

华中科技大学

课程实验报告

课程名称： 新生实践课

专业班级 计卓 2201

学 号 U202215312

姓 名 郭越龙

指导教师 范晔斌

报告日期 2022 年 11 月 24 日

计算机科学与技术学院

目 录

1	网页整体框架	1
2	主页设计	3
3	分页面设计	4
3.1	页面 1 (我的名片)	4
3.2	页面 2 (Something I Like)	4
3.3	页面 3 (Terraria)	5
3.4	页面 4 (Dead Cell)	5
4	网页设计小结	8
5	课程的收获和建议	9
5.1	计算机基础知识	9
5.2	编程工具 vscode	9

1 网页整体框架

图1-1是我的网页的形式图，显示了我的网页的构成。如图1-2所示，这是我网页的主页面。

我在设计我的网页的时候考虑了很多方面，比如：页面的美观性，简洁性，如何将图片和文字结合的好看，不显得突兀，因此我也查询了许多资料，在 B 站上面看了一些 up 主的视频，在网上特意学习了 html 的制作，最后在我的努力下，成功将网页构建成我想要的样子。

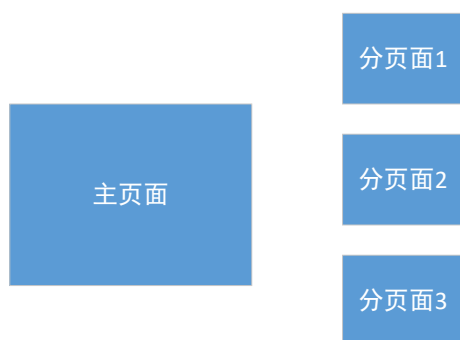


图 1-1 网页整体框架举例

从图 1-2 可以看出我在设计主页的时候的用心良苦。一个好的网页一定有一个好看的主页，如果主页都稀里糊涂，那么又有谁又心思去看后面的内容呢？因此我在主页的设计上花费了大量的功夫和精力，才最后向大家呈现了这样一幅好看的主页图片。

且我在设计主页面的时候，也去学习去 Java script 等多种编程语言，因为我深知想要设计出真正出美观的网页，只有多样化的运用各种编程语言，不管是 C, C++, Java 还是 Java Script，只有熟练的运用这些语言，才会使得页面变得活灵活现，不会死板。比如我们可以看出我的主页面是动态的，想要实现这样的效果，必须要学会编写 Java script，因为会写脚本，才能产生与用户的交互作用。

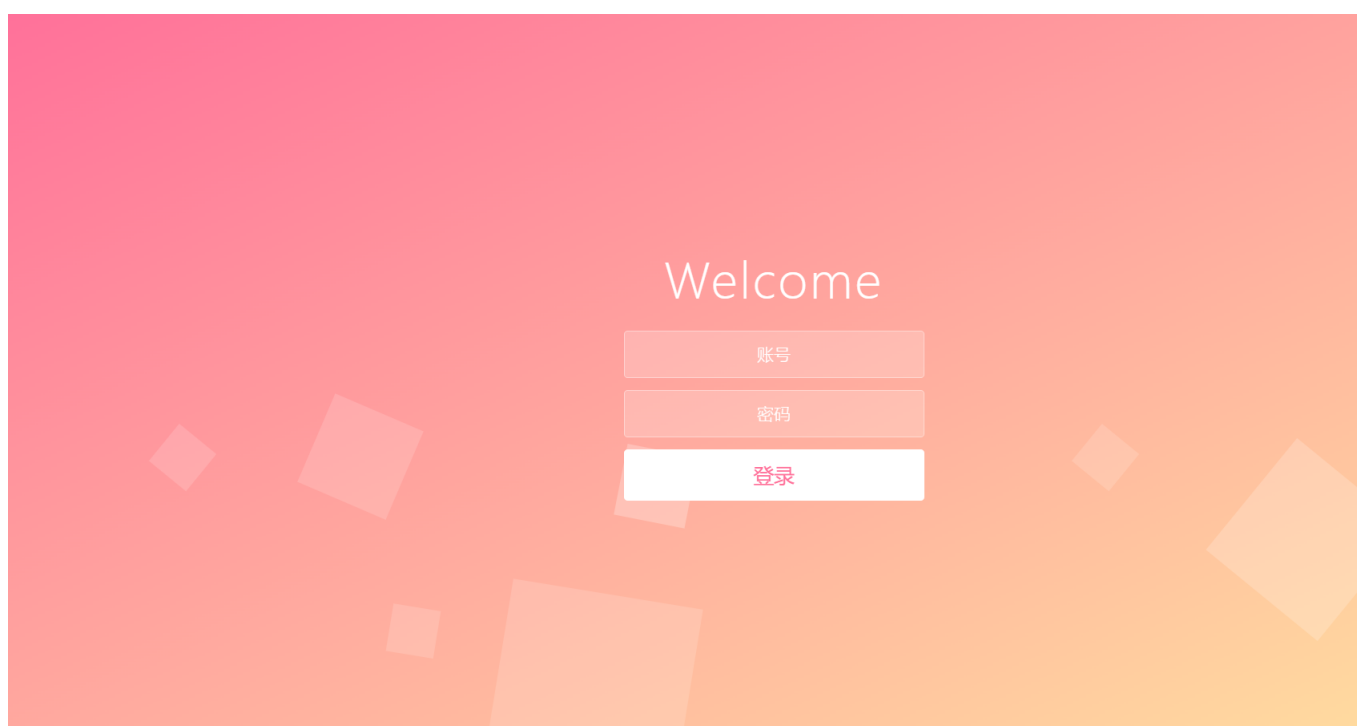


图 1-2

2 主页设计

先举个例子吧。我们从图2-1可以清晰看出。所谓的主页即是用户一开始看到的页面，主页面无非就一下几种类型。1、主页就显示出主题内容并且分条简单阐述；2、登录页面，需要用户输入账号密码才能继续查看后续内容。



图 2-1 主页举例

刚刚大家已经看过了我的主页，我的主页就是典型的第二类，登录界面，我之所以设计成动态类型，原因就在于用户第一眼看到页面是动态的，就会不由自主的感觉高级和美观，有想要看下去的想法，虽然我的主页依然有所不足，比如无法判断输入的账户密码是否正确才能继续浏览下面的页面，但是已经有了大致的雏形。

3 分页面设计

分页面就是整个页面设计的主体部分，包括了所有的内容，可能主体部分内容很多很杂，但是分页面也不能做的马虎，要条理清晰，让用户在浏览的过程中知晓内容。

3.1 页面 1（我的名片）



图 3-1

我们从图3-1中可以看出，我采用的是一种分块展示的形式呈现出来，我还设计了当用户将鼠标放上去的时候，整个页面会向右边移动，呈现出另外一页的信息，我认为这种设计很高级，在一个页面中用不同方式展示了两页的内容。

3.2 页面 2 (Something I Like)

图3-2是我的第二个页面，大家可以清晰的看出来我用了一种背景模糊的手段和方片模式展示，这包含了三个内容，大家点击每一个方片的对应按钮便可以跳转到相对应的页面，我这相当于又设计了一个导航栏，导引大家继续去看我的剩下的主页。

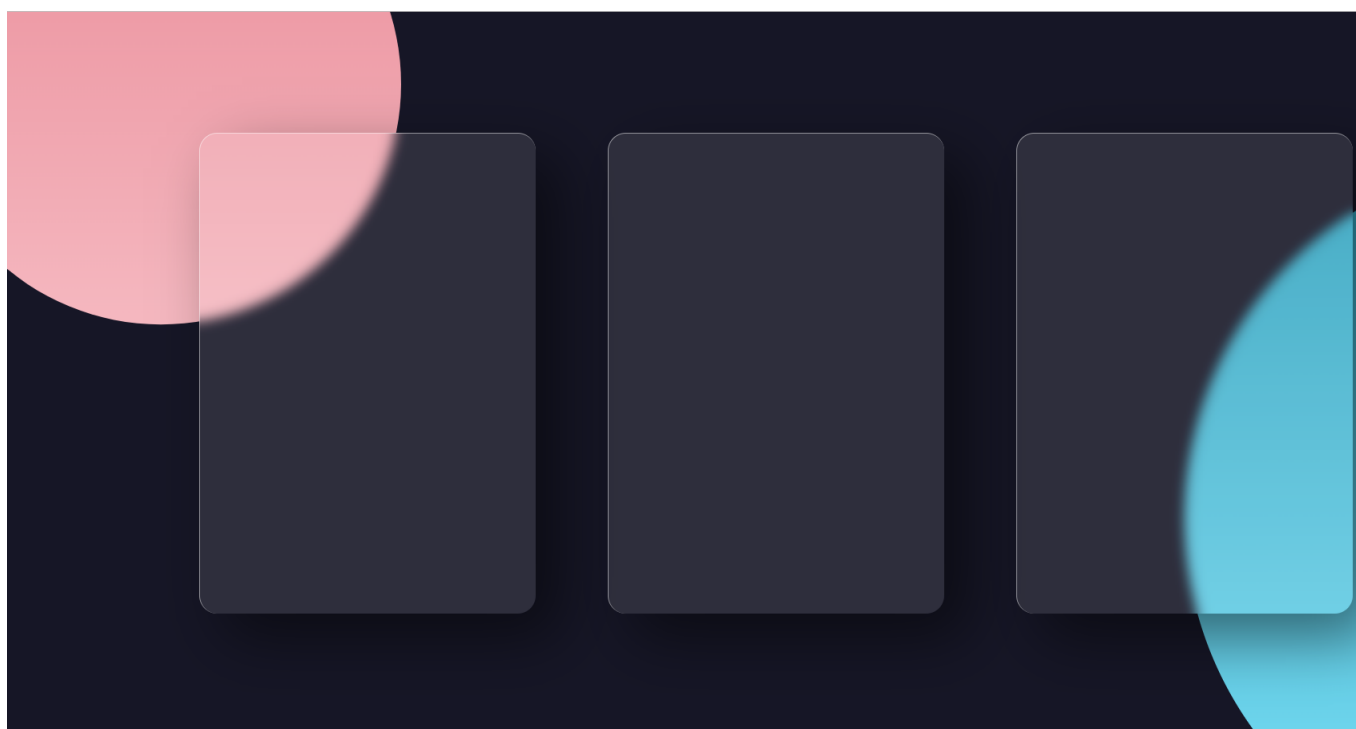


图 3-2

3.3 页面 3 (Terraria)

图3-3是我内容主体的第一个页面，大家可以看到左上角我直接给出一个返回键，用户可以通过点击该按键来返回上一个页面。我在设计这个页面的时候采用分条阐述的方式来阐述我的主要内容，并且为了让我的页面更加清晰，我也采取了设置表格的形式来将大量的内容归纳合并，如图3-4，这样用户可以清晰看出并且查询出自己想要的內容。

3.4 页面 4 (Dead Cell)

图3-5同时也体现了我的另外一个设计理念：图文结合。我在大量文字的下面附有图片来辅助阐述，可以让用户不会感到枯燥乏味，并且也可以了解游戏的主要操作方法。



背景设定

在完成角色自定义后，游戏就把玩家扔进了一个完全随机生成的像素世界中，手头的工具意味着玩家需要造东西、探索世界并打败怪物。

整个游戏世界都是可破坏的，破坏某些障碍物后，就可以找到各种资源比如石头、木材、铁矿或者其他装备，当然，在不断深入的同时，也会遇到各种怪物。游戏的主要任务就是让玩家利用各种资源按自己的想法创造出各种稀奇古怪的东西，所以这就让玩家充满了探索的动力。

地面生活有日夜交替。在早晨，玩家可以到处乱跑也可以建造各种庇护所等等；而当夜幕降临后，僵尸和各种眼球怪就会出现，要么杀死他们，要么就逃走。

地面惬意的生活让人流连忘返。但是，黑暗的地下才是真正刺激的地方。一些必需品玩家可以在地表找到，但稀有的材料只会出现在地下。地下世界就像是一部传统的2D动作游戏。从巨型史莱姆、骷髅、蠕虫到各种虫子，相当丰富多彩。

如果说地面的重点在于建造和探索，那么地下就是玩家战斗的地方。



图 3-3

Boss 设定

名称	出现方式	召唤方式
蜂后Queen Bee	当玩家在地下丛林中游荡时，会遇到蜂巢，撬开蜂巢外围含有蜂蜜和小蜜蜂的砖块后，即可进入蜂巢内部，敲碎蜂巢内的卵，蜂后就出来了。	使用蜜蜂分泌的蜂蜜
骷髅王Skeletron	晚上去地牢门口与守门人对话，选择诅咒（Curse）选项，就能召唤出boss	使用裁缝巫毒娃娃
史莱姆王King Slime	白天，高度为0英尺以上，而且要是绿色草地 在地图的外侧的三分之二部分，地图中间的三分之一部分是兔子的刷新范围，而剩下的外侧的三分之二部分就是这个BOSS的刷新范围。 满足上面条件后，它有1/300的概率会刷出来，同样，战争药剂和水蜡烛能增加这个概率	使用史莱姆王召唤杖
克苏鲁之脑Brain of Cthulhu	猩红之地长得像一只扭曲的恶魔之手，在这些手指的尽头一般都会看到一颗恶魔心脏。用炸弹或者净化粉末破坏阻挡玩家的血腥石块之后就能用锤子敲掉它们。每敲掉三个之后，boss就会现身攻击玩家	使用裁缝巫毒娃娃
世界吞噬者Eater of Worlds	在腐蚀之地的大坑底部，能看到一颗发光的暗影之球，用炸弹或者净化粉末敲掉暗影之球。敲掉三个暗影之球后，boss就会现身	使用蠕虫诱饵
血肉之墙Wall of Flesh	在地狱游荡的时候，玩家偶尔会碰见一种脚下吊着个人偶的恶魔，叫巫毒恶魔（Voodoo Demon），杀死它就能得到一个向导巫毒人偶（Guide Voodoo Doll），把这人偶扔进地狱的岩浆里，（同时玩家家中的NPC向导会作为祭品）就能召唤出血肉之墙。	使用向导巫毒人偶
机械毁灭者The Destroyer	肉山后的夜晚，玩家可能看见这种信息 You feel vibrations from deep below You feel a quaking from deep underground 那么这个晚上boss就会出现攻击玩家	使用机械蠕虫召唤杖

图 3-4

游戏特色

- RogueVania: 逐步攻略经过悉心设计的相连关卡，体验rogue-lite类型的重复可玩性，直面肾上腺素激增的凶险场面。
- 凌厉爽快的2D动作体验：洞悉敌人的出手套路灵活走位，否则你将止步于半途，无缘城堡中隐藏的更多秘密。
- 非线性进程：在反复的死亡中突破难关，根据自己的游玩风格或心情自由选择装备与技能搭配。厌倦了臭气熏天的下水道？攀上城头呼吸新鲜的空气吧！
- 随心所欲的游玩：探索城堡的边边角角和隐秘通道，发现深藏在城堡深处的迷人景观，抑或是直冲终点？一切由你。

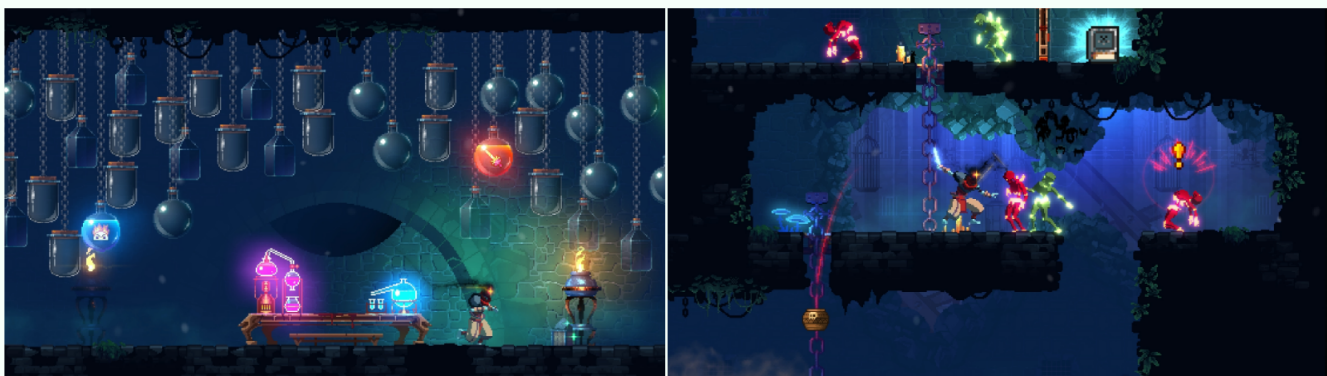


图 3-5

4 网页设计小结

在本次网页的设计过程中，我既碰到过困难，同时也收获了知识和快乐，让我发现网页设计其实是一个很有意思的事情，虽然网页设计困难，但是我在之前的学习过程中发现了一点方法。我觉得，在设计网页之前：首先必须做到先确定网页设计的内容，因为一个优秀的网站要有一个明确的主题，整个网站围绕这个主题，也就是你在网页设计之前要明确你这个网站有什么目的，用来做什么，所有页面都是围绕着这个内容来制作，有了明确的内容对排名有很重要的作用。其次自然是了解你网站所在行业的客户。要知道用户是一个网站成败的关键，如果用户要花很多时间进入你网站很有可能用户会立即关掉你网站，或者你网站操作很不方便用户也会马上离开，这种网站是很失败的设计，只会让用户失望的离开。我在这次设计网页的过程中，终于体会到做一个网页的主页不是一件容易的事情，它包括个人主页的选题、内容采集整理、图片的处理、页面的排版设置、背景及其整套网页的色调等很多东西。制作主页要注意：要想一个好的标题。标题在个人主页中起着很重要的作用，它在很大程度上决定了你整套个人主页的定位。一个好的标题必须有概括性、有特色、简短易记，不要符合自己主页的主题和风格。主页中不光要有文字，还要适当地加一些图片。一张好的图片可以胜过你的千言万语。也能让进入你网页的人一目了然，产生兴趣。网页页面整体的排版设计也是不可忽略了，很重要的一个原则是合理也运用空间，让自己的网页井然有序，留下合适空间，会给人轻松的感觉。当然在做这些内容之前，是要找好资料的，我们可以从报纸，杂志，光盘等媒体中把相关的资料收集，再加上一定的编辑后就可以了。另外一个好的方法是从网络上收集，您只要到搜索引擎上查找相应的关键字，就可以找到一大堆的资料。

5 课程的收获和建议

我将从一下几点来阐释我的收获和建议。

5.1 计算机基础知识

我感觉在学习过程中，计算机基础知识我掌握的不牢靠，我希望老师能向同学们仔细阐述一下计算机的基础知识，让大家对计算机有一个更加深入的了解。

5.2 编程工具 `vscode`

`vscode` 我认为是一个很好的编程软件，不管是在 C 语言程序代码的书写，还是在网页设计中对另外一种语言的兼容性，都有很好的效果，因此我觉得大家可以去多多使用 `vscode` 编程，虽然 `vscode` 在配置的过程中有些许麻烦，但是它相对于 `DevC++`，`codeblocks` 等编程软件来说功能极其强大。