# Nesnelerin İnterneti Uygulamaları

Web Uygulama Mimarisi



#### Konular

- ✓ Web Uygulama Mimarisi
   ✓ Temel Bilgiler
   ✓ İnternet
   ✓ URI, URN, URL (Universal Resource Locator)?
   ✓ Web
   ✓ HTML (Hyper Text Markup Language)
- **✓ HTML5**
- √ CSS (Cascading Style Sheets )
- **✓ CSS Kuralları**
- **√** Java Script
- √ Kaynaklar

#### Web Uygulama Mimarisi

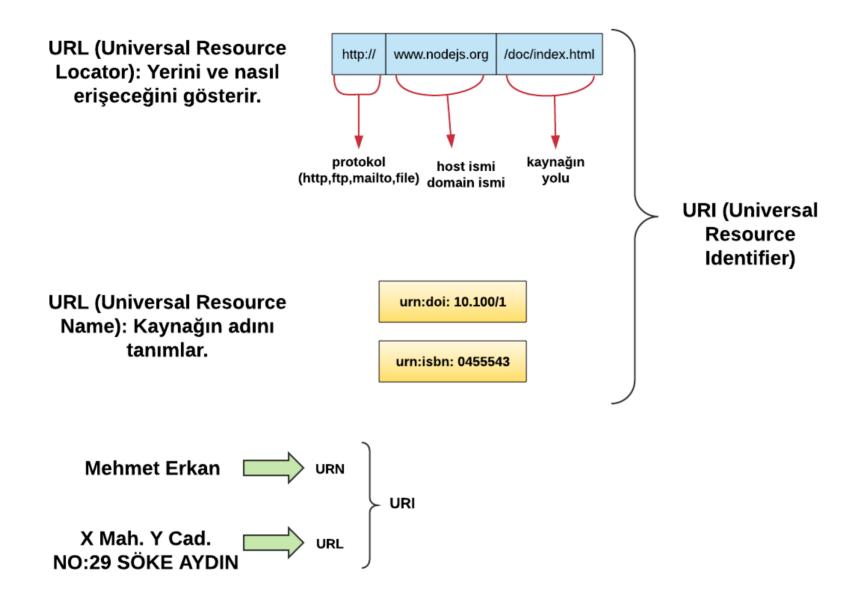
https://github.com/kamranahmedse/developer-roadmap

- ✓ HTML (XHTML HTML5)
- ✓ CSS (Cascading Style Sheets)
- ✓ Client Side Scripting (İstemci Tarafı)
  - ✓ Java Script (dinamik, etkileşim, olaya yanıt, formların kontrolü) (Jquery, Dojo, Ext js, Angular JS, Backbone, React ...)
- ✓ Server Side Scripting (Sunucu Tarafı)
  - ✓ nodeJS, php, jsp, servlet, cgi, asp, Cold Fusion ...
     (daha dinamik, veritabanı sorgulama, gelişmiş güvenlik ve erişim kontrolü v.s.)
  - ✓ Web Uygulaması Geliştirme Çatıları
- ✓ SQL / noSQL veritabanı yönetim sistemleri
- ✓ XML, JSON, AJAX

#### **internet?**

- ✓ İlk olarak 1960 larda Amerikada askeri amaçlı olarak kuruldu.
- ✓ İnternet e bağlı her bilgisayar IP olarak adlandırılan bir mantıksal adrese sahiptir. (194.27.72.1)
- ✓ İnternet üzerinde çalışan uygulamalar haberleşmek için soket adresi (ip:port) kullanırlar.

## Temel Bilgiler (URI, URL, URN)

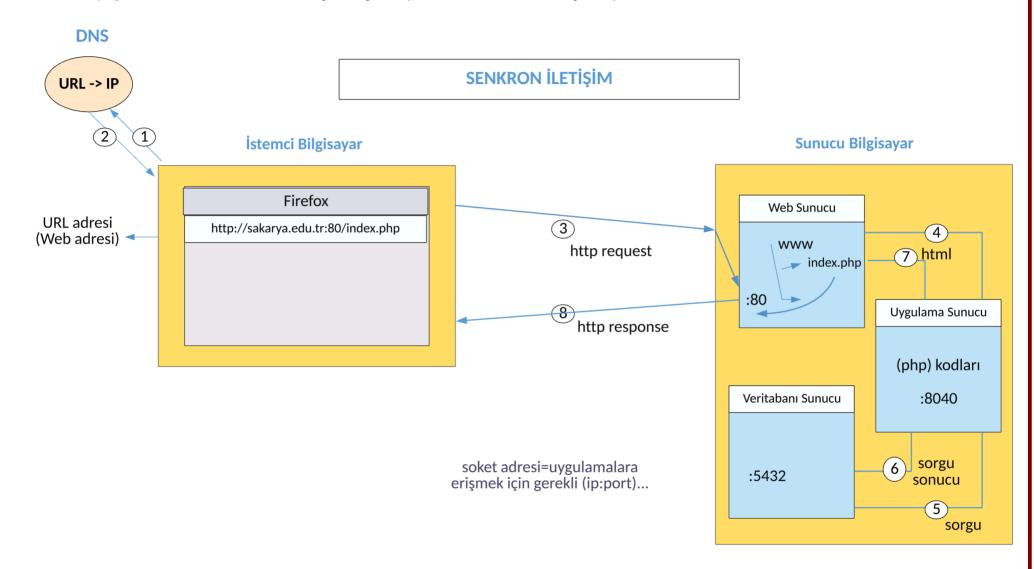


Not: URL ile IP adresi arasındaki dönüşüm DNS (Domain Name System) Sunucular tarafından yapılır.

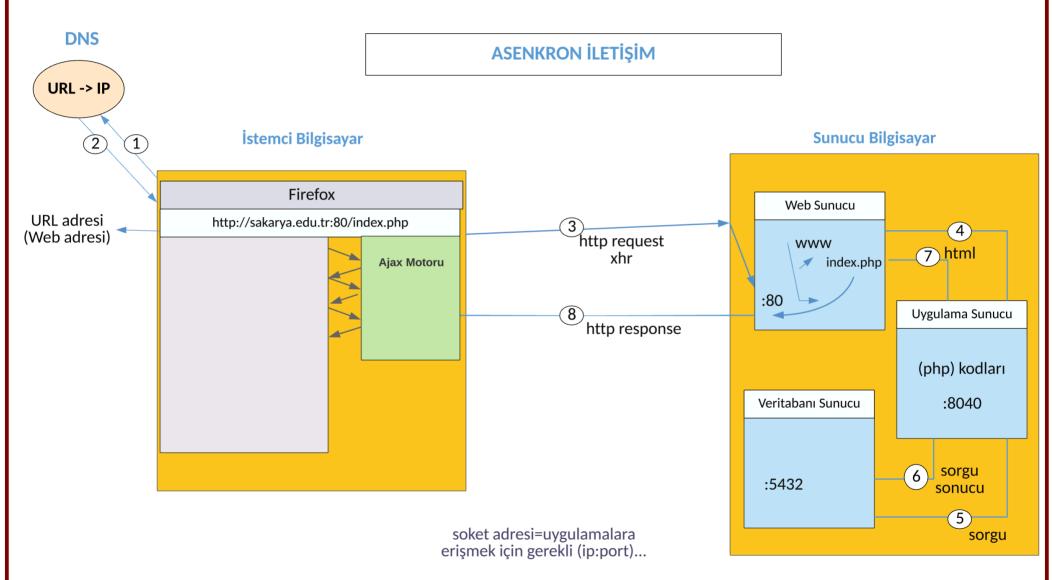
#### Web Nedir?

- ✓ İnternet üzerinde çok sayıda servis vardır (www (web), ftp, telnet, mail, irc ...)
- ✓ www= world wide web
- ✓ web servisinde haberleşmek için HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) protokolü kullanılır.

## Web Uygulamaları Nasıl Çalışır (Senkron İletişim)?



## Web Uygulamaları Nasıl Çalışır (Asenkron İletişim)?



## HTML Belgelerinin Genel Yapısı

```
<html>
    <head>
            <title> </title>
    </head>
    <body>
    </body>
</html>
```

#### **CSS** (Cascading Style Sheets )

CSS html elementlerinin/sayfalarının nasıl gösterileceğini tanımlayan kurallardan oluşur.

- Html, web sayfalarının içeriklerini ve anahatlarını belirlerken CSS kuralları sayfanın nasıl sunulacağıyla ilgili kuralları tanımlar.
- Html 4.0 dan sonra eklenmiştir günümüzde çok yaygın olarak kullanılan bir standard haline gelmiştir.
- External (Harici) Style Sheets işleri kolaylaştırır (Tek bir dosyada yapılacak değişiklik tüm siteyi etkileyebilir. Oysa etiket özelliği ile biçileme işleri karmaşık hale dönüştürür.)
- External Style Sheets ayrı **CSS dosyalarında** saklanır. (.css)

### Çoklu Stil Tanımlamaları

#### Öncelik Sıralaması

Öncelik 4 (en yüksek) den 1 (en düşük) e doğrudur

- 1- Browser default
- 2- External style sheet

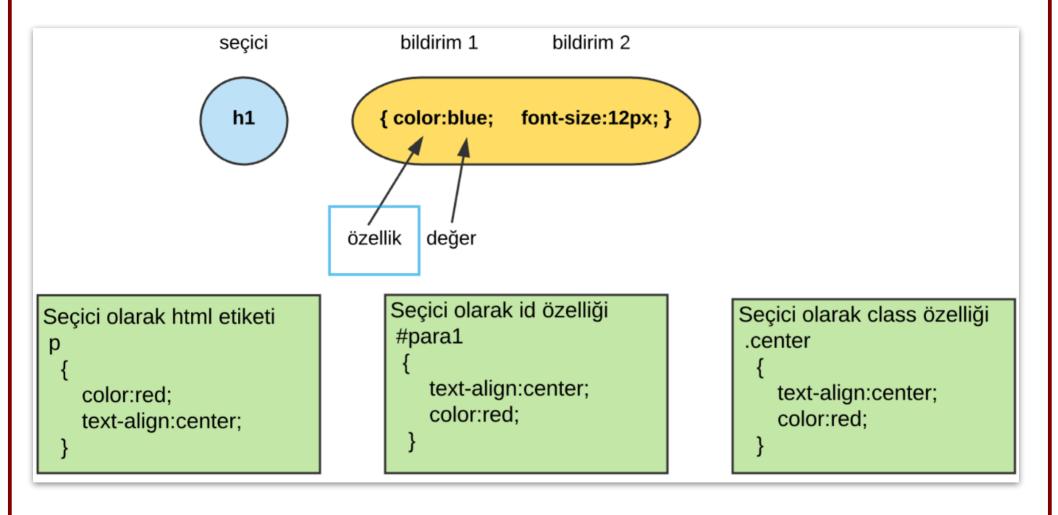
```
<head>
    k rel="stylesheet" type="text/css" href="Bicim/Bicim.css">
    </head></head>
```

3- Internal style sheet (inside the <head> tag)

4- Inline style (inside an HTML element)

```
<h2 style="color:red;margin-left:30px">Merhaba Dünya</h2>
```

## **CSS Kural Yapısı**



## **JQuery**

- ✓ İstemci tarafı Java Script çatısıdır.
- ✓ Java Script ile yapılan işleri daha az kod yazarak ve daha basit şekilde ele almak için geliştirilmiştir. (write less, do more)
- ✓ Yaygın olarak kullanılır. (Google, IBM, Microsoft, v.b. gibi şirketler tarafından kullanılır)
- ✓ Jquery nin kullanılabilesi için <u>www.jquery.com</u> sitesinden indirilip web sayfalarına aşağıdaki gibi eklenmelidir.

```
<script src="JS/jquery-1.9.1.js"></script>
```

CDN (Content Delivery Network)

<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.12.0/jquery.min.js"></script>

#### JQuery Yazım Kuralları

Genel Jquery sözdizimi

Tüm JQuery ifadeleri aşağıdaki ifadenin(belge yüklendi) içerisinde yer almalıdır. Böylece henüz oluşturulmayan elementler için herhangi bir işlemin yapılamaması garanti edilmiş olur.

```
$(document).ready(function()
{
    //JQuery
}
);
```

# Olaylar (Events)

Fare Olayları	Klavye Olayları	Form Olayları	Belge/Pencere Olayları
click	keypress	submit	load
dbclick	keydown	change	resize
mouseenter	keyup	focus	scroll
mouseleave		blur	unload

```
$(document).ready(function(){
    $("#kaydet").click(function(){
        alert("Kayıt eklenmistir!");
    });
```

#### **AJAX Nedir?**

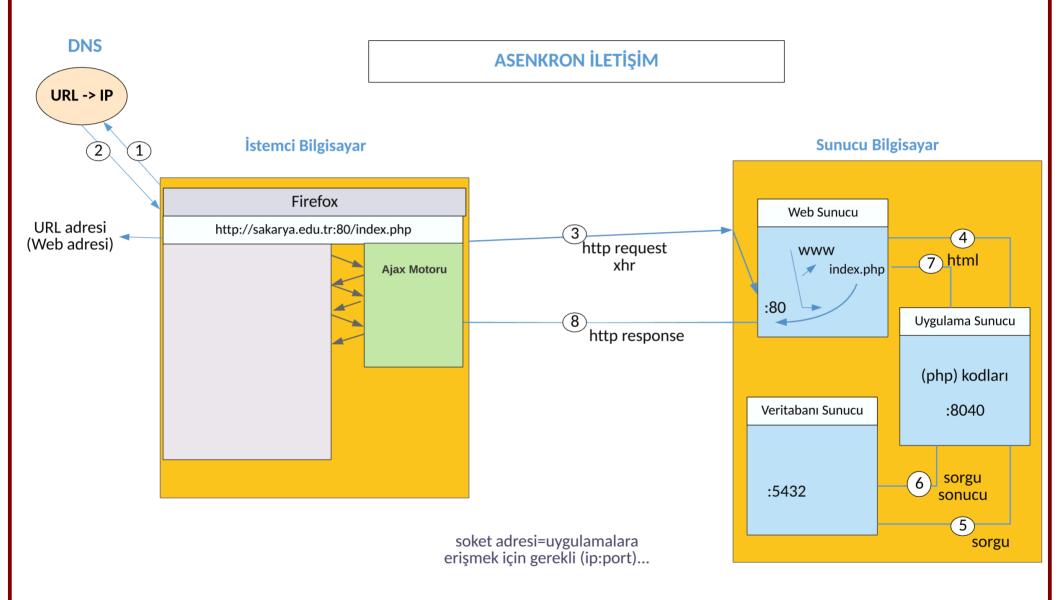
✓ AJAX = Asynchronous(Asenkron)JavaScript and XML.

√İstemci sunucu arasındaki haberleşme, istemci tarafında oluşturulan bir nesne (AJAX motoru) tarafından yürütülür.

√Web sayfasının tamamının yeniden yüklenmesine gerek kalmadan yalnızca gerekli olan kısmının güncellenmesini sağlar. (Ağ trafiğinin azalması, daha az işlemci gücüne ihtiyaç duyulması, hız artışı, daha esnek, daha modüler uygulamalar)

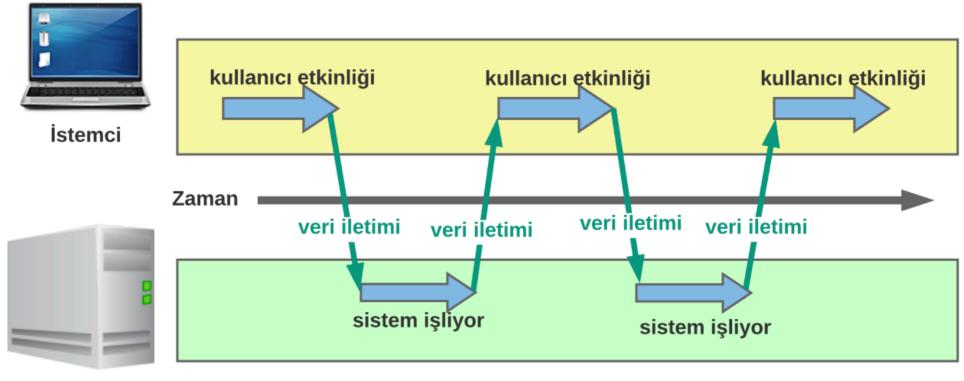
AJAX ile daha hızlı, daha etkileşimli ve dinamik web sayfaları oluşturulabilir. ((yazarken kaydet, yazarken ara ... ))

# AJAX - Nasıl Çalışır



## AJAX - Nasıl Çalışır

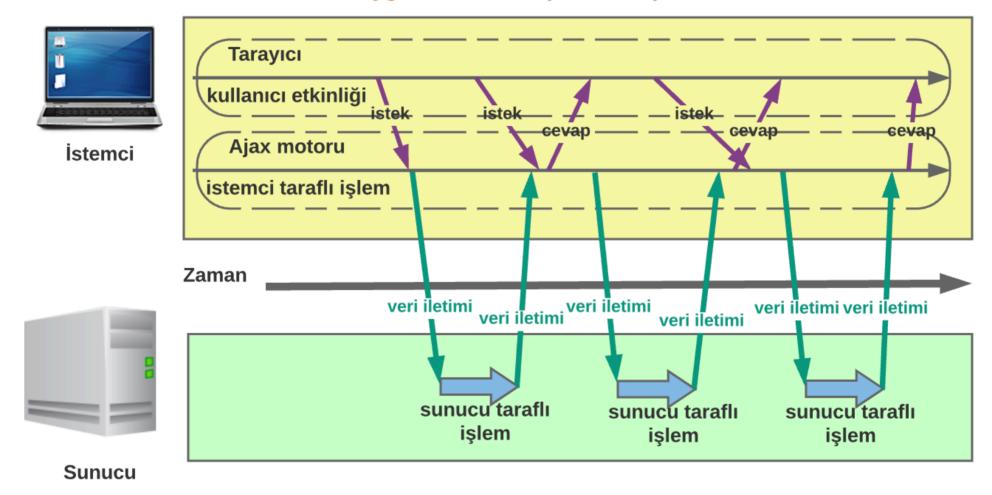
#### Klasik Web Uygulama Modeli (Senkron)



Sunucu

## AJAX - Nasıl Çalışır

#### **AJAX Web Uygulama Modeli (Asenkron)**



#### **AJAX**

#### Ajax içerisinde aşağıdaki teknolojiler kullanır:

- XMLHttpRequest sınıfından oluşturulan nesne (JS ile istemci tarafında tanımlanır ve istemcisunucu arasındaki haberleşmeyi sağlar)
- JavaScript/DOM (Belge nesne modeli)
- CSS (Stil Şablonu)
- XML, JSON (Genellikle veri transferinde kullanılan veri gösterim biçimleri)

## XMLHttpRequest Nesnesi

- √Günümüz tarayıcılarının tamamı XMLHttpRequest nesnesini destekler.
- √XMLHttpRequest nesnesi istemci-sunucu arasındaki iletişimi sağlar

- >XMLHttpRequest Nesnesi Oluşturma
- ✓ Modern Browserlarda XMLHttpRequest sınıfı bulunmaktadır.
- •XMLHttpRequest Nesnesi (Ajax Motoru) oluşturmak için :

variable=new XMLHttpRequest();

```
<script>
    function listele()
        if (window.XMLHttpRequest)
           // Firefox, Chrome, Opera, IE7+, Safari v.s.
            xmlhttp = new XMLHttpRequest(); // readystate:0
           //Ajax engine oluşturuluyor... sunucuyla olan tüm iletişim bu nesne üzerinden
           //asenkron olarak gerçekleştirilecek...
        xmlhttp.onreadystatechange = function() //istek durumunu tutan readystate her değistisinde
        //bu fonksiyon tetikleniyor. readystate 0-4 arası değer alıyor. 4->istek sonucu
        //istemci tarafından alındı.
            if (xmlhttp.readyState == 4 && xmlhttp.status == 200)// status ile sunucunun isteğe
           //verdiği yanıtın durumu tutuluyor. 200->kaynak bulundu ve istek başarılı olarak karşılandı
           // 404 -> kaynak bulunamadı, 304 -> get isteği ise ve değişiklk yoksa önbellekten al,
           //500-> dahili sunucu hatası (sunucuda beklenmeyen bir durumla karşılasıldı)
            // 403 -> yetkisiz erisim
                document.getElementById("ortaForm").innerHTML = xmlhttp.responseText;
                //istek sonucu gelen veriler xmlhttp.responseText değişkenine aktarılıyor ve
                //dom ile bu veriler sayfa yeniden güncellenmeden ortaform id değerine sahip
               //div icerisinde gösteriliyor.
        xmlhttp.open("GET", "1Ajax1.php", true);//istek ayarları yapılıyor, readystate:1
        xmlhttp.send(); //istek gönderiliyor. readystate:2
</script>
```

#### **≻**Onreadystatechange

- ✓ readyState değeri her değiştiğinde onreadystatechange fonksiyonu çalıştırılır.
- ✓ readyState özelliği XMLHttpRequest sınıfından oluşturulan nesnenin durum bilgisini tutar.
- ✓ XMLHttpRequest nesnesinin 3 tane önemli özelliği vardır.

Özellik	Tanım
onreadystatechange	readyState özelliği değiştiği zaman otomatik olarak çağıralacak fonksiyonu saklar.
readyState	XMLHttpRequest in durumunu tutar.0 ile 4 arasında değişir. 0: XMLHttpRequest sınıfından nesne oluşturulduğu zaman. 1: istek oluşturulduğunda. open ()çağrıldı 2: istek gönderildi. send() çağrıldı 3: yanit alınmaya başladı 4: yanıt hazır. istemci tarafından alındı.
status	200: Sayfa başarıyla gönderildi 404: Sayfa bulunamadı. 403: Erişim izni yok. 500:Dahili sunucu hatası 304:Değiştirilmemiş, önbellekten alınabilir.

✓readyState 4 ve status 200 olduğunda yanıt hazırdır.

# Kaynaklar

✓ www.w3schools.com