache, le serveur d'origine, le serveur de sauvegarde et le serveur NAS.
- Utilisation de Nginx en tant que proxy inverse, Varnish pour le cache, et Bind9 comme service DNS.
- Création d'une application web basique avec Flask, déployée sur un serveur web Apache2.

Plateforme de distribution de logement (HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript)

- Contribué en tant que développeur front-end à la conception de l'interface utilisateur (UI/UX).