C# Döngüler

For

```
0 references
static void Main(string[] args)
{
    for (int i = 0; i < 100; i++)
    {
        if (i%2==0)
        {
            toplam += i;
        }
    }
    Console.WriteLine(toplam);

// Örnek 2

string[] isimler = {"ada","yiğit","sena","cinar","emel"};

for (int i = 0; i < isimler.Length; i++)
    {
        Console.WriteLine(isimler[i]);
    }
    Console.WriteLine("for bitti");
}</pre>
```

- For döngü olarak kullanılmaktadır. Örnek 1 den 100 e kadar sayıları yazdırmak isteyince 100 kere yazmak yerine tek seferde bu iş hallolur.
- For dan sonra (Başlangıc değeri ; Koşul ; Arttırma) işlemi gerçekleşir.

For Uygulamaları

• Yukarıda for ile uygulamalar verilmiştir.

While

- While döngüsü for döngüsüne benzer lakin while içerisine sadece şart girilir ve bu şart kabul edildiği sürece döner.
- Başlangiç değeri dişarıda ilk başta tanımlanır, arttırma işlemi ise while döngüsü içerisinde yapılır.

 Do-while döngüsünde ise while döngüsünden farklı olarak şart en son tanımlanır. Do içerisine döngü yazılır direk, şart while içerisinde tanımlanır ve while içerisindeki şart karşılanırsa döngü biter.

While Uygulama

```
// Sinirsiz sayida ürün ismini bir dizi içinde saklayın.
// Ürün adetini kullanıcı belirlesin.
// Eklenen ürünler listelensin.
// While, array
// string[] => 5

Console.Write("adet: ");
int adet = int.Parse(Console.ReadLine());

string[] urunler = new string[adet];
int i=0;

do
{
    Console.Write($"{i+1}. ürün adı: ");
    urunler[i] = Console.ReadLine();
    i++;
} while (adet!=i);

Console.WriteLine("ürünler listeniyor...");

for (int a = 0; a < urunler.Length; a++)
{
    Console.WriteLine($"{a+1}.ürün adı: {urunler[a]}");
}</pre>
```

• Uygulama yukarıda verilmiştir, inceleyebilirsiniz.

Break & Continue

- Continue döngüde bu değeri atlamak için kullanılır. Yani 12.
 Satırda 10 a kadar sayılar yazdırılır lakin 5 değerini atlar.
 (0,1,2,3,4,6,7,8,9)
- Break komutu ise döngüyü direk kırar ve döngü durur. Yani 26.
 Satırdaki komutta x 1 değerini alır, sonra 2 değerini alıp if koşulunda break görünce 27. Satırdaki yazmadan döngüden çıkılır (ekranda 1 yazar. (x 1 den başlıyor!)).
- While döngüsünde continue kullanıyorsanız arttırma işlemini contiune komutundan daha üst satırda yapmalısınız. Aksi takdirde sonsuz döngü ile karşılaşırsınız.

Uygulama: Asal Sayilar

```
//Asal Sayı Uygulaması (1'e ve kendisine dönen sayılar)

Console.Write("Bir sayi giriniz: ");
int sayi = int.Parse(Console.ReadLine());

for (int i = 2; i < sayi; i++)

{
    if(sayiXi == 0){
        Console.Write($"Girdiniz {sayi} sayisi asal Değildir");
        break;
    }
    else if((i == sayi-1) && !(sayiXi == 0)){
        Console.Write($"Girdiniz {sayi} sayisi asaldir");
    }

Console.Write($"Girdiniz {sayi} sayisi asaldir");

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

bilal@DESKTOP-JLFWFHL MINGM64 ~/OneDrive/Masaüstü/Udemy/Web Udemy/.Net Core C#/C#-4-Döngüler

$ dotnet run
Bir sayi giriniz: 11
Girdiniz 11 sayisi asaldir
bilal@DESKTOP-JLFWFHL MINGM64 ~/OneDrive/Masaüstü/Udemy/Web Udemy/.Net Core C#/C#-4-Döngüler

$ dotnet run
Bir sayi giriniz: 12
Girdiniz 21 sayisi asal Değildir
bilal@DESKTOP-JLFWFHL MINGM64 ~/OneDrive/Masaüstü/Udemy/Web Udemy/.Net Core C#/C#-4-Döngüler

bilal@DESKTOP-JLFWFHL MINGM64 ~/OneDrive/Masaüstü/Udemy/Web Udemy/.Net Core C#/C#-4-Döngüler
```

- Asal sayı uygulaması yaptık, kullanıcıdan 1 değer alınıyor ve asal olma durumu kontrol ediliyor.
- 16. Satırda kendisinden küçük herhangi bir sayiya bölünürse asal değildir, 20. Satırda ise i eğerki sayının 1 altına gelmiş ve sayi i değerine bölünmüyorsa sayi asaldır.
- 20. Satırdaki koşulu yazmamızın sebebi Girdiğimiz sayının asal sayi olmadığını döngüye girip sürekli ekranda görmeyelim diye yazdık.

Uygulama: Sayi Tahmin Oyunu

```
//sayi Tahmin Oyunu
// 1-20 arasında rastgele tutulan sayiyi bul sonra puanla.

int tutulan = (new Random()).Next(1,20);
int hak = 5;

while(hak>0){

Console.WriteLine($"Kalan Hakkiniz: {hak}");
Console.WriteLine("Bir sayi tahmin edin (1-20): ");
int tahmin = int.Parse(Console.ReadLine());

if(tahmin == tutulan){

Console.WriteLine($"Tebrikler Doğru Tahmin, Tahmininiz: {tutulan}");
break;
}
else if(tutulan > tahmin){

Console.WriteLine("Yukaridaki Sayilardan");
}
else{

Console.WriteLine("Aşağidaki Sayilardan");
}
hak --;
}
Console.WriteLine($"Tutulan sayi: {tutulan}");
```

Uygulama: Bankamatik

```
//Bankamatik (Bakiye, Para Yatırma, Para Cekme, Cıkıs)

int deger = 0;

int bakiye = 0;

while(!(deger=-4)){

Console.Writeline("Bos Geldiniz Sn. Bilal Algan");

Console.Writeline("Bakiye Görüntülemek(1), Para Yatır(2), Para Cek(3), Cikis(4)");

deger = int.Parse(Console.Readline());

if(deger == 1){

Console.Writeline("Bakiyeniz: "+bakiye);
}

else if(deger == 2){

Console.Write("Eklemek istediginiz Miktari Giriniz: ");

int miktar = int.Parse(Console.Readline());

bakiye += miktar;
}

else if (deger == 3){

Console.Write("Cekmek istediginiz Miktari Giriniz: ");

int miktar = int.Parse(Console.Readline());

if(miktar > bakiye)(

Console.Write("Cekmek istediginiz Miktari Giriniz: ");

int miktar = int.Parse(Console.Readline());

if(miktar > bakiye)(

Console.Writeline("Yetersiz Miktar, Ana Menüye Dönüyorsunuz..");

continue;
}

bakiye -= miktar;
}

else if(deger == 4){

Console.Writeline("Uygulamadan Cikildi...");

break;
}
else (Console.Writeline("Hatali Tuşlama, Ana Menüye Dönüyorsunuz...");
}
else (Console.Writeline("Hatali Tuşlama, Ana Menüye Dönüyorsunuz...");
}
```