



# Bilal Belli

Adresse : Montpellier, France

Mobile : +33 7.48.24.30.64

Email : bilal.belli@etu.umontpellier.fr



## PROFIL

Ingénieur en Systèmes Informatiques et étudiant en Master en Génie Logiciel à l'Université de Montpellier, avec un fort intérêt pour le développement web. Actuellement en recherche active d'un contrat de travail en CDD ou CDI, en présentiel ou en mode hybride, correspondant à mon expérience et à mes compétences.

## EXPÉRIENCE

### Pradeo & LIRMM

*Projet de fin d'études*

Montpellier, France

Sep. 2023 – Sep. 2024

- Développement d'un outil de détection des malveillances dans les applications iOS à partir du code binaire.
- Implémentation d'un décompilateur pour les fichiers binaires Mach-O : développement d'algorithmes de décompilation et la proposition d'une représentation intermédiaire.
- Utilisation de Python pour le développement, Tkinter pour l'interface graphique, Otool pour la désassemblage, et Radare2 pour l'analyse binaire.

### Algeria Partners

*Full Stack Web Developer*

Algiers, Algeria

Aug. 2022 – Oct. 2022

- Développement d'une application web pour le système d'information du département des ressources humaines.
- Utilisation de Node.js, Express.js et MySQL pour le backend. HTML5 et Bootstrap pour le frontend.

## ÉDUCATION

### Université de Montpellier

*Master en Génie Logiciel*

Montpellier, France

Sep. 2024 – July 2025

### École Nationale Supérieure d'Informatique

*Diplôme d'Ingénieur en Systèmes Informatiques*

Algiers, Algeria

Sep. 2021 – July 2024

## COMPÉTENCES

**Langages** : Python, Java, C, SQL, JavaScript, HTML, CSS

**Framework / Outils** : NodeJs, ReactJs, ElectronJS, Flask, Bootstrap, Tailwind, Bulma, Git, Docker

**Bases de données** : SQLite, MySQL, MongoDB, Oracle, Firebase

## PROJETS

### Plateforme de distribution de logement (HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript)

- Contribué en tant que développeur front-end à la conception de l'interface utilisateur, en mettant l'accent sur l'UI et l'UX.

### Mise en œuvre d'un réseau de distribution de contenu (CDN)

- Simulation de l'infrastructure réseau en utilisant GNS3 et plusieurs machines virtuelles pour les serveurs, incluant les serveurs de cache, le serveur d'origine, le serveur de sauvegarde et le serveur NAS.
- Utilisation de Nginx en tant que proxy inverse, Varnish pour le cache, et Bind9 DNS comme service DNS.
- Création d'une application web basique avec Flask, déployée sur un serveur web Apache2.

### Plateforme de tendances (Node.js, Vue.js, Tailwind CSS)

- Visant à aider les utilisateurs à se tenir informés des actualités technologiques.
- Intégration de multiples API provenant de sites technologiques populaires.