# **UniBg Notes**

Design e Architettura

# Progetto di Ingegneria del software

Bilal Drissi 1087161 Daniele Iania 1085982 Mattia Nicastro 1086903

a.a 2024/2025



### **INDICE**

Introduzione	1
Architettura del Sistema	2
Dettagli del Design	3
Misurazioni del Codice	4
Conclusioni	5

### 1. Introduzione

Questo documento descrive il design del sistema software UniBg Notes, progettato per agevolare gli studenti nella gestione e condivisione dei propri appunti universitari. L'obiettivo è fornire una guida chiara e condivisa per l'implementazione del sistema, basata sui requisiti definiti.

Le principali funzionalità del progetto includono:

- Condivisione di appunti con altri utenti tramite funzionalità di upload, ricerca e download.
- Gestione di profili utente per personalizzare l'esperienza.
- Accesso sicuro tramite autenticazione con credenziali.
- Condivisione di pensieri personali.

Questo documento è strutturato per fornire una visione completa delle scelte architetturali e progettuali, con un focus su semplicità, manutenibilità e scalabilità del sistema.

# 2. Architettura del Sistema

### 2.1 Panoramica

L'architettura del sistema segue il pattern MVC (Model-View-Controller) per separare la logica applicativa dalla presentazione e garantire una maggiore modularità.

Tecnologie principali:

- Frontend: Vaadin per l'interfaccia utente.
- Backend: Java per la logica applicativa.
- Database: SQLite per la gestione dei dati.

### 2.2 Componenti principali

#### 1. Frontend:

- Composto da pagine web dinamiche gestite da Vaadin.
- o Pagine:
  - Login
  - Registrazione
  - Recupero password
  - Caricamento appunti
  - Ricerca appunti
  - Condivisione di post
  - Profilo

#### 2. Backend:

o Gestisce la logica di esecuzione e le operazioni sul database.

#### 3. Database:

- Schema logico:
  - users(ID, username, email, password, name, surname, image, role)
  - faculties(ID, name)
  - courses(ID, id faculty, name)
  - note\_types(ID, type)
  - **notes**(ID, <u>id\_user</u>, <u>id\_course</u>, <u>id\_type</u>, path, description, dateTime)
  - posts(ID, id\_user, text, date)
  - comments(ID, id user, id post, text, date)
  - documents(ID, <u>uploaded\_by</u>, path)

# 3. Dettagli del Design

#### 3.1 Autenticazione e Autorizzazione

- Gli utenti devono registrarsi fornendo email e password.
- Password archiviate utilizzando un algoritmo di hashing sicuro.
- Accesso regolato tramite sessioni.

#### 3.2 Modulo di Ricerca

- Implementato con filtri per nickname, dipartimento, corso di studi, ricerca per testo
- Risultati ordinati per data di caricamento, utilizzando query SQL.

#### 3.3 Gestione dei Documenti

- Funzionalità principali:
  - Caricamento appunti personali.
  - Download di appunti di altri utenti.

#### 3.4 Interfaccia Utente

• Design responsive per desktop e mobile.

Utilizzo di layout a griglia verticale/orizzontale per garantire una distribuzione

chiara delle informazioni.

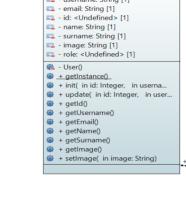
## 3.5 Design Patterns

#### Singleton

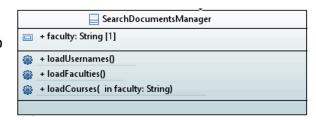
Siccome è necessaria una sola istanza condivisa, in tutto il sistema, della classe *Utente*, si è deciso di utilizzare il design pattern *Singleton*. Questo evita la duplicazione di istanze e migliora l'efficienza garantendo una gestione coerente dello stato globale.

#### Delegation

L'utilizzo di questo pattern risulta appropriato qualora si desideri sfruttare in modo più efficiente un metodo già presente in un'altra classe. In questo contesto, i compiti specifici della classe SearchDocumentsManager vengono delegati a un'altra classe, riducendo la complessità del



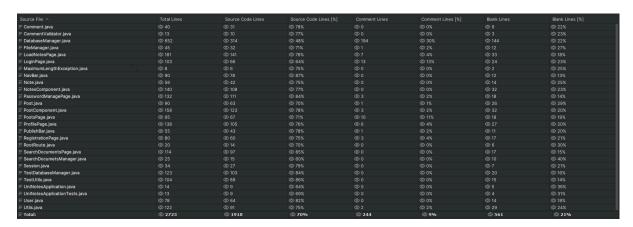
- INSTANCE: User [1]
- username: String [1]

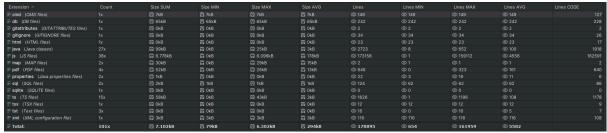


sistema e garantendo una chiara separazione delle responsabilità. Il *Delegation Pattern* semplifica la manutenzione del codice, favorisce la riusabilità e agevola l'adozione del principio Single Responsibility.

# 4. Misurazioni del Codice

# 4.1 Complessità basata sulle Linee di Codice





### 4.2 Complessità Ciclomatica

• La complessità ciclomatica media dei metodi è compresa tra 3 e 5, con alcuni casi di valori superiori compresi tra 6 e 7.

### 4.3 Copertura dei Test

- Test automatici: 20% delle funzionalità coperte.
- Test manuale: 100% delle interazioni coperte.

# 5. Conclusioni

Il progetto UniBg Notes rappresenta un sistema intuitivo e scalabile per la gestione e condivisione di appunti accademici. Le scelte progettuali garantiscono una buona

manutenibilità, mentre l'uso di tecnologie moderne permette una rapida implementazione.

Alcuni passi per il futuro potrebbero essere:

- Ottimizzazione delle query per la ricerca.
- Implementazione di un'API per estendere le funzionalità a terze parti.
- Aggiunta verifiche profili utenti.