

1. Написати програм који ће омогућити кориснику да унесе матрицу.

- Питати корисника колико матрица има редова и колона.
- Омогућити кориснику да унесе одговарајући број елемената.
- Приказати матрицу и ранг матрице
- Сачувати матрицу у .txt датотеци
- Уколико је то могуће, помножити матрицу са јединичном матрицом ранга 2x2.

(задатак можете да реализујете и помоћу функција, није обавезно)

Примери за тестирање програма:

а)

1	2	3
4	5	6

ова матрица не може да се помножи са јединичном матрицом

б)

1	2
3	4
5	6
7	8

ова матрица може да се помножи са јединичном матрицом, резултат је:

3	3
7	7
11	11
15	15

(покушајте ручно да израчунате овај матрични производ, није обавезно)