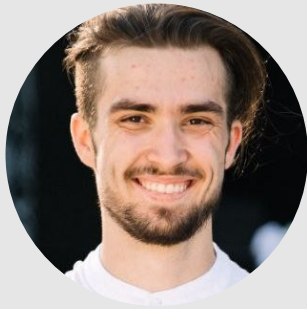


# Данил Герасименко

студент МФТИ



## Обо мне

Я студент 2го курса МФТИ факультета радиотехники и кибернетики

## Strengths and Soft Skills

Дипломатичный

Креативный

Любознательны

Быстро адаптируюсь

Имею работать в команде

Терпеливый

Стрессоустойчивый

Чуткий

## Профессиональные навыки

Языки программирования:

C (имею достаточный опыт)

C++ (в процессе активного изучения)

Python (использую для вспомогательных задач)

Графические библиотеки:

Vulkan

SDL 2

Другие языки:

Markdown

Latex

Bash (использование скриптов для тестирования)

Остальные навыки:

Git

Cmake or Make

Linux (знаком с shell оболочкой Linux)

## Контакты

📧 BileyHarryCopter

✉ gerasimenko.dv@phystech.edu

☎ +7(991)-082-13-50

📍 Первомайская 34/5, Долгопрудный

## Языки

🇷🇺 Русский - родной

🇬🇧 Английский - в процессе изучения

## ОБРАЗОВАНИЕ

2021-В  
процессе

Бакалавр

ФРКТ МФТИ

📍 Долгопрудный

Я закончил следующие курсы:

- Линейная алгебра

- Базовый курс теории вероятности и комбинаторики

Общие курсы на данный момент:

- Общая физика

- Математический анализ

- Дифференциальные уравнения

- Операционные системы

- Микроконтроллеры

- Методы обработки сигналов

2021-2022

Компиляторные технологии и

индустриальное

программирование

📍 Долгопрудный

Дединский Илья

Дополнительный курс C от Дединского Ильи.

Использование C++

📍 Долгопрудный

Владимиров К.И.

Дополнительный курс C++ от Владимира К.И.

2022-В  
процессе

2022-В  
процессе

Введение в

низкоуровневое программирование на STM32

📍 Долгопрудный

Эдгар Казиахмедов

Дополнительный курс по микроконтроллеру STM32

## ПРОЕКТЫ

C++:

🔗 Реализация кеш политик LFUDA и Belady

🔗 RAII класс матриц

🔗 HW3D (Обнаружение пересечения треугольников)

C:

🔗 Простая реализация стека

🔗 Akinator - реализация известной игры с самообучающимся бинарным деревом

🔗 Differentiator - реализация дифференцирующей машины с использованием бинарного дерева и рекурсивного спуска

🔗 List (собственная копия std::list)

🔗 Hashmap (собственная копия std::map)

🔗 Реализация LFUDA кеш