

Little Big Game

1. Type de jeu :

- Jeu choisis : Space Invaders
- Exemple d'un jeu Space Invaders en image :



2. Gameplay :

a. Objectif du jeu

Parcourir les différents niveaux des galaxies en battant les monstres et boss sur votre chemin.

b. Fonctionnalités

- Fonctionnalités de base :

- Le joueur à plusieurs vies (3 par défaut)
- Arme : tir simple (1 tir = 1 hp)
- Bouclier : (0 par défaut, 3 max)

- Description du vaisseau :

- Le vaisseau est composé de différents éléments
 - Armes (tir double, tir triple, missile de zone, ...)
 - Bouclier

- Bonus disponible dans chaque niveau :

- Boucliers
- Armes
- Vie

- Les ennemis :

- Chasseur léger
- Chasseur lourd
- Croiseur
- Vaisseau de bataille
- Bombardier
- Destructeur
- Boss (fin de galaxie) (100hp)

- Niveaux de jeu :

- 3 niveaux
- Boss