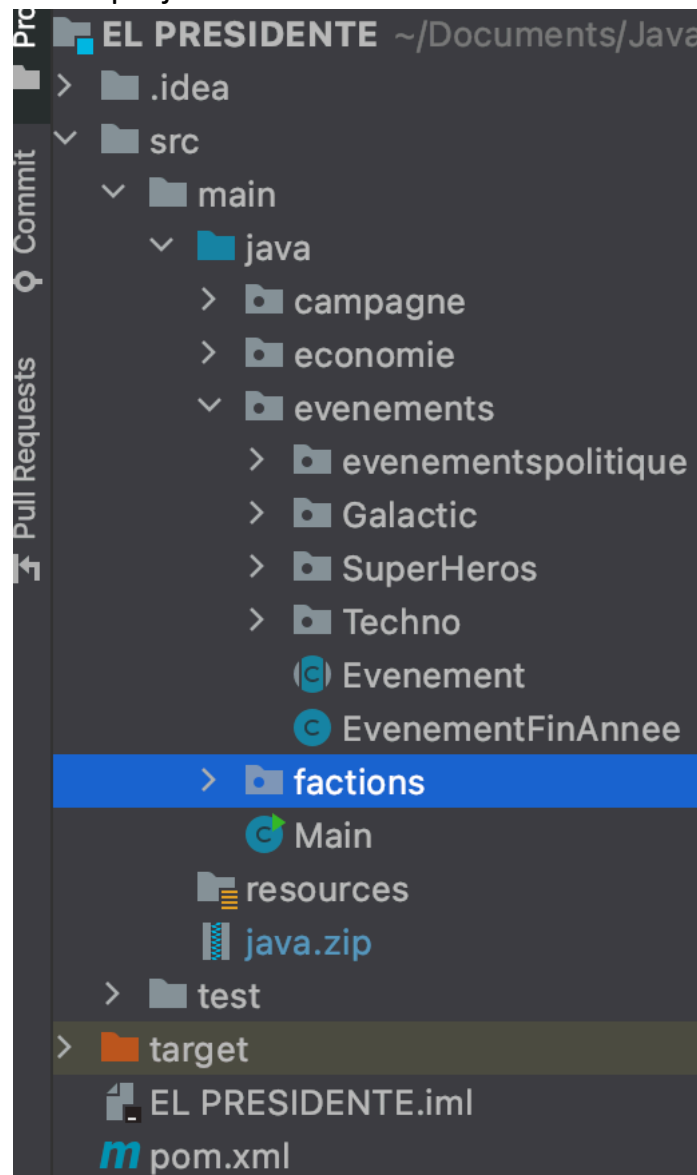


# Architecture, diagramme de classe et manuel d'utilisation

Gabriel DRAY | Kevin AMRAM | Bilal MAHJOUBI

## 1-Architecture du projet

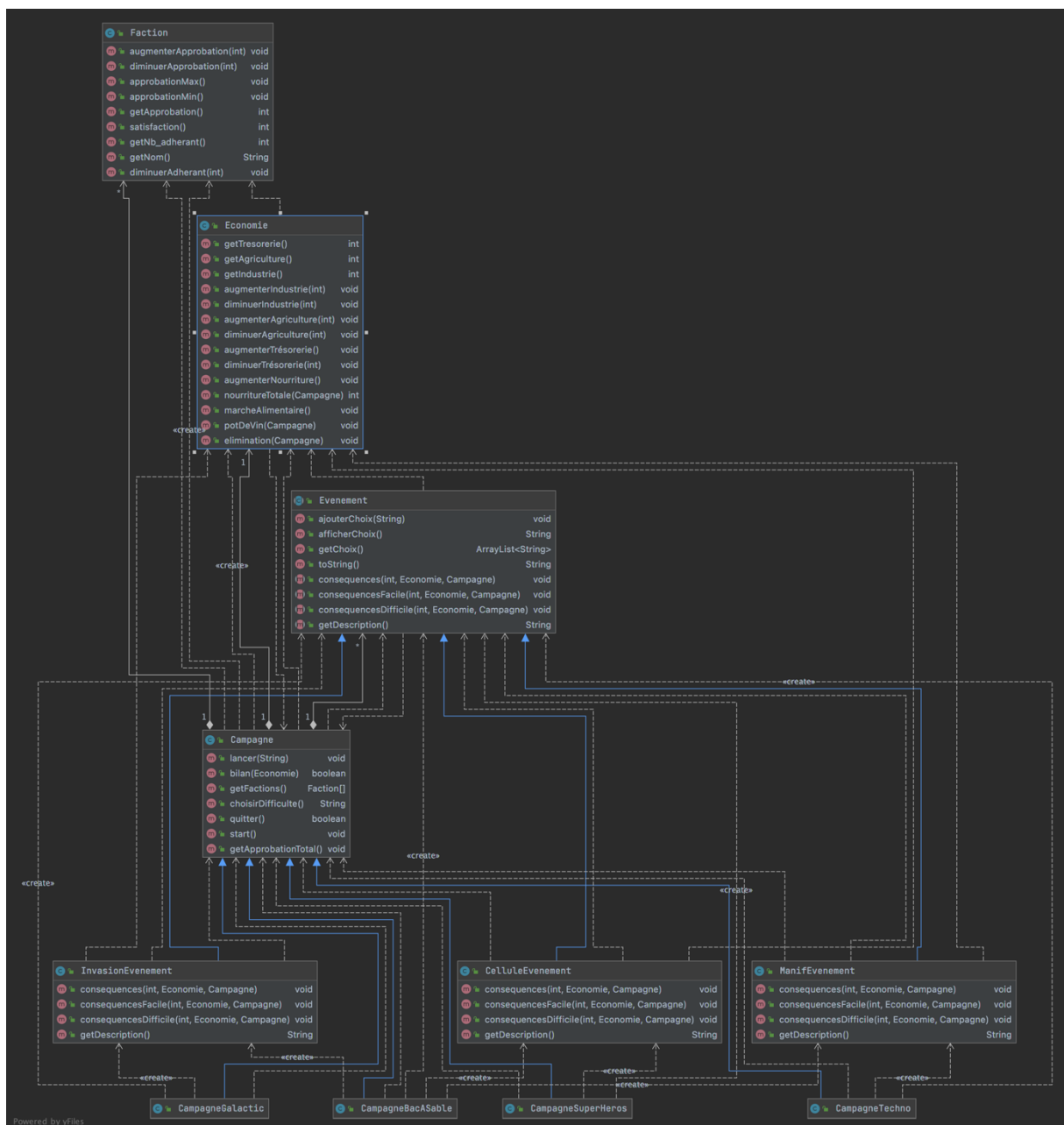
L'architecture de notre projet fonctionne de la manière suivante :



Chaque classe est dans un package. Les événements sont dans le package « événements » et héritent tous de la super classe « Evenement ». Les campagnes héritent de la classe « Campagne » et sont tous dans un package Campagne. De plus les événements sont eux-mêmes dans des sous packages en

rapport à leur thème. Par exemple un évènement un rapport à l'espace sera dans le package « Galactic ».

## 2-Diagramme de classe



Voici un diagramme de classe simplifié. Il n'y a pas toutes les classes pour faciliter la lecture. On peut voir que chaque campagne hérite de la super classe

« Campagne » et que les événements sont utilisés dans des campagnes spécifiques en plus d'être utilisé dans le mode bac à sable. Nous avons aussi fait en sorte que chaque méthode de chaque classe n'ait qu'une seule fonction pour respecter les principes SOLID.

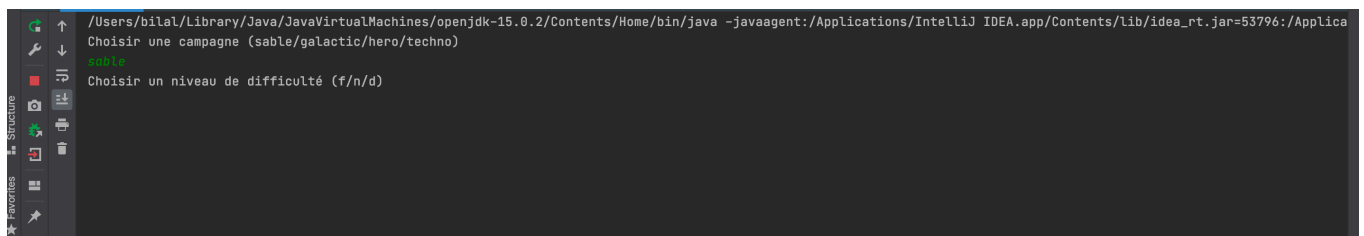
### 3-Manuel d'utilisation

Voici comment jouer au jeu :



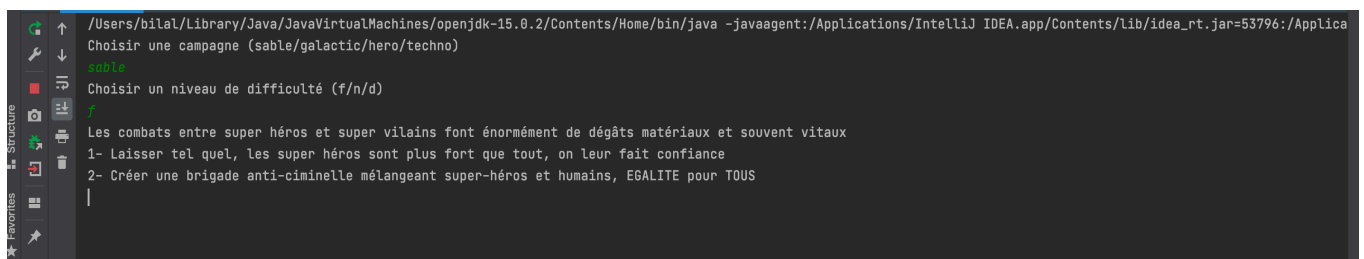
```
/Users/bilal/Library/Java/JavaVirtualMachines/openjdk-15.0.2/Contents/Home/bin/java -javaagent:/Applications/IntelliJ IDEA.app/Contents/lib/idea_rt.jar=53759:/Applica
Choisir une campagne (sable/galactic/hero/techno)
```

D'abord il faut choisir une campagne en tapant « sable » pour bac à sable, « galactic » pour une campagne sur l'espace, « hero » pour une campagne de super héros et « techno » pour une campagne en rapport à la technologie



```
/Users/bilal/Library/Java/JavaVirtualMachines/openjdk-15.0.2/Contents/Home/bin/java -javaagent:/Applications/IntelliJ IDEA.app/Contents/lib/idea_rt.jar=53796:/Applica
Choisir une campagne (sable/galactic/hero/techno)
Choisir un niveau de difficulté (f/n/d)
```

Ensuite il faut choisir une difficulté : tapez « f » pour facile, « n » pour normal et « d » pour difficile.



```
/Users/bilal/Library/Java/JavaVirtualMachines/openjdk-15.0.2/Contents/Home/bin/java -javaagent:/Applications/IntelliJ IDEA.app/Contents/lib/idea_rt.jar=53796:/Applica
Choisir une campagne (sable/galactic/hero/techno)
Choisir un niveau de difficulté (f/n/d)
Les combats entre super héros et super vilains font énormément de dégâts matériels et souvent vitaux
1- Laisser tel quel, les super héros sont plus fort que tout, on leur fait confiance
2- Créer une brigade anti-ciminelle mélangeant super-héros et humains, EGALITE pour TOUS
```

Pour faire un choix il suffit de taper le numéro du choix qui est affiché.

Le projet est disponible sur cette page GitHub :  
<https://github.com/BilalMahjoubi/ELPRESIDENTE>