Rapport

February 22, 2024

Université bretagne occidentale

Faculté des Sciences et Technologies

Spécialité: Informatique

Module: Méthode computationnelle

Projet: Résolution du Problème du Voyageur de Commerce avec l'Algorithme Immunitaire

Année Universitaire: 2023-2024

Présenté par :

• Boulmaali Linda Imene

• Miszczuk Ivan

Date de Soumission : 23 février 2024

1 Introduction

Curieux par sa nature, l'être humain essaye de comprendre le fonctionnement de l'univers, en s'inspirant de la nature et en utilisant son intelligence pour apprendre et apporter une touche de création dans chaque génération.

Notre génération coïncide avec une ère d'explosion technologique, telles que l'Internet des objets (IoT), l'intelligence artificielle (IA)..etc, la taille et le volume des données avec lesquelles les entreprises doivent travailler connaissent une croissance exponentielle, qui nécessitent un traitement avec des méthodes de résolution intelligentes pour optimiser la complexité des problèmes traitant cette grande masse de données, en matière de coût en temps et en espace.

D'où la naissances des méthode d'optimisation, qui vise à explorer l'espace de recherche à travers des stratégies permettant de guider à trouver une solution optimale, cette dernière étant généralement non déterministe, ne donne pas une garantie absolue d'optimalité, mais en contrepartie permet de trouver très rapidement de bonne solutions à un problemes donné.

Dans ce projet, nous allons voir l'algorithme immunitaire pour résoudre le problème du voyageur de commerce. Nous evaluerons nos solutions plusieurs paramètres et méthodes. Avant, nous donnons un aperçu sur la définition des algorithmes d'optimisation et les problèmes combinatoires.

2 Les problèmes combinatoires et les algorithmes d'optimisation

Dans la mathématique, en particulier, dans la théorie des graphes, on recense un grand nombre de problèmes combinatoires, qu'on retrouve parfois dans la vie quotidienne, et très souvent dans le monde industriel et dans le monde de la recherche.

D'où la naissance de l'optimisation combinatoire, une branche liée à la recherche opérationnelle qui consiste à trouver dans un ensemble discret de solutions réalisable, la meilleure solution à un problème donné, comme par exemple, trouver le plus court chemin entre deux sommets, ou trouver le meilleur coup d'une position comme dans le jeu d'échecs.

Trouver une solution optimale dans un ensemble discret et fini est un problème facile en théorie, il suffit d'essayer toutes les solutions, et de comparer leurs qualités pour en tirer la meilleure solution. Cependant, en pratique, l'énumération de toutes les solutions est très coûteuse en temps et en espace; deux facteurs qui déterminent la difficulté et la classe d'un problème donné.

3 L'algorithme immunitaire

L'algorithme immunitaire, s'inspirant du système immunitaire, se déroule à travers plusieurs étapes, comprenant la création d'une population, le clonage des individus les plus performants, la sélection et la mutation. Souvent, ces étapes font l'objet de plusieurs itérations avant d'aboutir à une solution satisfaisante, mais qui n'est pas forcément la plus optimial,

4 Problème du voyageur de commerce

Le problème du voyageur de commerce (TSP) est un problème d'optimisation combinatoire. Il consiste à trouver le parcours le plus court qui visite chaque ville d'une liste donnée exactement une fois et retourne à la ville d'origine.

5 Implementaion

- Nous avons implémenté les méthodes muteAC, mutationClones, selectionMeilleursEtClones-Mutes, mutationMoinsBons, et remplacementMauvaisParNouveaux.
- Pour la méthode mutationMoinsBon, nous effectuons de moins en moins de mutations sur les anticorps qui se rapprochent des meilleurs individus.
- Dans le code C, nous avons ajouté des arguments pour permettre le changement des types de méthodes. L'exécution se fait via une commande prenant en compte un type pour la méthode muteAC (muteAc_echange: 0, muteAC_inversion : 1, muteAc_translation : 2) et un type pour la sélection des meilleurs individus (selectionMeilleur_deux_à_deux : 0, selectionMeilleur_trie : 1).
- Nous avons également développé un script Python pour exécuter plusieurs fois le programme.c, en calculant au passage le temps d'exécution.

Caractéristiques de la machine de test :

AMD Ryzen 7 5800X 8-Core Processor

6 Evaluation et Analyse des résultats

Pour 8 et 16 villes, le programme a été exécuté 500 fois chacun. Pour 30 villes, il a été exécuté 2000 fois, et pour 100 villes, le programme a été exécuté 834 fois, totalisant ainsi 3834 essais.

Les paramètres ont été générés de manière aléatoire dans les plages suivantes :

- nbIndividus : un nombre aléatoire entre (100, 2000)
- pourcentageClone : un nombre aléatoire entre (2, 100)
- pourcentageNouveauxIndividus : un nombre aléatoire entre (2, 100)
- nbGenerations: un nombre aléatoire entre (100, 5000)
- nbGenerationInjection: un nombre aléatoire entre (5, nbGenerations nbGenerations * 0.5)
- typeMuteAc: entre (muteAc_echange:0, muteAC_inversion : 1, muteAc_translation : 2)
- typeMeilleur: égal à (selectionMeilleur_deux_à_deux : 0, selectionMeilleur_trie : 1)

Pour la méthode mutationClones, nous avons maintenu le nombre de mutations à 1, car sur plusieurs essais, nous avons remarqué qu'augmenter le nombre à plus de 2 réduisait la performance de la solution.

6.1 Analyse des données

```
[]: import pandas as pd
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns
```

```
[]: # Chargement des résultats
file_path_8 = "resultat8.csv" # résultat pour 8 villes
file_path_16 = "resultat16.csv" # résultat pour 16 villes
file_path_30 = "resultat30.csv" # résultat pour 30 villes
file_path_100 = "resultat100.csv" # résultat pour 100 villes

# Lecture des fichiers :
data_8 = pd.read_csv(file_path_8)
data_16 = pd.read_csv(file_path_16)
data_30 = pd.read_csv(file_path_30)
data_100 = pd.read_csv(file_path_100)

# Creation des dataframes
df_8 = pd.DataFrame(data_8)
df_16 = pd.DataFrame(data_16)
df_30 = pd.DataFrame(data_30)
df_100 = pd.DataFrame(data_100)
```

```
[]: df_30.head(10) # permet d'afficher les 10 première valeurs dans df_100
```

```
[]:
        nbIndividus
                      nbColnes
                                 nbNouveaux
                                              nbGeneration
                                                             nbGenerationInjection
                 240
                             54
                                          94
                                                       1239
                                                                                  26
     1
                1380
                             97
                                          21
                                                        931
                                                                                 108
```

_	005	0.0	-	505	0.4.0
2	925	82	7	765	216
3	408	14	93	1045	328
4	834	49	64	1374	62
5	263	19	99	1744	728
6	1681	82	4	777	205
7	649	7	20	867	347
8	1738	100	17	2403	856
9	440	87	49	2078	927
	${\tt methodeMutAc}$	methodeSelection	cout	tempExecution	
0	2	1	52.551971	5.784	
1	0	0	62.812521	5.915	
2	2	0	54.779443	6.009	
3	1	0	56.919269	7.670	
4	0	0	60.795506	10.434	
5	0	0	60.981239	6.765	
6	1	1	47.598404	8.441	
7	0	1	65.078007	15.021	
8	0	0	52.951005	7.739	
9	0	0	56.039492	5.745	

[]: # Suppression des lignes dupliquées

```
df_8.drop_duplicates(inplace=True)
df_16.drop_duplicates(inplace=True)
df_30.drop_duplicates(inplace=True)
df_100.drop_duplicates(inplace=True)
```

[]: df_100.info() # affiche les informations concernant le dataframe df_100

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
Int64Index: 834 entries, 0 to 833
Data columns (total 9 columns):

Dava	Columns (Columns).					
#	Column	Non-Null Count	Dtype			
0	nbIndividus	834 non-null	int64			
1	nbColnes	834 non-null	int64			
2	nbNouveaux	834 non-null	int64			
3	nbGeneration	834 non-null	int64			
4	${\tt nbGenerationInjection}$	834 non-null	int64			
5	methodeMutAc	834 non-null	int64			
6	methodeSelection	834 non-null	int64			
7	cout	834 non-null	float64			
8	tempExecution	834 non-null	float64			

dtypes: float64(2), int64(7)

memory usage: 65.2 KB

```
[]: # Lets check the dimension of the data set
     print(df_8.shape) # affiche la dimension de df_30, nous avons tester 500⊔
      ⇔combinaisons de paramètre differents.
     print(df_16.shape) # affiche la dimension de df_100, nous avons tester 500⊔
      ⇔combinaisons de paramètre differents.
     print(df 30.shape) # affiche la dimension de df_30, nous avons tester 2000_
      ⇔combinaisons de paramètre differents.
     print(df_100.shape) # affiche la dimension de df_100, nous avons tester 834u
      ⇔combinaisons de paramètre differents.
    (500, 9)
    (500, 9)
    (2000, 9)
    (834, 9)
[]: print(df_100.columns) # affiche les colonnes de notre dataframe
    Index(['nbIndividus', 'nbColnes', 'nbNouveaux', 'nbGeneration',
           'nbGenerationInjection', 'methodeMutAc', 'methodeSelection', 'cout',
           'tempExecution'],
          dtype='object')
[]: # Attributs qualitatifs
     attributs_qualitatifs = ['methodeMutAc', 'methodeSelection']
     # Sélectionner toutes les colonnes sauf 'methodeMutAc' et 'methodeSelection'
     df_subset_8 = df_8.drop(columns=attributs_qualitatifs)
     df_subset_16 = df_16.drop(columns=attributs_qualitatifs)
     df_subset_30 = df_30.drop(columns=attributs_qualitatifs)
     df_subset_100 = df_100.drop(columns=attributs_qualitatifs)
    Pour 8 villes
[]: # cette commande génère un résumé statistique des données contenues dans leu
      \hookrightarrow DataFrame df_subset_8.
     df_subset_8.describe()
[]:
            nbIndividus
                           nbColnes nbNouveaux nbGeneration \
              500.00000 500.000000
                                       500.0000
                                                     500.00000
     count
    mean
               15.97400
                          50.540000
                                        51.2580
                                                      19.76000
     std
                8.79181
                          30.121271
                                        28.1866
                                                      6.17695
                          2.000000
    min
                1.00000
                                         2.0000
                                                      10.00000
     25%
                9.00000
                          25.000000
                                        27.0000
                                                      14.00000
    50%
               16.00000
                          50.000000
                                        52.5000
                                                      20.00000
     75%
               24.00000
                          77.250000
                                        74.0000
                                                      25.00000
               30.00000 100.000000
                                       100,0000
                                                      30,00000
    max
```

	${\tt nbGenerationInjection}$	cout	tempExecution
count	500.000000	500.000000	500.000000
mean	7.246000	20.771967	5.020190
std	2.290847	3.050242	0.019378
min	5.000000	17.888544	5.005000
25%	5.000000	17.888544	5.008000
50%	7.000000	21.659049	5.012000
75%	9.000000	21.659049	5.025000
max	15.000000	37.404533	5.124000

Nous pouvons remarquer que le coût minimum est : 17.888544

Pour 16 villes

```
[]:
            nbIndividus
                            nbColnes
                                       nbNouveaux
                                                    nbGeneration
     count
             500.000000
                          500.000000
                                       500.000000
                                                      500.000000
     mean
             147.458000
                           51.658000
                                        50.766000
                                                      158.292000
     std
              87.995356
                           28.364876
                                        28.939977
                                                       82.763896
                1.000000
                            2.000000
                                         2.000000
                                                       10.000000
     min
     25%
              70.750000
                           28.000000
                                        24.000000
                                                       88.750000
     50%
             148.000000
                                        50.000000
                           53.000000
                                                      159.500000
     75%
             224.000000
                           75.000000
                                        75.000000
                                                      228.250000
             300.000000
                          100.000000
                                       100.000000
                                                      300.000000
     max
            nbGenerationInjection
                                                  tempExecution
                                           cout
                         500.00000
                                     500.000000
                                                     500.000000
     count
     mean
                          41.81200
                                      26.563164
                                                       5.050992
     std
                          33.44215
                                       6.225723
                                                       0.061107
                           5.00000
                                      19.313708
                                                       5.005000
     min
     25%
                          14.00000
                                      21.135563
                                                       5.016000
     50%
                          31.00000
                                      25.489178
                                                       5.029500
```

Nous pouvons remarquer que le coût minimum est : 19.313708

30.891820

50.734736

5.059250

5.492000

62.25000

141.00000

30 villes

75%

max

[]: df_subset_30.describe()

```
[]:
            nbIndividus
                             nbColnes
                                         nbNouveaux
                                                      nbGeneration
     count
            2000.000000
                          2000.000000
                                        2000.000000
                                                       2000.000000
            1054.465000
                            51.972000
                                          50.639500
                                                       1279.456000
     mean
             547.986576
                            28.483677
                                          28.453899
                                                        693.577647
     std
     min
             100.000000
                              2.000000
                                           2.000000
                                                        100.000000
```

```
25%
        581.000000
                       27.000000
                                     26.000000
                                                   669.000000
50%
       1047.500000
                                     51.000000
                                                  1262.000000
                       53.000000
75%
       1524.000000
                       77.000000
                                     75.000000
                                                  1876.750000
       2000.000000
                      100.000000
                                    100.000000
                                                  2499.000000
max
       nbGenerationInjection
                                       cout
                                              tempExecution
                   2000.00000
                                                2000.000000
                                2000.000000
count
                    315.11700
                                  54.903703
                                                  20.248301
mean
std
                    268.52591
                                   7.303956
                                                  25.843780
min
                      5.00000
                                  46.371631
                                                   5.027000
25%
                     94.00000
                                  48.973273
                                                   6.310250
50%
                    244.00000
                                  53.197382
                                                   9.916500
75%
                    471.00000
                                  58.968346
                                                  21.208750
                   1220.00000
                                  85.342069
                                                 243.020000
max
```

Nous pouvons remarquer que le coût minimum est : 46.371631

100 villes

```
[]: df_subset_100.describe()
```

```
[]:
                            nbColnes
            nbIndividus
                                      nbNouveaux
                                                   nbGeneration
     count
              834.00000
                          834.000000
                                       834.000000
                                                     834.000000
             1050.20024
                           51.571942
                                        51.571942
                                                    2535.357314
    mean
    std
              561.42850
                           29.166084
                                        28.692604
                                                    1421.402567
                            2.000000
                                        2.000000
    min
              101.00000
                                                     103.000000
    25%
              547.00000
                           27.000000
                                        26.000000
                                                    1331.250000
    50%
             1031.50000
                           51.000000
                                        52.000000
                                                    2572.500000
    75%
             1522.75000
                           77.000000
                                        75.000000
                                                    3754.500000
             1999.00000
                                      100.000000
    max
                          100.000000
                                                    4999.000000
            nbGenerationInjection
                                                 tempExecution
                                           cout
                        834.000000
                                    834.000000
                                                    834.000000
     count
                        645.526379
                                    204.475814
                                                     45.508017
    mean
     std
                        548.138005
                                     37.648080
                                                     70.178670
    min
                          5.000000
                                    145.170299
                                                      5.103000
     25%
                        182.500000
                                    172.954055
                                                      9.717750
     50%
                        515.500000
                                    200.025568
                                                     19.484500
                                                     47.015750
     75%
                        985.000000
                                    224.498748
                       2439.000000
                                    341.860032
                                                    753.186000
    max
```

Nous pouvons remarquer que le coût minimum est : 145.170299

```
[]: # Sélectionner toutes les colonnes sauf 'cout' et 'tempExecution'

df_100_dist = df_100.drop(columns=['cout', 'tempExecution'])

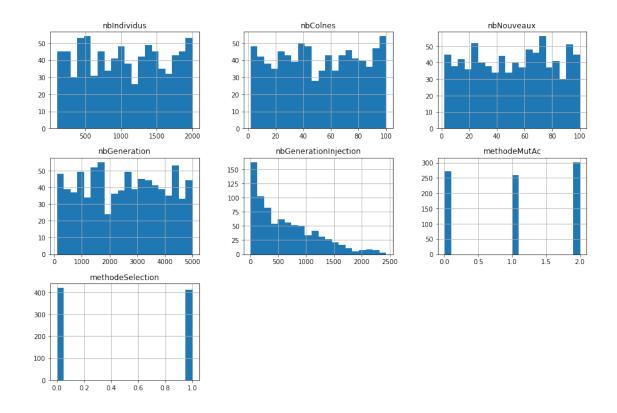
# Dessiner des histogrammes pour les variables numériques de df_100

plt.figure(figsize=(15, 10))
```

```
df_100_dist.hist(bins=20, figsize=(15, 10))
plt.suptitle('Répartition des valeurs pour chaque paramètre', y=1.02)
plt.show()
```

<Figure size 1080x720 with 0 Axes>

Répartition des valeurs pour chaque paramètre



Comme illustré par les graphiques, nous avons systématiquement varié les valeurs de nos paramètres de manière aléatoire afin d'évaluer leur impact sur le coût. Cette approche nous a permis d'explorer de manière exhaustive l'influence de chaque paramètre sur les résultats obtenus.

6.2 Analyse du coût et du temps d'exécution par rapport aux paramètres : 'nbIndividus', 'nbClones', 'nbNouveaux', 'nbGeneration', 'nbGenerationInjection'.

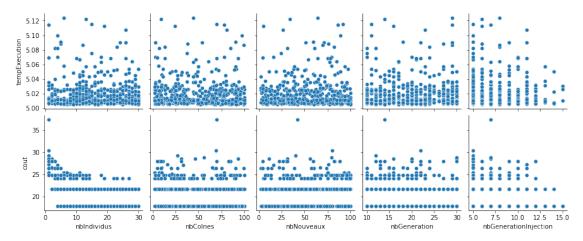
Un scatter plot est un graphique qui représente la distribution de deux variables en affichant les points de données selon leurs coordonnées, permettant ainsi de visualiser les relations et tendances entre ces variables.

8 villes

```
[]: # Pairwise Scatter Plots with tempExecution on the y-axis
sns.pairplot(df_8, x_vars=['nbIndividus', 'nbColnes', 'nbNouveaux',

→'nbGeneration', 'nbGenerationInjection'],

y_vars=['tempExecution', 'cout'], kind='scatter')
plt.show()
```

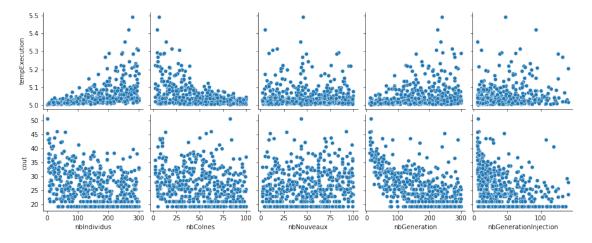


16 villes

```
[]: sns.pairplot(df_16, x_vars=['nbIndividus', 'nbColnes', 'nbNouveaux', use 'nbGeneration', 'nbGenerationInjection'],

y_vars=['tempExecution', 'cout'], kind='scatter')

plt.show()
```



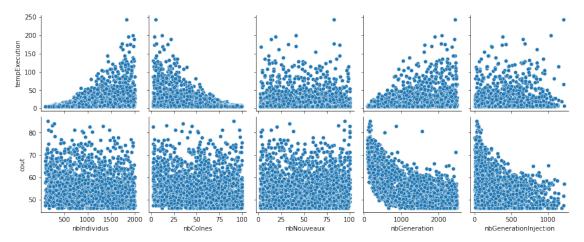
30 villes

```
[]: sns.pairplot(df_30, x_vars=['nbIndividus', 'nbColnes', 'nbNouveaux', □

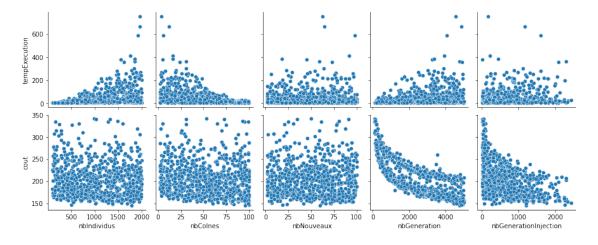
→'nbGeneration', 'nbGenerationInjection'],

y_vars=['tempExecution', 'cout'], kind='scatter')

plt.show()
```



100 villes



Nous observors:

- Avec 8 villes, nous ne pouvons pas vraiment voir l'impact des changements des paramètres.
- À partir de 16 villes, nous pouvons observer certaines tendances et l'impact de certains paramètres sur le coût et le temps d'exécution. Parmi les tendances que nous pouvons remarquer :
 - Le nombre d'individus influence légèrement le coût ; plus le nombre d'individus augmente, plus le coût diminue, cependant, le temps d'exécution augmente.
 - Nous remarquons aussi que le nombre de clones a une influence assez aléatoire sur le coût, avec une légère amélioration à partir de 20% de clones. Cependant, on observe que plus on augmente le nombre de clones, plus le temps d'exécution diminue, montrant ainsi qu'une proportion entre 75% et 100% donne de bons résultats en termes de temps d'execution.
 - Le nombre de nouveaux individus influence légèrement les performances en termes de coût et de temps d'exécution. Une légère préférence est observée entre 20% et 50%.
 - Plus on augmente le nombre de générations, plus le coût diminue, mais le temps d'exécution augmente.
 - Plus on augmente le nombre de générations d'injection, plus le coût diminue avec une légère influence sur le temps d'exécution qui augmente légèrement.
- Avec 30 et 100 villes, nous confirmons l'influence des paramètres et les résultats obtenus avec 16 villes. En effet, nous obtenons des résultats assez similaires avec 30 et 100 villes, et nous observons :
 - Qu'à partir de plus de 400 individus, l'impact de ce paramètre sur la performance du coût se stabilise.
 - Le nombre d'itérations influe fortement sur la performance de la solution en termes de coût et dépend particulièrement du nombre de villes ; plus on augmente le nombre de villes, plus il est nécessaire d'augmenter le nombre de génération.

6.2.1 Analyse du coût et du temps d'exécution par rapport aux méthodes Selection-Meilleur et MuteAc en utilisant les boîtes à moustaches

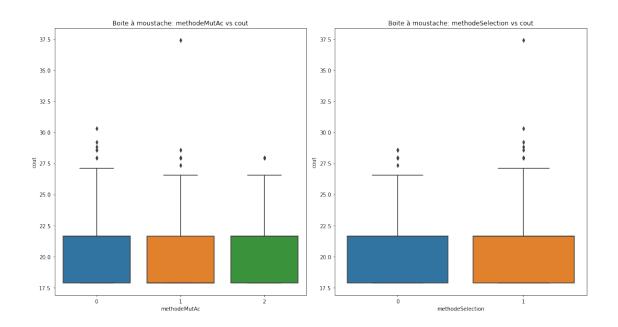
Les boîtes à moustaches (boxplots) fournissent une visualisation synthétique de la distribution et de la dispersion des données, mettant en évidence les quartiles, les médianes et les valeurs aberrantes dans un ensemble de données.

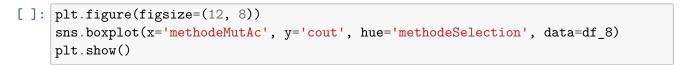
8 villes:

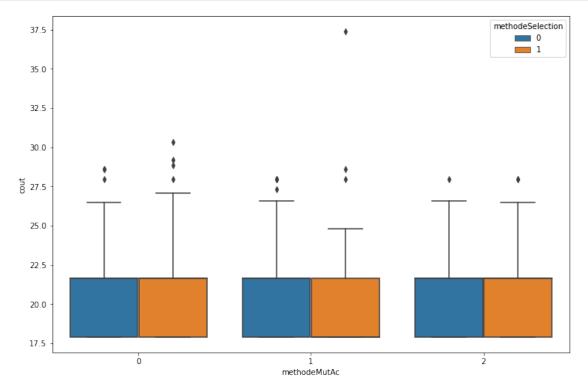
Cout:

```
[]: plt.figure(figsize=(15, 8))
for i, column in enumerate(['methodeMutAc', 'methodeSelection']):
    plt.subplot(1, 2, i + 1)
    sns.boxplot(x=column, y='cout', data=df_8)
    plt.title(f'Boite à moustache: {column} vs cout')

plt.tight_layout()
plt.show()
```



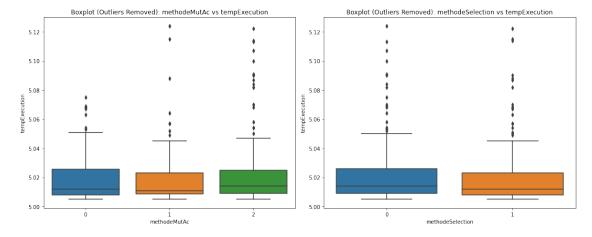


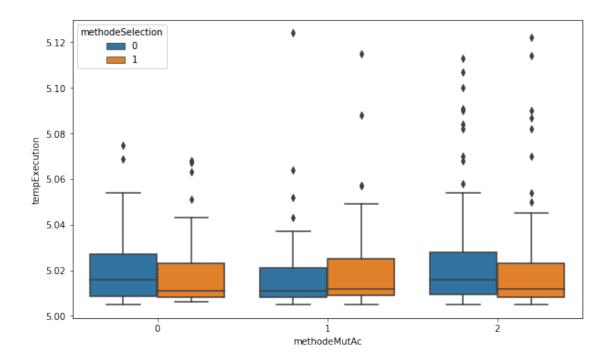


Temps d'execution:

```
[]: # Display boxplots after removing outliers
plt.figure(figsize=(15, 6))
for i, column in enumerate(['methodeMutAc', 'methodeSelection']):
    plt.subplot(1, 2, i + 1)
    sns.boxplot(x=column, y='tempExecution', data=df_8)
    plt.title(f'Boxplot (Outliers Removed): {column} vs tempExecution')

plt.tight_layout()
plt.show()
```





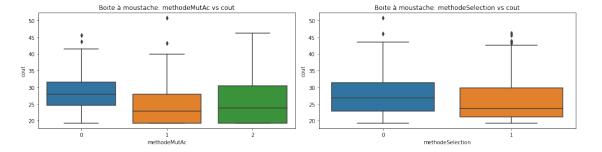
Avec seulement 8 villes, il est difficile de déterminer la méthode qui offre les meilleurs résultats en terme de cout et de temps d'execution.

16 villes:

```
Couts:
```

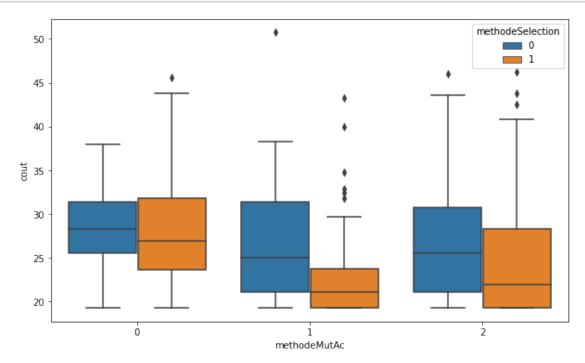
```
[]: plt.figure(figsize=(15, 4))
for i, column in enumerate(['methodeMutAc', 'methodeSelection']):
    plt.subplot(1, 2, i + 1)
    sns.boxplot(x=column, y='cout', data=df_16)
    plt.title(f'Boite à moustache: {column} vs cout')

plt.tight_layout()
plt.show()
```



On remarque que pour ce cas d'étude, la méthode muteAc inversion donne généralement de meilleurs résultats par rapport aux deux autres méthodes, échange et translation, de même pour la méthode de selectionMeilleur Trie.

```
[]: plt.figure(figsize=(10, 6))
sns.boxplot(x='methodeMutAc', y='cout', hue='methodeSelection', data=df_16)
plt.show()
```

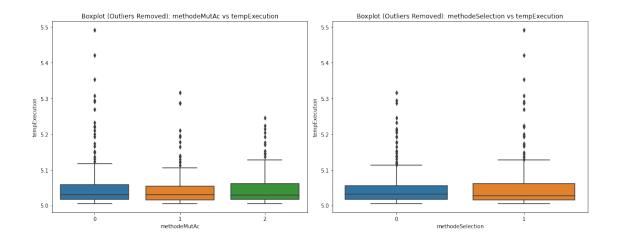


Ce schéma nous permet d'observer la combinaison des différentes méthodes. Comme vu précédemment, la combinaison de muteAc en inversion avec la méthode selectionMeilleur en tri donne les meilleurs résultats.

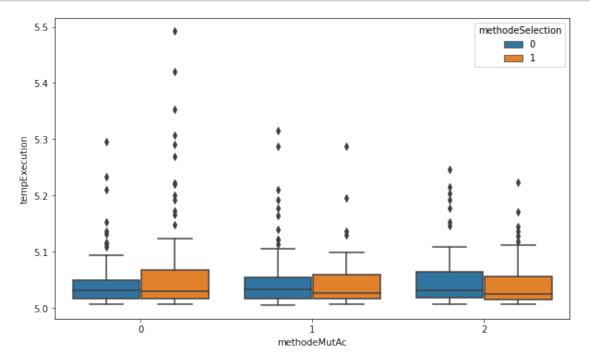
Temps d'execution:

```
[]: plt.figure(figsize=(15, 6))
for i, column in enumerate(['methodeMutAc', 'methodeSelection']):
    plt.subplot(1, 2, i + 1)
    sns.boxplot(x=column, y='tempExecution', data=df_16)
    plt.title(f'Boxplot (Outliers Removed): {column} vs tempExecution')

plt.tight_layout()
plt.show()
```



```
[]: plt.figure(figsize=(10, 6))
    sns.boxplot(x='methodeMutAc', y='tempExecution', hue='methodeSelection', u
    data=df_16)
    plt.show()
```



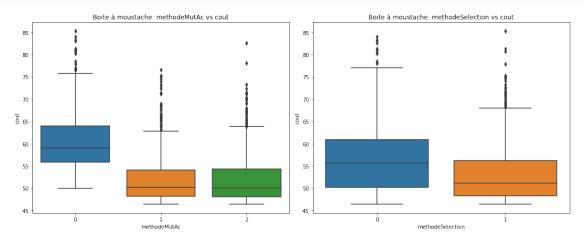
Nous observons que la méthode mute Ac inversion est légèrement plus rapide que les deux autres méthodes. Cependant, la méthode selection Meilleur tri est plus lente que celle effectuée deux à deux. Nous remarquons également que la combinaison de mute Ac échange avec la méthode selection Meilleur deux à deux consomme le moins de temps.

30 villes:

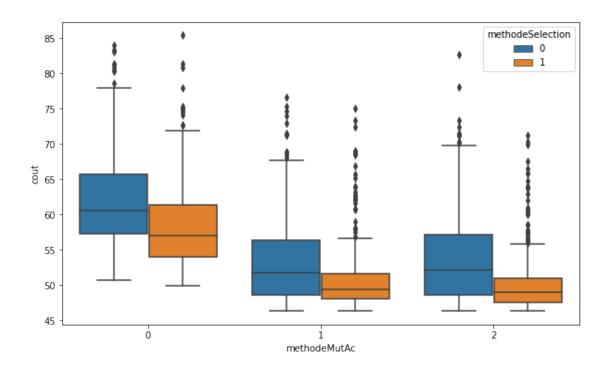
Couts:

```
[]: plt.figure(figsize=(15, 6))
for i, column in enumerate(['methodeMutAc', 'methodeSelection']):
    plt.subplot(1, 2, i + 1)
    sns.boxplot(x=column, y='cout', data=df_30)
    plt.title(f'Boite à moustache: {column} vs cout')

plt.tight_layout()
plt.show()
```



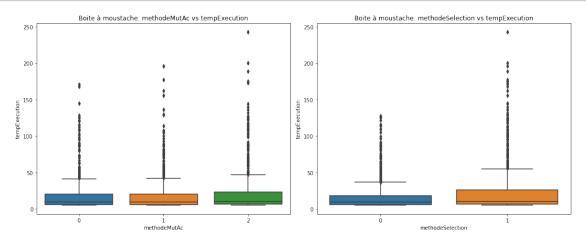
```
[]: plt.figure(figsize=(10, 6))
sns.boxplot(x='methodeMutAc', y='cout', hue='methodeSelection', data=df_30)
plt.show()
```

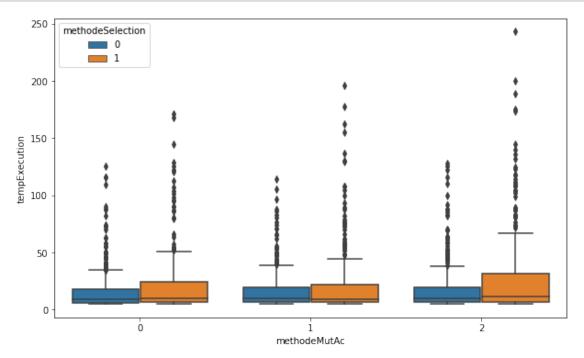


Temps d'execution :

```
[]: plt.figure(figsize=(15, 6))
for i, column in enumerate(['methodeMutAc', 'methodeSelection']):
    plt.subplot(1, 2, i + 1)
    sns.boxplot(x=column, y='tempExecution', data=df_30)
    plt.title(f'Boite à moustache: {column} vs tempExecution')

plt.tight_layout()
plt.show()
```



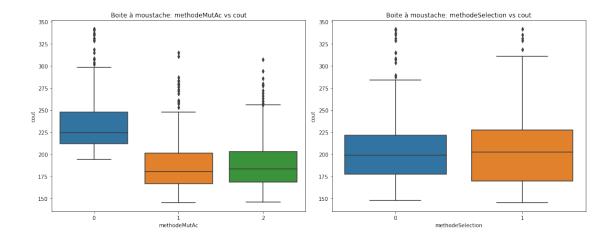


100 villes:

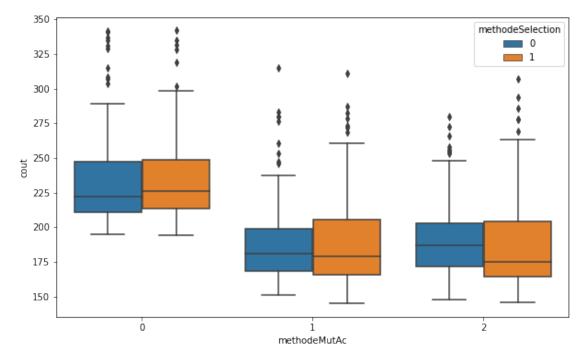
6.2.2 cout:

```
[]: # Display boxplots after removing outliers
plt.figure(figsize=(15, 6))
for i, column in enumerate(['methodeMutAc', 'methodeSelection']):
    plt.subplot(1, 2, i + 1)
    sns.boxplot(x=column, y='cout', data=df_100)
    plt.title(f'Boite à moustache: {column} vs cout')

plt.tight_layout()
plt.show()
```





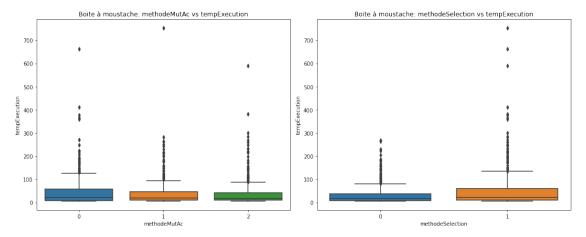


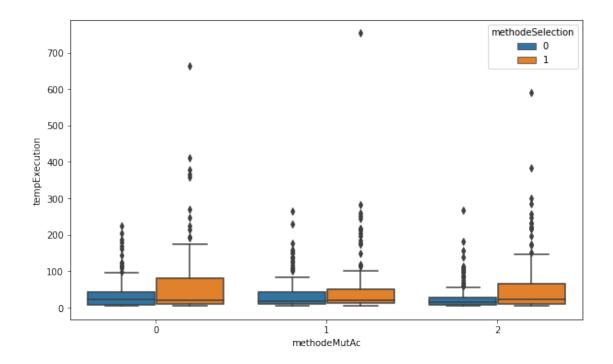
Comme nous avons pu le constater à partir de 16 villes, nous confirmons avec 30 et 100 villes que la méthode d'inversion donne de meilleurs résultats par rapport à la méthode d'échange, avec une légère performance par rapport à la méthode de translation. De plus, la méthode de tri selection-Meilleur montre des meilleurs performance en termes de coût, ce qui implique, d'après le dernier graphique généré, que généralement la combinaison de muteAc en inversion avec selectionMeilleur en tri donne les meilleures performances en termes de coût.

Temps d'execution:

```
[]: # Display boxplots after removing outliers
plt.figure(figsize=(15, 6))
for i, column in enumerate(['methodeMutAc', 'methodeSelection']):
    plt.subplot(1, 2, i + 1)
    sns.boxplot(x=column, y='tempExecution', data=df_100)
    plt.title(f'Boite à moustache: {column} vs tempExecution')

plt.tight_layout()
plt.show()
```





En termes de temps d'exécution, la méthode deux à deux est moins coûteuse que le tri, et généralement, les méthodes d'inversion et de translation présentent les meilleures performances en termes de temps d'exécution. Le programme dépend fortement du nombre de générations établi en paramètres.

6.3 Analyse du coût et du temps d'exécution par rapport au nombre de générations pour chaque méthode SelectionMeilleur et MuteAc

16 villes:

Cout:

```
[]: import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt

# Créer un diagramme de lignes pour chaque méthode
methods = df_16['methodeMutAc'].unique()

plt.figure(figsize=(15, 5))

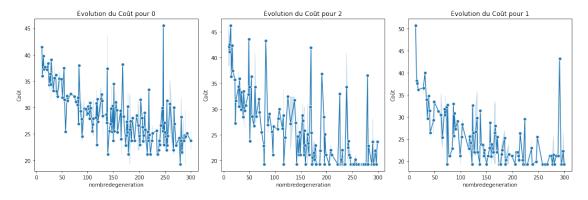
for i, method in enumerate(methods):
    plt.subplot(1, len(methods), i + 1)

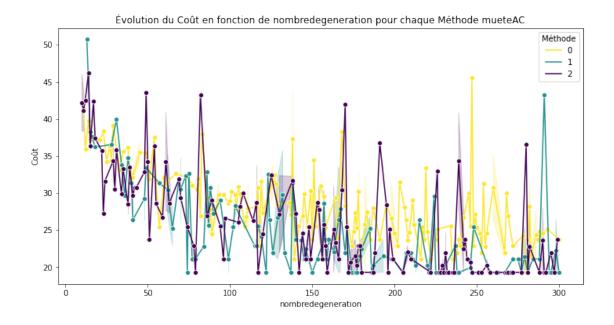
# Filter data for the current method
method_data = df_16[df_16['methodeMutAc'] == method]
```

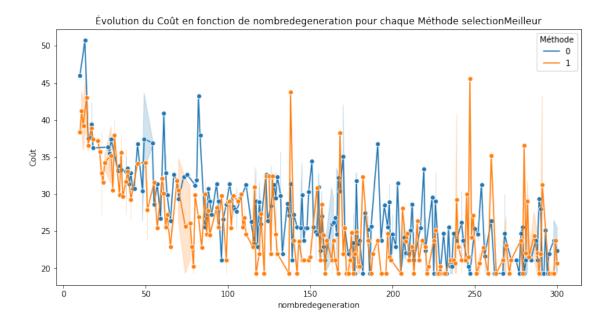
```
# Create a line plot
sns.lineplot(x='nbGeneration', y='cout', data=method_data, marker='o')

# Set titles and labels
plt.title(f'Évolution du Coût pour {method}')
plt.xlabel('nombredegeneration')
plt.ylabel('Coût')

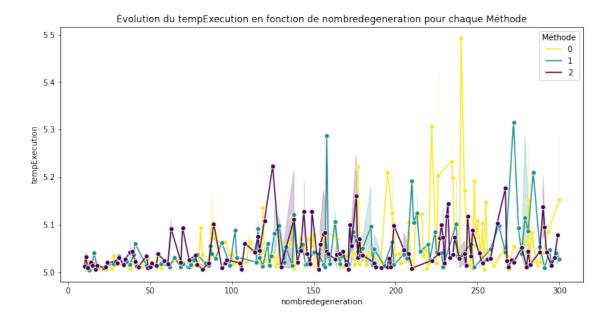
plt.tight_layout()
plt.show()
```

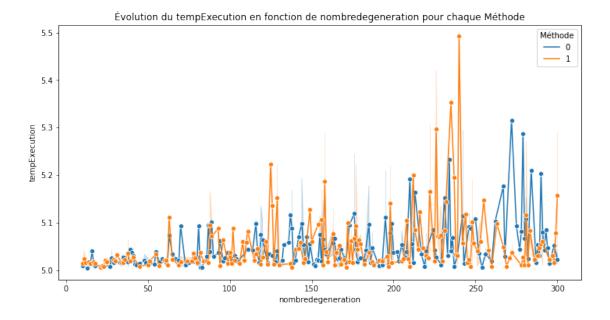






Temps d'execution



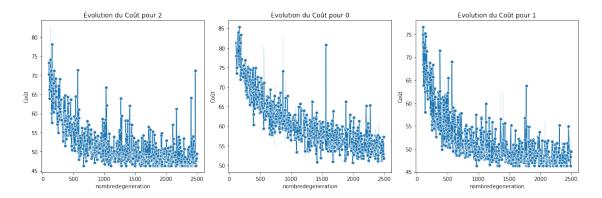


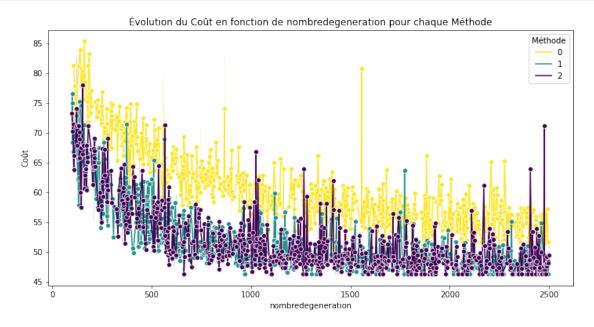
30 villes:

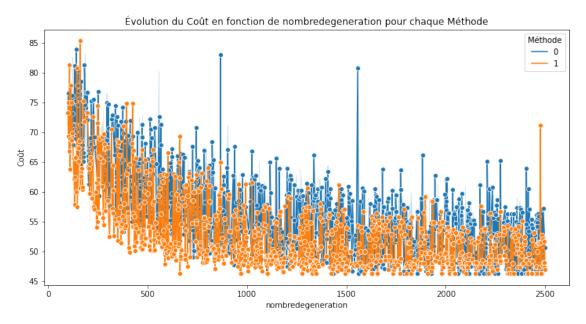
Cout:

```
[]: import seaborn as sns
     import matplotlib.pyplot as plt
     # Créer un diagramme de lignes pour chaque méthode
     methods = df_30['methodeMutAc'].unique()
     plt.figure(figsize=(15, 5))
     for i, method in enumerate(methods):
         plt.subplot(1, len(methods), i + 1)
         # Filter data for the current method
         method_data = df_30[df_30['methodeMutAc'] == method]
         # Create a line plot
         sns.lineplot(x='nbGeneration', y='cout', data=method_data, marker='o')
         # Set titles and labels
         plt.title(f'Évolution du Coût pour {method}')
         plt.xlabel('nombredegeneration')
         plt.ylabel('Coût')
     plt.tight_layout()
```

plt.show()







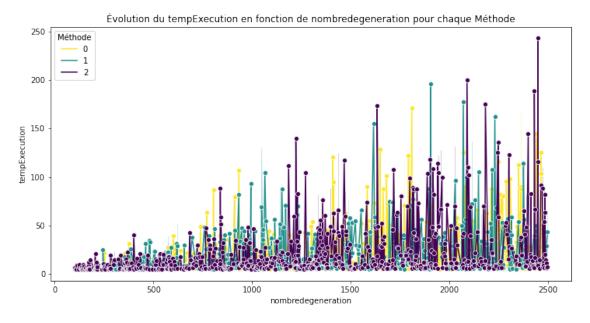
Temps d'execution

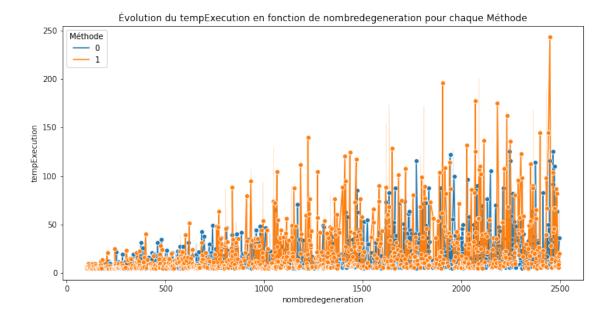
```
[]: # Créer un diagramme de lignes
plt.figure(figsize=(12, 6))
sns.lineplot(x='nbGeneration', y='tempExecution', hue='methodeMutAc',
data=df_30, marker='o', palette='viridis_r')

# Ajouter des titres et des légendes
plt.title('Évolution du tempExecution en fonction de nombredegeneration pour
chaque Méthode')
```

```
plt.xlabel('nombredegeneration')
plt.ylabel('tempExecution')
plt.legend(title='Méthode')

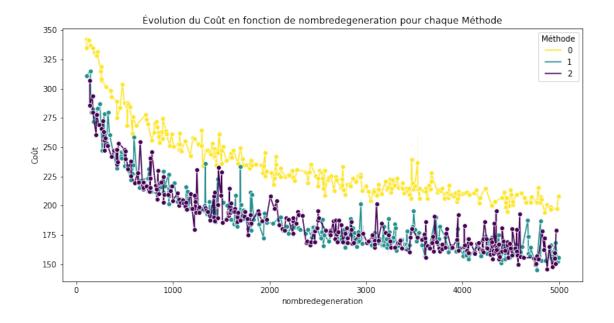
# Afficher le diagramme de lignes
plt.show()
```

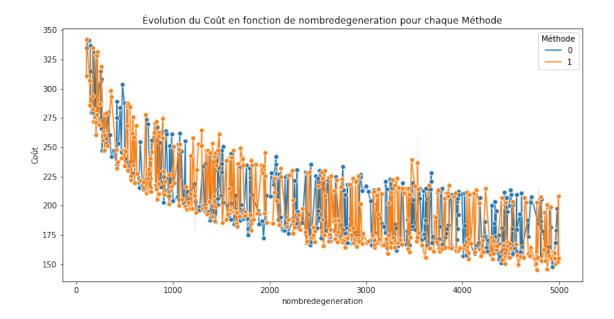




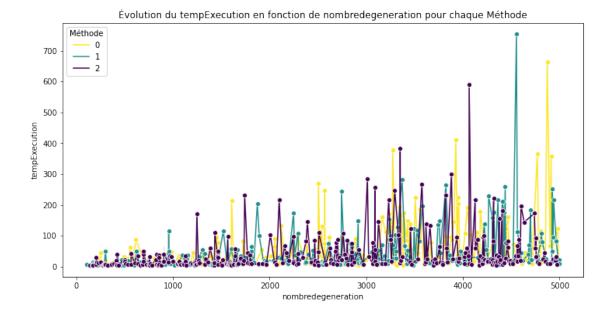
100 villes:

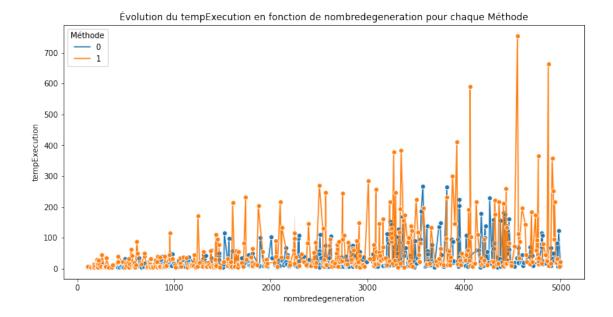
cout:





Temps d'execution





Dans ces lignes pour 16, 30 et 100 villes, plusieurs observations peuvent être faites :

Performance en coût :

- On observe plusieurs variations pour la valeur des coûts au fil de plusieurs itérations dans chaque méthode choisie.
- Avec un nombre de générations inférieur à 1000, la méthode MutAc Échange donne des résultats assez médiocres par rapport aux méthodes Inversion et Translation.
- À mesure que le nombre d'itérations augmente, il devient assez difficile de distinguer la méthode la plus optimale, car toutes les méthodes commencent à converger vers la meilleure solution.
- Cependant, nous pouvons constater que les méthodes Inversion et Translation convergent plus rapidement vers la meilleure solution que la méthode Échange.
- La méthode de meilleure sélection deux à deux converge moins rapidement que la méthode de tri qui est plus performante.

Performance en temps d'exécution :

- Le temps d'exécution des méthodes de muteAC varie souvent et a généralement un temps d'exécution assez proche.
- Le temps d'exécution de la méthode de sélection meilleure triée est plus lent que la méthode deux à deux.

7 Synthèse Générale de l'Évaluation

```
8 villes
[]: filtered_rows = df_8[df_8['cout'] == 17.888544]

# Trouver la ligne avec le temps d'exécution le plus bas
```

```
ligne_temps_min = filtered_rows[filtered_rows['tempExecution'] ==_u
      →filtered_rows['tempExecution'].min()]
     # Display the filtered DataFrame
     ligne_temps_min.head(5)
[]:
         nbIndividus nbColnes nbNouveaux nbGeneration nbGenerationInjection
     96
                   7
                             74
                                         99
                                                       12
     224
                   16
                             67
                                                       12
                                                                                6
                                         20
    225
                   17
                             85
                                          9
                                                       17
                                                                                6
     226
                   30
                             52
                                         60
                                                       23
                                                                                5
     298
                                         89
                   16
                             68
                                                       14
                                                                                7
         methodeMutAc methodeSelection
                                               cout tempExecution
                                                             5.005
     96
                     2
                                       1 17.888544
     224
                     2
                                       1 17.888544
                                                             5.005
                     2
                                                             5.005
     225
                                       1 17.888544
     226
                     2
                                       0 17.888544
                                                             5.005
     298
                     0
                                       0 17.888544
                                                             5.005
    16 villes
[]: filtered_rows = df_16[df_16['cout'] == 19.313708]
     # Trouver la ligne avec le temps d'exécution le plus bas
     ligne_temps_min = filtered_rows[filtered_rows['tempExecution'] ==__

→filtered_rows['tempExecution'].min()]
     # Display the filtered DataFrame
     ligne_temps_min.head(5)
[]:
         nbIndividus nbColnes nbNouveaux nbGeneration nbGenerationInjection \
     195
                   34
                             90
                                          6
                                                      251
                                                                              114
          methodeMutAc methodeSelection
                                               cout tempExecution
     195
                     2
                                       1 19.313708
                                                             5.009
    30 villes
[]: filtered_rows = df_30[df_30['cout'] == 46.371631]
     # Trouver la ligne avec le temps d'exécution le plus bas
     ligne_temps min = filtered_rows[filtered_rows['tempExecution'] ==__
      ⇔filtered_rows['tempExecution'].min()]
     # Display the filtered DataFrame
     ligne_temps_min.head(5)
```

```
[]:
                                             nbGeneration nbGenerationInjection \
         nbIndividus
                      nbColnes
                                 nbNouveaux
     53
                 363
                             88
                                         13
                                                      2339
                                                                               843
         methodeMutAc
                       methodeSelection
                                                      tempExecution
                                                               5.271
     53
                     1
                                           46.371631
```

```
100 villes
```

```
filtered_rows = df_100[df_100['cout'] ==145.170299]

# Trouver la ligne avec le temps d'exécution le plus bas
ligne_temps_min = filtered_rows[filtered_rows['tempExecution'] ==_L

filtered_rows['tempExecution'].min()]

# Display the filtered DataFrame
ligne_temps_min.head(5)
```

```
[]:
                                               nbGeneration
                                                              nbGenerationInjection
          nbIndividus
                        nbColnes
                                   nbNouveaux
     245
                  1781
                              96
                                           60
                                                        4773
                                                                                 1203
          methodeMutAc
                         methodeSelection
                                                         tempExecution
                                                   cout
     245
                      1
                                            145.170299
                                                                 25.751
```

En analysant les résultats obtenus, nous avons observer que :

- La combinaison des méthodes selectionMeilleur_trie et muteAc_inversion donne généralement les meilleurs résultats.
- Une proportion entre 75% et 100% de clones donne de bons résultats en termes de temps d'exécution. Au-delà de 20%, le nombre de clones a une influence constante sur la performance du coût.
- Le nombre de nouveaux individus est légèrement mieux observé avec des valeurs entre 20% et 50%.
- Plus on augmente le nombre de générations, plus le coût diminue, mais le temps d'exécution augmente.
- Augmenter le nombre de générations d'injection diminue le coût avec une légère influence sur le temps d'exécution.
- Au-delà d'un nombre d'individus supérieur à 400, l'impact de ce paramètre sur la performance du coût se stabilise.
- Le nombre d'itérations influence fortement la performance de la solution en termes de coût et dépend particulièrement du nombre de villes ; plus on augmente le nombre de villes, plus il est nécessaire d'augmenter le nombre d'itérations.

8 Conclusion

En conclusion, notre projet a mis en œuvre l'algorithme immunitaire pour résoudre le Problème du voyageur de commerce, réalisant 3834 essais avec diverses configurations. L'analyse approfondie des résultats a dévoilé que la combinaison des méthodes "selectionMeilleur_trie" et "muteAc inversion" a généralement conduit aux performances optimales. Notamment, le maintien d'une proportion de clones entre 75% et 100% s'est avéré bénéfique en termes de temps d'exécution, tandis qu'au-delà de 20%, le nombre de clones a manifesté une influence constante sur la performance du coût.

Par ailleurs, l'expérimentation a révélé que l'introduction d'un pourcentage de nouveaux individus compris entre 20% et 50% a généré des résultats prometteurs. Des investigations sur les variations du nombre de générations et du nombre d'itérations ont indiqué que l'augmentation de ces paramètres se traduit par une amélioration du coût au détriment du temps d'exécution. Enfin, des seuils critiques ont été identifiés, notamment un nombre d'individus supérieur à 400, où l'impact sur la performance du coût semble se stabiliser.

Cette étude souligne l'importance cruciale de l'ajustement précis des paramètres pour une optimisation réussie du Problème du voyageur de commerce à travers l'algorithme immunitaire.

Parmi les améliorations potentielles à apporter dans le choix des paramètres, nous envisageons :

- Développer un algorithme prédictif capable d'estimer le nombre d'itérations nécessaires pour un nombre donné de villes, offrant ainsi une optimisation plus efficace.
- Explorer d'autres combinaisons de méthodes et de paramètres pour évaluer de nouvelles perspectives d'optimisation et élargir la portée de notre analyse.