Bilal BRAHIMI Yanis LAGHMOURI



PROJET JAVA MORPION SOLITAIRE

DOCUMENTATION UTILISATEUR

Enseignant: Khitem BEN ALI

Outils nécessaires et lancement du projet

Plusieurs outils sont nécessaires pour lancer le projet :

- Une version récente d'Eclipse
- L'outil Maven

Téléchargez le fichier zip à l'adresse suivante :

https://github.com/Bilalbrahimi/Morpion_Solitare

Outils nécessaires et lancement du projet

Une fois le téléchargement fini :

- 1. Extraire le fichier Zip
- 2. Importez le dossier "Morpion_solitaire-main" sur Eclipse

3. Clic droit sur le dossier du projet.

Run as -> Maven Install

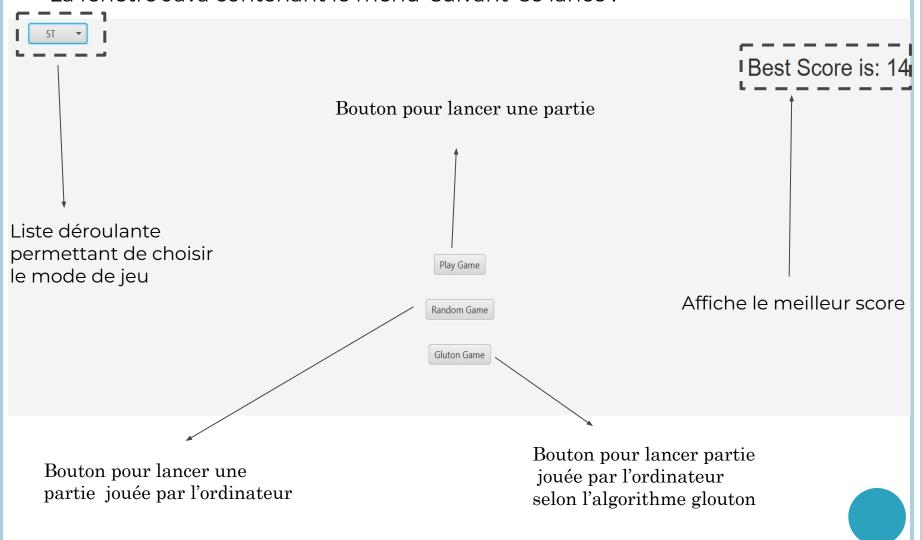
4. Clic droit sur le fichier Main.java

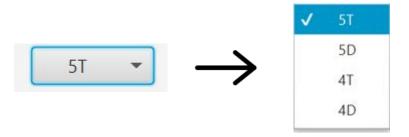
Run as -> Java Application

- src/main/java
 - > # back
 - back.controller
 - →

 front
 - App.java
 - Main.java
 - PrincipalScene.java

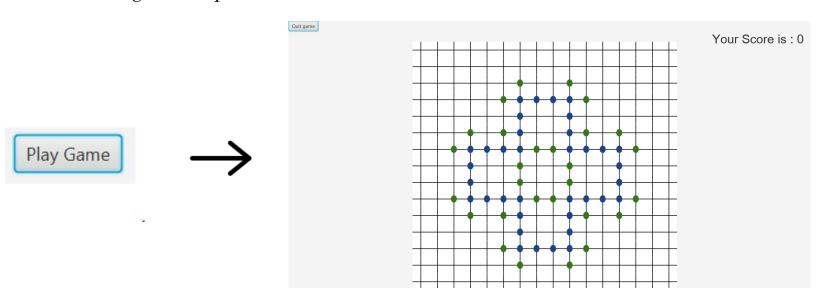
La fenêtre Java contenant le menu suivant se lance :





Choix d'un mode de jeu parmi les 4 proposés :

- 5T : ligne de 5 points consécutifs avec chevauchement
- 5T : ligne de 5 points consécutifs sans chevauchement
- 4T : ligne de 4 points consécutifs avec chevauchement
- 4D : ligne de 4 points consécutifs sans chevauchement



Quit game Your Score is: 0



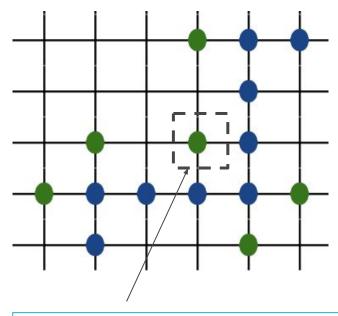
Point de la grille de départ



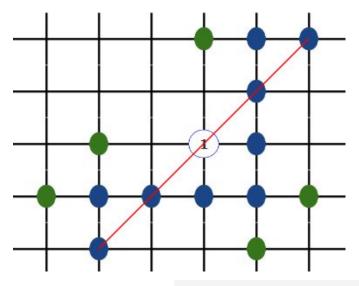
Point jouable

Quit game

En haut à gauche, cliquez pour quitter la partie



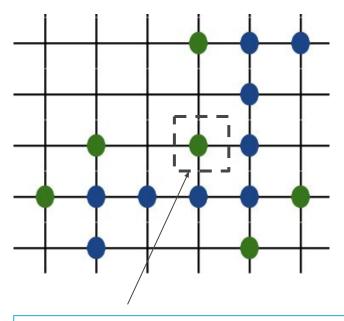
L'utilisateur clique sur un point jouable



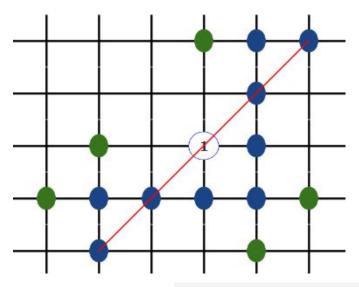
Your Score is: 1

Le point devient blanc avec le numéro du coup joué.

Le score est incrémenté



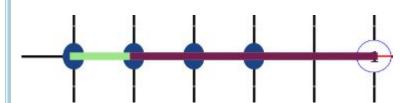
L'utilisateur clique sur un point jouable



Your Score is: 1

Le point devient blanc avec le numéro du coup joué.

Le score est incrémenté

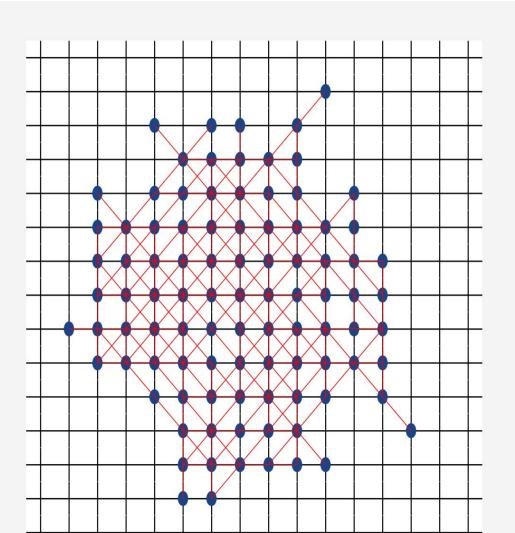


En cas de chevauchement (mode 4T/5T) Les lignes possibles apparaissent en surbrillance

Random Game



Résultat de la partie jouée par l'ordinateur selon un algorithme de recherche



Your Score is: 59

Gluton Game



Résultat de la partie jouée par l'ordinateur selon un second algorithme de recherche de type glouton

