

Documentation technique module 3

24.06.2025 | EST Porrentruy

M1 Communication M3 Informatique industrielle



Candidats: B. Hofer & L.Domon

Responsable de filière : M. C.Cailler

Responsable du module 1 : M. W.Grüter

Responsable du module 3 : M.D. Montavon



Table des matières

Intr	roduction	3
Fonctionnalités principales		
Technologies utilisées		3
Dépendances		3
Struc	cture du projet	4
1.	Base de données	5
	Schéma de la base de données 1.1 MCD 1.2 MLD	5 5 5
1.2	Configuration de la connexion	6
2.	Interface utilisateur	7
2.1	Manager (principal)	7
2.2	RecetteCreation	8
2.3	RecetteInformation	9
2.4	Composant réutilisable	9
3.	Accès aux données	10
3.1	Composants principaux de l'accès aux données	10
4.	Gestion des formulaires	11
4.1	FormManager	11
4.2	Global	11
Anı	nexe	12
Github		12
Documentation détaillée générée		



Introduction

Ce document contient la documentation technique du projet réalisé dans le cadre du module 3. Cette application permet la gestion des recettes et de leurs opérations et de la gestion des lots avec traçabilité de ceux-ci. L'application communique avec une base de données, ensuite l'automate utilise cette base de données pour effectuer ses lots.

En annexe, vous retrouverez une documentation détaillée des fonctions.

Fonctionnalités principales

- Gestion des recettes
- Gestion des lots
- Gestion des opérations
- Historique des événements
- Interface de recherche

Technologies utilisées

- Langage : C#

- Framework : .NET Framework 4.7.2

- Interface : Windows Forms

- Base de données : MySQL

Dépendances

- MySql.Data (9.2.0) : connecteur MySQL pour .NET



Structure du projet

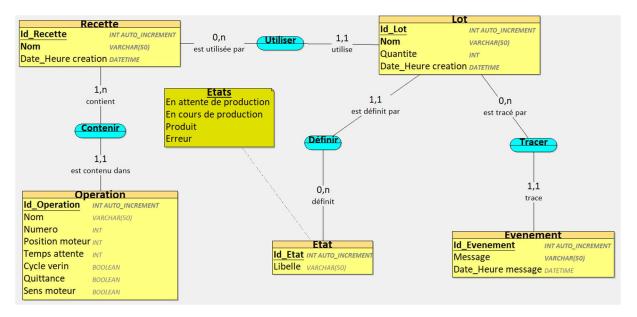
M3 Pratique/				
Config/				
App.config	# Configuration de l'application			
packages.config	# Packages NuGet			
—— Data/				
├── DatabaseManager.cs	# Gestion des connexions			
│	# Services de données			
— Models/				
│	# Modèle État			
Evenement.cs	# Modèle Événement			
	# Modèle Lot			
│	# Modèle Opération			
Recette.cs	# Modèle Recette			
├── UI/				
Components/	# Composants réutilisables			
EvenementCarte.cs				
RecetteCarte.cs				
│	# Formulaire principal			
RecetteCreation.cs	# Création/édition recette			
RecetteInformation.cs	# Affichage recette			
	# Ressources (images)			
— FormManager.cs	# Gestionnaire de formulaires			
— Global.cs	# État global de l'application			
L— Program.cs	# Point d'entrée			



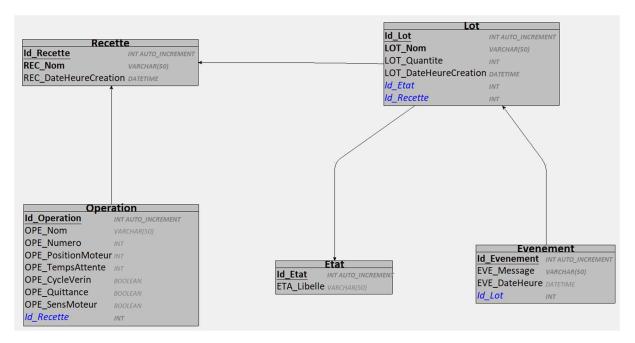
1. Base de données

1.1 Schéma de la base de données

1.1.1 MCD



1.1.2 MLD





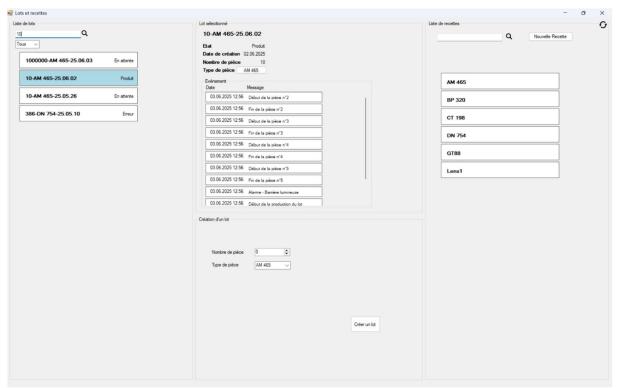
1.2 Configuration de la connexion

Pour se connecter à la base de données, notre application utilise les chaînes de connexion qui sont définies dans `App.config` :



2. Interface utilisateur

2.1 Manager (principal)



Le formulaire principal est divisé en 4 sections :

- 1. Liste des lots (gauche)
 - Recherche par nom
 - Filtrage par état
 - Affichage des cartes de lots
- 2. Détails de lot sélectionné (centre-haut)
 - Informations du lot
 - Historique des événements
- 3. Création de lot (centre bas)
 - Quantité de pièces
 - Sélection de la recette
- 4. Liste de recettes (droite)
 - Recherche pas nom
 - Bouton pour créer une nouvelle recette
 - Affichage des cartes de recettes



2.2 RecetteCreation

Recette

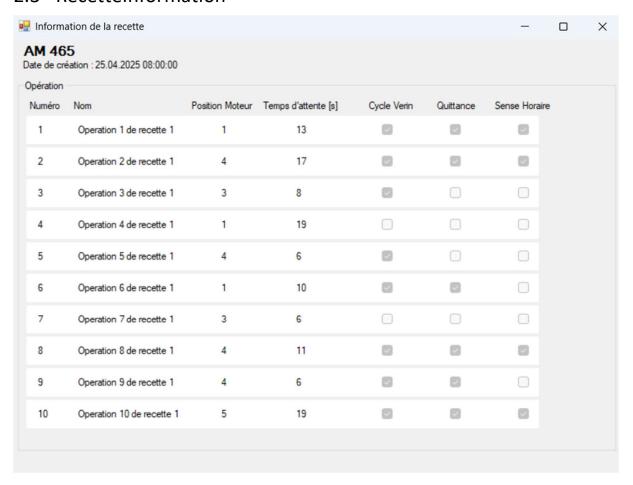


Permet de créer ou de modifier une recette :

- Champ de nom de recette
- Liste des opérations modifiables
- Ajout/suppression d'opération
- Réorganisation des opérations (monter/descendre)



2.3 RecetteInformation



Affiche les détails d'une recette :

- Nom et date de création
- Liste des opérations
- Boutons modifier/supprimer (si non utilisée)

2.4 Composant réutilisable

• EvenementCarte : affichage d'un événement

• LotCarte : affichage d'un lot

• OpérationCarteCreation : affichage d'une opération en edit

OperationCarteInformation : affichage d'une opération
 RecetteCarte : affichage d'une recette



3. Accès aux données

Au démarrage de l'application, tous les modèles sont chargés depuis la base de données. Il est également possible de rafraîchir les données à tout moment en utilisant le bouton « Rafraîchir ».

3.1 Composants principaux de l'accès aux données

DatabaseService

Cette classe est responsable de la communication avec la base de données. Elle fournit des méthodes pour interagir avec les données de la base de données.

DatabaseManager

Cette classe gère la connexion à la base de données MySQL.



4. Gestion des formulaires

4.1 FormManager

Classe statique gérant l'ouverture et la réutilisation des formulaires :

- Pattern Singleton pour éviter les doublons.
- Méthodes pour ouvrir chaque type de formulaire.
- Gestion de l'état des fenêtres (minimisées, maximisées, normales).
- Passage de données entre formulaires.

4.2 Global

Classe statique servant de cache local et de façade pour DatabaseService :

- Listes statiques pour chaque entité.
- Méthodes de récupération avec tri/filtrage.
- Délégation vers DatabaseService pour les opérations CRUD



Annexe

Github

https://github.com/BilelHofer/M3-pratique/

Document/	# Document en lien avec le projet M3
├── Base de données/	# MLD/MCD et dump de la db
Consignes	# consignes reçues
│	# Dossier technique et PowerPoint
│	# maquettage initial
Planification.gan	# planification prévisionnelle
Planification.pdf	# pdf # planification prévisionnel en pdf
Suivie planification.pdf	# suivi de la planification
	# code source

Documentation détaillée générée

https://bilelhofer.github.io/