

# 华中科技大学

## 课程实验报告

课程名称： 新生实践课

专业班级 计卓 2201

学 号 U202215309

姓 名 陈俊彦

指导教师 范晔斌

报告日期 2022 年 12 月 2 日

计算机科学与技术学院

## 目 录

<b>1</b>	<b>网页整体框架 .....</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>主页设计 .....</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>分页面设计 .....</b>	<b>3</b>
3.1	蒙德.....	3
3.2	璃月.....	4
3.3	稻妻.....	5
3.4	个人主页 .....	6
<b>4</b>	<b>网页设计小结 .....</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>课程的收获和建议 .....</b>	<b>8</b>
5.1	计算机基础知识 .....	8
5.2	文档撰写工具 LaTeX.....	8
5.3	编程工具 Python.....	8
5.4	图像设计软件 Photoshop.....	8
5.5	版本管理软件 Git .....	8
5.6	网页制作 Dreamweaver .....	8

## 1 网页整体框架



## 2 主页设计



分上下两栏，上部进行游戏简介，下部给出图片概览

## 3 分页面设计

### 3.1 蒙德



左侧对齐，纵向排列图片，右侧补充文字，对图片内容进行描述和解释，使页面整齐干净

## 3.2 璃月



设计思路同页面 1

## 3.3 稻妻



设计思路同页面 1

## 3.4 个人主页



单独列出一张图片铺满页面



## 4 网页设计小结

第一次做网页，中间遇到了不少问题，如：

1. 如何在能力范围内设计一个相对好看的网页
2. 如何控制文字和图片的位置，使排版更加整齐
3. 如何实现页面间以及和寝室页面的快速切换

由于新生实践课上的学习时间有限，为了解决以上问题，我选择了去 B 站上寻找相关的教学视频，利用周末时间弥补网页弥补识的缺口，最终凭自己的学习完成了这份相对简陋的作业

## 5 课程的收获和建议

学习了很多有关计算机的基本知识，感受到了计算机功能的丰富

建议：增加 Python 和 Dreamweaver 的学习时间，以便学生更好地掌握这两个重要的工具

### 5.1 计算机基础知识

了解了一直在使用的计算机，有一种瞥见熟人新面孔的新鲜感

### 5.2 文档撰写工具 LaTeX

很方便的页面编辑工具，很适合之后的论文编写，是为以后学习的一个很好的铺垫

### 5.3 编程工具 Python

除 C 语言外又学习了一门编程语言，虽然只是略知皮毛，但也让我感受到了不同编译器之间的差距，如 C 语言是更加基础、更加全面、更加兼容的编译器，而 Python 学习起来更加简单，功能更便捷，但有些更复杂而个性化的功能可能不太好实现

### 5.4 图像设计软件 Photoshop

很早就听说了 PS 这个名词，直到现在学习了 Photoshop 才知道图片编辑的复杂与不易，每一张 P 图的背后都是精细的调整与优化

### 5.5 版本管理软件 Git

很好的网页上传工具，还有很多的功能等我去了解和熟悉

### 5.6 网页制作 Dreamweaver

学习了基础的网页制作方法，同时也通过自己的学习制作出了一个简单的个人网页

一个看似不可能的任务，只有尝试后才知可否，一步步解决问题的乐趣很让人着迷