

1. Sa predavanja 2, prilagodite shemu "Opsta struktura sistema za podrsku odlucivanja" vasem problemu / kontekstualnoj situaciji.

- a. korisnik / korisnici kojem pomazete da donese odluku
 - Analitičar u kompaniji (otkriva trendove u programiranju i vrši analizu za konkretnog developer-a ili grupu)
- b. podatke i njihov oblik, koji ce biti korišteni
 - Podaci koji će biti korišteni: Stack Overflow Developer Survey 2018
 - Oblik: Dvije tabele:
 - results_public - jedan red po ispitaniku, kolone su pitanja
 - results_schema - metadata pitanja, redovi su opis pitanja
- c. predikcije / deskriptivne modele koje ste odabrali kroz analizu literature
 - Time series analysis Model - predikcioni model koji koristi za otkrivanje trendova u nekom vremenskom intervalu
 - User oriented model - deskriptivni model tipa izvještaj koji prilagođava dataset na unijete preferencije i takve analizira i daje izlazne grafove
- d. znanje, odnosno očekivani izlazi iz tih modela koji ce korisniku sluziti za pomoc pri donosenju odluke
 - Time series prikaz upotrebe (framework-a, baza podataka, prog. jezika)
 - Chart type prikaz podataka određene grupe ispitanika (literaturu koju koriste, zadovoljstvo poslom, plata, poželjni prog. jezik)
- e. korisnicki interface, odnosno koji su to ulazi koje ce korisnik unositi u vas sistem i izlazi koje ce dobijati kao rezultat.
 - Unosi za konkretan tip ili grupu zaposlenika (opcionalno):
 - Godine
 - Spol
 - Nacionalnost
 - Student status
 - Diplomu
 - Zaposlenost
 - Godine iskustva
 - Tip developera
 - Izlazi:
 - Time series plot-ovi
 - Chart plot-ovi

2. Sa predavanja 2, prilagodite shemu "Faze procesa odlucivanja" vasem problemu / kontekstualnoj situaciji, a da se odnosi na proces odlucivanja bez sistema za podrsku odlucivanju. Prepoznajte u kojim fazama ce posebno koristiti buduci sistem, te na koji nacin.

- a. Intelligence

- Korisnik odredi svoje jače i slabije strane u smislu IT sposobnosti, odredi koji framework dobro poznaje, koji prog. jezik dobro poznaje, koje koncepte u programiranju shvata i isto za ono što ne poznaje/ne shvata.
- Korisnik identifikuje da ima problem, ne može se odlučiti za neku jednu (ili više njih) specifičnu stvar vezanu za programiranje kao npr. koji prog. jezik sljedeći izučiti, ili da li ulagati vrijeme u novi prog. jezik a ne poznaje sve koncepte nekog već korištenog prog. jezika, ili ima li smisla koristiti neku tehnologiju u zavisnosti od današnjih trendova.
- Formuliše problem kao konkretna pitanja koja želi odgovoriti.
- Uradi dekompoziciju u manje cjeline (jedna cjelina - jedno pitanje)

b. Design

- Analizira potencijalna rješenja tako što koristi google search engine, koristi forume, postavlja pitanja, traži mišljenje stručnijih
- Vršiti analizu dobijenih odgovora (rješenja problema) tako što ih rangira po svojoj kriteriji relevantnosti
- Vršiti procjenu odabira rezultata

c. Choice

- Ponavlja prethodnu fazu
- Ocjenjuje alternative međusobno
- Određuje koračno rješenje

d. Implementation

- Primjena rješenja

3. Kojem tipu problema pripada problem koji rješavate vasim sistemom za podršku odlucivanju (struktuurirani, nestruktuurirani ili djelomicno struktuurirani problemi)?

Problem koji rješavamo pripada tipu djelimično struktuiranog problema - potrebno rješavanje i intuicijom i iskustvom. Data set je ograničen - konačan broj pitanja i odgovora. Korisnik može imati problem koji DJELIMIČNO ima veze sa rezultatima SPO-a