

# 华中科技大学

## 课程实验报告

课程名称： 新生实践课

专业班级 计卓 2201 班

学 号 U202215313

姓 名 胡书博

指导教师 范晔斌

报告日期 2022 年 11 月 27 日

计算机科学与技术学院

## 目 录

<b>1</b>	<b>网页整体框架 .....</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>主页设计 .....</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>分页面设计 .....</b>	<b>4</b>
3.1	作品简介 .....	4
3.2	作者介绍 .....	5
3.3	角色简介 .....	6
3.4	精彩片段 .....	7
<b>4</b>	<b>网页设计小结 .....</b>	<b>9</b>
<b>5</b>	<b>课程的收获和建议 .....</b>	<b>10</b>
5.1	计算机基础知识 .....	10
5.2	文档撰写工具 LaTeX .....	10
5.3	编程工具 Python .....	10
5.4	图像设计软件 Photoshop .....	10
5.5	版本管理软件 Git .....	11
5.6	网页制作 Dreamweaver .....	11

## 1 网页整体框架

图1-1是本人网页整体框架。网页的主题设置为经典漫画以及动漫作品《名侦探柯南》，以此为主题展开网页的制作。网页的整体结构为总分结构。首先制作出主页，表明网页的主题以及分主题。然后，我又制作了四个分网页，分别为作品简介、作者介绍、角色简介和精彩片段，通过这四个方面来具体介绍《名侦探柯南》这一部作品的具体内容以及相关背景。具体内容将在之后进行介绍。

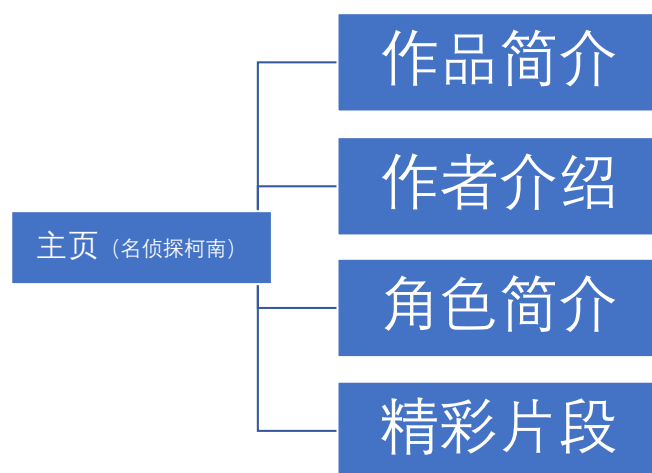


图 1-1 网页整体框架

通过整体的网页框架，可以使浏览者清晰明确地了解各个页面的作用，并且高效地获得信息，了解《名侦探柯南》这部作品的具体内容，从而获得良好的浏览体验。

## 2 主页设计

本网页的主页的结构分为两部分。一部分为网页的标题，位于醒目的位置，有利于浏览者的浏览。另一部分为导航栏，分为 4 个导航，分别指向作品简介、作者介绍、角色简介和精彩片段四个部分，使浏览者易于跳转到相应的网页。图3-4为本人的主页截图。

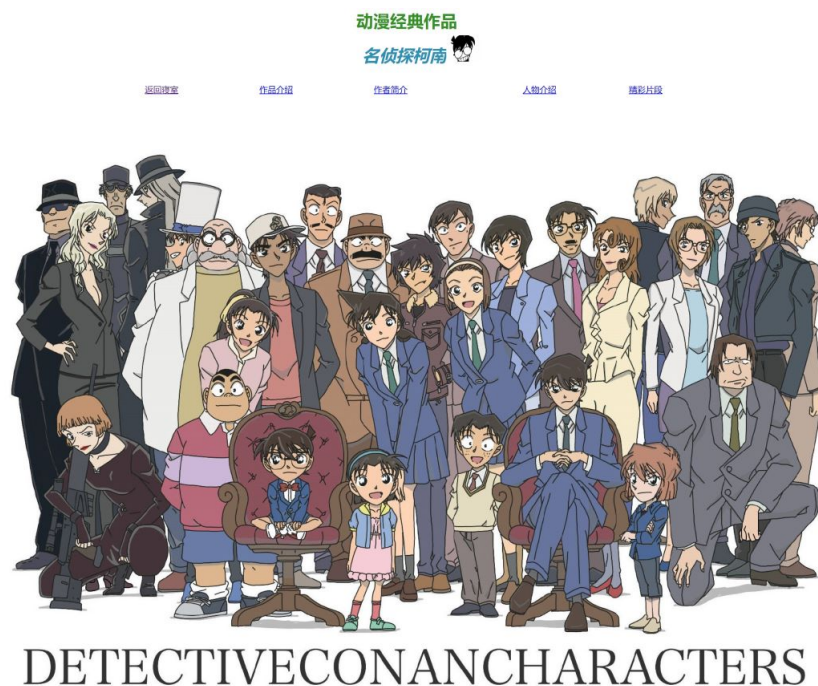


图 2-1 主页

主页的背景设计为作品《名侦探柯南》的图片。这张图片包含了作品中出现的主要角色和人物合集，目的是为了突出本主页的主要内容，使浏览者一打开网页便能清晰明白地了解到本网页将要介绍的内容，同时，也通过图画来吸引浏览者的浏览兴趣，丰富浏览者的浏览体验。

主页的标题设计为一个主标题，一个分标题。主标题的目的是概括主题《名侦探柯南》这部作品的属性及地位，即世界上著名的经典漫画作品，分标题的目的是介绍本网页的主题，即对作品《名侦探柯南》进行的系统的介绍。

标题之后是导航栏。这里列出了 4 个子网页的主要内容，即作品简介、作者介绍、角色简介和精彩片段这 4 部分。这 4 个分别指向对应的网页，将他们放在标题下方这样清晰醒目的位置，使浏览者能够迅速的进入到自己想要浏览的界面，使浏览更加的流畅顺利。

总体来讲，主页的设计与网页整体的框架息息相关，密不可分。主页将网页设计的框架一一清楚的展示了出来，突出了网页的主题，同时，清晰的设计也有利于提高浏览者的浏览体验。

## 3 分页面设计

### 3.1 作品简介

本页面截图如下：



图 3-1 页面 1

这个分页面的主题是作品简介。主要概括的描述《名侦探柯南》这部作品的创作背景、故事背景、主要内容等方面,同时也列举了部分书籍封面,作品截图



等图片来辅助浏览者理解。

分页面的设计思路与主页有相似之处。

首先，通过大字的标题“作品介绍”来突出页面的主题和主要内容。之后，在下面嵌入导航栏，方便浏览者选择返回或者直接跳转到其他页面。然后，在正中间输入《名侦探柯南》这部作品的官方简介，具有说服力和准确性，使浏览者能够具体真实地了解到这部作品的相关信息，丰富认识。在此之后，又介绍了本作品的整个故事背景。介绍了主角的来历以及故事的任务，让浏览者能够迅速把握作品的主要内容和背景故事，从而吸引浏览者对此作品的阅读兴趣，从而达到本设计的目的。

总的来说，此分页面采取总分的设计思路，将整部作品的基本信息尤其是主要内容和故事背景等相关信息给具体清晰地展示了出来，通过这样的设计来使浏览者的浏览体验更加流畅丰富。

## 3.2 作者介绍

本页面截图如下：



图 3-2 页面 2

这个分页面的主题为作者介绍，主要介绍《名侦探柯南》这个作品的作者的相关信息，包括作品、特色等信息。

本页面的设计思路与前一个页面相似，主要采用总分的形式。

首先，通过标题的“作者介绍”来突出页面的主题和主要内容。之后，在下面嵌入导航栏，方便浏览者选择返回或者直接跳转到其他页面。然后，在下方通

过表格的类型写入人物简介和创作风格这 2 个主要的特点介绍。“人物简介”“创作风格” 2 个标题通过粗体字和绿色颜色来突出强调，吸引浏览者的眼球。

在此之后，又介绍了作者的人生经历。讲述了作者青山刚昌走上漫画这条道路的成长经历和人生道路，让大家对作品背后的故事有一个简要的了解，了解到作者创作的经历和一种创作的精神。同时，在右侧插入作者与作品的合照，辅助大家的理解。

## 3.3 角色简介

本页面的主题是人物介绍。



图 3-3 页面 3

本页面截图如下：

首先，标题用大字号和红色字体来突出页面的主题和主要内容“人物介绍”。之后，在下面嵌入导航栏，方便浏览者选择返回或者直接跳转到其他页面。然后，便依次地介绍了《名侦探柯南》中出场的主要人物——江户川柯南、工藤新一、毛利兰、少年侦探团等，介绍了他们的基本信息，以便让浏览者把握作品里出场



人物的基本信息与背景以及在作品中所起到的作用。在后来又介绍了我最喜爱的一个人物——赤井秀一，并且同理地介绍了他的基本信息和在作品中的作用。

总体来说，本页面主要让读者通过对角色的了解来加深对作品本身的理解，也让读者在欣赏《名侦探柯南》这部作品时能够更加流畅，提高阅读欣赏体验。

## 3.4 精彩片段

本页面的主题是作品中的精彩片段。

这个页面的设计与前面的页面有所区别。

首先，标题用大字号和红色字体来突出页面的主题和主要内容“人物介绍”。之后，在下面嵌入导航栏，方便浏览者选择返回或者直接跳转到其他页面。接下来便是区别所在。

这里使用 table 表格的形式来将精彩片段串联起来。通过设计一个大型的复杂表格来概括各个精彩片段。首先设置多列，分别按照时间，出场卷数，具体事件来排列，使内容清晰易懂。之后设置多行，分别按照时间顺序进行排列。这里将年份同样的也按照时间顺序进行排列，使浏览者读起来有明确的时间线索，有清晰的认识。就这样，通过一个表格将一百多卷的内容中的精彩部分串联起来，清晰明了，浅显易懂。与此同时，在表格中的部分文字处还加入了超链接，便于读者在不清楚具体内容时直接点击，跳转到相关内容的网页进行查阅浏览，从而使阅读更加明白。

（因为本页面截图较长，所以被放在下一页）

图 3-4 页面 4

## 4 网页设计小结

这次网页的设计让我学到了很多知识，收获颇丰。

首先，在网页的设计方面，我首先在课堂上认真听老师的讲解，了解了一些网页设计的基本知识。在网页主题确定后，我便开始进行设计。在设计过程中也遇到了一些问题。有时当我想改变字体大小和颜色时难以找到相应的工具，又或是难以调整到自己想要得到的效果，抑或是在页面的排版上难以确定排版的布局等相关的细节方面的问题。于是，在课下我便自主地在网络上寻找到设计网页的相关学习内容，来解决我的问题，同时，我也浏览了众多的网页，学习一些知名网页的设计思路，页面排版等，启发我对自己的设计的灵感，最终将设计部分成功的完成。

之后，在网页的实现方面，我也遇到了一些问题。例如，当我在设计时写的代码在实现的过程中出现了错误，或是在设计时候布置的排版在实现的时候发生了错位、缺失等情况，还有在图片上无法正常显示的问题。对此，我又在课下通过寻求老师帮助，咨询同学，并且上网搜索相关问题的解决方法等方法，最终清楚地了解了自已的问题所在，并且进行了修改和改进，最后使呈现的页面内不再出错。

总体上讲，这次网页设计是我一次难得的学习经历。通过这次网页设计，我不仅了解到了有关网页的相关知识，学习到了如何自己设计网页，并且成功地设计出了自己人生的第一个网页。更重要的是，通过这次网页设计的学习，我还学到了一些自己解决问题的方法，学会了如何在课下通过自己借用其他工具来学习知识，解决问题的方法，使我收获颇丰。

## 5 课程的收获和建议

### 5.1 计算机基础知识

在计算机基础知识这一模块的学习中，我收获了许多。我学习了计算机诞生的过程，理解了图灵机的工作原理，学习了冯·诺依曼体系结构，还学习了计算机组成原件的发展历程，从开始到现在所经历的重大变革。之后又从计算机软件系统和计算机硬件系统两方面了解了计算机系统的组成，明白了计算机的基础知识。通过这个学习，让我对计算机的基础知识有了全面深入的了解，对我后来的学习奠定了基础。

### 5.2 文档撰写工具 LaTeX

通过学习文档撰写工具 LaTeX 专题，我学到了两类文档撰写工具，一种是 word 类型，另一种是 Markdown、LaTeX 这类格式标记类工具。在这次学习中，我熟练掌握了 word 的使用，通过 word 制作了诗词鉴赏的版面，写出了数学公式，也制作了表格，丰富了 word 知识。此外，我还学习了 overleaf、LaTeX 等格式标记类型工具的使用，对我之后实验报告的编写，论文的编写打下了基础。

### 5.3 编程工具 Python

通过学习编程工具 python，我了解了 python 的发展历程和它在当今时代所独有的特点。并且通过实验专题，系统的学习了 python 编程工具的语法、结构等基础知识，并且学会了用 python 语言编写程序，增加了我的知识量。

建议：这部分的知识讲解可以适当增加讲授的时间，让同学们可以更加扎实地学习到 python 相关知识。

### 5.4 图像设计软件 Photoshop

通过学习图像设计软件 Photoshop，我学会了如何对照片自己进行修改，以及自己创建自己想要的图片。例如在实验部分，通过教学，我学会了对人像进行美化的操作，让人像更加的好看，还学习了自己通过 Photoshop 上的工具制作明信片，通过 Photoshop 来对图片进行各个方面的修改。这部分的学习对我们的生

活有着很大的作用，很适合我们的学习。

## 5.5 版本管理软件 Git

通过学习版本管理软件 Git，我学会了 Git 概念及相关操作和 gitee 的具体使用方法。我学会了通过 Git 操作进行文件、仓库等的管理，丰富了相关的知识，并且通过头歌上的学习和练习进一步加深自己对 git 的掌握程度。对 gitee 的学习则为之后的网页设计打下了基础，也提供了一个富含计算机相关知识的平台，可以从上面搜索相关知识。

## 5.6 网页制作 Dreamweaver

通过学习网页制作 Dreamweaver 专题，我学会了制作网页。我学习了 html 的基础知识，学习了如何使用 Dreamweaver 进行网页制作，学会了如何利用工具对网页进行加工处理，丰富了个人知识。同时，在这个学习中，我还制作出了第一个网页，增加了个人成就感。