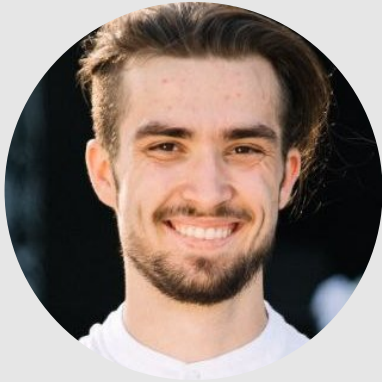


Данил Герасименко

студент МФТИ



Обо мне

Я студент 3го курса МФТИ факультета прикладной информатики и математики (МФТИ ФПМИ)

Навыки общения и ментальность

Дипломатичный

Креативный

Любознательный

Быстро адаптируюсь

Имею работать в команде

Терпеливый

Стрессоустойчивый

Чуткий

Профессиональные навыки

Языки программирования:

C (имею достаточный опыт)

Assembler (имею достаточный опыт)

C++ (имею достаточный опыт)

Python (вспомогательные задачи)

Графические библиотеки:

Vulkan

SDL 2

Unity (изучил учебный курс)

Unreal Engine (изучил учебный курс)

Другие языки:

Markdown

Latex

Bash (скрипты для тестирования)

Остальные навыки:

Git

Cmake or Make

Linux (знаком с shell оболочкой Linux)

ОБРАЗОВАНИЕ

2021-В
процессе

**Бакалавриат
ФПМИ МФТИ**

📍 Долгопрудный

Окончил следующие курсы:

- Математический анализ
- Линейная алгебра
- Дифференциальные уравнения
- Комбинаторика и теория чисел
- Математическая логика
- Математическая статистика
- Теория вероятности и меры
- Общая физика
- Аналитическая механика
- Теория поля
- Операционные системы
- Основы машинного обучения

2021-2022

**Компиляторные технологии и
индустриальное программирование**

📍 Долгопрудный
Дединский Илья

Дополнительный курс C от Дединского Ильи.

2022-2023

Использование C++

📍 Долгопрудный

Владимиров К.И.

Дополнительный курс C++ от Владимирова К.И.

2023-2024

**Математические основы
визуализации**

📍 Долгопрудный

Афанасьев В.О.

Дополнительный курс о математической стороне разработки графических движков

07.23-09.23

Стажировка в МЦСТ

📍 Москва

МЦСТ

Стажировка в МЦСТ, по прохождению которой мной был написан простой бинарный тестировщик.

02.24-В
процессе

Сотрудник ИСП РАН

📍 Москва

ИСП РАН

Работаю программистом-лаборантом в отделе "Системной интеграции и прикладных программных комплексов".

ПРОЕКТЫ

Assembler:

🔗 Задача бинарного компилятора во время стажировки в МЦСТ

C:

🔗 Простая реализация стека

Контакты

🔊 BileyHarryCopter

✉ gerasimenko.dv@phystech.edu

✉ +7(991)-082-13-50

+995 (555)-383-542

📍 Фридона Халваши, 20, Батуми

Языки

🇷🇺 Русский - родной

🇬🇧 Английский - B2-B1

🔊 ПРОЕКТЫ

C:

🔊 Akinator - реализация известной игры с самообучающимся бинарным деревом

🔊 Differentiator - реализация дифференцирующей машины с использованием бинарного дерева и рекурсивного спуска

🔊 List (собственная копия std::list)

🔊 Hashmap (собственная копия std::map)

🔊 Реализация LFUDA кеша

C++:

🔊 Реализация кеш политик LFUDA и Belady

🔊 RAII класс матриц

🔊 Backgammon - создание простого игрового 2D движка на базе SDL2, а также написание на этом движке игры в Нарды

🔊 HW3D - Обнаружение пересечения треугольников и их визуализация при помощи vulkan

🔊 vulkan_dev - Реализация графического движка на базе vulkan api