

Kemenangan Lucis

Prince Noctis sedang memperkirakan kekuatan dari suatu pasukan kerajaan Nifleheim yang akan berhadapan dengan kerajaan Lucis untuk menentukan kemenangannya. Di tengah malam, Noctis menggunakan sebuah elixir dan terpikirkan bagaimana menentukan kekuatan dari Kerajaan Nifleheim dan Kerajaan miliknya, Lucis.

Input

4 buah Integer yang merepresentasikan banyaknya Eidolons dan Magic Spells milik kerajaan Nifleheim dan milik kerajaan Lucis.

Output

Kekuatan dari Kerajaan Nifleheim dan Lucis serta kesimpulan pertempuran.

Constraint

Gunakan Sub Program (**Fungsi**) dan **Perulangan**

Kesimpulan berdasarkan hasil dari **Fungsi** Menang dengan True = Menang, False = Kalah.

Sample Input	Sample Output
4 4 4 2	10 x 4 = 40 15 x 4 = 60 Total = 2400 10 x 4 = 40 15 x 2 = 30 Total = 1200 Results : Kalah
3 2 1 4	10 x 3 = 30 15 x 2 = 30 Total = 900 10 x 1 = 10 15 x 4 = 60 Total = 600 Results : Kalah