TUGAS MENULIS JURNAL PEMBELAJARAN (LEARNING JOURNAL)

Jurnal Pembelajaran berisi konsep-konsep/informasi penting yang merupakan hasil pembelajaran dari setiap Mata Pelatihan (Pengajaran, Modul) yang telah dipelajari disertai dengan pengayaan/penguatan dari hasil pelaksanaan tugas serta penerapannya di tempat kerja.

- 1. Jurnal Pembelajaran ditulis **minimal 2 (dua)** halaman dan **maksimal 5 (Lima)** halaman.
- 2. Penamaan file yang disimpan adalah

Contoh = NIM-Nama Depan-Minggu ke.pdf (File dalam bentuk PDF)

= 120140127-Dicko-Minggu3.pdf /

= 120140127-Dicko-M3.pdf

- 3. Selain format penaman file diatas tidak dinilai / dianggap tidak masuk
- 4. Format Lembar Jurnal Jika menggunakan Komputer/Smartphone

Kanan, Kiri, Atas, Bawah = 2 cm

Spasi = 1.5 spasi

Ukuran Kertas = A4

Font/Ukuran Font = Times NewRoman / 12

Format Lembar Jurnal Jika menggunakan Tulis tangan

Ukuran Kertas = Folio Bergaris

5. Adapun format jurnal pembelajaran tersebut, seperti contoh di bawah ini:

LEARNING JOURNAL

 Nama
 : Dicko

 NIM
 : 120140127

Kelas : RC Minggu Ke - : 3

Materi : Perulangan dan Flowchart

A. Pokok pikiran (Teorinya)

Ringkasan singkat / Resume terkait materi setiap minggunya.

Contoh:

Dalam pemrograman kita tidak mungkin menuliskan puluhan baris kode yang sama untuk output yang sama. Tentunya sangat merepotkan tanpa fungsi perulangan.

Looping (atau perulangan) adalah fungsi pada bahasa pemrograman untuk menjalankan baris kode secara berulang-ulang selama kondisi masih terpenuhi.

Dalam contoh diatas kita diminta untuk mencetak tulisan sebanyak 50 kali, jadi selama jumlah tulisan belum mencapai 50 (terpehui atau true) program akan terus berjalan. Lalu setelah tulisan yang kita cetak telah berjumlah 50, maka program akan berhenti karena kondisi sudah tidak lagi terpenuhi. Karena batas kita adalah 50.

B. Penerapan (Contoh)

Contoh:

Mencari Nilai Lulus dari mata Ujian didapat jika lebihi ambang batas 60

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
  int nilai;
  cout << "Masukkan nilai = ";
  cin >> nilai;
  if(nilai >= 60){
    cout << "Selamat anda lulus.";
  }
}</pre>
```