Rapport_Miszczuk_Boulmaali

March 15, 2024

Université bretagne occidentale

Faculté des Sciences et Technologies

Spécialité: Informatique

Module: Méthode computationnelle

Projet : Résolution du Problème du Voyageur de Commerce avec la méthode recuit simulé

Année Universitaire: 2023-2024

Présenté par :

• Boulmaali Linda Imene

• Miszczuk Ivan

Date de Soumission: 15 mars 2024

1 Introduction

Dans la première partie du projet sur les problèmes combinatoires, nous avions mis en œuvre l'algorithme immunitaire pour résoudre le problème du voyageur de commerce.

Dans cette deuxième partie du projet, nous allons explorer la méthode du recuit simulé et l'implémenter pour résoudre le même problème du voyageur de commerce. Nous allons évaluer cette méthode en utilisant diverses stratégies pour la réduction de la température et la transformation du chemin. De plus, nous expérimenterons avec plusieurs valeurs de paramètres. En conclusion de ce rapport, nous comparerons les résultats obtenus en termes de coût et de temps d'exécution pour chaque approche.

2 L'algorithme recuit simulé

En algorithmique, le recuit simulé est une méthode empirique (métaheuristique) d'optimisation, inspirée d'un processus, le recuit, utilisé en métallurgie. On alterne dans cette dernière des cycles de refroidissement lent et de réchauffage (recuit) qui ont pour effet de minimiser l'énergie du matériau.[1]

3 Implementaion

- Nous avons implémenté la fonction transformationChemin avec trois versions différentes, comme cela a été vu dans la partie du projet précédent. Les versions incluent les méthodes d'échange, d'inversion et de translation utilisées pour la méthode muteAc.
- La fonction g, qui modifie la température, a été implémentée et testée en trois versions différentes :

```
- \text{ fct1} = \text{T * alpha}
```

- fct2 = T alpha
- -fct3 = T/(1 + alpha * T), tel que "T" représente la température et alpha le paramètre de refroidissement qui varie entre 0.85 et 1.
- Enfin, nous avons complété l'algorithme du recuit simulé, tel que présenté dans le dossier "Fonction" du projet.
- Dans le code C, nous avons ajouté des arguments pour permettre le changement des types de méthodes. L'exécution se fait via une commande prenant en compte un type pour la méthode de mutation (échange: 1, inversion: 2, translation: 3) et un type pour la fonction de température (fct1: 1, fct2: 2, fct3: 3).
- Nous avons également développé un script Python pour exécuter plusieurs fois le programme.c, en calculant au passage le temps d'exécution.

Caractéristiques de la machine de test :

AMD Ryzen 7 5800X 8-Core Processor

4 Evaluation et Analyse des résultats

• Pour 8 et 16 villes, le programme a été exécuté 5000 fois chacun. Pour 30 villes, il a été exécuté 7645 fois, et pour 100 villes, le programme a été exécuté 4453 fois, totalisant ainsi

22098 essais.

• Les paramètres ont été générés de manière aléatoire dans les plages suivantes :

```
tInit = random.randint(800, 4000)
tFin = random.uniform(0.01, 0.02)
alpha = random.uniform(0.8, 1.0)
amplitude = random.randint(nbVille // 10, nbVille // 4)
MaxRepetitions = random.randint(100, 2500)
type_mutation: entre(échange: 1, inversion: 2, translation: 3)
type_modification_temperature: entre (fct1: 1, fct2: 2, fct3: 3)
```

4.1 Analyse des données

df = pd.DataFrame(data)

```
[]: import pandas as pd
  import numpy as np
  import matplotlib.pyplot as plt
  import seaborn as sns
  import warnings
  warnings.filterwarnings('ignore')

[]: # Chargement des résultats
  file_path = "../data/resultats.csv" # résultat pour 8 villes
  data = pd.read_csv(file_path)

# Creation des dataframes
```

```
[]: df.head(10) # permet d'afficher les 10 première valeurs dans df_100
```

```
[]:
                    type_modification_temperature
                                                         type_mutation
         nb_ville
     0
                30
                                                                        3
                                                      1
                30
                                                      1
                                                                        2
     1
     2
                30
                                                      1
                                                                        1
     3
                30
                                                      1
                                                                        1
     4
                30
                                                      1
                                                                        1
                                                                        2
     5
                30
                                                      1
     6
                30
                                                      1
                                                                        2
     7
                30
                                                      1
                                                                        1
     8
                30
                                                      1
                                                                        1
     9
                30
                                                      1
```

	temperature_initiale	temperature_finale	alpha	amplitude	${ t max_repetition}$	\
0	3146	0.016	0.910	3	827	
1	3952	0.017	0.893	4	1655	
2	914	0.014	0.906	6	2184	
3	1929	0.012	0.856	7	356	
4	1021	0.018	0.960	4	1290	

```
5
                   3261
                                                                           895
                                      0.019 0.895
                                                             7
6
                   3048
                                      0.014 0.879
                                                             3
                                                                          1960
7
                                                             5
                   1940
                                      0.012 0.979
                                                                           514
                                                             3
8
                                      0.015 0.874
                                                                           792
                   3617
9
                   1596
                                      0.018 0.855
                                                             4
                                                                           964
   temperature_fin_exec
                          cout temps_execution
0
                  0.015
                         49.26
                                           0.177
1
                  0.016 49.09
                                           0.184
2
                  0.013 52.40
                                           0.210
3
                  0.010 57.31
                                           0.043
4
                  0.017 52.95
                                           0.287
5
                  0.018 55.57
                                           0.124
                  0.013 50.41
6
                                           0.152
7
                  0.012 50.41
                                           0.333
8
                  0.013 56.04
                                           0.067
9
                  0.017 49.45
                                           0.062
```

[]: # Suppression des lignes dupliquées df.drop_duplicates(inplace=True)

[]: df.info() # affiche les informations concernant le dataframe df_100

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
Int64Index: 22098 entries, 0 to 22097
Data columns (total 11 columns):

#	Column	Non-Null Count	Dtype
0	nb_ville	22098 non-null	int64
1	<pre>type_modification_temperature</pre>	22098 non-null	int64
2	type_mutation	22098 non-null	int64
3	temperature_initiale	22098 non-null	int64
4	temperature_finale	22098 non-null	float64
5	alpha	22098 non-null	float64
6	amplitude	22098 non-null	int64
7	max_repetition	22098 non-null	int64
8	temperature_fin_exec	22098 non-null	float64
9	cout	22098 non-null	float64
10	temps_execution	22098 non-null	float64

dtypes: float64(5), int64(6)

memory usage: 2.0 MB

(22098, 11)

```
[]: print(df.columns) # affiche les colonnes de notre dataframe
    Index(['nb_ville', 'type_modification_temperature', 'type_mutation',
           'temperature initiale', 'temperature finale', 'alpha', 'amplitude',
           'max_repetition', 'temperature_fin_exec', 'cout', 'temps_execution'],
          dtype='object')
[]: # Create a DataFrame for only 8 villes
    df_8 = df[df['nb_ville'] == 8].reset_index(drop=True)
     # Create a DataFrame for only 16 villes
    df 16 = df[df['nb ville'] == 16].reset index(drop=True)
     # Create a DataFrame for only 30 villes
    df_30 = df[df['nb_ville'] == 30].reset_index(drop=True)
     # Create a DataFrame for only 100 villes
    df_100 = df[df['nb_ville'] == 100].reset_index(drop=True)
[]: # Attributs qualitatifs
    attributs_qualitatifs = ['nb_ville', "type_modification_temperature", __
      # Sélectionner toutes les colonnes sauf 'type_mutation' et_
      → 'type_modification_temperature'
    df_subset_8 = df_8.drop(columns=attributs_qualitatifs)
    df_subset_16 = df_16.drop(columns=attributs_qualitatifs)
    df_subset_30 = df_30.drop(columns=attributs_qualitatifs)
    df subset 100 = df 100.drop(columns=attributs qualitatifs)
    Pour 8 villes
[]: # cette commande génère un résumé statistique des données contenues dans le
     \hookrightarrow DataFrame df_subset_8.
    df_subset_8.describe()
[]:
           temperature_initiale temperature_finale
                                                                     amplitude \
                                                            alpha
                     5000.000000
                                         5000.000000 5000.000000 5000.000000
    count
    mean
                     2894.560600
                                            0.015003
                                                         0.923188
                                                                      0.991400
                     1210.353518
                                            0.002905
                                                         0.043028
    std
                                                                      0.814284
                                            0.010000
                                                         0.850000
                                                                      0.00000
    min
                     800.000000
    25%
                     1868.500000
                                            0.012000
                                                         0.886000
                                                                      0.000000
    50%
                     2889.000000
                                            0.015000
                                                         0.923000
                                                                      1.000000
    75%
                     3929.250000
                                            0.017000
                                                         0.960000
                                                                      2,000000
    max
                     5000.000000
                                            0.020000
                                                         0.999000
                                                                      2,000000
           max_repetition
                               cout temps_execution
              5000.000000 5000.00
                                        5000.000000
    count
    mean
               1319.119800
                              17.89
                                            0.216493
                              0.00
    std
               695.339157
                                            0.529369
```

min	101.000000	17.89	0.018000
25%	719.000000	17.89	0.061000
50%	1348.000000	17.89	0.092000
75%	1907.000000	17.89	0.165000
max	2500.000000	17.89	9.894000

Nous pouvons remarquer que le coût minimum est : 17.89

Pour 16 villes

[]:		temperature_ini	tiale tem	npera	ature_finale	alpha	amplitude	\
	count	5000.0	00000	_	5000.000000	5000.000000	5000.000000	
	mean	2893.8	70600		0.014957	0.924298	2.506800	
	std	1207.3	98064		0.002888	0.042920	1.108783	
	min	800.0	00000		0.010000	0.850000	1.000000	
	25%	1854.5	00000		0.013000	0.886000	2.000000	
	50%	2851.5	00000		0.015000	0.924000	3.000000	
	75%	3958.0	00000		0.017000	0.961000	3.000000	
	max	5000.0	00000		0.020000	0.999000	4.000000	
		${\tt max_repetition}$	cc	out	temps_execut	ion		
	count	5000.000000	5000.0000	000	5000.000	000		
	mean	1318.034600	19.3480	066	0.348	715		
	std	684.320795	0.2926	356	0.980	384		
	min	101.000000	19.3100	000	0.019	000		
	25%	734.750000	19.3100	000	0.086	000		
	50%	1330.000000	19.3100	000	0.135	000		
	75%	1898.500000	19.3100	000	0.253	000		
	max	2500.000000	24.5200	000	23.524	000		

Nous pouvons remarquer que le coût minimum est : 19.31

30 villes

[]: df_subset_30.describe()

[]:	temperature_initiale	temperature_finale	alpha	amplitude	\
count	7645.000000	7645.000000	7645.000000	7645.000000	
mean	2829.749509	0.117597	0.924965	5.016089	
std	1273.787203	0.236644	0.043169	1.408607	
min	103.000000	0.000600	0.850000	3.000000	
25%	1747.000000	0.013000	0.887000	4.000000	
50%	2832.000000	0.016000	0.925000	5.000000	
75%	3922.000000	0.019800	0.962000	6.000000	
max	5000.000000	0.999900	1.000000	7.000000	

	${\tt max_repetition}$	cout	temps_execution
count	7645.000000	7645.000000	7645.000000
mean	1297.989666	55.829409	1.161515
std	687.947994	10.353136	2.894671
min	100.000000	46.370000	0.015000
25%	700.000000	49.140000	0.119000
50%	1303.000000	51.910000	0.245000
75%	1878.000000	58.270000	0.695000
max	2500.000000	108.550000	65.564000

Nous pouvons remarquer que le coût minimum est : 46.37

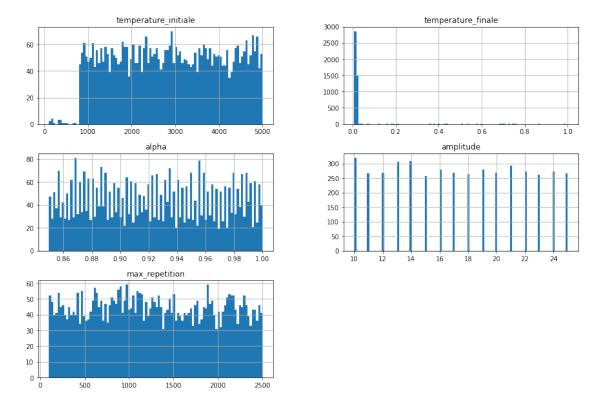
100 villes

```
[]: df_subset_100.describe()
```

[]:		temperature_ini	tiale te	mpera	ture_finale	alpha	amplitude	\
	count	4453.0	00000	4	4453.000000	4453.000000	4453.000000	
	mean	2887.9	56658		0.024658	0.924386	17.374354	
	std	1227.1	84399		0.075708	0.043469	4.630385	
	min	108.0	00000		0.006900	0.850000	10.000000	
	25%	1835.0	00000		0.012700	0.886000	13.000000	
	50%	2886.0	00000		0.015000	0.924000	17.000000	
	75%	3941.0	00000		0.018000	0.962000	21.000000	
	max	5000.0	00000		0.999700	1.000000	25.000000	
		${\tt max_repetition}$	С	out	temps_execut:	ion		
	count	4453.000000	4453.000	000	4453.000	000		
	mean	1285.061981	193.340	052	10.984	222		
	std	688.688663	56.356	102	36.616	576		
	min	100.000000	103.070	000	0.0200	000		
	25%	696.000000	154.320	000	0.4740	000		
	50%	1263.000000	175.810	000	1.4320	000		
	75%	1889.000000	216.520	000	6.4980	000		
	max	2500.000000	441.850	000	751.3250	000		

Nous pouvons remarquer que le coût minimum est : 103.07

<Figure size 1080x720 with 0 Axes>



Répartition des valeurs pour chaque paramètre

Comme illustré par les graphiques, nous avons systématiquement varié les valeurs de nos paramètres de manière aléatoire afin d'évaluer leur impact sur le coût. Cette approche nous a permis d'explorer de manière exhaustive l'influence de chaque paramètre sur les résultats obtenus.

4.2 Analyse du coût et du temps d'exécution par rapport aux paramètres : tInit, tFin, alpha, amplitude, MaxRepetitions.

Un scatter plot est un graphique qui représente la distribution de deux variables en affichant les points de données selon leurs coordonnées, permettant ainsi de visualiser les relations et tendances entre ces variables.

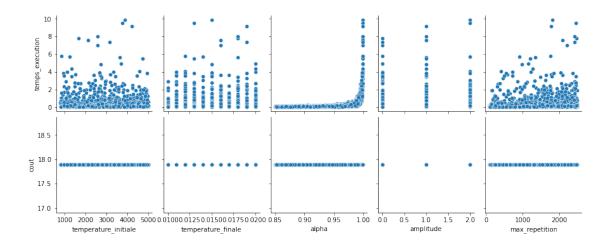
8 villes

```
[]: # Pairwise Scatter Plots with temps_execution on the y-axis
sns.pairplot(df_8, □

□x_vars=["temperature_initiale", "temperature_finale", "alpha", "amplitude", □

□"max_repetition"],

y_vars=['temps_execution', 'cout'], kind='scatter')
plt.show()
```



16 villes

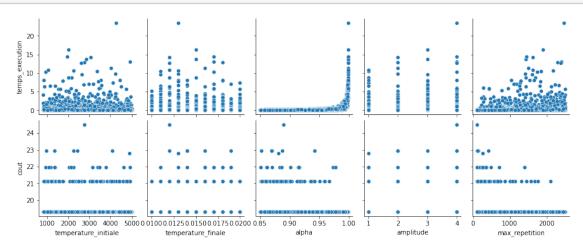
```
[]: sns.pairplot(df_16, □

∴x_vars=["temperature_initiale", "temperature_finale", "alpha", "amplitude", □

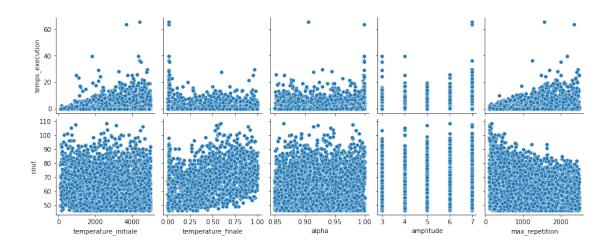
∴"max_repetition"],

y_vars=['temps_execution', 'cout'], kind='scatter')

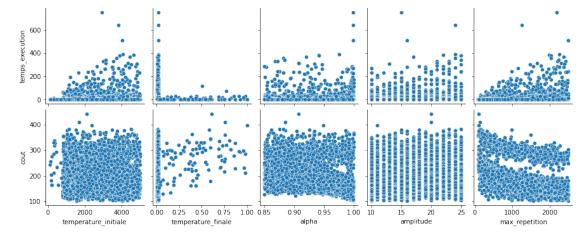
plt.show()
```



```
30 villes
```



100 villes



Nous observons:

- Avec 8 et 16 villes, nous ne pouvons pas vraiment observer l'impact des changements des paramètres.
- À partir de 30 villes, nous pouvons observer certaines tendances et l'impact de certains

paramètres sur le coût et le temps d'exécution. Parmi les tendances que nous pouvons remarquer :

- Une température initiale élevée, à partir de 1000, augmente les chances d'avoir de meilleures performances en termes de coût et augmente légèrement le temps d'exécution.
- Pour une température finale entre 0,01 et 0,02, nous obtenons une performance en termes de coût et de temps d'exécution assez satisfaisante.
- Augmenter la valeur de alpha (entre 0.85 et 1) améliore la performance du coût mais augmente légèrement le temps d'exécution.
- La valeur de l'amplitude utilisée dépend généralement du nombre de villes. Dans notre cas, nous prenons une amplitude entre nbVille / 10 et nbVille / 4. Une valeur se rapprochant plus de nbVille / 10 donne généralement de bonnes performances en termes de coût et de temps d'exécution.
- Augmenter le nombre de répétitions influe énormément sur la performance du coût et cela dépend principalement de nombre de villes. Nous observons une amélioration du coût dès que nous augmentons le nombre de répétitions, et cela affecte que légèrement le temps d'exécution.
- Avec 100 villes, nous confirmons l'influence des paramètres et les résultats obtenus avec 30 villes.

4.2.1 Analyse du coût et du temps d'exécution par rapport aux méthodes type_mutation et type_modification_temperature en utilisant les boîtes à moustaches

Les boîtes à moustaches (boxplots) fournissent une visualisation synthétique de la distribution et de la dispersion des données, mettant en évidence les quartiles, les médianes et les valeurs aberrantes dans un ensemble de données.

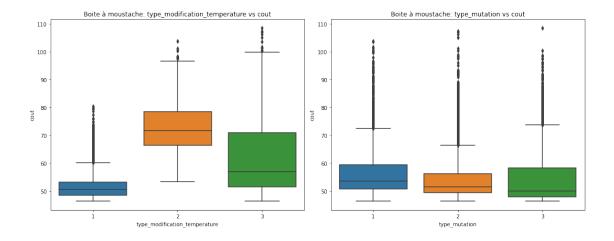
Avec seulement 8 et 16 villes, il est difficile de déterminer la méthode qui offre les meilleurs résultats en termes de coût et de temps d'exécution. Nous évaluons donc les performances sur 30 et 100 villes.

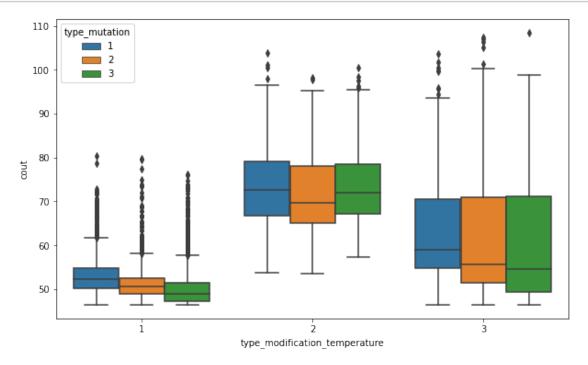
30 villes:

Couts:

```
[]: plt.figure(figsize=(15, 6))
for i, column in enumerate(["type_modification_temperature", "type_mutation"]):
    plt.subplot(1, 2, i + 1)
    sns.boxplot(x=column, y='cout', data=df_30)
    plt.title(f'Boite à moustache: {column} vs cout')

plt.tight_layout()
plt.show()
```



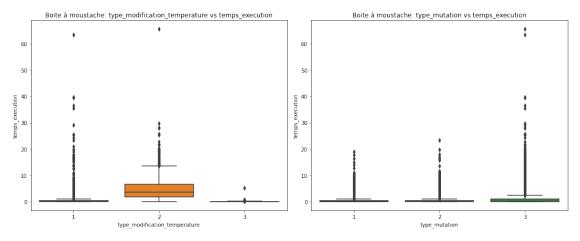


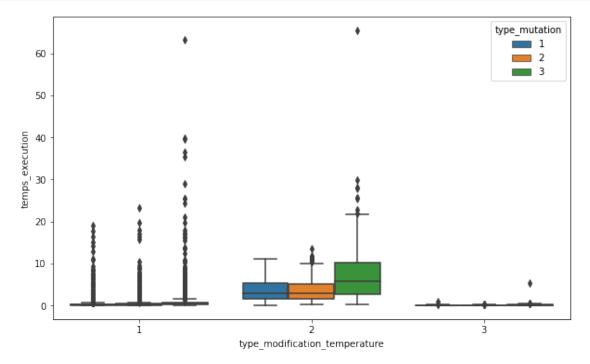
Temps d'execution:

```
[]: plt.figure(figsize=(15, 6))
for i, column in enumerate(["type_modification_temperature", "type_mutation"]):
    plt.subplot(1, 2, i + 1)
```

```
sns.boxplot(x=column, y='temps_execution', data=df_30)
plt.title(f'Boite à moustache: {column} vs temps_execution')

plt.tight_layout()
plt.show()
```



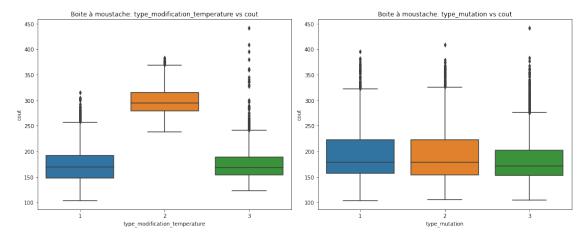


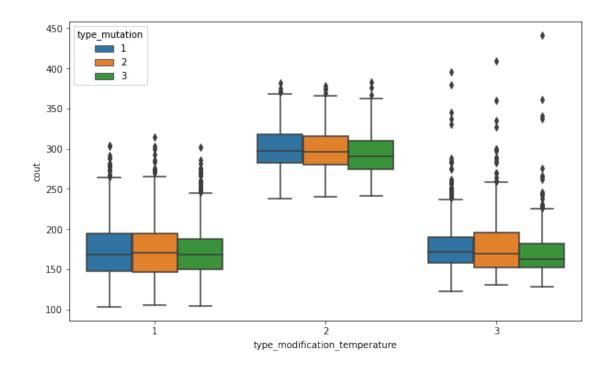
100 villes:

4.2.2 cout:

```
[]: # Display boxplots after removing outliers
plt.figure(figsize=(15, 6))
for i, column in enumerate(["type_modification_temperature", "type_mutation"]):
    plt.subplot(1, 2, i + 1)
    sns.boxplot(x=column, y='cout', data=df_100)
    plt.title(f'Boite à moustache: {column} vs cout')

plt.tight_layout()
plt.show()
```



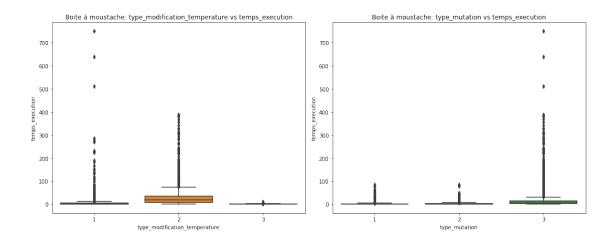


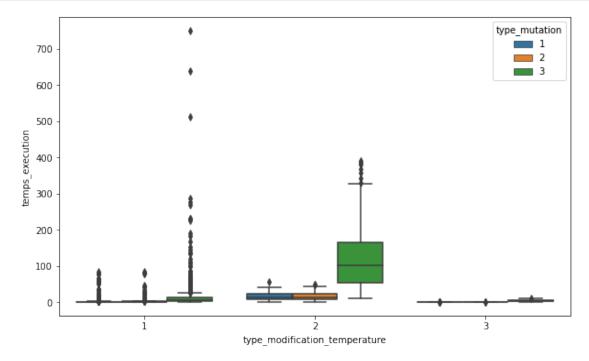
- Nous constatons qu'avec 30 et 100 villes, la méthode de translation utilisée pour la transformation du chemin donne de meilleurs résultats par rapport aux méthodes d'échange et d'inversion.
- La fonction T * alpha donne généralement aussi les meilleurs résultats.
- Nous observons aussi que la combinaison de la méthode de translation (3) et de modification de température (1) est généralement la plus performante en termes de coût.

Temps d'execution:

```
[]: # Display boxplots after removing outliers
plt.figure(figsize=(15, 6))
for i, column in enumerate(["type_modification_temperature", "type_mutation"]):
    plt.subplot(1, 2, i + 1)
    sns.boxplot(x=column, y='temps_execution', data=df_100)
    plt.title(f'Boite à moustache: {column} vs temps_execution')

plt.tight_layout()
plt.show()
```





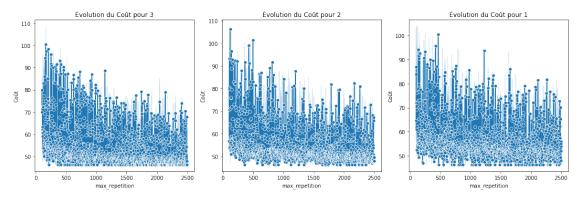
- Toutes les versions de la fonction transformationChemin ont presque le même temps d'exécution, qui est assez négligeable, légèrement plus coûteux pour la méthode de translation.
- Cependant, comme nous pouvons l'observer, la deuxième fonction utilisée pour modifier la température consomme beaucoup de temps comparé aux deux autres fonctions.

4.3 Analyse du coût et du temps d'exécution par rapport au nombre de max_repetition pour chaque méthode type_mutation et type_modification_temperature

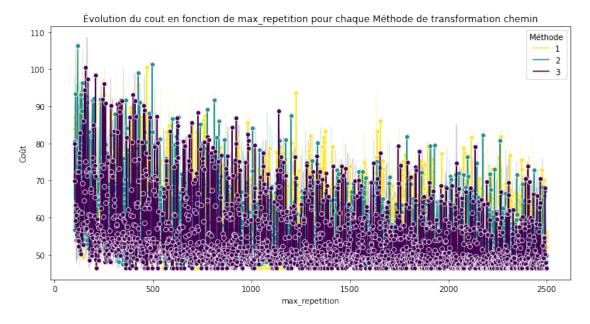
30 villes:

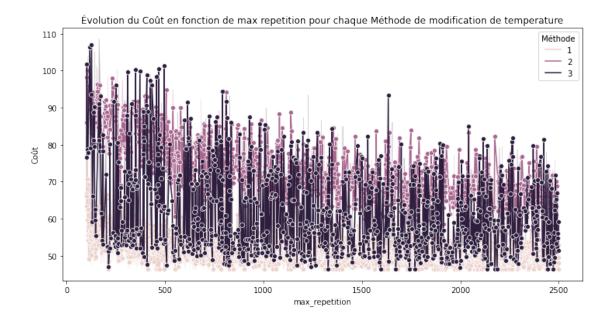
```
Cout:
```

```
[]: import seaborn as sns
     import matplotlib.pyplot as plt
     # Créer un diagramme de lignes pour chaque méthode
     methods = df_30['type_mutation'].unique()
     plt.figure(figsize=(15, 5))
     for i, method in enumerate(methods):
         plt.subplot(1, len(methods), i + 1)
         # Filter data for the current method
         method_data = df_30[df_30['type_mutation'] == method]
         # Create a line plot
         sns.lineplot(x='max_repetition', y='cout', data=method_data, marker='o')
         # Set titles and labels
         plt.title(f'Évolution du Coût pour {method}')
         plt.xlabel('max_repetition')
         plt.ylabel('Coût')
     plt.tight_layout()
     plt.show()
```



```
[]: # Créer un diagramme de lignes
plt.figure(figsize=(12, 6))
```





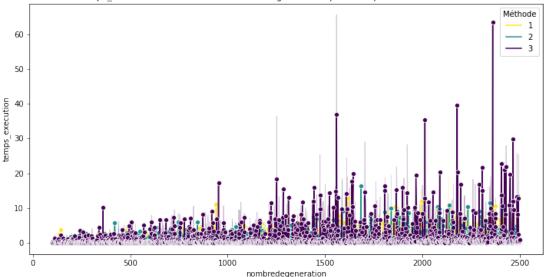
Temps d'execution

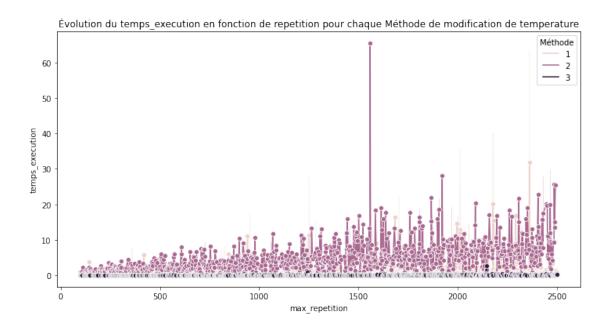
```
[]: # Créer un diagramme de lignes
plt.figure(figsize=(12, 6))
sns.lineplot(x='max_repetition', y='temps_execution', hue='type_mutation',
data=df_30, marker='o', palette='viridis_r')

# Ajouter des titres et des légendes
plt.title('Évolution du temps_execution en fonction de nombredegeneration pour
chaque Méthode de transformation chemin')
plt.xlabel('nombredegeneration')
plt.ylabel('temps_execution')
plt.legend(title='Méthode')

# Afficher le diagramme de lignes
plt.show()
```

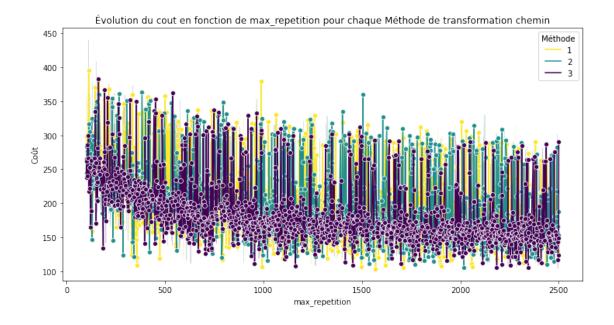


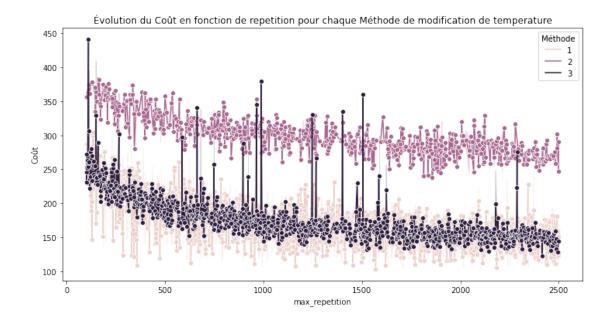




100 villes:

cout:





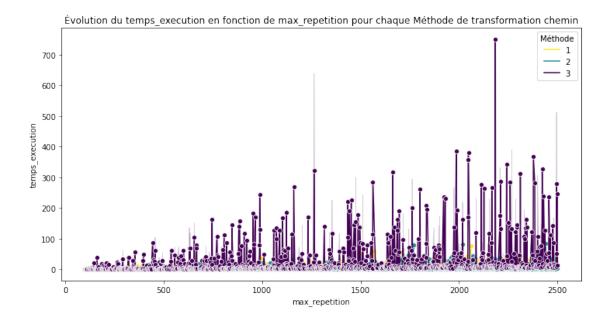
Temps d'execution

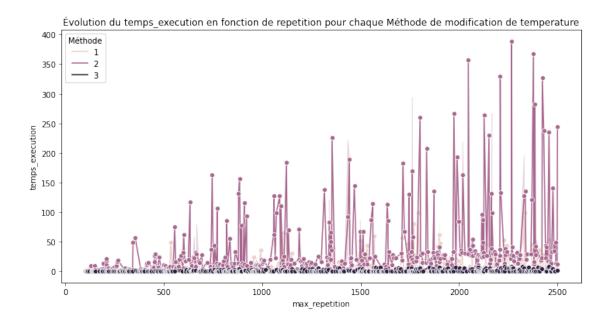
```
[]: # Créer un diagramme de lignes
plt.figure(figsize=(12, 6))
sns.lineplot(x='max_repetition', y='temps_execution', hue='type_mutation',
data=df_100, marker='o', palette='viridis_r')

# Ajouter des titres et des légendes

plt.title('Évolution du temps_execution en fonction de max_repetition pour_
chaque Méthode de transformation chemin')
plt.xlabel('max_repetition')
plt.ylabel('temps_execution')
plt.legend(title='Méthode')

# Afficher le diagramme de lignes
plt.show()
```





Dans ces lignes pour 16, 30 et 100 villes, plusieurs observations peuvent être faites :

Performance en coût:

- On observe plusieurs variations pour la valeur des coûts au fil de plusieurs itérations dans chaque méthode choisie.
- Nous confirmons à travers ces graphes que la méthode de translation (3) converge plus rapidement vers le meilleur coût, et cela s'applique aussi à la première fonction utilisée pour le refroidissement T * alpha.

Performance en temps d'exécution :

- La deuxième méthode utilisée pour le refroidissement est coûteuse en temps et augmente encore plus au fil du nombre de répétitions. Nous pouvons aussi le remarquer pour la méthode translation utilisée pour la transformation de chemin qui est cependant légèrement coûteuse par rapport aux autres méthodes.
- En général, le temps d'exécution de cet algorithme est assez faible avec les autres fonctions implémentées pour le refroidissement.

5 Synthèse Générale de l'Évaluation


```
ligne_temps_min.head(5)
[]:
          nb_ville type_modification_temperature type_mutation \
    3341
                                                1
          temperature_initiale temperature_finale alpha amplitude \
                                             0.018 0.876
    3341
                          1942
          max_repetition temperature_fin_exec
                                                 cout temps_execution
    3341
                     366
                                         0.017 17.89
                                                                 0.018
    16 villes
[]: filtered_rows = df_16[df_16['cout'] == 19.31]
     # Trouver la ligne avec le temps d'exécution le plus bas
    ligne_temps_min = filtered_rows[filtered_rows['temps_execution'] ==__
     →filtered_rows['temps_execution'].min()]
     # Display the filtered DataFrame
    ligne temps min.head(5)
[]:
          nb_ville type_modification_temperature type_mutation \
    2067
          temperature_initiale temperature_finale alpha amplitude \
    2067
                          3524
                                             0.016 0.899
          max_repetition temperature_fin_exec cout temps_execution
    2067
                     181
                                         0.015 19.31
                                                                 0.019
    30 villes
[]: filtered_rows = df_30[df_30['cout'] == 46.37]
     # Trouver la ligne avec le temps d'exécution le plus bas
    ligne_temps_min = filtered_rows[filtered_rows['temps_execution'] ==__
     ⇔filtered_rows['temps_execution'].min()]
     # Display the filtered DataFrame
    ligne_temps_min.head(5)
         nb_ville type_modification_temperature type_mutation \
[]:
    678
               30
                                                              1
         temperature_initiale temperature_finale alpha amplitude \
    678
                                             0.01 0.864
                         2282
```

```
max_repetition temperature_fin_exec cout temps_execution 678 876 0.009 46.37 0.082
```

```
1098
           100
                                                               1
      temperature_initiale
                             temperature_finale
                                                   alpha
1098
                       1563
                                             0.01
                                                   0.999
                                                                  10
      max repetition temperature fin exec
                                                 cout
                                                       temps execution
1098
                 1570
                                        0.01
                                               103.07
                                                                  59.02
```

En analysant les résultats obtenus, nous avons observé que :

- La combinaison des méthodes de translation utilisée pour la transformation du chemin et de la première fonction (T * alpha) utilisée pour le refroidissement donne généralement les meilleurs résultats en termes de coût.
- La combinaison des méthodes d'échange utilisée pour la transformation du chemin et de la première fonction (T * alpha) utilisée pour le refroidissement donne généralement les meilleurs résultats en termes de temps d'exécution.
- Une température initiale élevée, à partir de 1000, augmente les chances d'obtenir de meilleures performances.
- Une température finale qui tend vers 0.010 à 0.0020 augmente les chances d'obtenir de meilleures performances.
- La valeur de alpha (entre 0.95 et 1) améliore les performances.
- La valeur de l'amplitude utilisée dépend généralement du nombre de villes. Une valeur se rapprochant plus de nbVille / 10 donne généralement de bonnes performances.
- Augmenter le nombre de répétitions influe énormément sur la performance du coût, et cela dépend principalement du nombre de villes. Nous observons une amélioration du coût dès que nous augmentons le nombre de répétitions.

6 Comparaison entre l'algorithme immunitaire et le recuit simulé

En analysant les résultats obtenus dans les deux algorithmes, nous avons observé que les deux algorithmes pouvaient atteindre les meilleures performances en termes de coût. Cependant, l'algorithme du recuit simulé est beaucoup plus rapide pour atteindre le coût optimal. Cela nous amène à dire

que l'algorithme du recuit simulé est plus adapté au problème du voyageur de commerce que l'algorithme immunitaire.

7 Conclusion

En conclusion, notre projet a mis en œuvre l'algorithme du recuit simulé pour résoudre le Problème du voyageur de commerce, réalisant 22098 essais avec diverses configurations. L'analyse approfondie des résultats a révélé que les méthodes de translation ou d'échange utilisées pour la transformation du chemin, ainsi que la première fonction (T * alpha) utilisée pour le refroidissement, offrent généralement des performances optimales. Notamment, avoir une température initiale élevée et une température finale assez minimale augmente les chances d'atteindre les meilleurs résultats.

Par ailleurs, l'expérimentation a révélé qu'une amplitude se rapprochant de 10% du nombre de villes et un taux de refroidissement entre 0.95 et 1 améliorent la performance de l'algorithme.

Cette étude souligne l'importance cruciale de l'ajustement précis des paramètres pour une optimisation réussie du Problème du voyageur de commerce à travers l'algorithme du recuit simulé.

Enfin, nous concluons que l'algorithme du recuit simulé est plus performant que l'algorithme immunitaire pour résoudre le Problème du voyageur de commerce.