華中科技大學课程实验报告

课程名称: 新生实践课

专业班级		计卓 2201 班
学	号	U202212313
姓	名	赖永烨
指导教师		范晔斌
报告日期		2022年12月5日

计算机科学与技术学院

华中科技大学课程实验报告

目 录

1	网页	整体框架	1		
2	主页	设计	2		
3	分页面设计				
	3.1	禁手	3		
	3.2	历史	3		
	3.3	段位	4		
	3.4	村规	5		
4	网页]页设计小结			
5	课程	课程的收获和建议			
	5.1	计算机基础知识	7		
	5.2	文档撰写工具 LaTeX	7		
	5.3	编程工具 Python	7		
	5.4	图像设计软件 Photoshop	7		
	5.5	版本管理软件 Git	7		
	5.6	网页制作 Dreamweaver	8		

1 网页整体框架

图1-1是我的网页整体框架。我的网页全部采用 HTML 语言,在 visual studio code 平台上编写而成。我的网页框架包含五个部分:主页和四个分页面。可以从主页链接至四个分页面,四个分页面为:

- 1) 禁手
- 2) 历史
- 3) 村规
- 4) 段位



图 1-1 我的网页整体框架

2 主页设计

图2-1是我的主页截图。我的主页由一张图片组成,右上角设置了返回寝室主页的按钮,并且在图片上有所提示。中间是一个五子棋的经典开局蒲月开局的白4最强防的抽象图,用来代表我的四个分页面的主题。四颗棋子下面是四个通往分页面的链接。

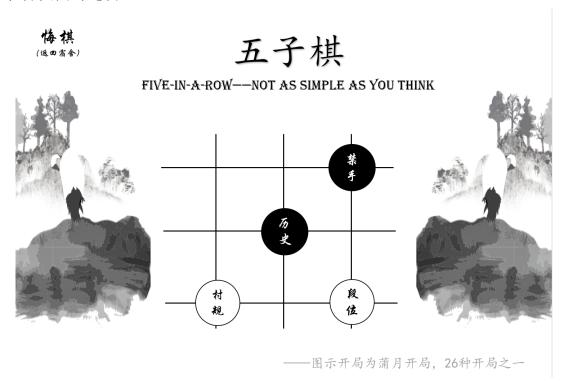


图 2-1 我的主页

3 分页面设计

以下是我的分页面截图与设计

3.1 禁手

图3-1是我的禁手页面的截图,该页面由"悔棋"图片按钮返回主页面,下附四张图片介绍禁手的细则。



图 3-1 禁手

3.2 历史

图3-2是我的历史页面的截图,该页面由"悔棋"图片按钮返回主页面,下附一张图片介绍五子棋的历史。最后是一个链接,链接到相关的百度百科页面。

华中科技大学课程实验报告



图 3-2 历史

3.3 段位

图3-3是我的段位页面的截图,该页面由"悔棋"图片按钮返回主页面,下附一张图片介绍五子棋的段位。

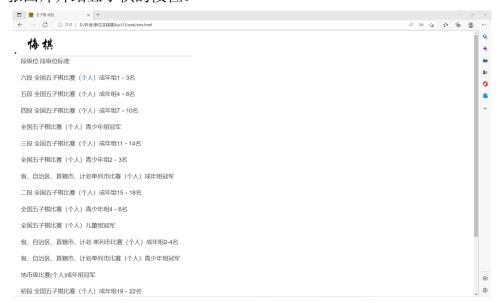


图 3-3 段位

3.4 村规

图3-4是我的村规页面的截图,基于"村规"从简的性质,该页面从简设计,将"悔棋"按钮改成了"返回"文字链接,采用两种不同大小的文字标题作为主要内容,简要的介绍了五子棋的村规。

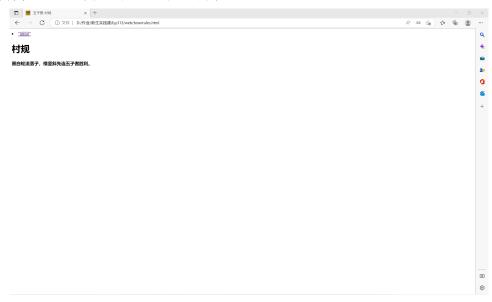


图 3-4 段位

4 网页设计小结

在网页设计中,我遇到的最显著的问题就是运用 HTML 语言和 CSS 不熟练导致的难以使用更加美观的字体的问题,于是我才用了 PPT 与截图的方式巧妙地解决了这个问题。其次是怎么设计网页链接按钮及确定其位置。前者我通过查找资料得到了相应的代码,后者我通过运用尺子在电脑屏幕测量的方式解决。

5 课程的收获和建议

通过这门课程我学到了很多计算机的使用技巧。

5.1 计算机基础知识

通过学习计算机基础知识,学到了计算机基础相关知识如冯诺依曼体系、原码补码等。这门课程与其它计算机专业选修课重合度较大,可是适当删减课时或者提升教学纵深度。

5.2 文档撰写工具 LaTeX

学会了一项有效的文档编写工具的基本使用方法。课时长度恰当, 学到的东西的量正好。

5.3 编程工具 Python

基本了解了 Python 的相关知识,并且基本学会了 Python 的运用。建议增加 Python 的课时量与学习广度和深度,并且留下一些自学的建议和渠道。 Python 作 为现在最广泛运用的编程语言,其重要性不言而喻。后面大部分专业选修课会默 认我们在这节课上已经学习过了 Python 的相关知识,而不会去特意教学。

5.4 图像设计软件 Photoshop

基本了解了 Photoshop 的使用方法。由于我之前已经学习过 Photoshop 的使用,所以并没有对本专题的学习有很深的感触,建议留下一些渠道供自学。

5.5 版本管理软件 Git

基本了解了 Git 的用法,但是不清楚它在工程实践中的具体使用方法。比如不太了解这个网页考试怎么 Git 上去。建议增加工程实践部分而不是直接放在考试中考察。

华中科技大学课程实验报告

5.6 网页制作 Dreamweaver

了解了网页的制作方法,不过我没能成功下载此软件,我是用 VS Code 做的网页。