

Nama: **Bilhaq Avi Dewantara (120140141)**Mata Kuliah: **Sistem Operasi (IF2223)**Tanggal: 06/03/2022

## 1 Header Pertama

Untuk menggunakan header, anda cukup membuat \section pada bagian script anda. Penomoran pada header akan otomatis dibuat. Jika anda membutuhkan line break, anda dapat membubuhkan dua garis miring dengan backslash seperti berikut \\

#### 2 Cara Mencantumkan Link

Anda dapat memulai belajar menulis di ETEXdengan menulis tugas atau laporan yang sesungguhnya. Pada awalnya mungkin terasa sulit. Namun jika anda dengan tekun tetap berlatih, justru menulis di LaTEX akan membuat anda terbiasa dan malah lebih menyenangkan ketimbang menulis di Microsoft Word. Jika anda ingin mencantumkan link di ETEXanda dapat melakukannya dengan perintah \href, misalnya pada tautan berikut ini (Sumber: PDF Tutorial Belajar Latex).

#### 2.1 Sub Header atau Sub Chapter

Untuk menggunakan subheader, anda cukup membuat \subsection atau bahkan \subsection untuk sub-sub bab. Lalu bagaimana untuk membuat subheader atau bahkan header namun tanpa penomoran? Cek keterangan di bawah ini.

## Header Tanpa Penomoran

Untuk menggunakan subheader tanpa penomoran, anda cukup membuat \subsection\* atau bahkan \subsubsection\* maupun \section\*.

#### 2.2 Bold, Italic, Plaintext

- Anda dapat membuat cetak tebal dengan perintah \textbf seperti berikut ini.
- Anda dapat membuat cetak miring dengan perintah \textit seperti berikut ini.
- Untuk menggaris bawahi, tinggal ketikkan perintah \underline seperti berikut ini.
- Untuk membuat list seperti tulisan ini, gunakan perintah \item diantara

## 2.3 Code Snippets

Berikut ini adalah contoh dari penggunaan \beginlstlisting untuk menulis potongan kode. Dalam kasus ini saya menggunakan bahasa Python. Jika anda menggunakan C atau yang lainnya, tinggal sesuaikan di bagian parameter dari \beginlstlisting. Anda dapat melihatnya pada code snipptes 1

```
class SynthiaDataset(Dataset):
        CLASSES = [
             "void", "road", "sidewalk", "building", "wall", "fence", "pole", "traffic light", "traffic sign", "vegetation", "terrain", "sky", "person", "rider", "car", "truck", "bus", "train", "motorcycle", "bicycle", "road lines", "other", "road works"
        ]
        def __init__(self, path="../SYNTHIA-SF", classes=None, augmentation=None, preprocessing=None,
        valid=False):
             self.rootdir = Path(path)
10
             self.data_imgs, self.data_gts = self.prepare_data(valid,path)
11
             self.valid = valid
             if classes == None:
                  classes = self.CLASSES
16
             self.class_values = [self.CLASSES.index(cls.lower()) for cls in classes]
17
18
             self.augmentation = augmentation
19
             self.preprocessing = preprocessing
20
21
```

Kode 1: Captionnya tulis di sini class

# 3 Memuat Multi-Gambar

Berikut ini adalah contoh cara untuk memuat multi-gambar.



(a) Augment Result 1



(b) Augment Result 2

Gambar 1: Augmentation Samples

Bilhaq Avi Dewantara (120140141)					
4	Memuat Multi-Gambar				