

Devoir N°6

Créer une classe Produit qui représente les informations d'un produit, comme son nom, son prix, sa quantité, sa catégorie, etc. La classe Produit doit permettre de créer, modifier, afficher et supprimer des objets Produit, ainsi que de les enregistrer dans un fichier au format texte, json ou csv.

Instructions :

- Définir la classe Produit avec un constructeur qui prend en paramètre le nom, le prix et la quantité du produit et initialise les autres attributs avec des valeurs par défaut.
- Définir une méthode `__str__` qui renvoie une chaîne de caractères décrivant le produit avec ses attributs.
- Définir une méthode `modifier_prix` qui prend en paramètre un nouveau prix et modifie le prix du produit.
- Définir une méthode `modifier_quantite` qui prend en paramètre une nouvelle quantité et modifie la quantité du produit.
- Définir une méthode `ajouter_categorie` qui prend en paramètre une catégorie et ajoute cette catégorie à la liste des catégories du produit.
- Définir une méthode `supprimer_categorie` qui prend en paramètre une catégorie et la supprime de la liste des catégories du produit.
- Définir une méthode `enregistrer` qui prend en paramètre un nom de fichier et un format (texte, json ou csv) et enregistre les informations du produit dans le fichier selon le format choisi.
- Définir une méthode `charger` qui prend en paramètre un nom de fichier et un format (texte, json ou csv) et charge les informations du produit à partir du fichier selon le format choisi.
- Créer un objet de la classe Produit et l'afficher à l'écran.
- Appeler les méthodes `modifier_prix`, `modifier_quantite`, `ajouter_categorie`, `supprimer_categorie`, `enregistrer` et `charger` sur l'objet créé.