1. 观察者模式：

Subject：被观察的对象，可以增加和删除观察者。

ConcreteSubject：Subject的实现类。

Observer：观察者

ConcreteObserver：Observer的实现类。

1. Java事件机制：

EventObject：所有事件对象都需继承该类。

EventListener：所有事件监听器都需实现该接口。

1. Spring事件机制：

ApplicationEvent：所有Spring事件都需继承该类

ApplicationListener<T>：所有事件监听器都需要实现该接口。