

## 4. час

## Рад са датотекама



## Задатак бр. 1

Написати програм који треба да уради следеће:

- \* приказати тренутни директоријум
- \* променити позицију на Desktop
- \* направити нови директоријум Vezbanje
- \* копирати датотеку zadatak2.py из директоријума за 3. час у директоријум Vezbanje
- \* приказати назив копиране датотеке
- \* приказати величину копиране датотеке

## Задатак бр. 2

Написати програм који треба да уради следеће:

- \* у тренутном директоријуму направити нови директоријум `zipovanje`
- \* из директоријума за 2. час копирати све датотеке
- \* приказати називе свих копираних датотека
- \* преименовати датотеке 'у бројеве'
- \* направити компресовану ZIP датотеку
- \* уклонити све претходно копиране датотеке

## Задатак бр. 3

Написати програм који ће писати податке у нови текстуални фајл, а касније и читати податке из њега.

## Задатак бр. 4

Изменити игрицу за погађање бројева.