Sprint 3 - 23 dicembre (circa) - 29 dicembre

1. Obiettivi dello Sprint

- Iniziare lo sviluppo della gestione degli utenti.
- Creare una prima bozza dell'analisi dei casi d'uso e delle attività.
- Lavorare sul database per supportare il salvataggio e la gestione degli utenti.

2. Team e Stakeholder

• Team Scrum:

- Mattia (Sviluppatore)
- Daniele (Sviluppatore)
- o Bilal (Scrum Master)
- Cliente: Università.

3. Backlog dello Sprint

- Sviluppo iniziale della gestione degli utenti.
- Creazione della bozza per l'analisi dei casi d'uso e delle attività.
- Realizzazione della prima bozza del database per il salvataggio e gestione utenti.
- Inizio sviluppo della sezione dei post (tempo avanzato).

4. Incremento di Prodotto

- Prima versione del database per supportare il salvataggio e gestione degli utenti.
- Bozza iniziale dei casi d'uso e delle attività.
- Implementazione iniziale della sezione dei post.

5. Impedimenti e Soluzioni

Impedimento: La parte di recupero password non è stata sviluppata come pianificato.
Soluzione: Si è deciso di dare priorità al database e alla gestione utenti.

6. Retrospective dello Sprint

- Cosa è andato bene: Programmazione svolta con efficienza, senza bug significativi.
- Cosa può essere migliorato: Mantenere l'allineamento con la pianificazione iniziale.
- **Azioni da intraprendere:** Pianificare con maggiore precisione le priorità per evitare modifiche durante lo sprint.

7. Altre Note

• La parte di recupero password sarà rimandata a uno sprint futuro.

Aspettative per lo Sprint 4

1. Obiettivi dello Sprint

- Ultimare il database per il salvataggio e la gestione degli utenti.
- Completare la sezione dei post.
- Iniziare la stesura dei diagrammi UML mancanti.

2. Note Preliminari

- Concentrarsi su obiettivi chiari per evitare ritardi o rimandi.
- Coordinare il lavoro degli sviluppatori per suddividere le attività tra il completamento del database e lo sviluppo della sezione post.