

ITU Projekt

# Univerzitní rozvrhová aplikace

technická zpráva

**Vytvořil:** Vorobec Valentyn (xvorob02)

**Spolupracující:** Michal Kaňkovský (xkanko01), Michal Babušík (xbabus01)



# Obsah

<b>Obsah.....</b>	<b>2</b>
<b>Úvod.....</b>	<b>3</b>
<b>Moje část implementace.....</b>	<b>3</b>
Návrh rozvrhu.....	3
Anotace.....	4
Sidebar.....	4
Osobní informace.....	4

# Úvod

Naše aplikace je vytvořena pro studenty, vyučující a garanty. Pro studenty slouží primárně jako rozvrhová aplikace na přihlašování do předmětů a aktivit a pro vyučující a garanty pro spravování těchto předmětů a aktivit.

## Moje část implementace

Spravované soubory:

- draft-schedule.html
- draft-schedule.css
- anotacion.html
- sidebar.php
- student-details.php

Některé části byly implementovány společně, nebo každý do toho souboru vložil nějakou svojí funkci:

- be.php (backend naše aplikace)
- table.php
- index.php
- main.css
- index.css

## Návrh rozvrhu

Na draft-schedule.html se dostane uživatel přes navigační panel přes Návrh rozvrhu. Tady vidí všechny předměty, které má uživatel zapsán ve formě checkboxu. Po kliknutí na checkbox jednotlivé checkboxy si a kliknutí na tlačítko “Zobrazit aktivitu” se mu zobrazí rozvrh s aktivitami na které se může registrovat. Zároveň může kliknout na tlačítko zaškrtnout vše a tím vybrat všechny registrované předměty. Aktivitu, na které je už uživatel zapsán, jsou už předem zaškrtnuté a po jejich odškrtnutí a uložení se uživatel odhlásí od nich. Po kliknutí na ozubené kolečko, se otevře nabídka, která zobrazí více informací o aktivitě a možnost přejít na zobrazení podrobnějších informací.

Aktivita se dělí do tří typu:

1. Přednášky
2. Cviky
3. Demo cvičení

Každé zobrazeno jinou barvou. Uživatel zároveň nemůže zaškrtnout stejný typ aktivity pro stejný předmět. Pokud klikne na přednášku z IPT a pak klikne na druhou přednášku z IPT v jiný den, tak dojde k přepnutí. Tím se zajistí, že nepůjde se přihlásit na dvě cviky z jednoho předmětu v jiný den nebo čas.

## Anotace

Anotace zobrazují všechny předměty které existují v na dané škole. Po kliknutí na předmět se zobrazí informace o předmětu.

## Sidebar

Sidebar se používá pro přechod mezi stránkami a zobrazuje pouze takové přechody, podle toho, kdo je zrovna přihlášen. Admin může upravovat předmětu a uživatele, což je něco, co zas nemůže student. Garant by měl možnost se dostat na stránku, kde vytváří aktivity, ale zas nemůže jako student se přihlásit do aktivity.

Různé typy uživatelů:

- admin
- garant
- vyučující
- student

## Osobní informace

Osobní informace zobrazují informace o přihlášeném uživateli. Zároveň umožňuje změnit informace, jako jméno, telefonní číslo, atd., a heslo.