

1. Sa predavanja 2, prilagodite shemu "Opsta struktura sistema za podrsku odlucivanja" vasem problemu / kontekstualnoj situaciji.
 - a. korisnik / korisnici kojem pomazete da donese odluku
 - Programer bez iskustva (student ili self-taught)
 - Programer sa iskustvom (broj mjeseci iskustva nije bitan)
 - Analitičar (predviđa trendove u programiranju)
 - b. podatke i njihov oblik, koji ce biti koristen
 - Podaci koji će biti korišteni: Stack Overflow Developer Survey 2018
 - Oblik: Dvije tabele:
 - results_public - jedan red po ispitaniku, kolone su pitanja
 - results_schema - metadata pitanja, redovi su opis pitanja
 - c. predikcije / deskriptivne modele koje ste odabrali kroz analizu literature
 - Korisnikov model - godine, spol, iskustvo, državljanstvo, IDE
 - Izlazni model - Popularni prog. jezici, Poželjni prog. jezici, Popularne baze, Poželjne baze, Popularne platforme, Popularni framework-i, Popularni IDE, Self-taught learning reference, Vrijeme ustajanja
 - d. znanje, odnosno očekivani izlazi iz tih modela koji ce korisniku sluziti za pomoc pri donosenju odluke
 - Programski jezik za raditi/naučiti
 - Baze podataka za raditi/naučiti
 - Platforme za raditi/naučiti
 - Framework-i za raditi/naučiti
 - IDE za koristiti
 - Literatura za self-taught korisnike
 - Određivanje vremena ustajanja ujutro
 - e. korisnicki interface, odnosno koji su to ulazi koje ce korisnik unositi u vas sistem i izlazi koje ce dobijati kao rezultat.
 - Unosi:
 - Godine
 - Spol
 - Nacionalnost
 - Student status
 - Diplomu
 - Zaposlenost
 - Godine iskustva
 - Tip developera
2. Sa predavanja 2, prilagodite shemu "Faze procesa odlucivanja" vasem problemu / kontekstualnoj situaciji, a da se odnosi na proces odlucivanja bez sistema za podrsku

odlucivanju. Prepoznajte u kojim fazama ce posebno koristiti buduci sistem, te na koji nacin.

a. Intelligence

- Korisnik odredi svoje jače i slabije strane u smislu IT sposobnosti, odredi koji framework dobro poznaje, koji prog. Jezik dobro poznaje, koje koncepte u programiranju shvata i isto obratno.
- Korisnik identifikuje da ima problem, ne može se odlučiti za neku jednu (ili više njih) specifičnu stvar vezanu za programiranje kao npr. koji prog. jezik sljedeći izučiti, ili da li ulagati vrijeme u novi prog. jezik a ne poznaje sve koncepte nekog već korištenog prog. jezika, ili ima li smisla koristiti neku tehnologiju u zavisnosti od današnjih trendova itd.
- Formuliše problem kao konkretna pitanja koja želi odgovoriti.
- Uradi dekompoziciju u manje cjeline (jedna cjelina - jedno pitanje)

b. Design

- Analizira potencijalna rješenja tako što koristi google search engine, koristi forume, postavlja pitanja, traži mišljenje stručnijih
- Vršiti analizu dobijenih odgovora (rješenja problema) tako što ih rangira po svojoj kriteriji relevantnosti
- Vršiti procjenu odabira rezultata

c. Choice

- Ponavlja prethodnu fazu
- Ocjenjuje alternative međusobno
- Određuje koračno rješenje

d. Implementation

- Primjena rješenja

3. Kojem tipu problema pripada problem koji rješavate vasim sistemom za podrsku odlucivanju (struktuurani, nestruktuirani ili djelomicno struktuurani problemi)?

Problem koji rješavamo pripada tipu djelimično struktuuranog problema - potrebno rješavanje i intuicijom i iskustvom. Data set je ograničen - konačan broj pitanja i odgovora. Korisnik može imati problem koji DJELIMIČNO ima veze sa rezultatima SPO-a