Sprint 1 - 9 dicembre (circa) - 15 dicembre

1. Obiettivi dello Sprint

- Decidere la direzione generale del progetto.
- Verificare la fattibilità del progetto e la sua adeguatezza al mercato.
- Definire i ruoli del team e la scadenza finale del progetto.

2. Team e Stakeholder

• Team Scrum:

- Mattia (Sviluppatore)
- Daniele (Sviluppatore)
- o Bilal (Scrum Master)
- Cliente: Università.

3. Backlog dello Sprint

- Studio preliminare per definire la fattibilità tecnica e commerciale del progetto.
- Definizione del metodo di lavoro: adozione del framework Scrum.
- Assegnazione dei ruoli del team.
- Stabilire la durata degli sprint (1-2 settimane).
- Definizione della scadenza del progetto: 30 gennaio.

4. Incremento di Prodotto

- Conferma della fattibilità del progetto con tempi e risorse disponibili.
- Decisione strutturata di procedere con il progetto (almeno una demo entro i tempi previsti).

5. Impedimenti e Soluzioni

 Nessun impedimento significativo segnalato, ma si è dedicato tempo alla comprensione e organizzazione iniziale del progetto.

6. Retrospective dello Sprint

- Cosa è andato bene: Decisioni rapide e condivise su obiettivi e metodo di lavoro.
- Cosa può essere migliorato: Pianificare meglio il tempo dedicato alla raccolta di informazioni.
- Azioni da intraprendere: Preparare un piano dettagliato per i prossimi sprint.

7. Altre Note

•	Il focus è stato principalmente su studio e organizzazione, senza produzione di
	deliverable tangibili in questa fase iniziale.