

NEED FOR SCHOOL BCI1

Uberisation du travail et société collaborative

11/03/2024 - 29/03/2024

1. Demande de votre client.

Développer une solution web permettant d'un part à des professionnels de la garde d'enfant de proposer leurs services et, d'autre part, à des parents recherchant une solution de garde ponctuelle ou régulière pour leurs enfants. La plate-forme développée se vaudra un intermédiaire de mise en relation, tout en facilitant les démarches et actes administratifs divers (agrément, facturation, règlement). Cette application devra être accessible sur n'importe quel type de navigateur et pensée en priorité pour les mobiles (mobile first).

2. Fonctionnalités utilisateurs professionnel (assistantes maternelles, crèche)

- Inscription/authentification
- Processus de vérification du professionnel (par envoi de pièces justificatives)
- Localisation
- Caractéristiques de l'accueil (compétences particulières, distinction assistante maternelle ou crèche)
- Prise en compte des spécifications alimentaires et médicales de chaque enfant (allergies, accessibilité)
- Planning de garde et places disponibles
- Facturation et envoi des factures (au format PDF)
- Paiements et relances
- Export des données dans des formats exploitables (XLS, CSV, JSON, XML).

3. Fonctionnalités utilisateur particuliers

- Inscription/authentification
- Envoi de justificatifs (carnet de vaccination, certificats médicaux)
- Réservation des créneaux horaires par enfant et par crèche
- Possibilité d'inscrire plusieurs enfants

- Possibilité de préciser les consignes d'ordre alimentaires et médicales par enfant
- Possibilité de trouver une crèche en fonction de sa géolocalisation
- Possibilité de trouver les places disponibles sur l'application pour un créneau de dates et en fonction de la géolocalisation (lieu d'habitation, lieu de travail)
- Renseignement sur les personnes en droit de déposer et de récupérer le ou les enfants.
- Possibilité de réserver un créneau (la réservation peut donner lieu à une facturation).

4. Exigences techniques

- La partie “professionnelle” et la partie utilisateur seront développées from scratch, avec une architecture MVC, et en utilisant impérativement une approche orientée objet.
- La version de PHP à utiliser devra être une version en cours de validité au moment de la présentation du projet.
- la base de données de cette partie utilisateur devra faire l'objet d'une modélisation. Fournir un modèle physique de données (MPD)
- Déployer l'application dans un environnement web représentatif de l'environnement de production.
- renseigner vos fichiers README pour définir les pré-requis nécessaires au déploiement de votre application.

5. Méthodologie et rendu

- Rédiger un cahier des charges fonctionnel de l'application
- Rédiger un document indiquant les spécifications techniques (logiciels utilisés, OS, librairies, serveurs)
- Rédiger un devis. Faire une estimation du prix de ladite application et des coûts de maintenance
- Proposer une estimation de la charge et des ressources nécessaire sous forme de diagramme de Gantt en amont du projet
- Découper le projet en étape et les communiquer en amont
- Organiser votre dépôt Git en respectant le cadre donné par Git Flow.

6. Conseils

- Préparez votre travail. Pensez d'abord à la conception de vos applications et de votre base de données avant de coder
- Vous avez déjà réalisé une partie des travaux sur vos projets précédents, reprenez-les

7. Les équipes

Equipe 1 : Mathis, Tristan, Bilel, Axel

Equipe 2 : Kevin, Sacha, Héloïse, Théo L, Madison

Equipe 3 : Emilie, Hugo, Jebril, Théo D, Ryan

Equipe 4 : Guillaume, Lucas, Simon, Arnaud