- 1. Написати програм са класом Knjiga која садржи атрибуте naziv, autor, isbn и методу prikaz\_naziva() која треба да прикаже назив књиге. Направити два објекта за две различите књиге и приказати називе књига помоћу методе prikaz\_naziva().
  - а) Основе програмирања у Пајтону, Милош Ковачевић, 978-86-7466-709-5
  - б) Основи телекомуникација, Илија Стојановић, 86-7621-090-х