Sprint 6 - 13 gennaio (circa) - 19 gennaio

1. Obiettivi dello Sprint

- Ultimare lo sviluppo dell'applicazione.
- Completare il database.
- Migliorare la pagina di ricerca degli appunti con funzioni e grafica aggiornate.
- Implementare la funzionalità di caricamento delle note.

2. Team e Stakeholder

Team Scrum:

- Mattia (Sviluppatore)
- Daniele (Sviluppatore)
- o Bilal (Scrum Master)
- Cliente: Università.

3. Backlog dello Sprint

Pagina di ricerca:

- o Aggiunta delle funzioni mancanti.
- o Aggiornamento grafico.
- Implementazione del download degli appunti selezionati nella cartella Downloads.

Caricamento delle note:

- o Partenza da una demo, poi aggiunte tutte le funzionalità richieste.
- o Risoluzione dei bug:
 - Documento copiato ma non disponibile.
 - File scaricato in formato non apribile.
 - Corretto con una gestione diversa del salvataggio.
- Esclusione del caricamento per anno, inizialmente un requisito Must Be,
 rivalutato come non prioritario a causa di un errore di analisi nello sprint 2.

Database:

o Completato e sincronizzato con tutte le funzionalità dell'applicazione.

4. Incremento di Prodotto

- Applicazione completamente sviluppata.
- Database ultimato.
- Pagina di ricerca funzionale con grafica aggiornata.
- Caricamento delle note completamente operativo.

5. Impedimenti e Soluzioni

- Bug riscontrati e risolti:
 - o File scaricato non apribile: risolto con una nuova gestione del salvataggio.
 - o Documento copiato ma non disponibile: problema risolto.

6. Retrospective dello Sprint

- Cosa è andato bene: Lo sviluppo dell'applicazione è stato ultimato con successo. La gestione dei bug è stata efficiente.
- Cosa può essere migliorato: Maggiore attenzione nella definizione dei requisiti per evitare errori di analisi come quello relativo al caricamento per anno.
- **Azioni da intraprendere:** Testare l'applicazione in modo approfondito per verificare che tutte le funzionalità siano correttamente implementate.

7. Altre Note

• Lo sviluppo è completo. Eventuali miglioramenti o modifiche saranno valutati nella fase di testing.

Aspettative Sprint 7

1. Obiettivi dello Sprint

- Eseguire test automatici e manuali per verificare il corretto funzionamento dell'applicazione.
- Correggere eventuali bug rilevati durante la fase di testing.
- Verificare la corrispondenza tra i documenti iniziali (compresi quelli dello sprint 2) e le funzionalità sviluppate.
- · Consegna.