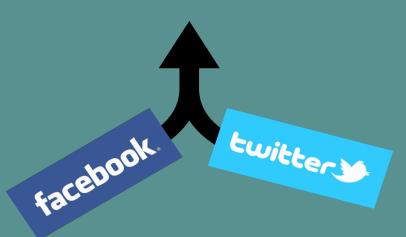
SMT Social Media Tool

Java Projekt von Gruppe SocialMedia



Gliederung

- → Projektidee
- → Konzeptphase
- → Umsetzungsphase

→ Erkenntnisse & Fazit

Projektidee



Die Grundidee:

- Ein Programm, das Benutzern ermöglicht, sowohl Twitter Tweets, als auch Facebook Beiträge über ein Tool automatisiert zu bestimmten Zeiten zu verschicken.
- Der Nutzer hat zudem die Möglichkeit vordefinierte Hashtag Listen zu hinterlegen und bei Bedarf aus diesen gespeicherten Listen zu nutzen.
- Benutzeraccounts → Die Software kann von mehreren Benutzern genutzt werden.



Automatisierung:

- Es können vorgeplante Nachrichten hinterlegt werden, die zu vordefinierten Zeiten auf den jeweiligen Plattformen gepostet werden.
- Als Zielgruppe gelten u.a. Influencer, Unternehmen und Social Media Agenturen, die Promotionen, Kampagnen oder Werbeaktionen planen wollen.



Konzeptphase



Alles von einer Oberfläche aus überschaubar:

- Account Daten persistent über das Programm in einer Datenbank speichern.
- Hashtags, Bild oder Video in die Posts hinzufügen
- Auswahl, ob auf einer Plattform oder beiden
- Verwaltung der Hashtags
- Automatisierung an- oder ausschalten



Datenbank als Speichermedium:

Um die Tweets und Beiträge für die Automatisierung zu speichern, werden diese in eine Datenbank hinterlegt.



Datenmodelle als Diagramme

Die vier genutzten Modelle in der Übersicht

Socialmedia Account Eintrag uid: Integer twConsumerKey: StringProperty twConsumerSecret: StringProperty twAccessToken: StringProperty twAccessTokenSecret: StringProperty fbAppID: StringProperty fbAppSecret: StringProperty fbAccessToken: StringProperty fbUserdata: StringProperty fbAccessTokenExpireDate: Integer - getUid(): Integer + setUid(): Integer + getTwConsumerKey(): String + setTwConsumerKey(): String + getTwConsumerSecret(): String + setTwConsumerSecret(): String + getTwAccessToken(): String + setTwAccessToken(): String + getTwAccessTokenSecret(): String + setTwAccessTokenSecret(): String + getFbAppID(): String + setFbAppID(): String getFbAppSecret(): String + setFbAppSecret(): String + getFbAccessToken(): String

+ setFbAccessToken(): String

+ getFbAccessTokenExpireDate(); Integer

+ setFbAccessTokenExpireDate(): Integer

+ getFbUserdata(): String

+ setFbUserdata(): String

UserEintrag - id: Integer - email: StringProperty - passwort: StringProperty + UserEintrag(id: Integer, email: String, passwort: String) + UserEintrag() - gettid(): Integer + settid(): Integer + getEmail(): String + setEmail(): String + setEmail(): String + setPasswort(): String + setPasswort(): String

- uid: IntegerProperty - theme: StringProperty - hashtags: StringProperty + Hashtags: StringProperty + HashtagsEintrag(hid: Integer, uid: Integer, theme: String, hat + HashtagsEintrag() + getHid(): int + setHid(): int + setHid(): int + setUid(): int + getTheme(): String + setTheme(): String + setTheme(): String + setHashtags(): String + setHashtags(): String + setHashtags(): String

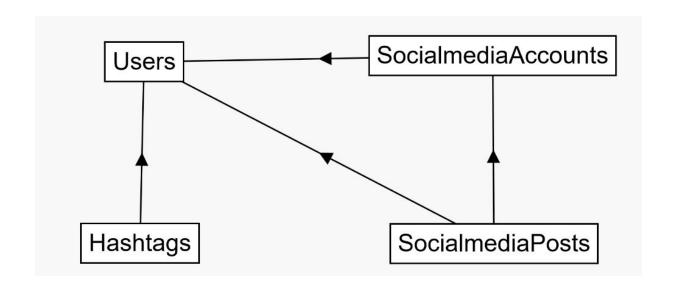
HashtagsEintrag

hid: IntegerProperty

```
PostEintrag
pid: int
uid: int
platform; int
fbsite: String
posttext: String
mediafile: String
posttime: String
poststatus: int
 sid int
twConsumerKey: String
twConsumerSecret: String
twAccessToken: String
twAccessTokenSecret: String
fbAppID: String
 fbAppSecret: String
fbAccessToken: String
fbUserdata: String
fbAccessTokenExpireDate: String
+ getPid(); int
+ setPid(): int
+ getUid(): int
+ setUid(): int
+ getPlatform(): int
+ setPlatform(): int
getFbsite(): String
setFbsite(): String
getPosttext(): String
setPosttext(): String
- getMediafile(): String
+ setMediafile(): String
+ getPosttime(): String
+ setPosttime(): String
+ getPoststatus(); int
+ setPoststatus(): int
- getSid(): int
+ setSid(): int
+ getTwConsumerKey(): String
setTwConsumerKev(): String
aetTwConsumerSecret(): String
+ setTwConsumerSecret(): String
+ getTwAccessToken(): String
+ setTwAccessToken(): String
+ getTwAccessTokenSecret(): String
+ setTwAccessTokenSecret(): String
- getFbAppID(): String
+ setFbAppID(): String
getFbAppSecret(): String
setFbAppSecret(): String
+ getFbAccessToken(): String
+ setFbAccessToken(): String
getFbUserdata(): String
setFbUserdata(): String
getFbAccessTokenExpireDate(); String
+ setFbAccessTokenExpireDate(): String
```

Entity-Relationship-Modell

Die Struktur der geplanten Datenbank



Die Anforderungen

Auszug aus dem Anforderungskatalog für das Projekt

Kriterium	Bedingungen	Notizen
Bilder Upload	Bildformat muss Jpeg, jpg, gif oder png sein	Local: Upload Button, Extern: Url zum Bild im Textfield
Video Upload	Videoformat muss avi, mov, mp4, mpeg, mvw oder ogg sein	
Posts speichern	String	Limits Twitter: max. 280 chars , Facebook: max. 63.206 chars
Postings bearbeiten / Löschen	Posts müssen in der Datenbank vorhanden sein	
Datum zum Veröffentlichen einstellen	Darf minimal den aktuellen Tag haben	Benutzer soll ein Datum im Format DD.MM.YYYY eingeben können
Datum nach Zufall wählen lassen	Darf minimal den aktuellen Tag haben	
Uhrzeit zum Veröffentlichen einstellen		Benutzer soll eine Zeit im Format: HH:MM eingeben können
Uhrzeit nach Zufall wählen lassen		
Facebook Accountinformationen hinterlegen	Schnittstelle mit entsprechender API	
Twitter Accountinformationen hinterlegen	Schnittstelle mit entsprechender API	
Übersicht der Postings	Tabellarisch mit Angabe von Inhalt, Datum und Zeit	
Wiederholen von alten Postings	Post muss vorher schon ein mal hinzugefügt worden sein	
Auswahlmöglichkeit, ob die Posts im Profil, Seite oder in Facebook-Gruppen geschehen soll		
Post auf mehrere Facebook-Gruppen teilen	Hinterlegter Account muss mindestens in einer Facebook Gruppe sein	Es sollen mehrere Gruppen auswählbar sein
Hashtag Verwaltung	Es können Hashtaglisten in die Datenbank eingefügt und bearbeitet werden.	Eine Auswahl an Hashtags
Hashtag Thema auswählen		Eine Auswahl an Hashtags, die unter ein Thema gesammelt sind
Hashtaglisten hinzufügen	Themen dürfen sich nicht wiederholen	Es sollte mindestens 1 Hashtag für jedes Thema gespeichert werden
JavaFX Oberfläche	Einfache Bedienung	Jede Funktionalität des Programmes soll über die GUI laufen
Benutzer anmelden	Hinterlegen einer Email-Addresse und einem Passworts	
Panutzar arctallan	Adminrochto	Administrato describus Describirtos vertailan kann adar Accounts antforne

Umsetzungsphase



Genutzte Software, Tools und Schnittstellen

Tools zur programmiertechnischen Umsetzung:

Programmiersprache: Java 12

• GUI: JavaFX SDK 11.0.2

JavaFX SceneBuilder

Datenbank

SQLite Version 3.30.1

Versionsverwaltung:

 Git bzw. Github https://github.com/at-Sven/SMT

Java Libraries für die APIs der sozialen Netzwerke:

Twitter: Twitter4J Core 4.0.7
 http://twitter4j.org/en/

 Facebook: RestFB 3.2.0 https://github.com/restfb/restfb



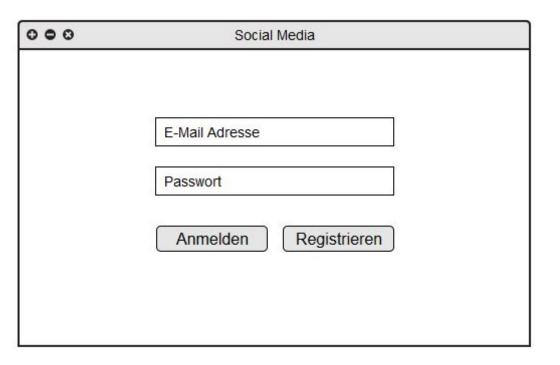






GUI Umsetzung: Fenster zur Benutzeranmeldung:

Der erste Bildschirm, in dem sich registrierte Benutzer (mit E-Mail-Adresse und Kennwort) anmelden können, oder neue Benutzer, die zur Registrierung weitergeleitet werden.



Mockup Version

GUI Umsetzung: Fenster zur Benutzeranmeldung:

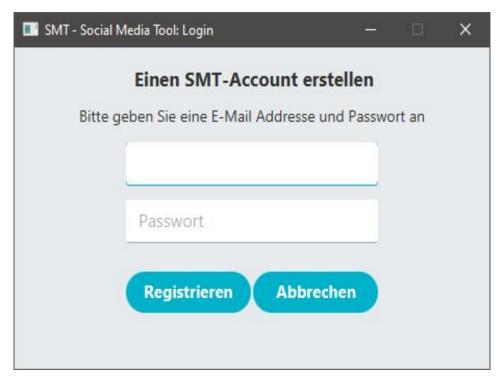
Der erste Bildschirm, in dem sich registrierte Benutzer (mit E-Mail-Adresse und Kennwort) anmelden können, oder neue Benutzer, die zur Registrierung weitergeleitet werden.



Finale Version

GUI Umsetzung: Fenster zur Benutzerregistrierung

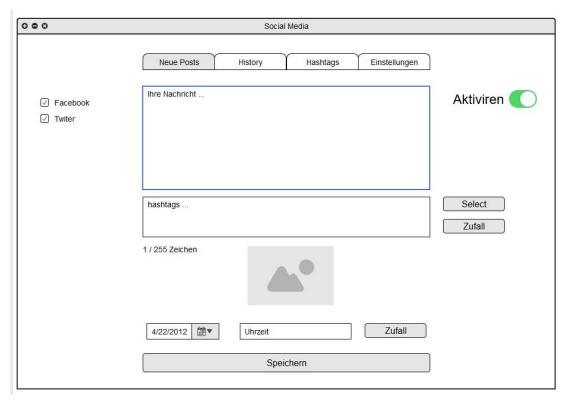
Neue Benutzer registrieren sich mit ihrer E-Mail-Adresse und wählen ein Passwort



Finale Version

GUI Umsetzung: Hauptbildschirm - Neuer Post

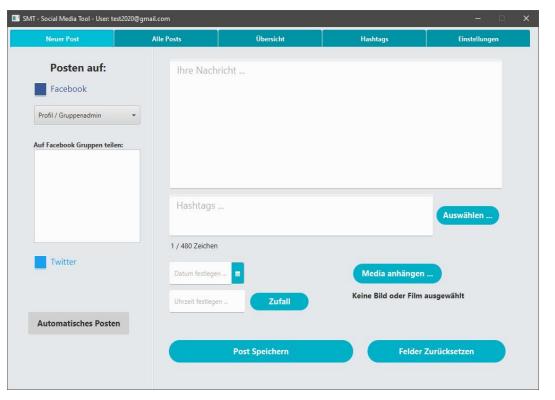
Dieser Bereich ist für das Verfassen von neuen Nachrichten, welche gepostet werden sollen.



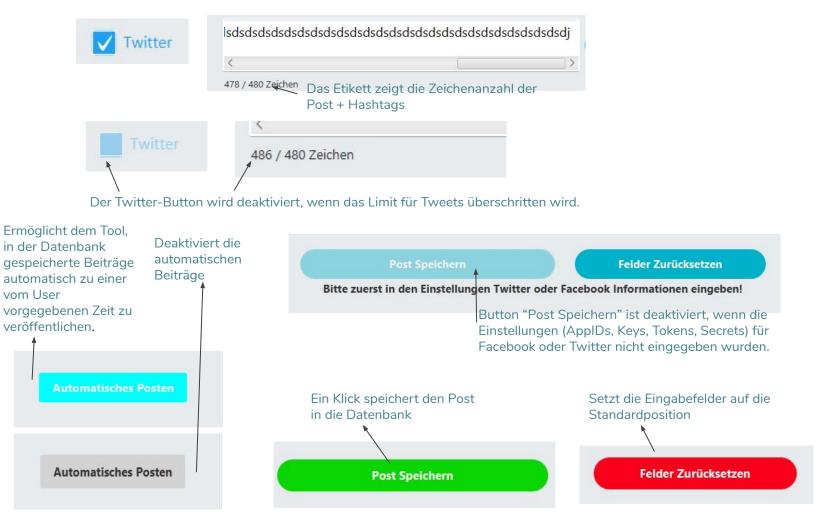
Mockup Version

GUI Umsetzung: Hauptbildschirm - Neuer Post

Dieser Bereich ist für das Verfassen von neuen Nachrichten, welche gepostet werden sollen.



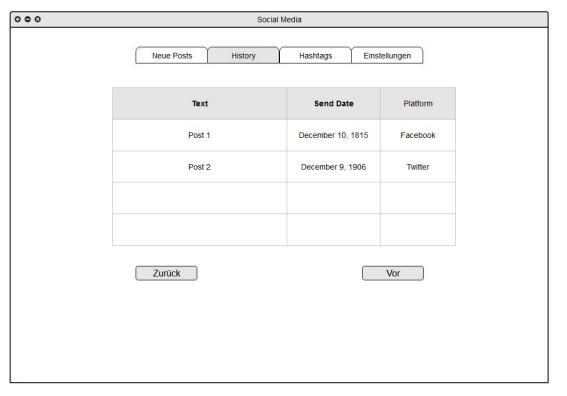
Finale Version



Gruppe: - Killian Spohr, Sertac Yilmaz, Stephane Tchatchouang, Sven Böhrnsen & Syamala Kovvuri

GUI Umsetzung: Hauptbildschirm - Alle Posts

Eine Übersicht der zu sendenden Nachrichten finden Sie hier



Mockup Version

GUI Umsetzung: Hauptbildschirm - Alle Posts

Eine Übersicht der zu sendenden Nachrichten finden Sie hier



Finale Version

GUI Umsetzung: Hauptbildschirm - Übersicht

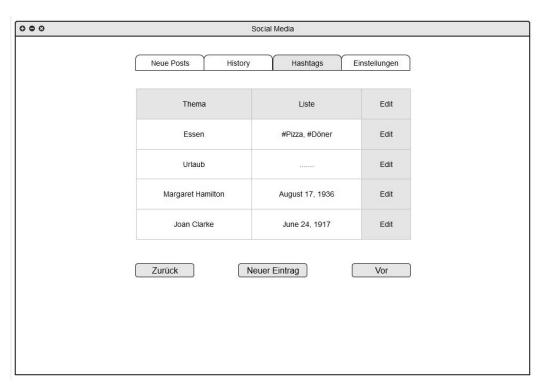
Statusmeldungen der Beiträge werden hier angezeigt. Der Benutzer kann das Protokoll mit der Schaltfläche "Log speichern" speichern.



Finale Version

GUI Umsetzung: Hauptbildschirm - Hashtags

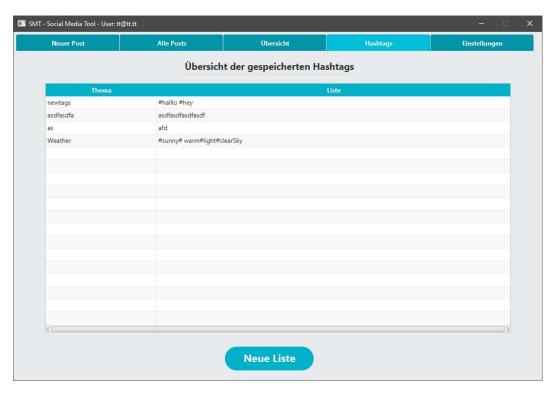
Liste der Hashtags nach dem Thema sind hier aufgelistet. Der Benutzer kann auch neue Hashtags hinzufügen.



Mockup Version

GUI Umsetzung: Hauptbildschirm - Hashtags

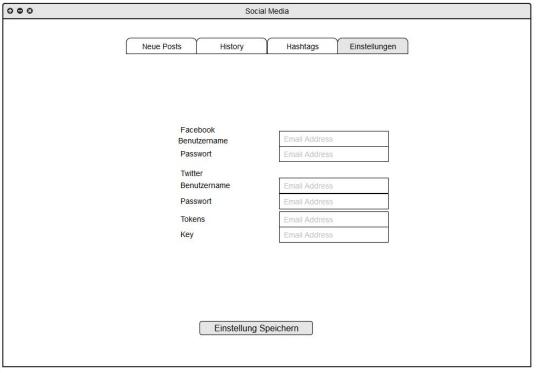
Liste der Hashtags nach dem Thema sind hier aufgelistet. Der Benutzer kann auch neue Hashtags hinzufügen.



Finale Version

GUI Umsetzung: Hauptbildschirm - Einstellungen

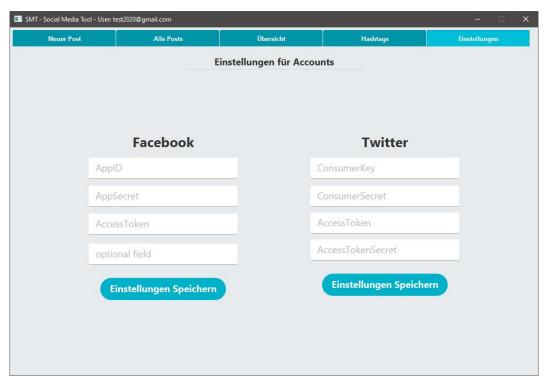
Der Benutzer muss die Einstellungen für Facebook / Twitter hier speichern



Mockup Version

GUI Umsetzung: Hauptbildschirm - Einstellungen

Der Benutzer muss die Einstellungen für Facebook / Twitter hier speichern



Finale Version

Erkenntnisse & Fazit



Erkenntnisse aus dem zweiwöchigen Projekt:

- Planung, Zeitmanagement und Kommunikation im Team ist alles.
- Verknüpfung mit einer API kann komplexer sein als erwartet.
- Die Einschätzung der eigenen Java Fähigkeiten kann täuschen.
- Recherche und Learning by Doing ist äußerst effektiv.

Fazit:

- Teamarbeit bringt viel Erfahrung.
- Vorteile mit Git Repositories zu arbeiten
- Selbsteinschätzung der Skills.

Die mögliche Zukunft und weitere Features von SMT

- Anbindung von weiteren sozialen Netzwerken wie z.B. Instagram, Snapchat,
 LinkedIn, Tiktok, TumbIr, Pinterest, Steemit.
- Serverseitige Speicherverwaltung der Account Informationen und die Automatisierung des Postens der Nachrichten / Tweets.
- Einstellung einer Multi-User Anwendung für Social Media Agenturen die verschiedene Kunden betreuen.
- Umsetzung mobiler Varianten für Smartphones.
- Anbindung einer KI die Content für Posts zu bestimmten Themen erstellen kann.

ENDE

Danke für Eure Aufmerksamkeit!